

SPESIFIKASI KEBUTUHAN SISTEM BLAJARKUY!

untuk:

Pelajar

Dipersiapkan oleh:


Dika Fajar Ramadan (1301190260)
Haviza Aufa Labiba I (1301194046)
Masayu Anandita Prameswari (1301194434)

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
	<i>SKPL-xxx</i>		27
	Revisi	<i><nomor revisi></i>	<i>Tgl: <isi tanggal></i>

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL	21/12/2020	07/01/2021	08/01/2021					
Ditulis oleh	Dika Fajar R. Hafiza Aufa L. Masayu Anandita P	Dika Fajar R. Hafiza Aufa L. Masayu Anandita P	Dika Fajar R. Hafiza Aufa L. Masayu Anandita P					
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
18	B B B C D		

Daftar Isi

Daftar Perubahan	1
Daftar Halaman Perubahan	2
Daftar Isi	3
1. Pendahuluan	4
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	4
1.2 Konvensi Dokumen	4
1.3 Cakupan Produk	4
1.4 Referensi	4
2. Overall Description	4
2.1 Perspektif Produk	4
2.2 Fungsi Produk	5
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna	5
2.4 Lingkungan Operasi	5
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi	5
2.6 Dokumentasi Pengguna	5
2.7 Asumsi dan Dependensi	5
3. Requirements Antarmuka Eksternal	6
3.1 Antarmuka Pengguna	6
3.2 Antarmuka Perangkat Keras	6
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak	6
3.4 Antarmuka Komunikasi	6
4. Fitur Sistem	7
4.1 <Nama Fitur 1>	7
4.1.1 Deskripsi:	7
4.1.2 Trigger:	7
4.1.3 Input:	7
4.1.4 Output:	7
4.1.5 Skenario Utama:	7
4.1.6 Skenario eksepsional 1:	7
4.2 <Nama Fitur 2>	8
4.2.1 Deskripsi:	8
4.2.2 Trigger:	8
4.2.3 Input:	8
4.2.4 Output:	8
4.2.5 Skenario Utama:	8
4.2.6 Skenario eksepsional 1:	9
5. Requirements Nonfungsional	9
5.1 Atribut Kualitas	9
5.2 Requirements Legal	9

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat lunak (SKPL) untuk aplikasi BlajarKuy!. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan kami bangun berupa gambaran umum dari sistem. Belajar merupakan suatu aktivitas yang sangat diperlukan bagi setiap orang untuk menambah dan meningkatkan ilmu serta wawasan. Dengan belajar seseorang dapat mengembangkan minat dan bakat yang dimilikinya. Namun tidak semua orang dapat merasakan belajar dikarenakan terkendala oleh suatu hal tertentu misalnya oleh biaya, waktu, dan lain sebagainya. Tidak adanya online course yang berbasis bahasa indonesia dan berisi semua bidang (komunikasi, desain, dan lain-lain) membuat kami tertarik untuk mengembangkan sebuah aplikasi BlajarKuy!.

1.2 Konvensi Dokumen

No	Akronim/Singkatan	Keterangan
1	SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat lunak
2	BlajarKuy!	Nama aplikasi yang akan dibangun
3	WAN	Wide Area Network
4	LAN	Local Area Network

1.3 Cakupan Produk

Aplikasi Blajarkuy! merupakan sebuah media pembelajaran online yang bertujuan untuk melakukan pembelajaran jarak jauh sehingga tidak terbatas oleh tempat dan waktu, waktunya pun cenderung fleksibel bisa diakses kapan saja dan dimana saja, sehingga ilmu dan wawasan pun mudah didapatkan. sasaran aplikasi Blajarkuy! adalah siswa dan mahasiswa yang membutuhkan belajar tambahan diluar jam sekolah atau kuliah. pada aplikasi Blajarkuy! pun sudah tersedia pengajar yang tersertifikasi untuk memberikan materi pembelajaran. tujuan atau strategi bisnis dari aplikasi Blajarkuy adalah mencari dan mendapatkan pengguna sebanyak mungkin sehingga pada aplikasi ini mendapatkan *passive income* yang besar dari pengguna dan dapat memajukan perusahaan.

