



Bonjour Vittascience

Titre : Construire votre première application: Bonjour Vittascience !

Description : Ce tutoriel explique comment construire une application simple en utilisant la plateforme MIT App Inventor: création d'un bouton et d'une image du logo Vittascience, puis programmation du bouton pour ouvrir le lien vers le site Vittascience

Par : Diana Khalipina

Difficulté : Débutant

Durée : 20 minutes

Crée le : mercredi 18 octobre 2019

Liste des produits

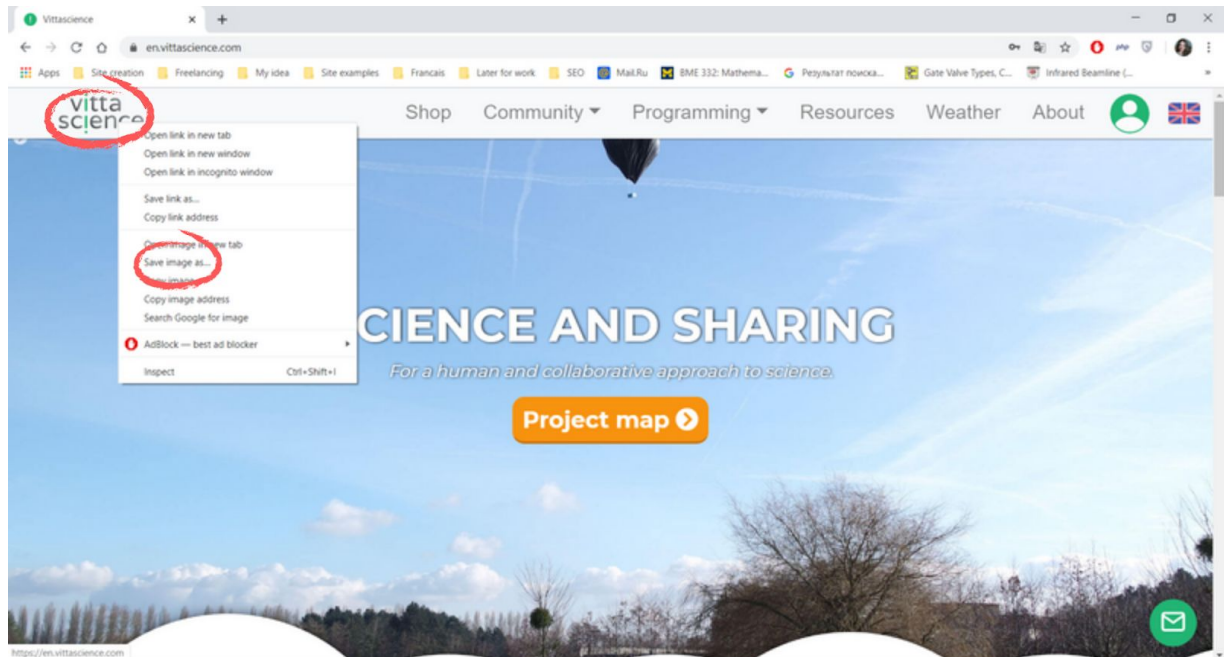
- Câble USB
- Appareil Android

Qu'est-ce que la plateforme MIT App Inventor?

MIT App Inventor est un environnement de programmation visuel intuitif qui permet à chacun de créer des applications entièrement fonctionnelles pour smartphones et tablettes. C'est un moyen rapide et facile de programmation par des outils basés sur des blocs. Voici une vidéo amusante expliquant ce que cette plateforme représente:
<https://m.youtube.com/watch?v=sNjGAiOrX-o>

