

Junior Java Developer

bootcamp

Kto jest kim w Akademii





Monika Kmiecik Specjalista ds. organizacji szkoleń



Paulina Ziomek Konsultant HR



Joanna Jereczek Konsultant HR



Dorota Szymanowska-Borzyszkowska Site Manager / Gdańsk



Wòjcech Makùrôt Koordynator merytoryczny



Mateusz Szymula Front-end Developer



Andrzej Kiesz CEO Akademii



Michał Nowakowski Lead Software Engineer, EPAM Systems



Idea i cel szkolenia

- 8 tygodni intensywnego warsztatu
- gotowość do pracy jako Junior Java Developer
- nie tylko technologie
- wsparcie HR w przygotowaniu do wejścia na rynek IT



Plan dnia - tygodnie nieparzyste

09:00 - 12:00	zajęcia warsztatowe
12:00 - 12:30	przerwa
12:30 - 15:00	zajęcia warsztatowe
15:00 - 17:00	projekt zespołowy



Plan dnia - tygodnie parzyste

09:00 - 11:30	zajęcia warsztatowe
11:30 - 12:00	przerwa
12:00 - 14:00	zajęcia warsztatowe
14:00 - 17:00	projekt zespołowy



- 4 dwutygodniowe części (intro+R&D, 3 Sprinty)
- projekty do portfolio
- podsumowania po każdej części (Sprincie)
- technologie, narzędzia, dobre praktyki
- korygowany w zależności od postępów



						R&D					
wt., 19-03	śr., 20-03	czw., 21-03	pt., 22-03	pon., 25-03	wt., 26-03	śr., 27-03	czw., 28-03	pt., 29-03			
start			0.00					32.5			
test			1001000								
projekt			GIT		podstawy	nodstawy	12.22		przetwarzanie		
	podstawy	podstawy		Scrum	programowania Java Standard Edition	OOP w Java	struktury danych Java Standard Edition	struktur danych Java Standard Edition			
narzędzia programisty	programowania Java Standard Edition	programowania Java Standard Edition			Java Standard Edition			Java Standard Edition			
narzędzia programiaty			OOP w Java								
· ·											
GIT	projekt	projekt	projekt	projekt	projekt	projekt	refinementy, projekt	retrospekcje, projekt			
		111111111111111111111111111111111111111						-			

				Sprint 1: Przetv	varzanie danych				
pon., 01-04	wt., 02-04	śr., 03-04	czw., 04-04	pt., 05-04	pon., 08-04	wt., 09-04	śr., 10-04	czw., 11-04	pt., 12-04
Linux			programowanie funcyjne (Java 8)		Mackito	debuggowanie	Linux	podstawy_	Docker
GIT	maven	programowanie funcyjne (Java 8)	Java 9+	JUnit AssertJ	Java clean code code review	loggery	refaktoring kodu Java	Java Enterprise Edition	Document of the second of the
	test				projekt	projekt	projekt	refinementy, projekt	retrospekcje, projekt
projekt, przegląd sprintu	projekt planowanie	projekt	projekt	projekt					0 W 3 W 65 8



				Sprint 2: Aplil	kacja webowa				
pon., 15-04	wt., 16-04	śr., 17-04	czw., 18-04	pt., 19-04	pon., 22-04	wt., 23-04	śr., 24-04	czw., 25-04	pt., 26-04
podstawy Java Enterprise Edition	HTML CSS Bootstrap	FreeMarker templates	SQL bazy danych	Hibernate	Poniedzialek Wielkanocny	Hibernate	Java Enterprise Edition	Java Enterprise Edition	нттр
projekt, przegląd sprintu	test projekt planowanie	projekt	projekt	projekt		projekt	projekt	refinementy, projekt	retrospekcje, projekt