1.4 Referensi

Dasopang, A. P. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. FITRAH Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman, 333-352.

2. Overall Description

2.1 Perspektif Produk

BlajarKuy! merupakan aplikasi pembelajaran jarak jauh berbasis online yang dapat diakses melalui web atau mobile dan dapat memudahkan setiap orang untuk belajar dengan biaya yang terjangkau serta waktunya pun relatif lebih fleksibel. Pada aplikasi ini terdapat pengajar yang akan membimbing mahasiswa dalam belajar dan membantu dalam memahami pelajaran yang tidak dimengerti, mengatur *course* yang akan diambil dan memudahkan dalam pemberian tugas dan quiz. Aplikasi ini tersedia bagi mahasiswa yang jurusan umum seperti komunikasi, bisnis, desain, ilmu komputasi dan kesehatan.

2.2 Fungsi Produk

BlajarKuy! memiliki fungsi bagi dua pengguna yaitu murid dan guru. Murid dapat menggunakan aplikasi ini sebagai wadah pembelajaran dalam bentuk online, kemudian murid juga dapat memilih waktu belajarnya sehingga belajar dapat dilakukan secara fleksibel. Adapun fungsi bagi guru yaitu sebagai pemberi materi pembelajaran yang kemudian diakses oleh setiap murid.

2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Admin: orang yang mengelola aplikasi pada sisi server

customer/tamu: orang yang menggunakan aplikasi sebagai tamu yang belum sempat untuk berlangganan

mahasiswa: orang yang menggunakan aplikasi untuk mempelajari materi yang sudah disediakan pada aplikasi dan sudah berlangganan

pengajar: orang yang menggunakan aplikasi untuk membuat course dan mengajar siswa dan mahasiswa yang sudah berlangganan pada aplikasi.

2.4 Lingkungan Operasi

Perangkat lunak ini bisa dioperasikan menggunakan mobile phone atau PC. untuk mobile phone sistem operasi yang digunakan minimal sudah mengusung sistem android versi 6.0.0 sedangkan sistem operasi untuk PC dapat digunakan di sistem operasi windows yang berukuran 32bit maupun 64bit, MacOS dan LINUX.

Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 5 dari 27
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi SI Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi SI Teknik Informatika, Universitas Telkom		

2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Pengembangan Aplikasi BlajarKuy! memiliki beberapa batasan diantaranya:

1. Kebijakan umum
2. Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh kalangan mahasiswa dan pengajar serta pihak yang bersangkutan lainnya.
3. Aplikasi hanya dapat diakses melalui web atau mobile.
4. Aplikasi ini berguna untuk mempermudah jalannya belajar mengajar.

2.6 Dokumentasi Pengguna

2.6.1 Mahasiswa

1. user melakukan login pada laman login.
2. user mengisi biodata diri pada halaman profile dengan mengklik fitur profile.
3. user dapat mengubah biodata atau profil pada lama profile dengan mengklik fitur profile
4. user memilih course yang akan diambil dengan mengklik course yang telah disediakan.
5. user dapat melihat modul pembelajaran, tugas, dan quiz pada laman course yang telah diambil.
6. user dapat melakukan pembelajaran pada video yang telah disediakan pada laman course yang telah diambil.

2.6.2 Pengajar

1. user melakukan login pada laman login.
2. user mengisi biodata diri pada halaman profile dengan mengklik fitur profile.
3. user dapat mengubah biodata atau profil pada lama profile dengan mengklik fitur profile
4. user dapat memberikan modul pembelajaran, tugas, dan quiz pada laman course yang telah diambil oleh mahasiswa.
5. user dapat melakukan kegiatan mengajar melalui video dan diunggah pada course yang telah diambil oleh mahasiswa.