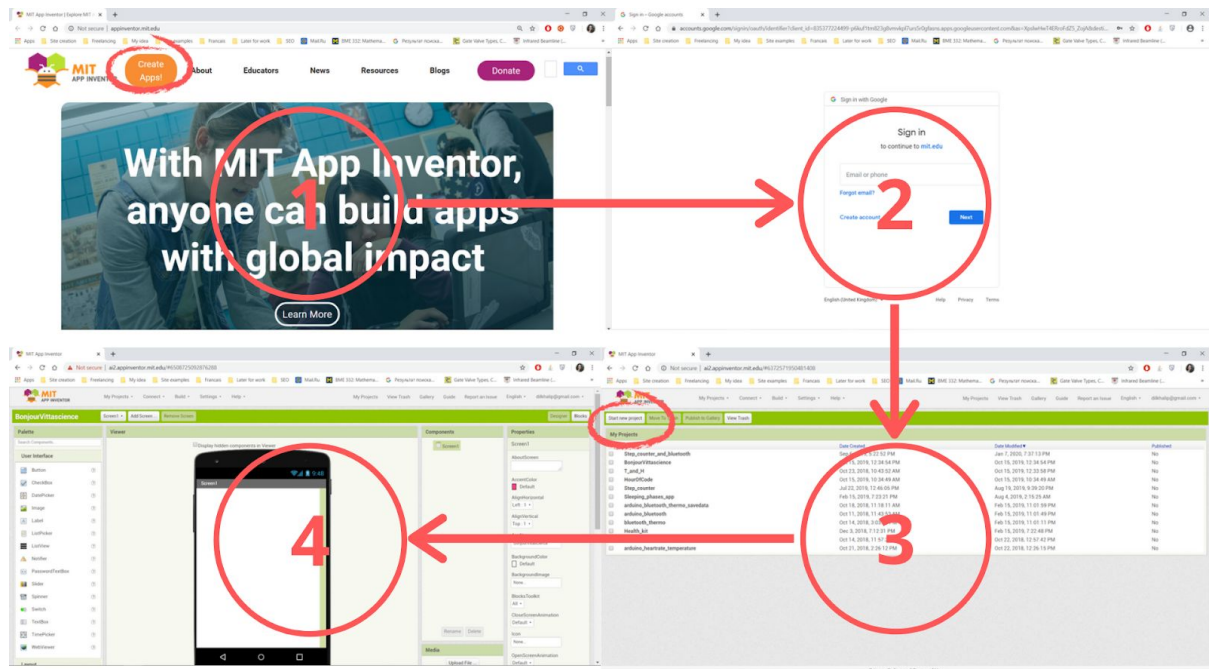
Pour créer une application Bonjour Vittascience, un fichier supplémentaire est nécessaire: l'image du logo. Pour obtenir le logo de Vittascience il faut suivre le lien vittascience.com

(<https://vittascience.com/>). Après avoir cliqué sur le lien, faites un clic droit sur l'image du logo dans le coin gauche de la fenêtre et sélectionnez "Enregistrer sous ..." dans le menu ouvert. Enregistrez le fichier sur votre bureau ou dossier de téléchargements, ou n'importe où que vous pourrez facilement retrouver plus tard.

