

# Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2020./2021.

<Naziv projekta>

Dokumentacija, Rev. <1 ili 2>

Grupa: <Naziv grupe>

Voditelj: <Ime i prezime voditelja>

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: <Ime i prezime nastavnika zaduženog za vašu grupu>

# Sadržaj

<b>1 Dnevnik promjena dokumentacije</b>	<b>3</b>
<b>2 Opis projektnog zadatka</b>	<b>5</b>
<b>3 Specifikacija programske potpore</b>	<b>10</b>
3.1 Funkcionalni zahtjevi . . . . .	10
3.1.1 Obrasci uporabe . . . . .	12
3.1.2 Sekvencijski dijagrami . . . . .	21
3.2 Ostali zahtjevi . . . . .	22
<b>4 Arhitektura i dizajn sustava</b>	<b>23</b>
4.1 Baza podataka . . . . .	23
4.1.1 Opis tablica . . . . .	23
4.1.2 Dijagram baze podataka . . . . .	24
4.2 Dijagram razreda . . . . .	25
4.3 Dijagram stanja . . . . .	28
4.4 Dijagram aktivnosti . . . . .	29
4.5 Dijagram komponenti . . . . .	30
<b>5 Implementacija i korisničko sučelje</b>	<b>31</b>
5.1 Korištene tehnologije i alati . . . . .	31
5.2 Ispitivanje programskog rješenja . . . . .	32
5.2.1 Ispitivanje komponenti . . . . .	32
5.2.2 Ispitivanje sustava . . . . .	32
5.3 Dijagram razmještaja . . . . .	33
5.4 Upute za puštanje u pogon . . . . .	34
<b>6 Zaključak i budući rad</b>	<b>35</b>
<b>Popis literature</b>	<b>36</b>
<b>Indeks slika i dijagrama</b>	<b>37</b>

**Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe**

**38**

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

## *Kontinuirano osvježavanje*

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	*	22.08.2013.
0.2	Dopisane upute za povijest dokumentacije. Dodane reference.	*	24.08.2013.
0.5	Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan sekvencijski dijagram, funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi i dodatak A	*	25.08.2013.
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i strukture podataka	*	26.08.2013.
0.8	Povijest rada i trenutni status implementacije, Zaključci i plan daljnjeg rada	*	28.08.2013.
0.9	Opisi obrazaca uporabe	*	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	*	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	*	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	*	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	*	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	*	11.09.2013.
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi	* *	14.09.2013.
1.2	Manje izmjene: Timer - Brojilo vremena	*	15.09.2013.

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	*	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	*	19.09.2013.
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmještaja)	*	20.09.2013.
2.0	Konačni tekst predloška dokumentacije	*	28.09.2013.

*Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.*

## 2. Opis projektnog zadatka

Cilj projekta je napraviti web aplikaciju “SpotPicker” koja bi omogućila vozačima osobnih automobile i bicikla da unaprijed rezerviraju svoje parkirno mjesto u garaži i time se riješe svakodnevne muke lutanja po parkingu i traženja mjesta.

S korisničke strane, aplikacija se otvara u neregistriranom obliku. Neregistrirani korisnik može pregledavati parkirališta i njihova parkirna mjesta, ali bez informacije o dostupnosti. Zato se novim korisnicima nudi mogućnost registracije, odnosno izrade korisničkog računa i mogućnost prijave za one koji već imaju izrađen račun. Za registraciju su potrebni:

- *korisničko ime*
- *lozinka*
- *ime*
- *prezime*
- *slika osobne*
- *IBAN račun*
- *email adresa*

Prilikom prve registracije potrebno je potvrditi svoje podatke preko poruke poslane na prethodno unesenu e-mail adresu. Za prijavu su potrebni samo korisničko ime i lozinka. Najvažnija dodatna mogućnost koju aplikacija

nudi prijavljenim korisnicima je pregled dostupnih parkirnih mjesta u realnom vremenu. Puni postupak rezervacije parkirnog mjesta izgleda ovako:

1. korisnik na karti grada bira lokaciju do koje želi doći
2. aplikacija mu na temelju njegovog odredišta bira najbliži parking

Sljedeći se korak može odviti na dva načina:

3. a) korisnik bira parkirna mjesta koja mu se sviđaju, a zatim se otvara kalendar u kojem može točno odabrati termin rezervacije (datum i vrijeme)
3. b) korisnik bira termin rezervacije (datum i vrijeme), a zatim mu se prikazuju parkirna mjesta koja će tada biti dostupna

Ovdje je bitno napomenuti da i u a) i u b) varijanti najranija moguća rezervacija je dan nakon onog u kojem korisnik vrši rezervaciju. Znači nije moguće rezervirati na isti dan.

