```

/dijital-yerli-ogretmen-rehberi

├── README.md

# Dijital Yerliler için Öğretmen Rehberi

## Neden Bu Site?

Öğretmenler için, dijital yerlilerle sınıf yönetimini ve motivasyonu birleştiren, davranış+ödül öneri motoru. Hem klasik hem dijital motivasyon teknikleri için köprü!

## Ana Özellikler

- Pozitif Davranış Havuzu

- YZ Öneri Motoru (Davranış → Rozet, ödül, oyun önerileri)

- Hazır Şablonlar (PDF/PNG indir)

- Küçük YZ Aracı (Hızlı motivasyon/öneri üretimi)

- Blog/Mini Eğitimler

- Öğretmen Hikayeleri

## Örnek Akış

1. Davranış seç → YZ önerileri al (rozet, oyun, motivasyon cümlesi).

2. Hazır araçları indir.

3. Blog & başarı hikayelerini oku.

## MVP Prototip Akışı

- Arama kutusu: “Hangi davranışı geliştirmek istiyorsun?”

- Sonuçlar: 3 ödül fikri, 2 sınıf oyunu, 1 ilham cümlesi.

├── src/{

"behaviors": [

{

"name": "Söz almadan konuşmama",

"rewards": [

"Sessiz Kahraman Rozeti",

"5 Dakika Özgür Zaman",

"Mini Sınıf Oyunu: Sessiz Balıklar"

],

"motivational\_quotes": [

"Sessiz kalmak bazen en güçlü davranıştır.",

"Dikkatli dinleyenler, daha çok öğrenir."

]

},

{

"name": "Ödevini zamanında teslim etme",

"rewards": [

"Zaman Yönetimi Rozeti",

"Mini Yarışma: Kim Zamanında?",

"Ekstra Puan"

],

"motivational\_quotes": [

"Zamanında iş yapmak başarının anahtarıdır.",

"Her teslim edilen ödev, bir adım ileridir."

]

},

{

"name": "Arkadaşına yardım etme",

"rewards": [

"Yardımseverlik Rozeti",

"Sınıf Takdir Panosu",

"Mini Oyun: Yardım Zinciri"

],

"motivational\_quotes": [

"Birlikte daha güçlüyüz.",

"Yardım etmek, liderliğin ilk adımıdır."

]

}

// Diğer davranışlar eklenebilir

]

}

│ └── App.jsx import React, { useState } from "react";

import behaviors from "../data/behaviors.json";

export default function App() {

const [selected, setSelected] = useState(null);

return (

<div style={{ padding: 32, fontFamily: "sans-serif" }}>

<h1>Dijital Yerliler için Öğretmen Rehberi</h1>

<p>Hangi davranışı geliştirmek istiyorsun?</p>

<select onChange={e => setSelected(e.target.value)} defaultValue="">

<option value="" disabled>Davranış Seçiniz</option>

{behaviors.behaviors.map((b, i) => (

<option key={i} value={i}>{b.name}</option>

))}

</select>

{selected !== null && (

<div style={{ marginTop: 32 }}>

<h2>{behaviors.behaviors[selected].name}</h2>

<h3>Ödül/Rozet Önerileri:</h3>

<ul>

{behaviors.behaviors[selected].rewards.map((r, i) => (

<li key={i}>{r}</li>

))}

</ul>

<h3>Motivasyon Cümleleri:</h3>

<ul>

{behaviors.behaviors[selected].motivational\_quotes.map((m, i) => (

<li key={i}>{m}</li>

))}

</ul>

</div>

)}

</div>

);

}

├── data/[Buraya örnek şablon PNG dosyası eklenebilir. PNG dosyasını `assets/` klasörüne koyabilirsin.]

│ └── behaviors.json # Dijital Yerlilerle İletişim 101 ```mermaid

graph TD;

AnaSayfa --> DavranışSeç;

DavranışSeç --> ÖneriAl;

AnaSayfa --> HazırAraçlar;

AnaSayfa --> BlogMiniEğitim;

AnaSayfa --> ÖğretmenHikayeleri;

```

- Dijital yerlilerin motivasyon kaynakları farklıdır.

- Oyunlaştırma, hızlı ödüller ve kişiselleştirme önemlidir.

- Sınıf içinde teknoloji ve klasik yöntemler birlikte kullanılmalıdır.

├── blog/ | Davranış | Ödül/Rozet Fikri | Mini Oyun | Motivasyon Cümlesi |

|----------------------------|--------------------------|---------------------|------------------------------------|

| Söz almadan konuşmama | Sessiz Kahraman Rozeti | Sessiz Balıklar | Sessiz kalmak bazen en güçlü... |

| Ödevini zamanında teslim etme | Zaman Yönetimi Rozeti | Kim Zamanında? | Zamanında iş yapmak başarıdır. |

| Arkadaşına yardım etme | Yardımseverlik Rozeti | Yardım Zinciri | Birlikte daha güçlüyüz. |

│ └── dijital-iletişim-101.md

├── docs/

│ ├── akış-diyagramı.md

│ └── ödül-tablosu.md

└── assets/

└── readme-template.png

```