

Xây dựng 02 lớp thread

Producer: thủ tục sản xuất (Nếu kho K chưa đầy thì tạo 1 sản phẩm thứ  $X = X + 1$  và đưa vào kho và thông báo "Sản xuất sản phẩm #X", ngược lại báo "Kho đầy - ngưng sản xuất")

Consumer: thủ tục tiêu thụ (Nếu kho K khác rỗng lấy một sản phẩm x từ kho đi sử dụng và thông báo "Tiêu thụ sản phẩm #X" - loại sản phẩm x khỏi kho; ngược lại, thông báo "Kho hết hàng, tạm dừng tiêu thụ")

Sản xuất

Tiêu thụ

Kho K có sức chứa là n sản phẩm, cho phép thiết lập giá trị n khi thực thi

K

#1	#2						#n
----	----	--	--	--	--	--	----

Viết thủ tục sản xuất

Viết thủ tục tiêu thụ

Viết hàm main thực hiện các bước như mô tả ở trên, lặp lại cho đến khi ấn 1 phím thì dừng