4. korisnik sada dobiva dodatnu mogućnost odabira želi li da mu rezervacija bude ponavljajuća ili ne. To je pogotovo pogodno ljudima koji znaju da imaju neke obaveze na npr. tjednoj bazi
5. korisniku se daje opcija plaćanja karticom unaprijed ili plaćanje prilikom dolaska na parking
6. potvrđuje se rezervacija parkirnog mjesta, termina, trajanja i načina plaćanja

Korisniku se pruža mogućnost plaćanja direktnim prijenosom sredstava s kartice ili uplaćivanjem novca u novčanik unutar aplikacije nakon kojeg se sredstva mogu

koristiti u bilo kojem trenutku. Drugi način štedi vrijeme jer nije potrebno unositi podatke o kartici i vršiti potvrde prilikom svake transakcije.

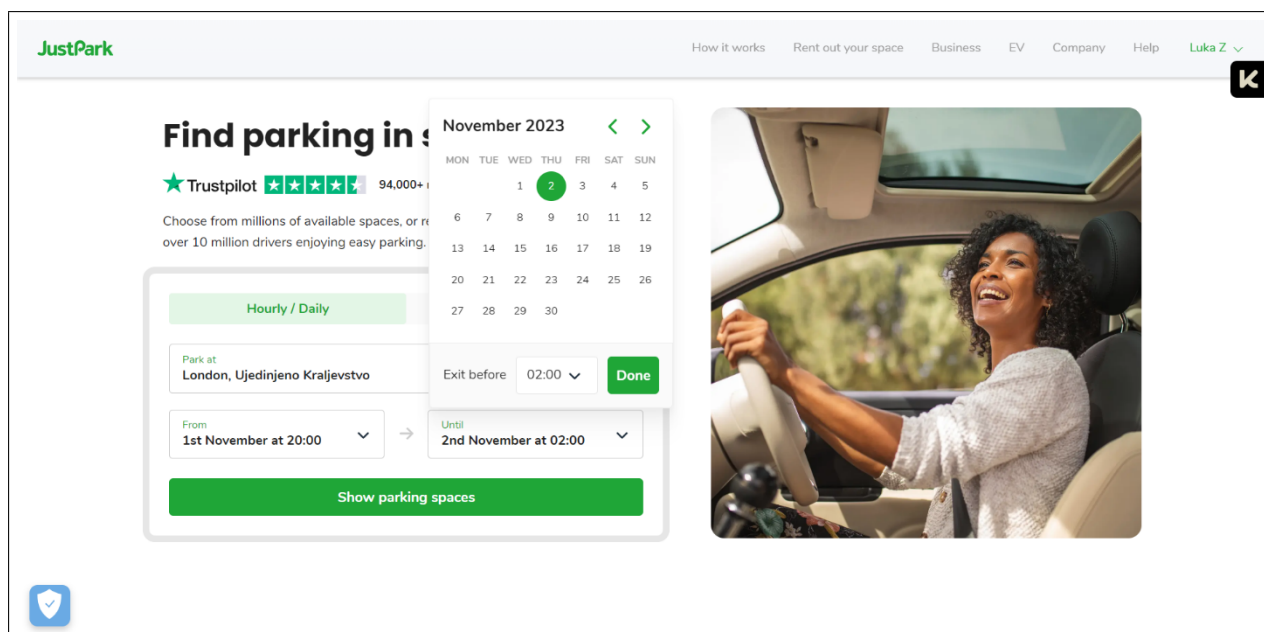
Šta se tiče parkirnih mjesta za bicikle, njih nije potrebno rezervirati jer se ne naplaćuju. Moguće je jedino pratiti u realnom vremenu ukupan broj dostupnih mjesta.

U slučaju da se korisnik prijavljuje kao vođa parkinga, da bi dobio vođa parkinga pravo je potrebno odobrenje administratora. Vođa parkinga ima mogućnost promjene podataka o svom parkingu. To uključuje izmjenu imena parkinga, dodavanje i uklanjanje slika te promjene cijena. Također može dodavati nova mjesta u slučaju proširenja parkinga.

