

LAPORAN LOMBA UI/UX TECHCOMFEST



Disusun oleh:

1. Rasya Dika Pratama
2. Sofwan Nuha Al Faruq
3. Alamsyah Adhim Nugraha

SMK TELKOM PURWOKERTO
2022 / 2023

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan proposal UI/UX design untuk aplikasi URchat dengan baik dan tepat waktu.

Proposal ini kami buat sebagai salah satu syarat untuk mengikuti perlombaan UI/UX design yang diadakan oleh TECHCOMFEST. Kami adalah perwakilan dari SMK Telkom Purwokerto, yang merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan yang memiliki kompetensi di bidang UI/UX design. Kami memilih tema aplikasi seperti whatsapp, karena kami melihat bahwa aplikasi chatting adalah salah satu aplikasi yang paling banyak digunakan dan dibutuhkan oleh masyarakat. Kami ingin membuat aplikasi URchat yang dapat memberikan pengalaman berkomunikasi yang lebih mudah, nyaman, dan menyenangkan bagi penggunanya. Desain UI/UX Aplikasi URchat adalah aplikasi chatting yang dibuat oleh Kelompok kami Pemula Telkom dari SMK Telkom Purwokerto, yang menunjukkan identitas dan kreativitas kami sebagai pembuat desain UI/UX.

Kami menyadari bahwa proposal ini masih jauh dari sempurna, dan masih membutuhkan banyak perbaikan dan pengembangan. Oleh karena itu, kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para juri, teman, dan semua pihak yang membaca proposal ini, agar kami dapat meningkatkan kualitas dan kreativitas kami dalam membuat UI/UX design.

Semoga proposal ini dapat bermanfaat bagi kami dan bagi semua pihak yang membacanya, dan semoga kami dapat memberikan yang terbaik dalam perlombaan UI/UX design ini.

Purwokerto, 18 Desember 2023

Hormat Kami Tim Pemula Telkom

1. Abstrak

URchat adalah aplikasi chatting berbasis mobile yang bertujuan untuk mempermudah orang berkomunikasi dengan cara teks, suara, atau video. Aplikasi ini ditujukan untuk semua kalangan yang ingin berinteraksi dengan orang lain secara langsung, walaupun berbeda daerah atau negara. Fitur-fitur utama dari aplikasi ini adalah chatting, calling, video call, contact list, dan search contact.

2. Latar Belakang

Kami memilih tema aplikasi seperti whatsapp karena kami melihat bahwa aplikasi chatting adalah salah satu aplikasi yang paling banyak digunakan oleh masyarakat. Aplikasi chatting tidak hanya berguna untuk berkomunikasi, tetapi juga untuk berbagi informasi, hiburan, dan edukasi. Namun, kami juga melihat bahwa masih ada beberapa masalah atau kebutuhan yang belum terpenuhi oleh aplikasi chatting yang ada, seperti kualitas suara atau video yang kurang baik, privasi yang kurang terjamin, atau fitur yang kurang lengkap. Oleh karena itu, kami ingin membuat aplikasi URchat yang dapat menawarkan solusi atau alternatif untuk pengguna aplikasi chatting. Kami berharap aplikasi URchat dapat memberikan pengalaman berkomunikasi yang lebih mudah, nyaman, dan menyenangkan bagi penggunanya.

3. Desain

Kami merancang Information Architecture (IA) untuk aplikasi URchat dengan menggunakan metode card sorting. Kami membuat kartu-kartu yang berisi fitur-fitur atau konten yang ada di aplikasi URchat, dan meminta beberapa pengguna untuk mengelompokkan atau mengurutkan kartu-kartu tersebut sesuai dengan logika atau kategori yang mereka inginkan. Kami menggunakan aplikasi OptimalSort untuk melakukan card sorting. Dari hasil card sorting, kami mendapatkan struktur data, navigasi, dan konten yang kami usulkan untuk aplikasi URchat, yaitu:

