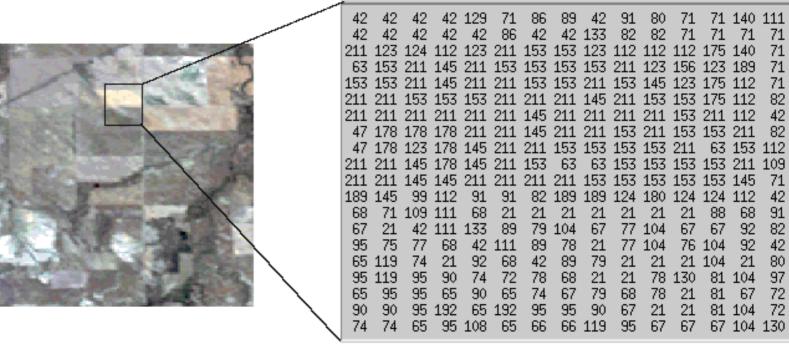
Modèle image / raster / matriciel

- Le modèle matriciel divise le territoire avec une grille régulière de cellules (pixels) ordonnées pour former une matrice.
 - Cette grille quadrille un espace continu où chaque pixel contient une seule valeur.

 Les entités sont perçues de manière indirecte (Thériault et al. 2001)



Exemples d'images raster

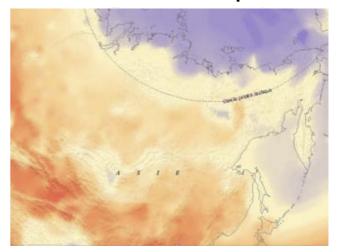


Photo

Image satellite

Photo aérienne

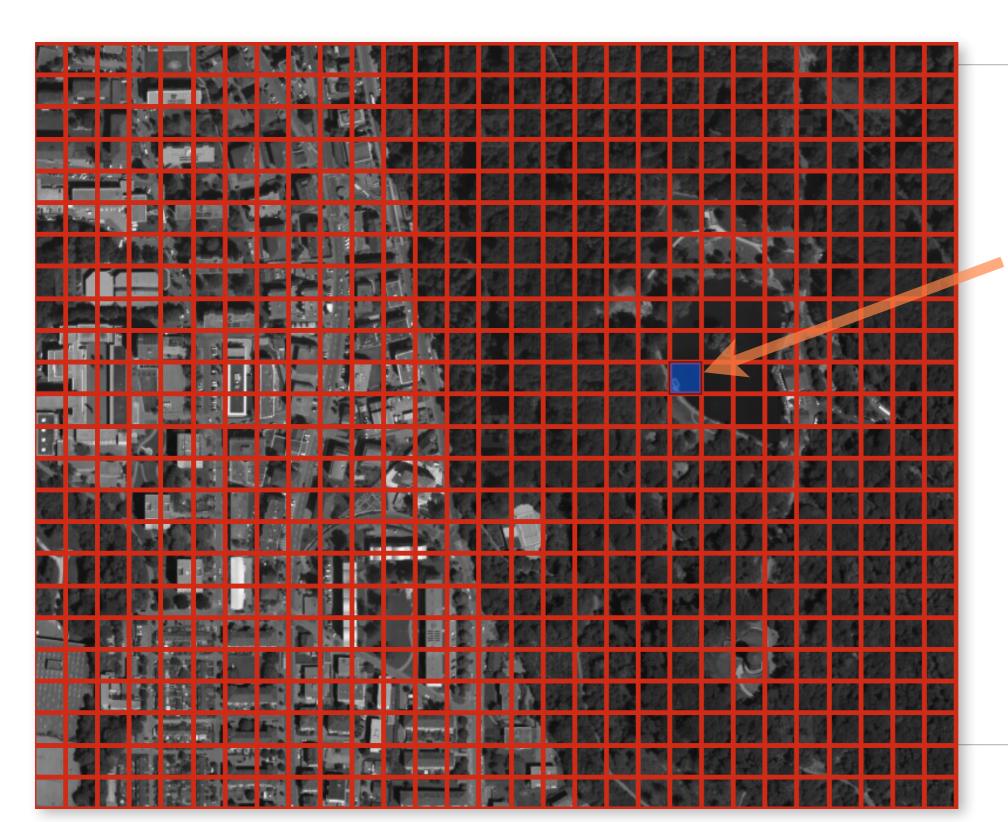
Modèle numérique d'altitude



Utilisation du sol



Images: unités d'observation régulières (**pi**cture **el**ement = **pi**x**el**)



Unité d'observation régulière

Pour avoir une représentation de meilleure qualité, il faut avoir un grille plus fine...

→ résolution

Résolution



- La taille d'un pixel définit la résolution d'une image
- On appelle «définition» le nombre de pixels constituant
 l'image: c'est la «dimension informatique» (p.ex. 640x480)
- On appelle résolution le nombre de pixels par unité de surface: exprime le rapport entre le nombre de pixels d'une image et la taille réelle de sa représentation physique
 - P.ex. un pixel d'une image peut avoir une taille de 0.2 mm sur le papier (généralement mesuré en dpi: dots per inch)
 - En même temps, un pixel d'une **image raster géographique** représente une taille sur le territoire (mésuré en mètres, centimètres etc.). Par exemple sur une photo aérienne, la résolution peut être de 50 cm (alors un pixel = 50 cm, une voiture de 4 mètres se trouverait alors sur environ 8 pixels)

Résolution