				Sprint 3: i	ntegracja									
pon., 06-05	wt., 07-05	śr., 08-05	czw., 09-05	pt., 10-05	pon., 13-05	wt., 14-05	śr.,	15-05	czw.,	16-05	pt., 17-05			
TDD			ID and Andication	Jenkins CI	security	JVM REPL	Spring F	ramework	U	ML	test końcowy			
zadania rekrutacyjne test coverage	REST API	REST API	Server	JBoss Application Server		testy integracyjne JEE	programistyczne	programistyczne	JMS			wzorce p	orojektowe	zadania rekrutacyjne
projekt, przegląd sprintu	test projekt planowanie	projekt	projekt	projekt	projekt	projekt	projekt	Rozmowy technologic zne		Rozmowy technologic zne	projekt			



pon., 20-05	wt., 21-05
podstawy QA	
architektura aplikacji	Hackers Day
retrospekcje końcowe, projekt	

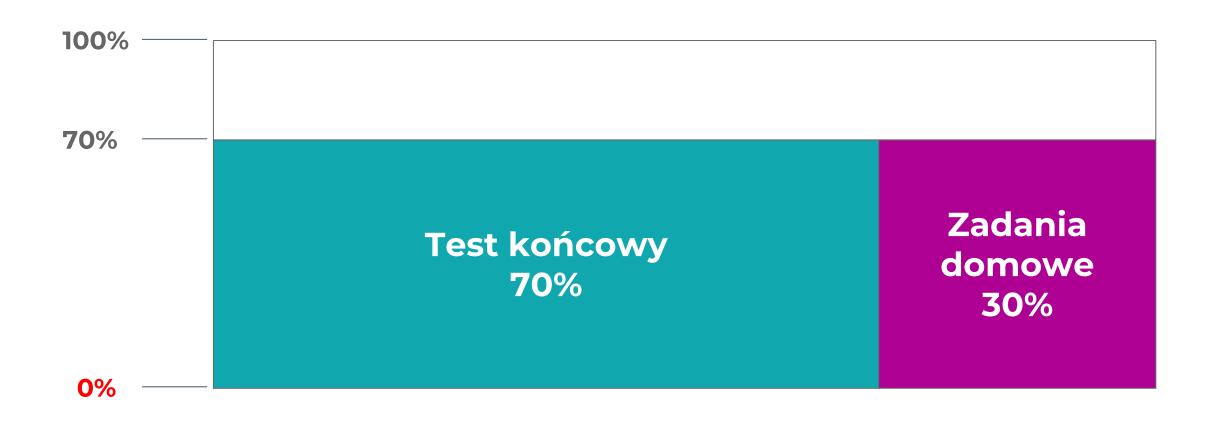


Warunki ukończenia

- obecność 90% (max 32 godziny nieobecności)
 - zgłaszamy do biurza
 - arkusz nieobecności
- aktywny udział w realizacji projektu (commity)
- ocena końcowa (próg zaliczenia: 70%)



Ocena końcowa





Testy

- wstępny dziś:) [1]
- szczegółowe po każdej części (Sprincie) [3]
- zaliczeniowy ostatnie dni kursu [1]





Spotkania HR-owe

- weryfikacja CV i profilu na LinkedIn
- przygotowanie do rozmów rekrutacyjnych i szukania pracy
- próbne technologiczne rozmowy rekrutacyjne
- spotkanie z HR (poza czasem zajęć)



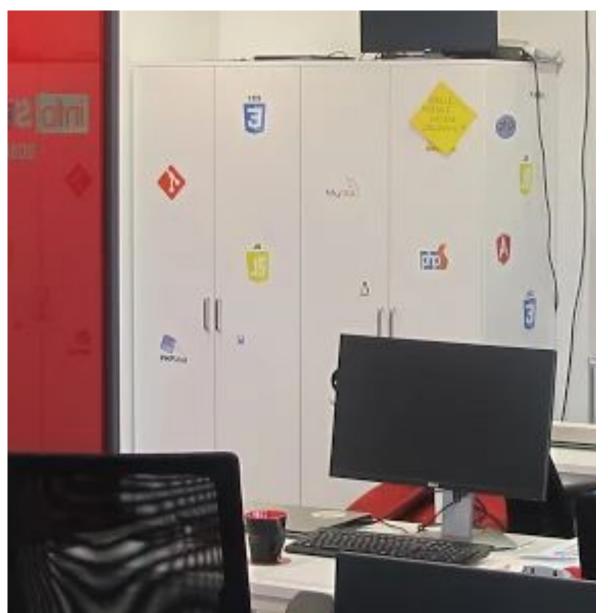
Sala szkoleniowa

- otwarta od ok 8:50
- nie jemy w sali; można pić
- ostrożnie ze sprzętem; nie wynosimy z sali
- apteczka w szafce
- dbamy o czystość; wieczorami i w weekendy też są zajęcia!



