

USE CASE APLIKASI



Oleh kelompok **HYDROTIVE** :

- Ramadika Wijaya Poetra S.
- Yohanes Mahardika Arya P.C
- Putri Anggiyarani

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang Aplikasi

Box of Fish adalah sebuah platform digital jual beli ikan hias berbasis e commerce yang bertujuan untuk memudahkan para penggemar ikan hias dalam mencari dan membeli ikan hias yang mereka inginkan.

Dalam aplikasi Box of Fish, pengguna dapat mencari ikan hias yang diinginkan melalui fitur pencarian dan fitur request yang tersedia pada aplikasi, aplikasi ini juga menyediakan informasi mengenai ikan yang dijual, sehingga pengguna dapat memilih ikan hias yang mereka inginkan.

Selain itu, aplikasi ini juga memungkinkan pengguna untuk menjual ikan hias miliknya, pengguna dapat menggunakan fitur post barang yang tersedia pada halaman aplikasi atau mereka juga dapat menawarkan langsung ikan hias miliknya pada halaman request

Dengan fitur-fitur yang ditawarkan, Box of Fish dapat menjadi solusi yang tepat bagi para penggemar ikan hias yang ingin mencari dan membeli ikan hias dengan mudah dan terpercaya.

1.2 Tujuan Use Case

Use case document (UCD) adalah dokumen yang mendefinisikan interaksi antara sistem yang dibangun dengan para pemangku kepentingan, baik pengguna, pemilik bisnis, atau sistem lainnya. \

Tujuan utama dibuatnya Use Case Document pada aplikasi Box of Fish adalah untuk dokumentasi kebutuhan bisnis dan kebutuhan pengguna dari perspektif interaksi pengguna dengan sistem yang dibangun. Use case membantu dalam merancang, mengembangkan, dan memahami sistem dengan memberikan gambaran mengenai tindakan atau perilaku yang dilakukan oleh pengguna atau aktor dalam mengakses dan menggunakan aplikasi Box of Fish.

2. Definisi Use Case

2.1 Deskripsi

Use Case Document (UCD) Box of fish adalah dokumen yang dibuat untuk mendefinisikan fitur-fitur yang akan dikembangkan pada aplikasi "box of fish". Dokumen ini berisi informasi mengenai deskripsi rinci tentang fitur-fitur yang ada pada aplikasi "box of fish" yang digunakan sebagai dasar untuk merancang dan mengembangkan aplikasi Box of Fish nantinya.

2.2 Aktor

Use case Diagram Box of Fish memiliki 2 aktor yang dapat berinteraksi dengan sistem yaitu admin dan user.

- a. User adalah generalisasi dari penjual dan pembeli. Dimana user dapat berperan sebagai penjual yang bisa melakukan penjualan dan pembeli yang bisa melakukan pembelian serta meminta request produk dalam sistem yang dibuat.
- b. Admin yang bertugas sebagai pengelola aplikasi dan bertanggung jawab untuk menjawab semua pertanyaan yang diajukan oleh user pada fitur customer service

2.3 Prioritas

Prioritas dalam use case diagram didasarkan pada tingkat kepentingan atau urutan pentingnya sebuah use case dalam pengembangan sebuah sistem maupun perangkat lunak. Prioritas dalam Use case diagram dibagi menjadi 3 macam yaitu:

- a. High Priority
High priority atau prioritas tinggi merujuk pada tingkat prioritas yang paling tinggi atau sangat penting, dimana use case memberikan nilai bisnis yang tinggi dan berpengaruh dalam penggunaan aplikasi atau perangkat lunak
- b. Medium Priority
Medium priority atau prioritas sedang, mengacu pada tingkat prioritas yang berada diantara high priority dan low priority, dimana usecase yang tidak terlalu penting tapi memberikan nilai atau manfaat dalam sebuah aplikasi
- c. Low Priority
Low Priority atau prioritas rendah, merujuk pada tingkatan prioritas yang rendah atau kurang penting, dimana use case tersebut bukanlah fokus utama dalam pengembangan sistem .