2.6.3 Admin

1. user melakukan login pada laman login
2. user dapat mengatur jalannya sistem
3. user dapat mengolah data

2.7 Asumsi dan Dependensi

Aplikasi ini merupakan aplikasi berbasis online yang dapat diakses melalui web atau mobile yang memerlukan akses internet, apabila tidak terkoneksi ke internet maka aplikasi tidak dapat dijalankan atau memberikan pesan *error* kepada pengguna.

3. Requirements Antarmuka Eksternal

3.1 Antarmuka Pengguna

Sistem aplikasi pembelajaran ini menggunakan antarmuka berbasis web. Pada menu awal aplikasi ini menampilkan menu login yang harus diakses oleh user agar dapat masuk ke aplikasi, kemudian setelah itu akan diarahkan pada menu utama yang terdapat course yang sudah disediakan yang akan diambil atau diajarkan dan menu-menu lainnya. pada menu course terdapat materi, modul pembelajaran, tugas, quiz, upload tugas, upload materi, download tugas, dan edit soal serta dapat menampilkan hasil rekapitulasi nilai dari tugas dan quiz yang telah dikerjakan.

3.2 Antarmuka Perangkat Keras

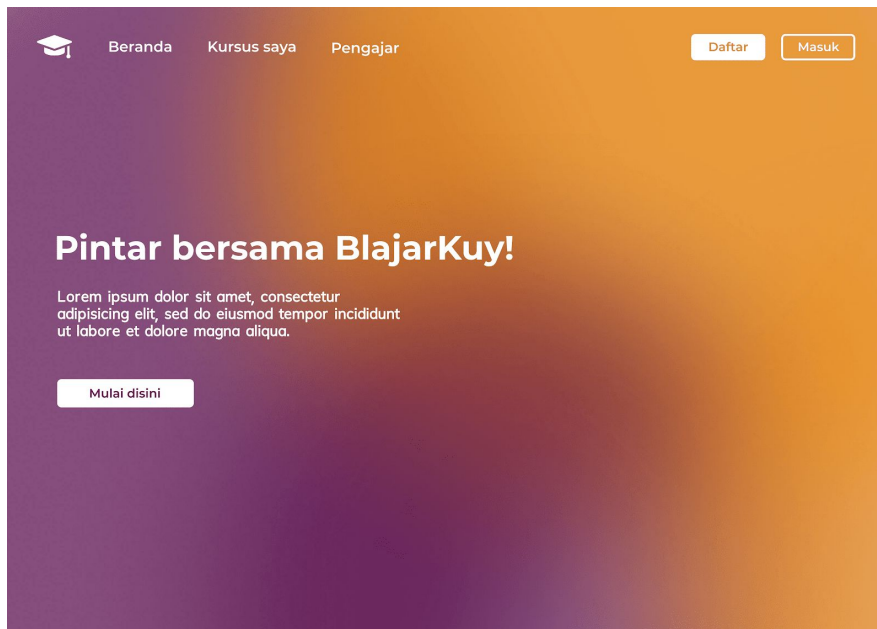
Kebutuhan minimum perangkat keras komputer yang dapat digunakan pada aplikasi BlajarKuy! ini adalah sebagai berikut.