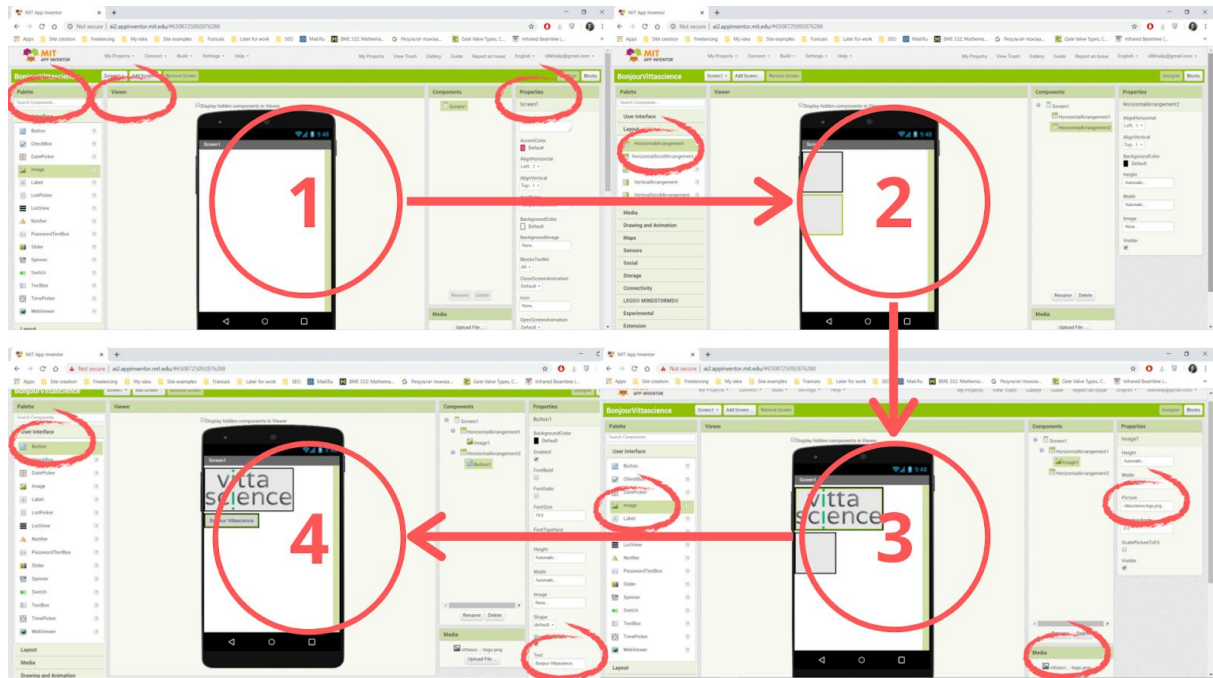


Création de l'app

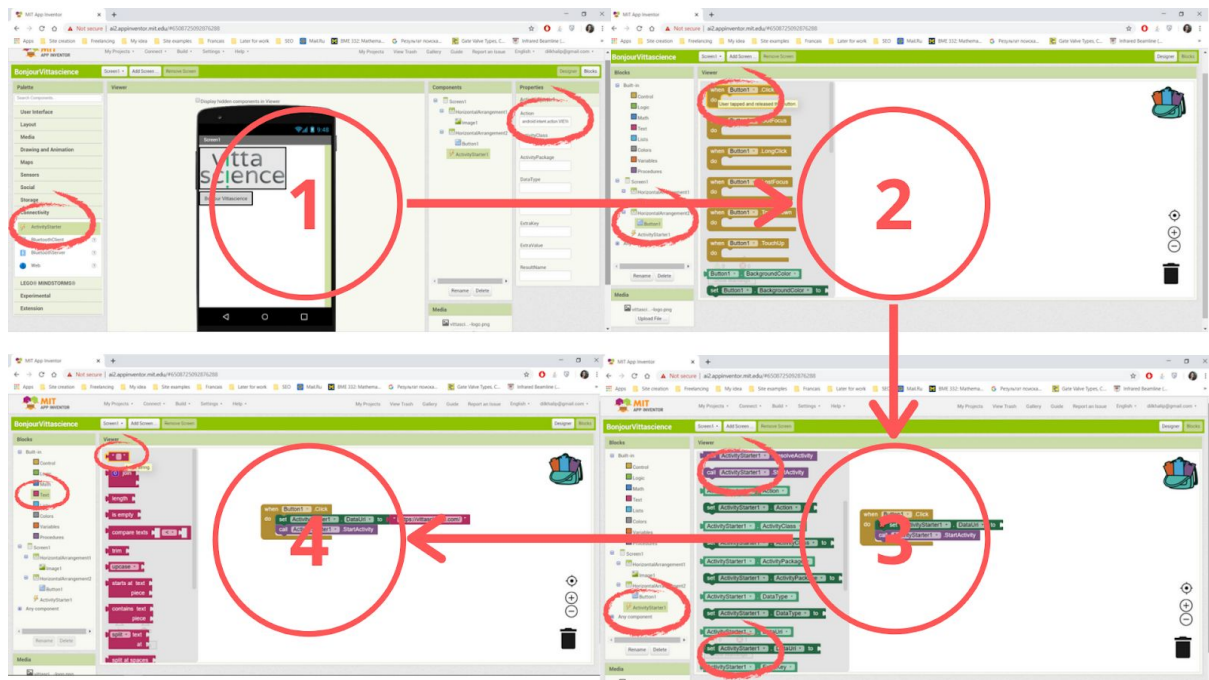
Pour pouvoir créer des applications en utilisant la plateforme Mit app inventor, suivez le lien appinventor.mit.edu (<http://appinventor.mit.edu/>) et cliquez sur le bouton **Create apps!** (1), créez un compte (2), cliquez sur le bouton **Commencer nouveau projet** (3) puis l'écran avec un nouveau projet s'ouvrira (4).