kurtki

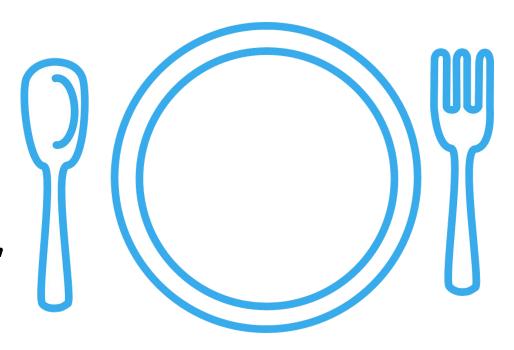
szafa





Kuchnia

- ogólnodostępna
- wyposażenie (talerze, sztućce, kubki) ogólnego użytku



- jedzenie zamawiamy ok. 1h przed przerwą
- nie działa zmywarka? akurat pracuje myjemy po sobie



Szafka

kubki codziennie na koniec dnia

notatki i inne szpargały







Toalety

- klatka schodowa przy windach
- parter
- powrót tylko z kartą dostępu!





Przestrzeń 💢

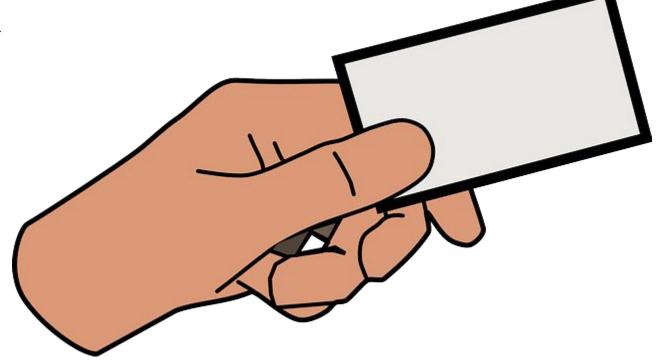
- dostępna 24/7
- do dyspozycji do zakończenia kursu
- piłkarzyki, konsola, zakamarki
- poziomy: 0, 1, 2



Karty dostępu

możliwość wejścia i poruszania się po budynku

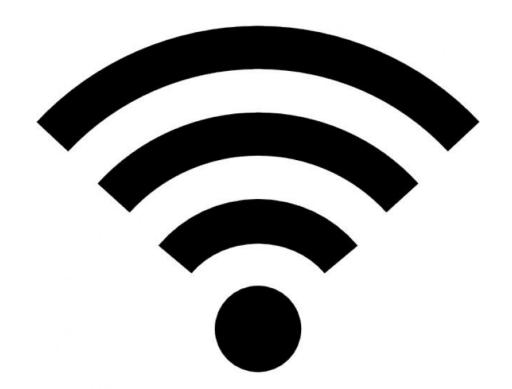
koszt zgubienia: 50 zł





WiFi

- iSAcademy / iSAforever
- HighSpeed / O4forever





Witamy

- nie wiesz? nie rozumiesz? nie nadążasz? pytaj!
- jesteśmy tu dla Ciebie
- trudne momenty zgłaszaj, pomożemy
- wykorzystaj ten czas maksymalnie
- pracuj między zajęciami



Junior Java Developer

bootcamp



Poznajmy się

- imię
- doświadczenie zawodowe
- doświadczenie z programowaniem
- zainteresowania
- dlaczego ten kurs





Zasady

- co wolno? czego nie wolno?
- jak współdziałamy?
- kiedy, co i gdzie?

• ...