- PC/Laptop
- HP/Tablet

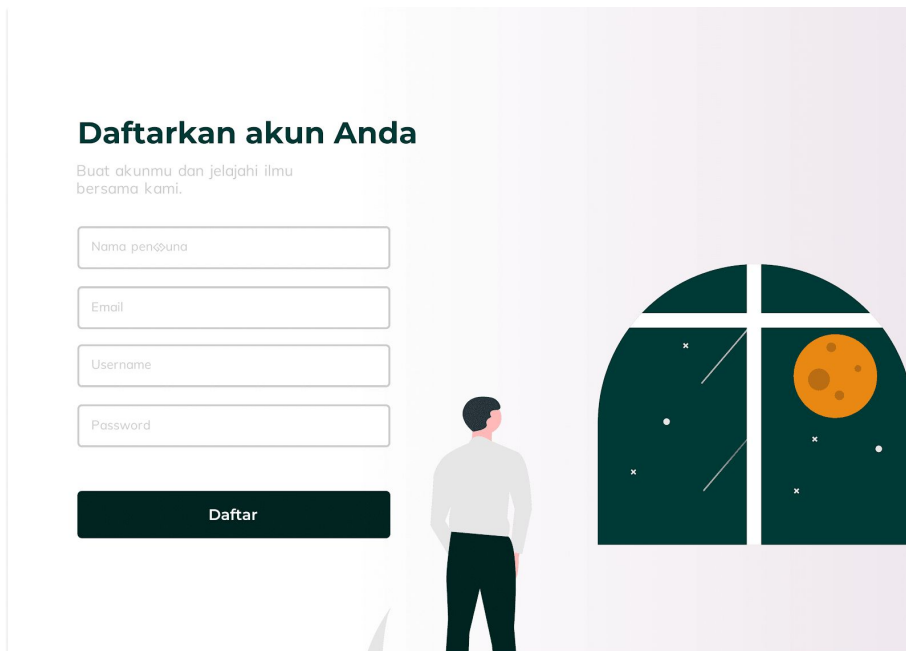
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Aplikasi BlajarKuy! memerlukan aplikasi browser untuk mengakses aplikasi melalui web. adapun aplikasi yang diperlukan untuk mengakses aplikasi ini antara lain:

a. Tampilan awal



b. Laman Pendaftaran



Daftarkan akun Anda

Buat akunmu dan jelajahi ilmu bersama kami.

Nama pengguna

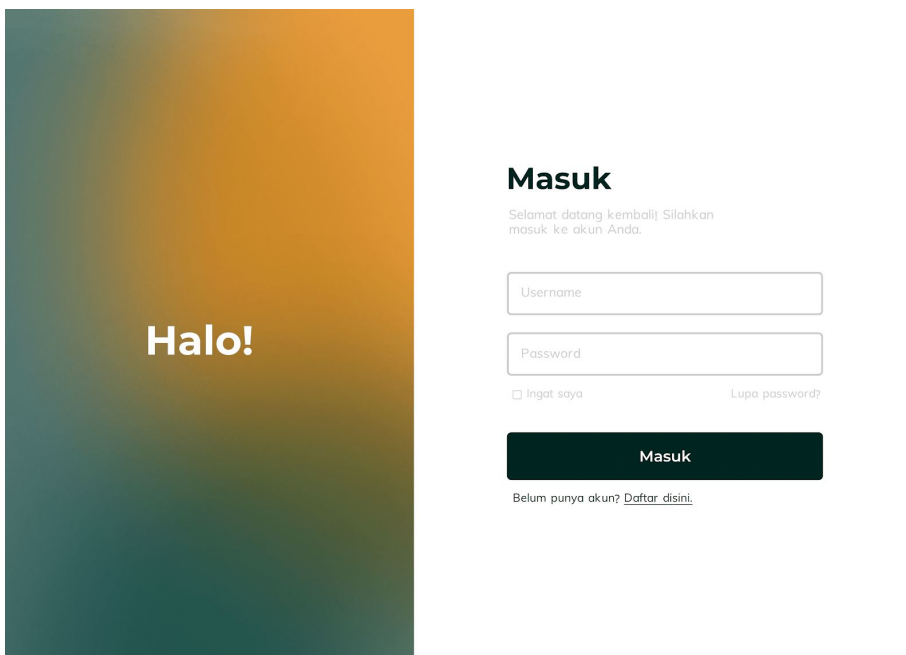
Email

Username

Password

Daftar

c. Laman Masuk



Halo!

Masuk

Selamat datang kembali! Silahkan masuk ke akun Anda.