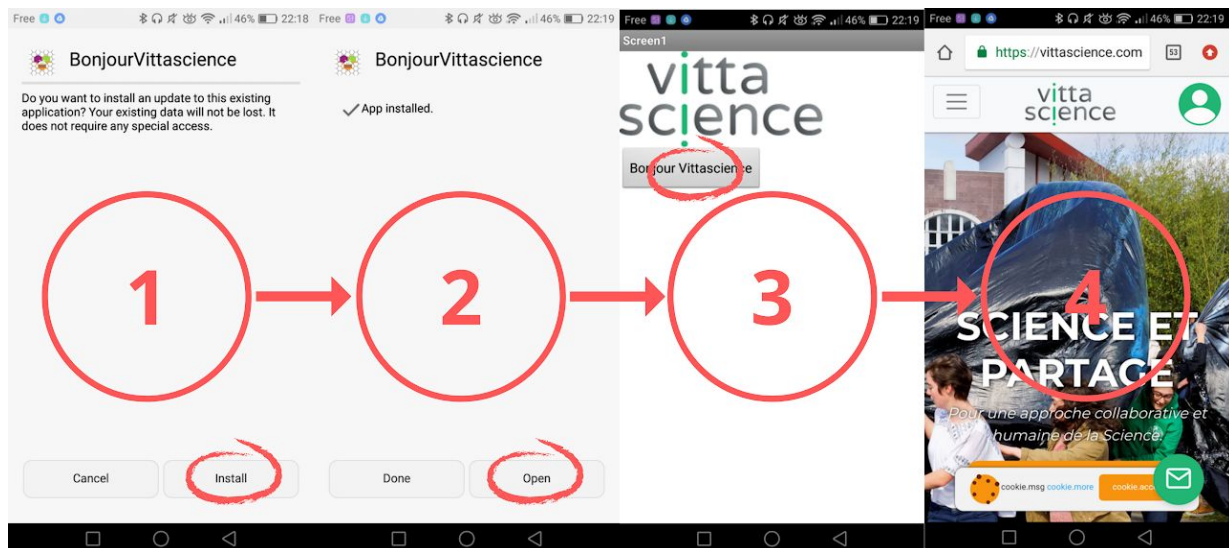
Pour créer une application, les composants sous le titre **Palette** doivent être utilisés pour être cliqués et glissés vers la partie **Interface**, les paramètres de chaque composant peuvent être modifiés dans de la pièce **Propriétés** (1). Dans la section **Palette**, cliquez sur **Disposition** et faites glisser deux fois le composant **Arrangement Horizontal** sur l'écran blanc du téléphone **Screen1** dans la section **Interface** (2). Ensuite, choisissez le composant **Image** de la section **Palette** et faites-le glisser à l'intérieur de l'élément **Arrangement_horizontal1**, téléchargez l'image du logo Vittascience en appuyant sur le bouton **Charger fichier** dans la section **Média** et choisissez ce fichier pour l'objet **Image1** dans l'élément **Picture** dans la section **Propriétés** (3). Choisissez le composant **Bouton** dans la section **Palette** et faites-le glisser à l'intérieur de l'élément **Arrangement_horizontal2**, changez le texte de l'élément avec "Bonjour Vittascience" dans la section **Propriétés** (4).



Maintenant, la signification des éléments choisis doit être ajoutée. Faites glisser l'élément **Déclencheuractivité** de la section **PaLETTE** sur l'écran blanc du téléphone **Screen1** et ajoutez le texte "android.intent.action.VIEW" dans la ligne sous le titre **Action** dans la section **Propriétés** de l'élément **Déclencheuractivité** (1). Appuyez ensuite sur le bouton **Blocks** dans le coin droit de l'écran de l'ordinateur. Choisissez l'élément **Bouton1** dans la section **Blocs** et faites glisser l'élément "**Quand Bouton1.clic faire**" sur l'écran blanc de la section **Interface** (2). Placez ensuite deux éléments supplémentaires à l'intérieur de l'élément "**Quand Bouton1.clic faire**": choisissez l'élément **Déclencheuractivité1** dans la section **Blocs** et faites glisser les éléments "**mettre Déclencheuractivité1.Uri donnée à**" et "**appeler Déclencheuractivité1.Commencer activité**" (3). La dernière étape consiste à choisir l'élément **Texte** dans la section **Blocs** et à faire glisser le premier élément du menu ouvert à connecter à l'élément "**mettre Déclencheuractivité1.Uri donnée à**" dans l'écran blanc de la section **Interface** et à le remplir avec le lien: <https://vittascience.com/> (4).



Pour utiliser cette application, appuyez sur le bouton **Construire** dans le menu supérieur et choisissez **"App (enregistrer apk. sur mon ordinateur)"**. Une fois le téléchargement terminé, transférez le fichier sur votre téléphone via un câble USB ou Bluetooth et ouvrez-le sur votre téléphone. Essayez d'appuyer sur le bouton "Bonjour Vittascience" et voyez ce qui se passe.



À vous de jouer !

Félicitations alors que vous réussissez à créer votre première application avec Mit App Inventor. Il est maintenant possible d'essayer d'utiliser une autre image ou votre logo et de modifier le lien. Personnalisez votre application de la meilleure façon!