



**<hello-world />**

**Prezentacja projektu - podsumowanie sprintu**

# Autoprezentacja

Siłą autoprezentacji jest właściwy dobór informacji  
i przedstawienie ich w odpowiedniej formie  
i stosownym czasie

# Jak zacząć?

## SPRINT REVIEW

1. Przywitanie się
2. Przedstawienie siebie i członków zespołu
3. Zaprezentowanie projektu:
  - nazwa
  - cel biznesowy (do czego służy aplikacja)
  - **co zostało zrobione w danym sprincie**
1. Kto za co był odpowiedzialny (w trakcie lub po prezentacji)
2. Podziękowanie za uwagę

## PODSUMOWANIE KURSU

1. Przywitanie się
2. Przedstawienie siebie i członków zespołu
3. Zaprezentowanie projektu:
  - nazwa
  - cel biznesowy (do czego służy aplikacja)
  - **co zostało zrobione w całym projekcie**
1. Kto za co był odpowiedzialny (w trakcie lub po prezentacji)
2. Podziękowanie za uwagę



## Czas R&D

- jak została podzielona praca między członków zespołu
- jak wyglądało współdzielenie kodu w Git
- wybrane biblioteki
- jak wygląda backlog produktu
- napotkane problemy

## Sprint 1 review

- w jaki sposób była testowana aplikacja konsolowa i jak była debuggowana
- jak została podzielona praca
- czy i jak została użyta Java 8+
- czy został zrobiony refactor kodu
- czy i jak dbano o clean code
- jak zostały zrealizowane najważniejsze feature`y w Java Standard Edition

## Sprint 2 review

- jak wyglądała migracja z aplikacji konsolowej do webowej
- w jaki sposób używano Dockera
- jak został podzielony projekt Java Enterprise Edition
- baza danych (jakie dane przechowywano, w jaki sposób się łączą)
- testy jednostkowe - w jakim procencie pokrycia
- jak jest zrobiony front-end - technologie

## Sprint 3 review

### **Sprint 1 + 2 +**

- skąd zbierano dane/czy były
- jak zintegrowano aplikację
- jak zabezpieczono aplikację

# Kwestie techniczne

- pozamykaj niepotrzebne zakładki
- sprawdź wcześniej jak wygląda aplikacja na projektorze
- sprawdź wcześniej, czy wszystko działa, czy pamiętasz hasła
- przetestuj podłączenie komputera do rzutnika
- zapamiętaj skróty klawiszowe (*fn + F8, CTRL + L*)
- spokojnie przewijaj stronę



# Jak poprawnie podłączyć się do rzutnika?

Jeżeli chcesz podłączyć się do rzutnika i zaprezentować swój projekt, po włożeniu do portu hdmi kabla, sprawdź czy obraz na monitorze Twojego laptopa jest taki sam jak na rzutniku (Display Mirror). Jeżeli jest inaczej - użyć kombinacji klawiaturowej Fn+F8 (czekając 2-3 sekundy) raz lub dwa (w zależności od ustawień domyślnych komputera). Display mirror jest najlepszym rozwiązaniem, ponieważ podczas prezentowania nie musisz patrzeć na rzutnik i - co za tym idzie - odwracać się od publiczności.

1. Włóż kabel hdmi do portu w laptopie.
2. Sprawdź co się wyświetla na rzutniku.
3. Jeżeli ustawiony jest Display Mirror (taki sam obraz na laptopie i ekranie) to zacznij prezentację :)
4. Jeżeli na laptopie i ekranie nie widzisz tego samego użyj kombinacji klawiaturowej Fn + F8
5. Aby włączyć tryb pełnoekranowy użyj kombinacji Ctrl + L

# Przygotuj się na pytania

- Co było najtrudniejsze podczas prac nad aplikacją?
- Co pochłonęło najwięcej czasu?
- Co chciałbyś/abyś usprawnić?
- Jakie funkcjonalności chcesz dodać?
- Kto był Scrum Masterem?
- Czy robiliście daily?
- Jak oceniacie pracę w Scrumie?
- Jak pracowało Wam się w zespole?
- W jakiej technologii czujecie się najpewniej?
- Jak podzieliliście się pracą?

Często zadawaj sobie pytanie dlaczego zastosowałeś/aś takie technologie/narzędzia/rozwiązania w projekcie.





# TAK

- wyprostowana postawa
- sylwetka skierowana do słuchaczy
- mówić w stronę odbiorców
- odpowiedni ubiór
- ręce splecione na wysokości pasa
- kontakt wzrokowy
- delikatny uśmiech
- pewny ton głosu
- mówienie z pamięci, dyskretne zerkanie do notatek



# NIE

- skrzyżowane ręce i nogi
- opieranie się o stół
- chowanie się za flipchart
- opuszczanie głowy
- niechlujny ubiór
- trzymanie rąk w kieszeni
- unikanie kontaktu wzrokowego
- cichy głos
- zbyt szybkie bądź zbyt wolne tempo mówienia
- dźwięki paralingwistyczne np. eee, yyy, mruczenie itp.
- czytanie z kartki
- żucie gumy



# Unikaj sformułowań:

- prawdopodobnie
- przeważnie
- tak jakby
- o ile mi wiadomo
- generalnie
- zasadniczo
- ogólnie mówiąc
- w gruncie rzeczy
- ujmując rzecz w prosty sposób
- prawdę mówiąc
- szczerze mówiąc
- wydaje mi się
- w sumie to nie ja robiłem/am
- nie wiem, nie było mnie w tym dniu na zajęciach