2.4 Pre-condition

Pre-condition dalam use case diagram adalah suatu kondisi yang harus terpenuhi sebelum use case dijalankan, sehingga use case dapat berjalan dengan benar dan menghasilkan hasil yang diharapkan. Karena jika tidak terpenuhi maka use case tidak dapat dijalankan dan menghasilkan hasil yang tidak valid

2.5 Flow of Events

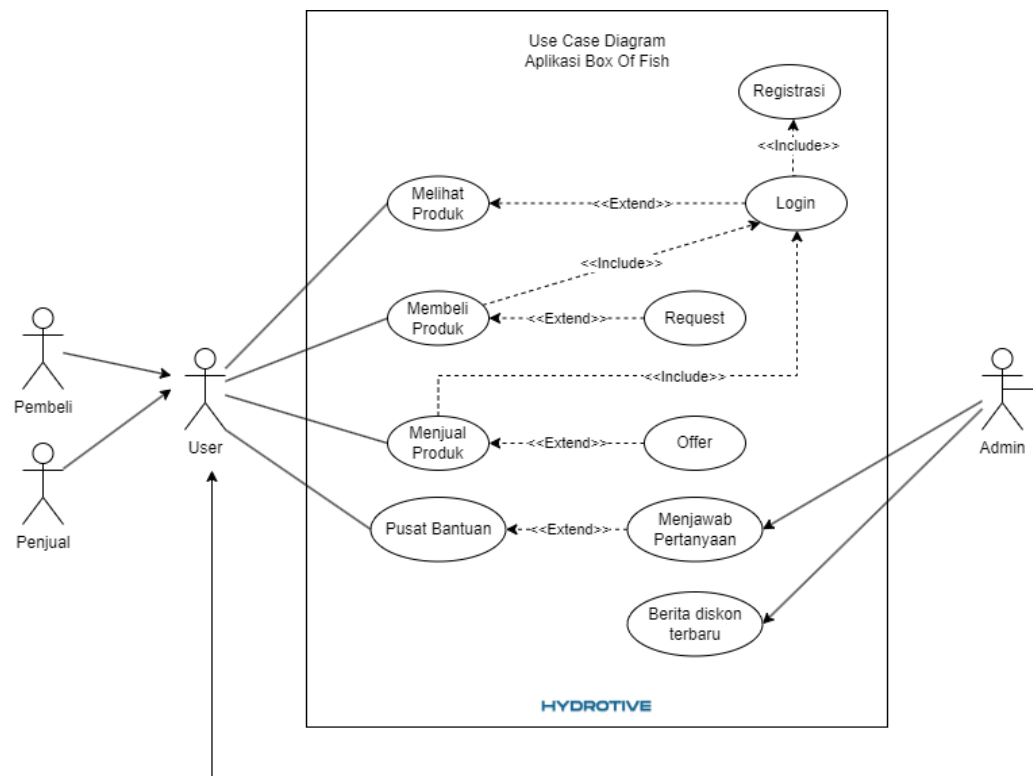
Flow of event merupakan urutan dan langkah langkah dari proses yang terjadi dalam aplikasi. Flow of event membantu pengembang untuk memahami aktivitas antara user dengan system sehingga pengembang dapat merancang sistem dan fitur-fitur sesuai dengan kebutuhan.

2.6 Alternative Courses

Alternative Course dalam use case diagram adalah langkah-langkah yang menggambarkan aliran yang berbeda pada use case ketika terjadi kondisi tertentu, sehingga alternative course ini digunakan jika terdapat kondisi dimana penggunaan normal use case tidak relevan.

Use Case Diagram

3.1 Use Case Diagram



3.2 Analisis Use Case

3.2.1 Use case pertama

Nama Use Case	Melihat Produk	ID: UC1	Priority : Medium
Sasaran / Tujuan	Melihat informasi detail tentang produk ikan yang dijual		

Primary Actor	User	
Deskripsi	User dapat melihat produk yang tersedia di aplikasi Box Of Fish dengan mengakses halaman produk	
Pre Condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna telah membuka aplikasi Box Of Fish 2. Aplikasi penjualan ikan telah berhasil terhubung ke server dan telah memuat data tentang barang yang tersedia 3. Pengguna telah masuk ke akun aplikasi Box Of Fish atau menggunakan aplikasi tanpa harus masuk akun terlebih dahulu 	
Pemicu	Ketika user mengakses halaman produk	
System Activity	<p>Actor Action</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pengguna membuka aplikasi penjualan ikan - Pengguna memilih menu "Produk" atau mengklik tombol "Lihat Produk" 	<p>System Respond</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi menampilkan halaman utama - Aplikasi menampilkan daftar produk ikan yang tersedia beserta gambar dan informasi singkat
Alternative Course	<ol style="list-style-type: none"> 1. Terdapat pesan “tidak” dapat memuat halaman 	