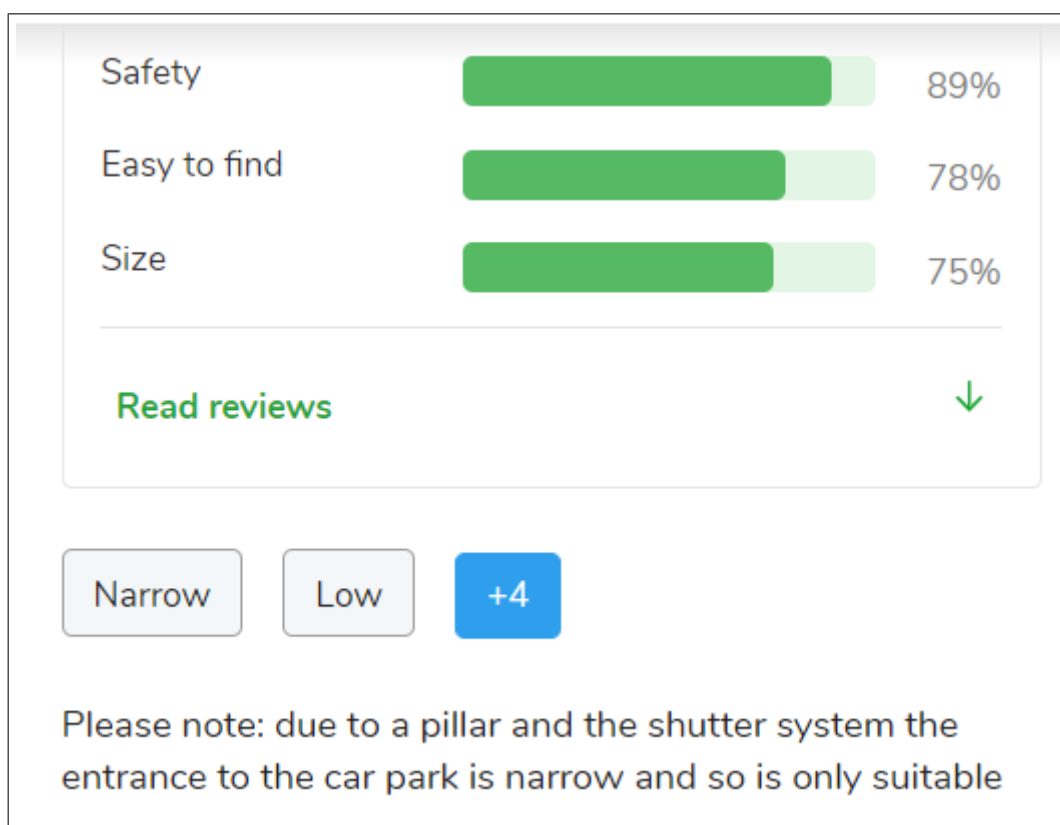
Uloga administratora donosi pravo pregledavanja i mijenjanja osobnih podataka registriranih korisnika. Također, on potvrđuje identitet vođe parkinga prilikom prijave u aplikaciju.

Slično programsko rješenje nudi aplikacija JustPark koja omogućuje rezervaciju parkirnih mjesta u Ujedinjenom Kraljevstvu. Glavno sučelje (slika1) nudi jednostavnu mogućnost odabira lokacije i termina. Zatim se otvara popis parkirališta sortiranih po udaljenosti koju treba pješice prijeći od parkinga do finalne destinacije. Spot-Picker se razlikuje od JustParka po tome što JustPark nudi ostavljanje komentara i ocijenjivanje parkinga (slika2) po raznim kriterijima poput sigurnosti, lakoće snalaženja, širine mjesta itd.





Slika 2.1: Sučelje za odabir termina u JustPark



Slika 2.2: Dodatna mogućnost ocjene parkinga u JustPark

SpotPicker je aplikacija savršena za ljude koji planiraju svoja putovanja ili obaveze po nekoliko dana unaprijed jer će si rezervacijom mjesta ukloniti onaj najgori dio vožnje, a to je lutanje u potrazi za mjestom. Također, pogodno je ljudima koji moraju negdje doći na vrijeme jer ovako mogu značajno bolje procijeniti koliko im je vremena potrebno u vožnji. Isto tako, aplikaciju mogu koristiti i ljudi kojima je parking potreban stalno (npr. jer rade u blizini) jer je moguće da rezervacija bude ponavljajuća iz tjedna u tjedan.

Naravno, bitno je napomenuti da je ovaj projekt moguće nadograditi i poboljšati neke njegove stavke. Tako bi korisni dodatak bio mogućnost poništavanja rezervacije uz povrat novca.

Šta se tiče prilagodbe raznim tržištima, za manje gradove koji imaju puno privatnih kuća u centru, bila bi dobra mogućnost da se vlasnici kuća s dvorištem mogu prijaviti da iznajmljuju svoje dvorište kao parkirno mjesto. Vlasnik dvorišta bi se jednako vodio kao i vlasnik većeg parkirališta, a odabir mjesta bi djelovao na isti način kao i kod velikih parkinga ovisno o veličini dvorišta. Bitno je primijetiti da projekt uključuje rješenje za parkirališta s jednom razinom, tako da bi jedno dodatno moguće proširenje bilo dodati mogućnost odabira kata garaže i tek onda parkirnog mjesta.