Username

Password

☐ Ingat saya [Lupa password?](#)

Masuk

Belum punya akun? [Daftar disini.](#)

d. Laman Lupa Password

Lupa Password



Masukkan ulang email Anda

Verifikasi

Buat password baru Anda



Masukkan ulang email Anda

Masukkan ulang email Anda

Selesai

e. Laman Utama dan Mesin Pencari



f. Laman Pengajar



Buat kursus

Nama kursus

Nama materi 1

Nama materi 2

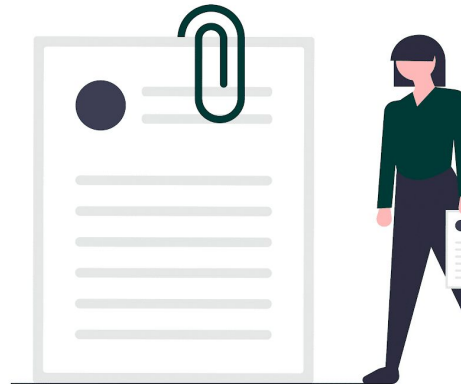
+ Tambah Materi

Upload materi 1

Pilih file

Upload materi 2

Pilih file



g. Laman Murid

 Beranda Kursus saya Pengajar



Kursus terakhir



h. Laman Course

Fisika

Tentang kursus ini

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, ut in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Fluida

Fluida 1

Fluida 2

Fluida 3

Fluida 4

Fluida 5

Tekanan

Tekanan 1

Tekanan 2

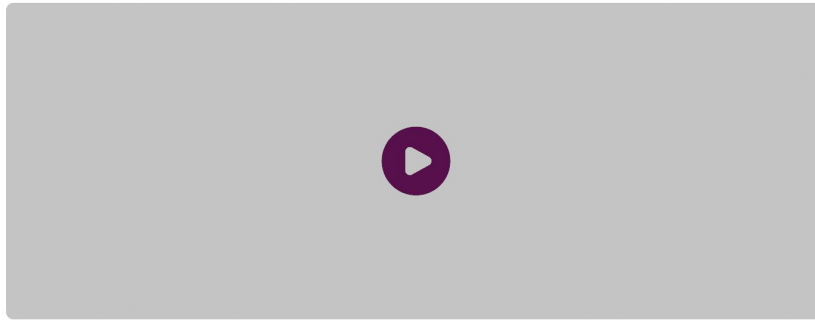
Tekanan 3

Tekanan 4

Tentang Pengajar



Fluida 1



Tugas

+

+

i. Laman Profil Akun

[Beranda](#)[Kursus saya](#)[Pengajar](#)

Profil saya

[Edit profil](#)

3.4 Antarmuka Komunikasi

Aplikasi BlajarKuy! ini memerlukan akses internet untuk dapat mengaksesnya . Maka dari itu perangkat harus tersambung ke jaringan WAN, LAN, Wifi dan lain sebagainya.

4. Fitur Sistem

4.1 Laman Utama

4.1.1 *Deskripsi:*

Fitur ini merupakan beranda utama yang berisi semua fitur dalam aplikasi ini.

4.1.2 *Trigger:*

Pengguna mengakses aplikasi BlajarKuy!

4.1.3 *Input:*

Pengguna dapat masuk ke laman utama ketika sudah mengakses aplikasi BlajarKuy!

4.1.4 *Output:*

Pengguna Dapat mengakses laman pendaftaran, dan dapat mengakses laman masuk.

4.1.5 *Skenario Utama:*

4.1.5.1 Pengguna mengakses aplikasi BlajarKuy!

4.1.5.2 Pengguna masuk ke laman utama aplikasi BlajarKuy!

4.1.5.3 *Langkah-langkah:*

- o Pengguna mengakses Aplikasi BlajarKuy!
- o Pengguna masuk ke laman utama Aplikasi BlajarKuy!
- o Pengguna Dapat mengakses laman pendaftaran, dan laman masuk.

4.1.6 *Skenario eksepsional 1:*

Kondisi ini terjadi ketika koneksi internet pengguna bermasalah atau Aplikasi BlajarKuy! sedang mengalami maintenance.

4.1.6.1 Prakondisi: Pengguna mengakses Laman Utama

4.1.6.2 Pascakondisi: Laman Utama tidak bisa diakses dan terdapat peringatan “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.1.6.3 Langkah-langkah:

- o Pengguna mengakses Laman Utama
- o Laman Utama tidak dapat diakses dan terdapat peringatan “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.2 Laman Masuk

4.2.1 **Deskripsi:**

Fitur ini merupakan pintu masuk pengguna Aplikasi BlajarKuy!