3.2.2 Use Case Kedua

Nama Use Case	Login	ID:UC2	Priority : High
Sasaran / Tujuan	User dapat login menggunakan akun yang telah didaftarkan pada aplikasi		
Primary Actor	User		
Deskripsi	User dapat masuk kedalam sistem apabila akun sudah terdaftar dalam sistem sehingga user dapat melakukan transaksi baik membeli maupun menjual sebuah produk ikan		
Precondition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna telah membuka aplikasi Box of Fish 2. Pengguna harus memiliki akun yang sudah terdaftar pada aplikasi 3. Pengguna harus terhubung dengan server 		

Pemicu	User login pada aplikasi	
System Activity	Actor Action <ul style="list-style-type: none"> - Pengguna membuka aplikasi box of fish - Pengguna masuk ke halaman login - Pengguna memasukkan username yang sudah didaftarkan pada aplikasi dan memasukkan password - Pengguna menekan tombol login pada aplikasi 	System Respond <ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi menampilkan halaman utama - Aplikasi menampilkan form login berupa username dan password - Aplikasi melakukan validasi username dan password pengguna - Aplikasi menampilkan halaman utama
Alternative Course	<ol style="list-style-type: none"> 1. Terdapat fitur lupa kata sandi untuk memulihkan akun yang terdaftar 2. Terdapat fitur hubungi customer service jika terdapat masalah login lainnya 	

3.2.3 Use Case Ketiga

Nama Use Case	Registrasi	ID:UC3	Priority : High
Sasaran / Tujuan	User melakukan registrasi akun pada aplikasi Box of Fish		
Primary Actor	User		
Deskripsi	User dapat mendaftarkan akun dengan melakukan registrasi akun pada aplikasi		
Precondition	<ol style="list-style-type: none"> 1. pengguna belum memiliki akun 2. Aplikasi terinstal pada perangkat user 3. Pengguna harus terhubung dengan server 		
Pemicu	User belum memiliki akun aktif		

System Activity	Actor Action <ul style="list-style-type: none"> - Pengguna masuk ke dalam aplikasi Box Of Fish - Pengguna menekan tombol registrasi dan masuk ke halaman registrasi akun - Pengguna memasukkan data diri ke dalam formulir registrasi 	System Respond <ul style="list-style-type: none"> - System terhubung ke server dan menampilkan halaman utama aplikasi Box Of Fish - System menampilkan halaman registrasi user
Alternative Course	1. Terdapat fitur bantuan untuk menghubungi customer service apabila user mengalami kendala ketika user melakukan registrasi	

3.2.4 Use Case Keempat

Nama Use Case	Membeli Produk	ID: UC4	Priority : High
Sasaran / Tujuan	User membeli ikan dan menghasilkan transaksi penjualan		
Primary Actor	User		
Deskripsi	User dapat melakukan pembelian di dalam aplikasi Box of Fish		
Pre Condition	Pre-condition: <ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna telah membuka aplikasi Box of Fish 2. Aplikasi penjualan ikan telah berhasil terhubung ke server dan telah memuat data tentang barang yang tersedia 3. Pengguna telah masuk ke akun aplikasi Box Of Fish dan telah mengisi informasi tentang alamat/lokasi 4. Pengguna telah memilih barang yang ingin dibeli dari katalog barang yang tersedia 		
Pemicu	ketika user ingin membeli produk		
System Activity	Actor Action <ul style="list-style-type: none"> - Pengguna membuka aplikasi Box of Fish - Pengguna memilih lokasi - Pengguna memilih menu "Produk" atau mengklik tombol "Lihat Produk" 	System Respond <ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi menampilkan halaman utama - Aplikasi menampilkan penjual ikan sesuai dengan lokasi yang ditetapkan oleh user - Aplikasi menampilkan daftar produk ikan yang tersedia beserta gambar dan informasi singkat - Aplikasi menampilkan halaman detail produk ikan. 	

	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna memilih produk ikan yang ingin dibeli - Pengguna menekan tombol "Chat penjual" dan melakukan negosiasi - Pengguna melakukan pembayaran 	<ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi menampilkan halaman chat - aplikasi menampilkan halaman pembayaran dan memproses transaksi
Alternative Course	<ul style="list-style-type: none"> - Memunculkan pesan "Product yang dicari tidak tersedia" dan memunculkan - Merekomendasikan pengguna untuk menggunakan fitur request 	