## 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

#### Dionici:

1. Korisnik
2. Administrator
3. Vlasnik parkirališta(naručitelj)
4. Razvojni tim

#### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

1. Neregistrirani korisnik (inicijator) može:
  - (a) na karti pregledati lokacije parkirališta i tlocrt parkirališta
  - (b) stvoriti korisnički račun, tj. registrirati se za šta su mu potrebni korisničko ime, lozinka, ime, prezime, slika osobne iskaznice, IBAN i email adresa
2. Registrirani korisnik (sudionik) može:
  - (a) prijaviti se u sustav koristeći korisničko ime i lozinku
  - (b) na karti odabrati adresu do koje želi doći
  - (c) na karti pregledati lokacije parkirališta, tlocrt parkirališta i dostupna parkirna mjesta
  - (d) rezervirati parkirno mjesto, termin i trajanje za koje je zainteresiran
  - (e) platiti rezervaciju parkinga
3. Vlasnik parkinga (sudionik) može:
  - (a) unijeti i mijenjati informacije o svom parkiralištu (naziv, opis, fotografija, cjenik)
  - (b) dodavati nova parkirna mjesta
  - (c) vidjeti statistiku zauzetosti parkirališta i parkirališnih mjesta kroz vrijeme

4. Administrator (sudionik) može:

- (a) pregledavati osobne podatke registriranih korisnika
- (b) mijenjati osobne podatke registriranih korisnika
- (c) potvrditi prijavu korisnicima koji se prijavljuju kao vlasnik parkinga

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### Opis obrazaca uporabe

##### UC1 - registracija korisnika

- **Glavni sudionik:** neregistrirani korisnik
- **Cilj:** izraditi korisnički račun
- **Sudionici:** baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. korisnik odabire opciju za registraciju
  2. korisnik upisuje potrebne podatke
  3. u bazu podataka se upisuje novi korisnik
  4. web stranica se preusmjerava na stranicu za prijavu
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a korisničko ime i/ili email su već zauzeti
    1. korisnik dobiva povratnu informaciju o specifičnoj greški i preusmjeren je nazad na stranicu za registraciju
  - 2.b upisana lozinka nije važeća(nema barem 8 znakova ili ne sadrži barem jedno slovo i brojku)
    1. korisnik dobiva povratnu informaciju o specifičnoj greški i preusmjeren je nazad na stranicu za registraciju

##### UC2 -prijava korisnika

- **Glavni sudionik:** registrirani korisnik
- **Cilj:** prijava u korisnički račun
- **Sudionici:** baza podataka
- **Preduvjet:** prethodna registracija
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. korisnik odabire opciju za prijavu
  2. korisnik upisuje svoje korisničko ime i lozinku
  3. korisnik je preusmjeren na početnu stranicu sa svim ovlastima prijavljenog korisnika
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a upisana kombinacija korisničkog imena i lozinke je neispravna
    1. korisnik je vraćen na stranicu za prijavu

### UC3-promjena lozinke

- **Glavni sudionik:** registrirani korisnik
- **Cilj:** izmijeniti lozinku na već postojećem korisničkom računu
- **Sudionici:** baza podataka
- **Preduvjet:** prethodna registracija
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. korisnik izabire opciju za mijenjanje lozinku
  2. korisnik upisuje email adresu na koju želi da mu se pošalje verifikacijski kod
  3. korisnik upisuje verifikacijski kod
  4. korisnik upisuje novu lozinku i potvrđuje ju ponovnim upisom
  5. korisnik je preusmjeren na stranicu za prijavu
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 3.a upisani verifikacijski kod nije isti onom poslanom na email
    1. dolazi poruka o grešci i korisnik može opet upisati kod
  - 4.a lozinke se ne poklapaju
    1. dolazi poruka o grešci i korisnik može opet upisati loznike
  - 4.b upisana lozinka nije važeća(nema barem 8 znakova ili ne sadrži barem jedno slovo i brojku)
    1. dolazi poruka o grešci i korisnik može opet upisati loznike

### UC4-odabir parkirališta

- **Glavni sudionik:** prijavljeni korisnik
- **Cilj:** izabrati parkiralište na kojem će kasnije rezervirati mjesto
- **Sudionici:** sudionici
- **Preduvjet:** prethodna prijava
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. korisnik upisuje adresu do koje želi doći
  2. korisnik klikne gumb za pretraživanje
  3. korisniku se na karti iscrta ruta do parkirališta koje je najbliže njegovom odredištu

### UC5.1 -rezervacija mjesta s uvjetom određenog mjesta

- **Glavni sudionik:** prijavljeni korisnik
- **Cilj:** rezervirati specifično parkirno mjesto

- **Sudionici:** sudionici
- **Preduvjet:** odabrano parkiralište
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. korisnik klikne na ikonu parkirališta
  2. na karti parkirališta odabire mjesto za koje je zainteresiran
  3. u kalendaru izabire datum
  4. korisniku se prikazuju slobodni sati za odabrano mjesto i datum
  5. korisnik bira vremensko razdoblje
  6. korisnik potvrđuje rezervaciju
  7. web stranica se preusmjerava na stranicu za plaćanje
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 4.a sva vremena za taj datum i mjesto su zauzeti
    1. korisnik sam mora odabrati neki drugi datum ili mjesto