4.2.2 **Trigger:**

Pengguna masuk menggunakan akun yang telah didaftarkan

4.2.3 **Input:**

Pengguna memasukkan username dan password yang telah didaftarkan

4.2.4 **Output:**

Aplikasi dapat mengakses fitur yang berada di dalam Aplikasi BlajarKuy!

4.2.5 **Skenario Utama:**

Pengguna akan masuk ke Laman Utama sehingga dapat mengakses fitur Aplikasi BlajarKuy!

4.2.5.1 Prakondisi: tersedia kolom untuk mengisi username dan password

4.2.5.2 Pascakondisi: setelah pengguna mengisi kolom yang diminta, pengguna dapat mengakses fitur yang berada di dalam Aplikasi BlajarKuy!

4.2.5.3 Langkah-langkah:

- o Pengguna mengisi username yang telah didaftarkan
- o Pengguna mengisi password yang telah didaftarkan
- o Pengguna mengklik 'Masuk'

4.2.6 Skenario eksepsional 1:

Skenario ini terjadi ketika pengguna memasukkan username atau password yang salah.

4.2.6.1 Prakondisi: tersedia kolom untuk mengisi username dan password.

4.2.6.2 Pascakondisi: terdapat peringatan bahwa username/password yang dimasukkan pengguna salah dan pengguna diminta memasukkan ulang username dan password.

4.2.6.3 Langkah-langkah:

- o Pengguna memasukkan username dan password yang salah.
- o muncul peringatan bahwa username/password yang dimasukkan pengguna salah.
- o pengguna diminta memasukkan username dan password kembali.

4.3 Laman Pendaftaran

4.3.1 Deskripsi:

Fitur ini merupakan laman untuk pengguna mendaftarkan akun Aplikasi BlajarKuy!

4.3.2 Trigger:

Pengguna mendaftarkan akun Aplikasi BlajarKuy!

4.3.3 Input:

Pengguna berhasil memasukkan email, nama pengguna, username dan password untuk didaftarkan.

4.3.4 Output:

Pengguna masuk ke Laman Utama

4.3.5 Skenario Utama:

Pengguna akan masuk ke Laman Pendaftaran sehingga dapat mengakses fitur Aplikasi BlajarKuy!

4.3.6 Prakondisi : Terdapat kolom kosong yang terdiri dari email, nama pengguna, username dan password.

4.3.7 Pascakondisi: Pengguna dapat mengakses Laman Utama

Langkah-langkah:

- Pengguna memasukkan email, nama pengguna, email dan password.
- Pengguna mengklik tombol 'Daftar'.

4.3.6 Skenario eksepsional 1:

Kondisi ini terjadi ketika pengguna memasukkan email yang pernah didaftarkan sebelumnya.

4.3.6.1 Prakondisi: tersedia kolom kosong yang terdiri dari email, nama pengguna, username dan password.

4.3.6.2 Pascakondisi: muncul perintah "email ini sudah pernah digunakan."

4.3.6.3 Langkah-langkah:

- Pengguna mengisi kolom email, nama pengguna, username dan password
- Pengguna mengklik tombol 'Daftar'
- Muncul perintah "email ini sudah pernah digunakan."

4.4 Laman Lupa Password

4.4.1 Deskripsi:

Fitur ini merupakan laman untuk memberikan kesempatan bagi pengguna yang melupakan password akunnya.

4.4.2 Trigger:

Pengguna melakukan verifikasi email.

4.4.3 Input:

Pengguna memasukkan password yang salah.

4.4.4 Output:

Pengguna melakukan verifikasi email dan membuat password baru.

4.4.5 Skenario Utama:

Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 17 dari 27
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi SI Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi SI Teknik Informatika, Universitas Telkom		

4.4.6 Prakondisi : Pengguna salah memasukkan password.

4.4.7 Pascakondisi: Pengguna melakukan verifikasi email dan membuat password baru.

Langkah-langkah:

- Pengguna salah memasukkan password
- pengguna lalu diminta untuk melakukan verifikasi email
- Pengguna membuat password baru

4.4.6 Skenario eksepsional 1:

Kondisi ini terjadi ketika pengguna salah memasukkan kode verifikasi.

