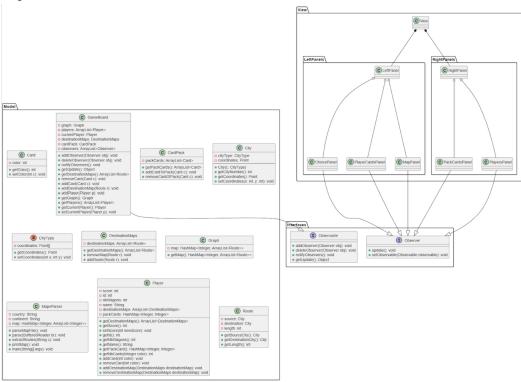
SEMAINE 3 (12/02/2024)

- Choix du design pattern Observer (Lien avec MVC et Observer)
- Création du menu (avec choix du nombre de joueurs, des cartes de continents et de pays) -En cours d'amélioration-
- Création du parseur de fichier texte
- Création du Panel correspondant aux cartes du joueur courant -En cours d'amélioration-
- Création du Panel de choix des cartes destinations/cartes wagon
 - -En cours d'amélioration-

Diagramme:



SEMAINE 4 (18/02/2024)

- -Refactoriser le code (pas d'affichage dans les classes listener).
- -Ajout des villes sur la carte
- Refactoriser le code pour l'affichage de la main du joueur
- -Avancer sur le menu
- -Avancer sur l'affichage des panels des joueurs
- -Modification de l'affichage de la main du joueur.

SEMAINE 5 (25/02/2024)

- Effectuer le lien entre les cartes destinations/Wagons et le model (pattern observer)
- Repérer le clique du joueur sur une route et changer la couleur de la route
- Début de la modélisation du tour par tour
- Ajout de méthodes dans la classe GameBoard.
- Finition de la partie graphique de la partie Verte (Main du Joueur)

SEMAINE 6 (04/03/2024)

- Placer des routes entre les différentes villes, sous forme d'images de rails (adapter à la longueur et la couleur).
- Suppression de la méthode update1() de l'interface observer et utilisation de meme méthode update() pour afficher les cartes destinations pendant le jeu après le clique
- Lier les données de compte avec les informations correctement de sorte à avoir la bonne map, le bon nombre de joueur(s), etc.

SEMAINE 7 (11/03/2024)

- Factoriser le code lié à l'affichage des routes (classe Conversion, quelques fonctions de l'interface, changement des attributs du modèle).
- Debug des fonctions après avoir effectuer un merge (le merge posait des problèmes)
- Ajout d'un "button" pour valider le choix des cartes destinations du joueur
- Ajout des noms des continents/villes

SEMAINE 8 (17/03/2024)

- Régler le bug lié au choix de la route
- Ajout de la musique de fond sonore