#### UC5.2-rezervacija mjesta s uvjetom datuma

- **Glavni sudionik:** prijavljeni korisnik
- **Cilj:** rezervirati mjesto u specifičnom terminu
- **Sudionici:** sudionici
- **Preduvjet:** odabrano parkiralište
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. korisnik klikne na ikonu parkirališta
  2. korisnik u kalendaru odabire datum i vrijeme početka parkiranja
  3. korisnik u kalendaru odabire datum i vrijeme završetka parkiranja
  4. korisniku se prikažu dostupna mjesta za odabrani termin na karti parkirališta
  5. korisnik odabire mjesto na karti
  6. korisnik potvrđuje rezervaciju
  7. web stranica se preusmjerava na stranicu za plaćanje
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 4.a niti jedno mjesto se ne prikazuje kao dostupno
    1. korisnik mora odabrati drugi termin

#### UC6.1-plaćanje prilikom dolaska

- **Glavni sudionik:** prijavljeni korisnik
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici

- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

#### UC6.2-plaćanje karticom

- **Glavni sudionik:** prijavljeni korisnik
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici
- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

#### UC6.3-plaćanje sredstvima u novčaniku aplikacije

- **Glavni sudionik:** prijavljeni korisnik
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici



- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

#### UC7-dodavanje novaca u novčanik aplikacije

- **Glavni sudionik:** prijavljeni korisnik
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici
- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

#### UC8-izmjena osobnih podataka korisnika

- **Glavni sudionik:** administrator
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici

- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

#### UC9-potvrđivanje prijave vlasniku

- **Glavni sudionik:** administrator
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici
- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

#### UC10-unos podataka o parkiralištu

- **Glavni sudionik:** vlasnik
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici

- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

#### UC11-dodavanje dostupnosti parkirnog mjesta

- **Glavni sudionik:** vlasnik
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici
- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

#### UC12-micanje dostupnosti parkirnog mjesta

- **Glavni sudionik:** vlasnik
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici

- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

### UC13-pregledavanje statistike za parkiralište

- **Glavni sudionik:** vlasnik
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici
- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

### UCbroj obrasca -ime obrasca

- **Glavni sudionik:** sudionik
- **Cilj:** cilj
- **Sudionici:** sudionici

- **Preduvjet:** preduvjet
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. opis korak jedan
  2. opis korak dva
  3. opis korak tri
  4. opis korak četiri
  5. opis korak pet
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
    1. opis rješenja mogućeg scenarija korak 1
    2. opis rješenja mogućeg scenarija korak 2
  - 2.b opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2
  - 3.a opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3

### **Dijagrami obrazaca uporabe**

*Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.*

### 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

#### *dio 1. revizije*

*Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.*

## 3.2 Ostali zahtjevi

### *dio 1. revizije*

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju **kako se sustav treba ponašati** i koja **ograničenja** treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.

## 4. Arhitektura i dizajn sustava

### dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programске zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