4.4.6.1 Prakondisi: Pengguna diminta untuk melakukan verifikasi email.

4.4.6.2 Pascakondisi: muncul perintah “Kode verifikasi yang Anda masukkan salah.”

4.4.6.3 Langkah-langkah:

- pengguna membuka email untuk melakukan verifikasi
- Pengguna memasukkan kode verifikasi yang salah
- pengguna diminta untuk mengulang verifikasi email.

4.5 Laman Murid

4.5.1 Deskripsi:

Fitur ini merupakan laman akses khusus untuk murid.

4.5.2 Trigger:

Pengguna mengakses laman untuk murid.

4.5.3 Input:

Pengguna mencari course yang dibutuhkan, mengatur profil akun, memilih course yang dibutuhkan, mengakses materi yang diberikan di dalam course.

4.5.4 Output:

Course yang dicari ditemukan, pengguna berhasil mengatur profil akun, berhasil memilih course, dan pengguna berhasil mengakses materi.

4.5.5 Skenario Utama:

<i>Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 18 dari 27</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi SI Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi SI Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

4.5.6 Prakondisi : Pengguna mengklik menu untuk murid

4.5.7 Pascakondisi: Pengguna mengakses fitur-fitur yang diberikan khusus untuk murid

Langkah-langkah:

- Pengguna mengklik menu untuk murid
- Pengguna mengakses Laman Murid

4.5.6 Skenario eksepsional 1:

Kondisi ini terjadi ketika koneksi internet pengguna sedang bermasalah atau Aplikasi BlajarKuy! sedang mengalami maintenance.

4.5.6.1 Prakondisi: pengguna berada di Laman Murid.

4.5.6.2 Pascakondisi: muncul perintah “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.5.6.3 Langkah-langkah:

- Pengguna mengakses Laman Murid.
- Muncul perintah “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.6 Laman Pengajar

4.6.1 Deskripsi:

Fitur ini merupakan laman akses khusus untuk pengajar.

4.6.2 Trigger:

Pengguna mengakses laman untuk pengajar.

4.6.3 Input:

Pengguna membuat course, mengunggah materi dan mengatur profil akun.

4.6.4 Output:

Course berhasil dibuat, materi berhasil diunggah dan pengguna berhasil mengatur profil akun.

4.6.5 Skenario Utama:

4.6.5.1 Prakondisi : Pengguna mengklik menu untuk pengajar.

4.6.5.2 Pascakondisi: Pengguna mengakses fitur-fitur yang diberikan khusus untuk pengajar.

4.6.5.3 Langkah-langkah:

- Pengguna mengklik menu untuk pengajar.
- Pengguna mengakses Laman Pengajar.

4.6.6 Skenario eksepsional 1:

Kondisi ini terjadi ketika koneksi internet pengguna sedang bermasalah atau Aplikasi BlajarKuy! sedang mengalami maintenance.

4.6.6.1 Prakondisi: pengguna berada di Laman Pengajar.

4.6.6.2 Pascakondisi: muncul perintah “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.6.6.3 Langkah-langkah:

- Pengguna mengakses Laman Pengajar.
- Muncul perintah “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.7 Laman Mesin Pencari

4.7.1 Deskripsi:

Fitur ini berguna untuk mencari kursus yang dibutuhkan pengguna.

4.7.2 Trigger:

Pengguna mencari kursus yang dibutuhkan.

4.7.3 Input:

Pengguna memasukkan nama kursus yang dicari.

4.7.4 Output:

Terdapat beberapa pilihan kursus.

4.7.5 Skenario Utama:

4.7.5.1 Prakondisi : Pengguna memasukkan nama kursus sebagai keyword.

4.7.5.2 Pascakondisi: Pengguna berhasil mencari kursus yang dicari.

4.7.5.3 Langkah-langkah:

- Pengguna mengetikkan nama kursus yang dicari pada kotak pencarian.
- Sistem memunculkan beberapa pilihan kursus.