3.2.5 Use Case Kelima

Nama Use Case	Membeli Barang (Metode Request)	ID: UC5	Priority : Medium
Sasaran / Tujuan	User dapat membeli ikan dengan menggunakan metode request		
Primary Actor	User		
Deskripsi	User dapat melakukan pembelian dengan menggunakan request order melalui fitur request yang disediakan dalam aplikasi Box Of Fish		
Precondition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna telah membuka aplikasi Box Of Fish 2. Aplikasi penjualan ikan telah berhasil terhubung ke server dan telah memuat data tentang barang yang tersedia 3. Pengguna telah masuk ke akun aplikasi Box Of Fish dan telah mengisi informasi tentang alamat/lokasi 4. Pengguna telah mengisi formulir data permintaan ikan 		
Pemicu	Ketika User membeli produk		

System Activity	Actor Action <ul style="list-style-type: none"> - User membuka aplikasi Box of Fish - Pengguna memilih lokasi - Pengguna memilih menu "Request" lalu mengklik tombol "Upload Request" - Pengguna memasukkan informasi ikan yang ingin dibeli - Pengguna menerima tawaran masuk dari penjual - Pengguna memilih produk ikan yang ditawarkan - Pengguna menekan tombol "Chat penjual" - Pengguna melakukan negosiasi dan melakukan transaksi 	System Respond <ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi menampilkan halaman utama - Aplikasi menampilkan penjual ikan sesuai dengan lokasi yang ditetapkan oleh user - Aplikasi menampilkan halaman request - Aplikasi memproses informasi yang diinput oleh user dan memposting di halaman request - Aplikasi menampilkan maksimal 10 tawaran masuk dari penjual - Aplikasi menampilkan detail product yang dipilih oleh user - Aplikasi menampilkan halaman chat - aplikasi menampilkan halaman pembayaran dan memproses transaksi - aplikasi menampilkan halaman pembayaran dan memproses transaksi
Alternative Course	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan pesan kepada user untuk merekomendasikan mencari barang secara langsung 	

3.2.6 Use Case Keenam

Nama Use Case	Flow of Event Ketika User Menjual Produk	ID:UC6	Priority : High
Sasaran / Tujuan	Pengguna menjual produk ikan kepada pelanggan dan menghasilkan transaksi penjualan		
Primary Actor	User		
Deskripsi	User dapat menjual produk Ikan dalam aplikasi Box of Fish		

Precondition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna telah membuka aplikasi Box of Fish 2. Pengguna telah masuk ke halaman request 3. Pengguna telah masuk ke akun Box Of Fish dan telah memasukkan informasi tentang barang yang ingin dijual, seperti gambar, deskripsi, harga jual dan lokasi 4. Barang yang ingin dijual telah sesuai dengan syarat dan ketentuan yang berlaku di aplikasi penjualan ikan 	
Pemicu	Ketika user(penjual) ingin menjual productnya di aplikasi Box of Fish	
System Activity	Actor Action <ul style="list-style-type: none"> - Pengguna membuka aplikasi Box of Fish - Pengguna memilih menu "Jual Produk" dan memilih produk ikan yang akan dijual serta memasukkan deskripsi ikan yang akan dijual - Pengguna menekan tombol posting barang 	System Respond <ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi menampilkan halaman utama - Aplikasi menampilkan halaman form penjualan produk ikan, termasuk informasi seperti daftar produk yang tersedia, jumlah stok, dan harga jual - Aplikasi menampilkan halaman konfirmasi penjualan, termasuk jumlah total harga jual dan rincian
Alternative Course	<ul style="list-style-type: none"> - menampilkan pesan kepada user untuk memuat ulang halaman - menampilkan pesan kepada user apabila terdapat gangguan pada server 	

3.2.7 Use Case Ketujuh

Nama Use Case	Menjual Produk (metode Offer)	ID:UC7	Priority : Medium
Sasaran / Tujuan	User menjual produk ikan kepada pelanggan dan menghasilkan transaksi penjualan		
Primary Actor	User		
Deskripsi	User dapat melakukan penjualan produk ikan kepada pelanggan dengan menggunakan metode offer (penawaran yang dilakukan ke dalam halaman request pembeli) yang akan menghasilkan transaksi penjualan		