### 4.1 Baza podataka

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

#### 4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice		
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod

Nastavljeno na idućoj stranici



Nastavljeno od prethodne stranice

korisnik - ime tablice		
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

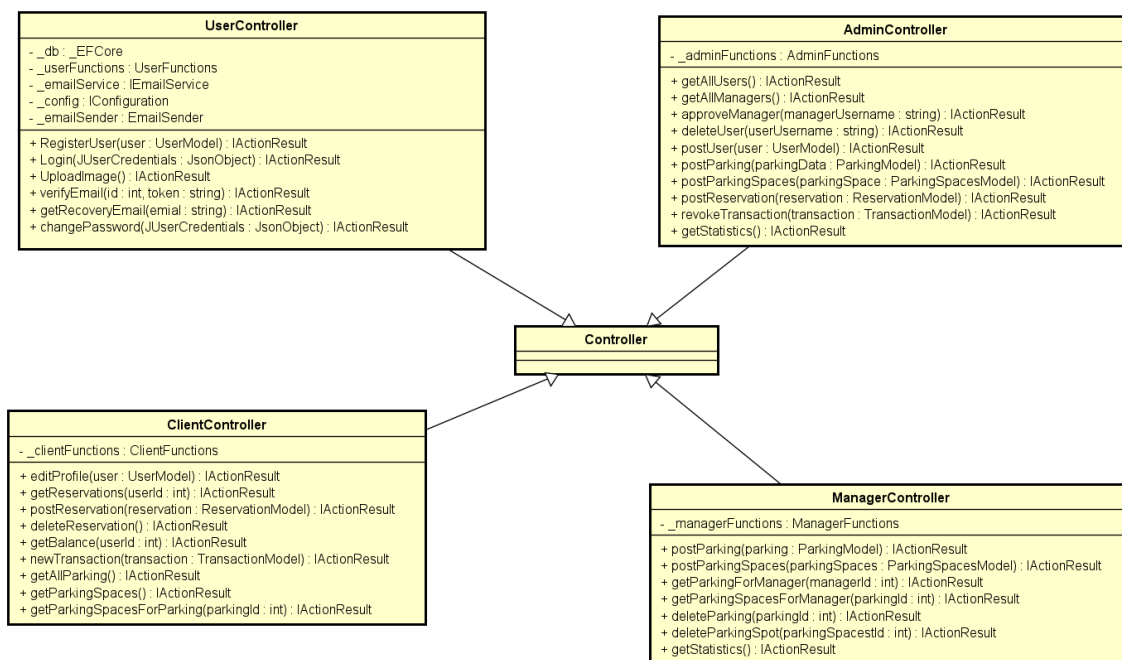
#### 4.1.2 Dijagram baze podataka

*U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".*

## 4.2 Dijagram razreda

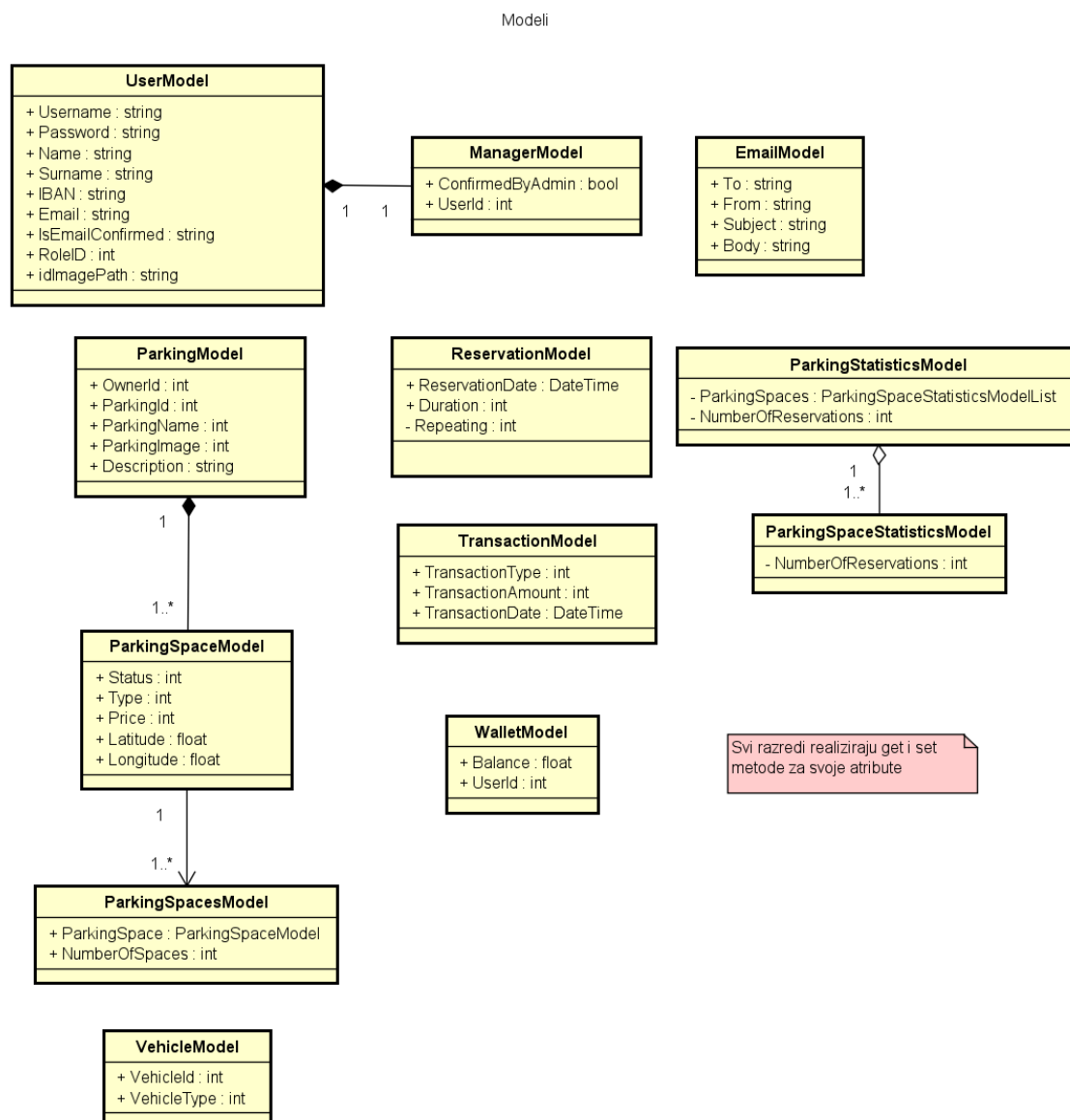
Na slikama su prikazani razredi („Class“) koji su korišteni za implementaciju backend-

a. Na slici 4.1 su prikazani razredi koji nasljeđuju Controller razred. Sve funkcije implementirane u Controller razredu vraćaju IActionResult (podatke i odgovarajući kod). Također, sve funkcije ne komuniciraju direktno s bazom podataka nego pozivaju funkcije iz određenih servisa koji imaju implementiranu tu funkcionalnost. Funkcije u kontrolerima kao parametre primaju odgovarajući model.