4.7.6 Skenario eksepsional 1:

Kondisi ini terjadi ketika koneksi internet pengguna sedang bermasalah atau Aplikasi BlajarKuy! sedang mengalami maintenance.

4.7.6.1 Prakondisi: pengguna berada di kotak pencarian.

4.7.6.2 Pascakondisi: muncul perintah “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.7.6.3 Langkah-langkah:

- Pengguna mengetikkan nama kursus di kotak pencari.
- Muncul perintah “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.8 Laman Profil Akun

4.8.1 Deskripsi:

Fitur ini berguna untuk melihat profil akun dan mengubah profil akun.

4.8.2 Trigger:

Pengguna mengakses profil akun.

4.8.3 Input:

Pengguna mengklik icon profil akun.

4.8.4 Output:

Terdapat informasi akun pengguna dan pilihan untuk mengubah profil akun.

4.8.5 Skenario Utama:

4.8.5.1 Prakondisi : Pengguna mengklik icon profil akun.

4.8.5.2 Pascakondisi: Pengguna melihat profil akun dan dapat mengubah profil akun.

4.8.5.3 Langkah-langkah:

- Pengguna mengklik icon profil akun
- Sistem memunculkan Laman Profil Akun

4.8.6 Skenario eksepsional 1:

Kondisi ini terjadi ketika koneksi internet pengguna sedang bermasalah atau Aplikasi BlajarKuy! sedang mengalami maintenance.

4.8.6.1 Prakondisi: pengguna berada di Laman Profil Akun

4.8.6.2 Pascakondisi: muncul perintah “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.8.6.3 Langkah-langkah:

- Pengguna mengklik icon profil
- Muncul perintah “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenance, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.9 Laman Course

4.9.1 Deskripsi:

Fitur ini berguna untuk menampilkan kursus yang telah ditetapkan pengguna.

4.9.2 Trigger:

Pengguna mengakses Laman Course

4.9.3 Input:

Pengguna memilih salah satu course.

4.9.4 Output:

Sistem menampilkan informasi course, materi yang ada di dalam course, video materi, dan tugas yang ada pada course.

4.9.5 Skenario Utama:

4.9.5.1 Prakondisi : Pengguna memilih salah satu course.

4.9.5.2 Pascakondisi: Sistem menampilkan informasi course, materi yang ada di dalam course, video materi, dan tugas yang ada pada course.

Langkah-langkah:

- Pengguna mengklik icon profil akun
- Sistem memunculkan Laman Profil Akun

4.9.6 Skenario eksepsional 1:

Kondisi ini terjadi ketika koneksi internet pengguna sedang bermasalah atau Aplikasi BlajarKuy! sedang mengalami maintenance.

4.9.6.1 Prakondisi: pengguna berada di Laman Course.

4.9.6.2 Pascakondisi: muncul perintah “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

4.9.6.3 Langkah-langkah:

- Pengguna membuka Laman Course.
- Muncul perintah “laman tidak dapat dimuat, silahkan periksa koneksi internet Anda.” atau “kami sedang mengalami maintenace, silahkan mencoba kembali nanti.”

5. Requirements Nonfungsional

5.1 Atribut Kualitas

No	Kriteria Kualitas	Keterangan Kualitas
1	Keamanan	Menggunkan username dan password sehingga keamanan terjaga
2	Kehandalan	- Dapat dibuka pada semua web browser - Akan ada pemberitahuan jika dilakukannya maintance
3	Functionlitas	Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah proses pembelajaran mahasiswa dalam menambah

		pengetahuan
--	--	-------------

5.2 Requirements Legal

Aplikasi ini dibangun dengan standar yang berpacu pada Standar Internasional yaitu IEEE

Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

- *Trigger*
- *Edit*
- *Login*
- *User*
- *Maintenance*
- *Username*
- *Icon*
- *Web*
- *Linux*

Lampiran B: Analysis Models