- Home: Halaman utama yang menampilkan daftar chat atau percakapan yang sedang berlangsung atau belum dibaca oleh pengguna. Di halaman ini, pengguna bisa melihat nama, foto profil, status, dan pesan terakhir dari kontak yang mereka chat. Pengguna juga bisa mengakses fitur search, menu, atau create chat dari halaman ini.
- Chat: Halaman yang menampilkan isi chat atau percakapan antara pengguna dengan kontak yang mereka pilih. Di halaman ini, pengguna bisa mengirim atau menerima pesan teks, suara, atau video, serta melihat waktu atau status pengiriman pesan. Pengguna juga bisa mengakses fitur call, video call, attachment, emoji, atau chat info dari halaman ini.
- Call: Halaman yang menampilkan daftar panggilan suara atau video yang pernah dilakukan atau diterima oleh pengguna. Di halaman ini, pengguna bisa melihat nama, foto profil, jenis, durasi, dan status panggilan dari kontak yang mereka panggil atau yang memanggil mereka. Pengguna juga bisa mengakses fitur search, menu, atau create call dari halaman ini.
- Contact: Halaman yang menampilkan daftar kontak yang tersimpan di aplikasi URchat. Di halaman ini, pengguna bisa melihat nama, foto profil, nomor telepon, dan status dari kontak yang mereka simpan. Pengguna juga bisa mengakses fitur search, menu, atau create contact dari halaman ini.
- Profile: Halaman yang menampilkan informasi atau pengaturan pribadi pengguna. Di halaman ini, pengguna bisa melihat atau mengubah nama, foto profil, nomor telepon, status, atau privasi mereka. Pengguna juga bisa mengakses fitur menu, notification, theme, language, help, atau logout dari halaman ini.

Kami membuat Low Fidelity Wireframe (LFW) untuk aplikasi URchat dengan menggunakan aplikasi Figma. Kami membuat sketsa kasar dari tampilan atau layout dari setiap halaman yang ada di aplikasi URchat, tanpa menggunakan warna, tipografi, atau elemen visual yang spesifik. Kami hanya menggunakan bentuk-bentuk geometris, garis-garis, dan teks dummy untuk menunjukkan posisi atau fungsi dari setiap elemen yang ada di halaman. Kami membuat LFW untuk aplikasi URchat dengan ukuran frame (iPhone 14 Pro Max). Berikut adalah gambar dari LFW yang kami buat:

4. LWF (Low Fidelity Wireframe)

Kami membuat prototype desain untuk aplikasi URchat dengan menggunakan aplikasi Figma. Kami membuat desain akhir dari tampilan atau layout dari setiap halaman yang ada di aplikasi URchat, dengan menggunakan warna, tipografi, dan elemen visual yang spesifik. Kami juga membuat interaksi atau animasi antara halaman-halaman yang ada di aplikasi URchat, untuk menunjukkan alur atau fungsi dari aplikasi URchat. Kami membuat prototype desain untuk aplikasi URchat dengan ukuran frame (iPhone 14 Pro Max). Berikut adalah gambar dari prototype desain yang kami buat:

Prinsip desain yang kami gunakan untuk aplikasi URchat adalah:

- **Simplicity:** Kami membuat desain yang sederhana, bersih, dan intuitif, tanpa elemen-elemen yang tidak perlu atau mengganggu. Kami menggunakan warna-warna yang netral dan kontras, tipografi yang jelas dan konsisten, dan ikon-ikon yang mudah dikenali.
- **Consistency:** Kami membuat desain yang konsisten, baik dalam hal warna, tipografi, elemen visual, navigasi, atau interaksi. Kami menggunakan warna-warna yang sama untuk elemen-elemen yang memiliki fungsi yang sama, tipografi yang sama untuk elemen-elemen yang memiliki hierarki yang sama, dan ikon-ikon yang sama untuk elemen-elemen yang memiliki makna yang sama.
- **Usability:** Kami membuat desain yang mudah digunakan, dengan mempertimbangkan kebutuhan, preferensi, dan tantangan pengguna. Kami menggunakan ukuran, bentuk, dan posisi yang sesuai untuk elemen-elemen yang penting atau sering digunakan, memberikan feedback atau respon yang cepat dan jelas untuk setiap aksi atau interaksi yang dilakukan pengguna, dan memberikan bantuan atau petunjuk yang relevan dan mudah diakses untuk pengguna.
- **Aesthetics:** Kami membuat desain yang menarik, dengan menggunakan warna, tipografi, dan elemen visual yang harmonis dan menyenangkan. Kami menggunakan warna-warna yang cerah dan gelap, tipografi yang dinamis dan elegan, dan elemen visual yang modern dan unik.