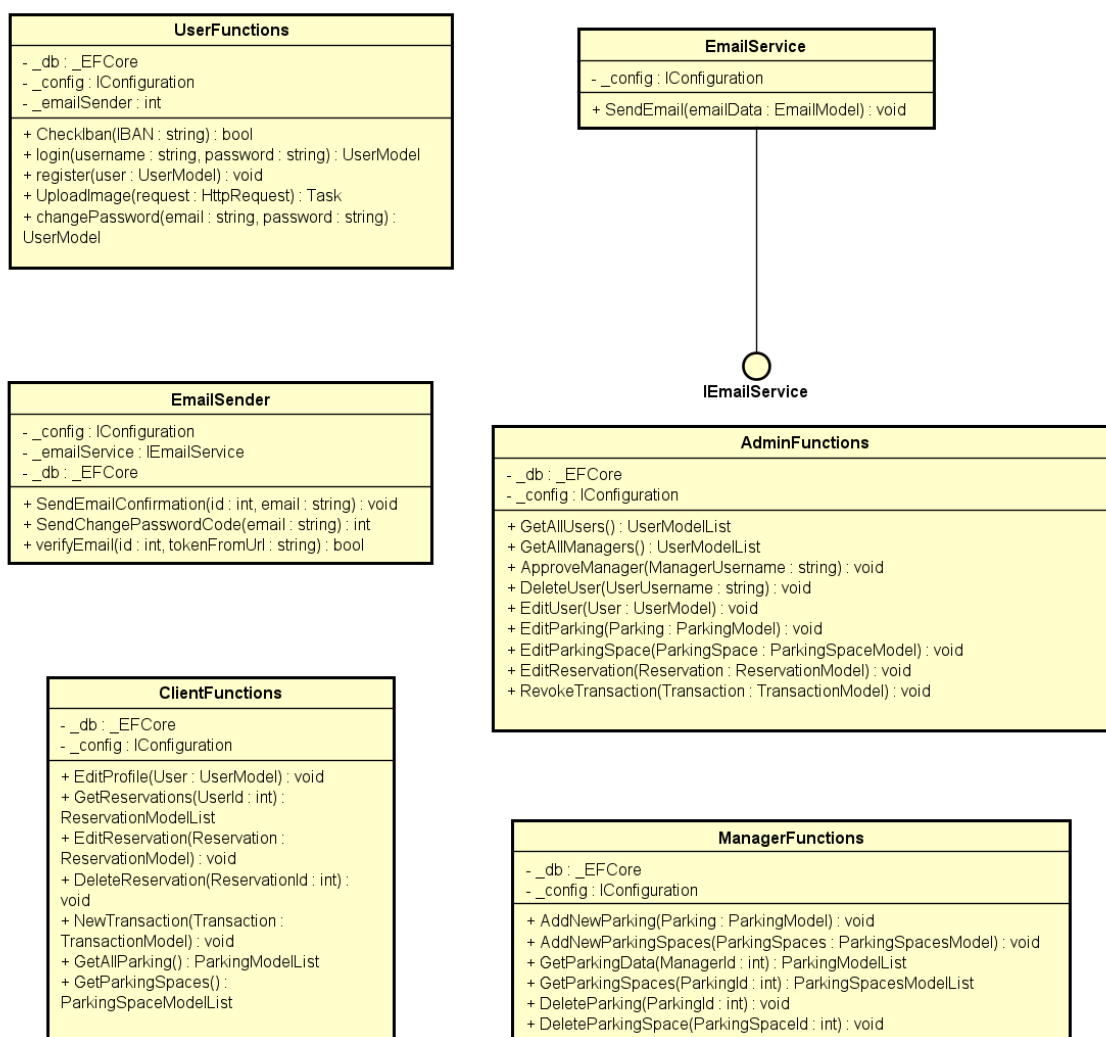


Slika 4.1: dio Controllers

Modeli razreda odražavaju strukturu baze podataka unutar aplikacije. Metode implementirane unutar tih razreda izravno komuniciraju s bazom podataka kako bi dobile tražene informacije. Razred User predstavlja generičnog korisnika aplikacije koji se može registrirati. Na taj razred referira se razred Manager (jer je svaki Manager ujedno i User).