Precondition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna telah membuka aplikasi Box of Fish dan masuk ke halaman request 2. Aplikasi penjualan ikan telah berhasil terhubung ke server dan telah memuat data tentang permintaan 3. Pengguna telah masuk ke akun dan telah memasukkan konfirmasi data user 	
Pemicu	Ketika penjual ingin menawarkan produknya ke halaman request	
System Activity	Actor Action <ul style="list-style-type: none"> - Pengguna membuka aplikasi Box of Fish - Pengguna memilih menu "Request" - Pengguna memilih request oleh pembeli dan mengisi form penawaran - Pengguna menekan tombol tawarkan - Ketika tawaran diterima oleh penjual 	System Respond <ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi menampilkan halaman utama - Aplikasi menampilkan halaman request produk ikan oleh pembeli - Aplikasi menampilkan form penawaran produk penjualan - Aplikasi menampilkan notifikasi konfirmasi dan memproses tawaran user - Aplikasi menampilkan notifikasi dan masuk ke halaman chat diskusi transaksi
Alternative Course	<ul style="list-style-type: none"> - List Request tidak muncul pada halaman 	

3.2.8 Use Case Kedelapan

Nama Use Case	Flow of Event ketika User Meminta Bantuan	ID:UC8	Priority : Low
Sasaran / Tujuan	Meminta bantuan kepada admin dalam menggunakan aplikasi Box of Fish		
Primary Actor	User		
Deskripsi	Mengakses pusat bantuan pada aplikasi Box Of Fish		

Precondition	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna telah membuka aplikasi Box Of Fish - Aplikasi Box Of Fish telah berhasil terhubung ke server - Pengguna telah login pada aplikasi - Tombol pusat bantuan tersedia pada aplikasi Box Of Fish 	
Pemicu	ketika user memiliki pertanyaan atau membutuhkan bantuan teknis	
System Activity	<p>Actor Action</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pengguna membuka aplikasi penjualan ikan - Pengguna mengklik tombol "Bantuan" di halaman utama - Pengguna memilih topik bantuan yang diinginkan dari daftar topik bantuan - Jika informasi yang diberikan tidak cukup, pengguna dapat mengklik tombol "Lainnya" atau "Kontak Kami" untuk menghubungi tim dukungan 	<p>System Respond</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi menampilkan halaman utama - Aplikasi menampilkan halaman bantuan dan menampilkan FAQ - Aplikasi menampilkan halaman bantuan untuk FAQ yang dipilih, yang berisi informasi terkait dengan topik tersebut - Aplikasi menampilkan halaman form pertanyaan
Alternative Course	-	

3.2.9 Use Case Kesembilan

Nama Use Case	Admin Menjawab pertanyaan User	ID:UC9	Priority : Low
Sasaran / Tujuan	Membantu user menjawab pertanyaan		

Primary Actor	Admin	
Deskripsi	Admin memberikan jawaban berupa pesan singkat dengan tujuan membantu user yang mengalami kesulitan atau kendala dalam menggunakan akun Box Of Fish.	
Precondition	<ul style="list-style-type: none"> - Admin telah membuka aplikasi Box Of Fish - Aplikasi Box Of Fish telah berhasil terhubung ke server - Admin membuka menu bantuan user di halaman admin - Terdapat notifikasi pertanyaan masuk dari use 	
Pemicu	Terdapat pertanyaan masuk dari user	
System Activity	<p>Actor Action</p> <ul style="list-style-type: none"> - Admin membuka menu bantuan user di halaman admin - Admin mengirimkan jawaban berupa teks singkat 	<p>System Respond</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi menampilkan list pertanyaan masuk dari user - Aplikasi mengirimkan pesan ke user
Alternative Course	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan pesan “tidak ada pertanyaan masuk” 	

3.2.10 Use Case Kesepuluh

Nama Use Case	Admin Memberi Berita atau Diskon Terbaru	ID:UC10	Priority : Low
Sasaran / Tujuan	Memberikan berita terbaru melalui pesan broadcast		
Primary Actor	Admin		
Deskripsi	Admin memberikan sorotan(highlight) informasi pesan promosi atau diskon terbaru/terpopuler seputar aplikasi Box Of Fish melalui pesan broadcast		

Precondition	<ul style="list-style-type: none"> - Admin telah membuka aplikasi Box Of Fish - Aplikasi Box Of Fish telah terhubung ke server - Terdapat berita update atau promosi terbaru untuk sampaikan pada user 	
Pemicu	Terdapat diskon atau promosi terbaru yang menarik minat user dan informasi update terbaru dari aplikasi	
System Activity	<p>Actor Action</p> <ul style="list-style-type: none"> - Admin membuka halaman utama admin - Admin membuka menu pesan - Admin mengirimkan pesan broadcast informasi kepada seluruh user 	<p>System Respond</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi Menampilkan Halaman utama aplikasi Box of Fish - Aplikasi Menampilkan halaman menu pesan - Aplikasi memproses broadcast dan mengirimnya kepada user
Alternative Course	-	