5. Warna, tipografi, dan elemen visual aplikasi URchat

Warna: *Kami menggunakan beberapa kombinasi dari warna cerah dan gelap, yaitu:*

- **#DAFFFF:** Warna biru muda yang kami gunakan untuk latar belakang atau background dari aplikasi URchat, untuk memberikan kesan yang segar dan ceria.
- **#64CCC5:** Warna biru tua yang kami gunakan untuk elemen-elemen yang penting atau aktif, seperti judul, tombol, ikon, atau pesan yang dikirim oleh pengguna, untuk memberikan kesan yang kuat dan fokus.
- **#001C30:** Warna hitam yang kami gunakan untuk elemen-elemen yang sekunder atau pasif, seperti teks, garis, atau pesan yang diterima oleh pengguna, untuk memberikan kesan yang netral dan kontras.
- **#04364A:** Warna abu-abu yang kami gunakan untuk elemen-elemen yang tidak terlalu penting atau tidak aktif, seperti status, waktu, atau notifikasi, untuk memberikan kesan yang ringan dan subtil.

- #176B87: Warna biru yang kami gunakan untuk elemen-elemen yang spesial atau menarik, seperti nama, foto profil, atau emoji, untuk memberikan kesan yang unik dan menyenangkan.
- Poppins: Font sans-serif yang kami gunakan untuk elemen-elemen yang besar atau penting, seperti judul, tombol, atau ikon, untuk memberikan kesan yang modern dan elegan.

5.1 Elemen visual: Kami menggunakan beberapa elemen visual yang berbeda, yaitu:

- Ikon: Kami menggunakan ikon-ikon yang berasal dari Font Awesome, yang memiliki bentuk yang sederhana, bersih, dan mudah dikenali, untuk menunjukkan fungsi atau makna dari setiap elemen yang ada di aplikasi URchat.
- Foto profil: Kami menggunakan foto profil yang berasal dari Unsplash, yang memiliki gambar yang beragam, menarik, dan berkualitas, untuk menunjukkan identitas atau karakter dari setiap kontak yang ada di aplikasi URchat.
- Emoji: Kami menggunakan emoji-emoji yang berasal dari EmojiOne, yang memiliki warna yang cerah, bentuk yang lucu, dan ekspresi yang beragam, untuk menunjukkan emosi atau suasana hati dari setiap pesan yang ada di aplikasi URchat.

6. Fitur URChat

- Chatting: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk berkomunikasi dengan kontak yang mereka pilih dengan cara mengirim atau menerima pesan teks, suara, atau video. Pengguna juga bisa melihat status online atau offline, waktu atau status pengiriman, dan jumlah pesan yang belum dibaca dari kontak yang mereka chat.
- Calling: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk berkomunikasi dengan kontak yang mereka pilih dengan cara melakukan atau menerima panggilan suara atau video. Pengguna juga bisa melihat jenis, durasi, dan status panggilan dari kontak yang mereka panggil atau yang memanggil mereka.
- Contact list: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk melihat daftar kontak yang tersimpan di aplikasi URchat. Pengguna juga bisa menambah, mengedit, atau menghapus kontak yang mereka simpan.
- Search contact: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk mencari kontak yang mereka inginkan dengan cara memasukkan nama, nomor telepon, atau kata kunci yang terkait dengan kontak tersebut.
- Profile: Fitur ini memungkinkan pengguna untuk melihat atau mengubah informasi atau pengaturan pribadi mereka, seperti nama, foto profil, nomor telepon, status, atau privasi.

7. Kesimpulan

Kami telah membuat proposal UI/UX design untuk aplikasi URchat, yang merupakan aplikasi chatting berbasis mobile yang bertujuan untuk mempermudah orang berkomunikasi dengan cara teks, suara, atau video. Kami telah melakukan riset untuk memahami masalah dan peluang dari aplikasi URchat, merancang Information Architecture (IA) untuk aplikasi URchat, membuat Low Fidelity Wireframe (LFW) untuk aplikasi URchat, dan membuat prototype desain untuk aplikasi URchat. Kami juga telah memilih warna, tipografi, dan elemen visual yang sesuai untuk aplikasi URchat, dan menampilkan fitur-fitur utama yang ada di aplikasi URchat.

Kami berharap proposal UI/UX design yang kami buat dapat memberikan gambaran yang jelas dan menarik tentang aplikasi URchat, dan dapat memenuhi kriteria perlombaan UI/UX design yang diadakan. Kami juga berharap aplikasi URchat dapat menjadi solusi atau alternatif untuk pengguna aplikasi chatting, dan dapat memberikan pengalaman berkomunikasi yang lebih mudah, nyaman, dan menyenangkan bagi penggunanya.

Kami juga menyadari bahwa proposal UI/UX design yang kami buat masih memiliki ruang untuk pengembangan atau perbaikan lebih lanjut, baik dalam hal desain, atau fitur.