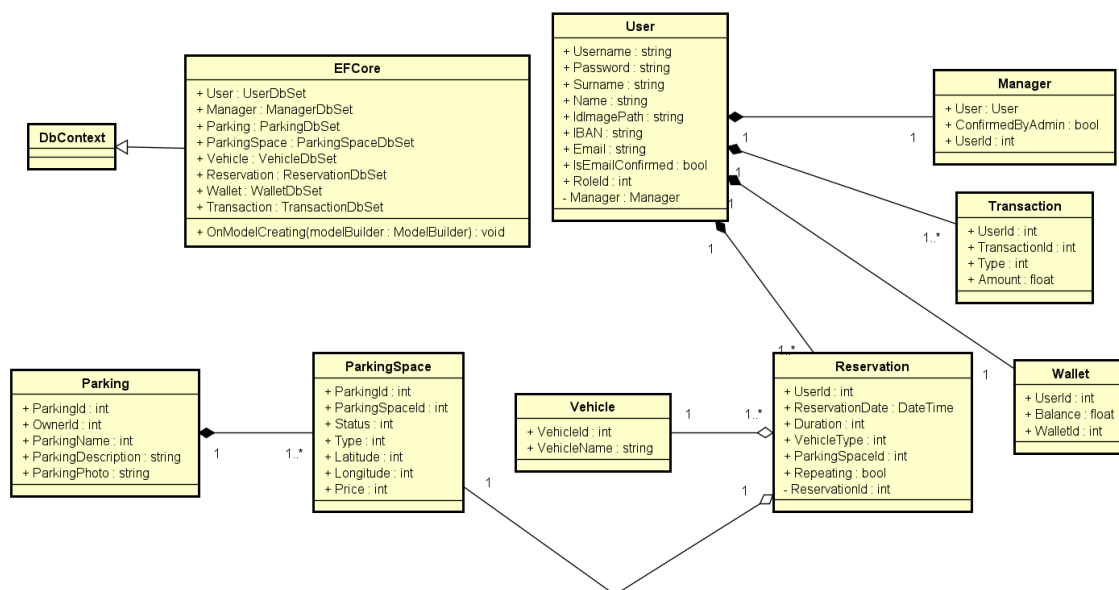


Slika 4.2: dio Models



Slika 4.3: dio Services

U dijagramu razreda na slici 4.3 prikazani je dio servisa. Svi servisi kao svoj atribut, između ostalih, imaju instancu objekta `_EFCore` koji predstavlja kontekst za bazu podataka i instancu `IConfiguration` objekta koji služi za dohvaćanje konstanti. Funkcije definirane u pojedinom razredu dohvaćaju, mijenjaju i dodaju podatke u bazu podataka i manipuliraju podacima koje vraćaju kontroleru koji šalje nazad do korisnika.



Slika 4.4: Reprezentacija baze podataka

## 4.3 Dijagram stanja

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijekom korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

## 4.4 Dijagram aktivnosti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.*

## 4.5 Dijagram komponenti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.*

## 5. Implementacija i korisničko sučelje

### 5.1 Korištene tehnologije i alati

#### *dio 2. revizije*

*Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.*



## 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### dio 2. revizije

*U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.*

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

*Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).*

### 5.2.2 Ispitivanje sustava

*Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.*

*Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:*

- *dodatak za preglednik **Selenium IDE** - snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita*
- ***Selenium WebDriver** - podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.*

*Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.*

---

<sup>1</sup><https://www.seleniumhq.org/>

## 5.3 Dijagram razmještaja

### *dio 2. revizije*

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

## 5.4 Upute za puštanje u pogon

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se **naglasiti korake instalacije uporabom natuknica** te koristiti što je više moguće **slike ekrana** (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.*

*Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.*

## 6. Zaključak i budući rad

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.*

*Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.*

# Popis literature

## *Kontinuirano osvježavanje*

*Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.*

1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, <http://www.fer.hr/predmet/proinz>
2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
4. I. Marsic, "Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
5. The Unified Modeling Language, <https://www.uml-diagrams.org/>
6. Astah Community, <http://astah.net/editions/uml-new>

# Indeks slika i dijagrama

2.1	Sučelje za odabir termina u JustPark . . . . .	8
2.2	Dodatna mogućnost ocjene parkinga u JustPark . . . . .	8
4.1	dio Controllers . . . . .	25
4.2	dio Models . . . . .	26
4.3	dio Services . . . . .	27
4.4	Reprezentacija baze podataka . . . . .	28

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

### *Kontinuirano osvježavanje*

*U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.*

#### 1. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 13. studenoga 2023.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
  - opis prve teme
  - opis druge teme

#### 2. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 13. studenoga 2023.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
  - opis prve teme
  - opis druge teme

## Tablica aktivnosti

### Kontinuirano osvježavanje

*Napomena: Doprinosi u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.*

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							

Nastavljeno na idućoj stranici



Nastavljeno od prethodne stranice

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zaključak i budući rad							
Popis literature							
<i>Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije</i>							
<i>npr. izrada početne stranice</i>							
<i>izrada baze podataka</i>							
<i>spajanje s bazom podataka</i>							
<i>back end</i>							

## Dijagrami pregleda promjena

### *dio 2. revizije*

*Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s [gitlab.com](https://gitlab.com) stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.*