Modélisation du territoire

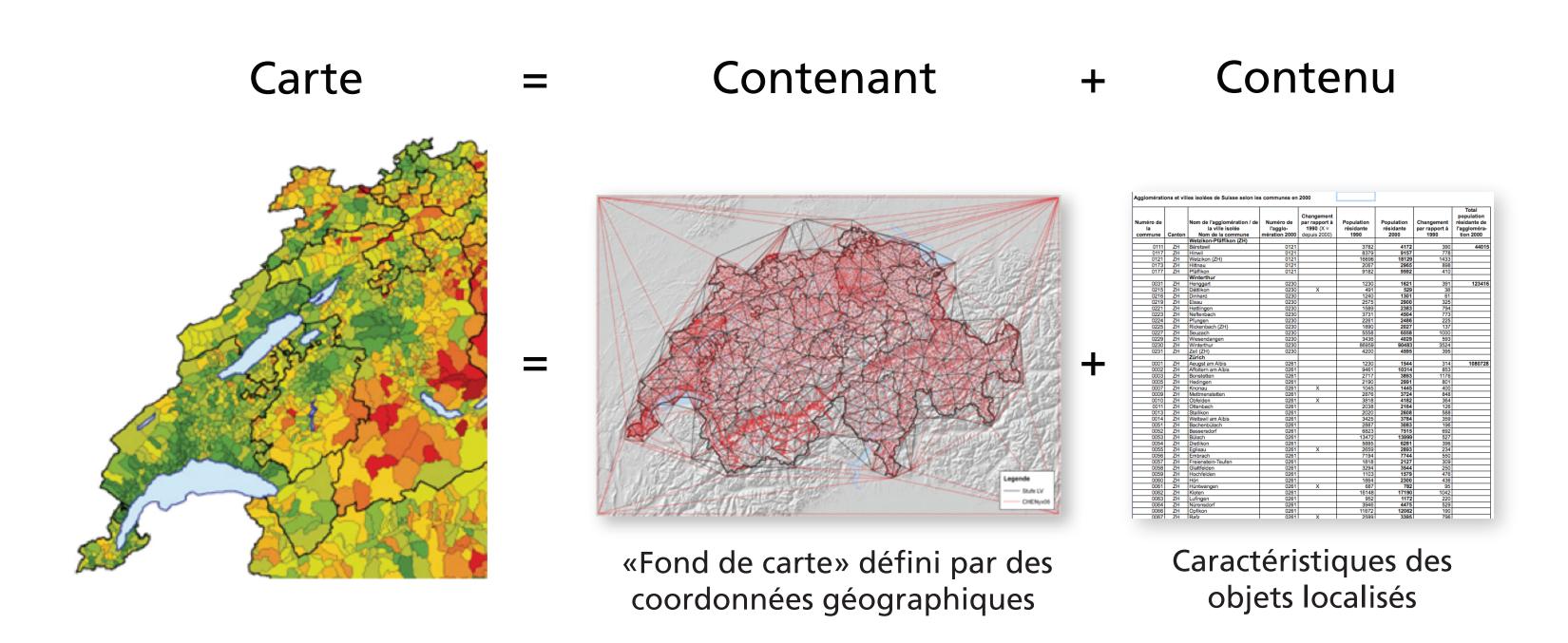
Objectifs

- Définir l'information géographique
- Comment représenter la réalité dans un système d'information ?
- Connaître les 2 modèles principaux de la réalité utilisés dans les SIG

L'information géographique

- L'information géographique se rapporte à l'espace terrestre
 - · Rend possible l'orientation dans l'espace
 - · Rend possible la comparaison entre plusieurs lieux
- Une information géographique est dite géoréférencée si elle peut être placée sur une carte (on connaît donc les coordonnées)

Carte = Contenant + Contenu



Carte = Contenant + Contenu

- Contenant = information géométrique
 - · Décrit la géométrie de l'espace géographique = fond de carte
 - Localisation des lieux
 - · Défini par les coordonnées (géographiques ou projetées)
- Contenu = information géoréférencée
 - Composante thématique
 - Décrit les caractéristiques / propriétés / attributs des lieux

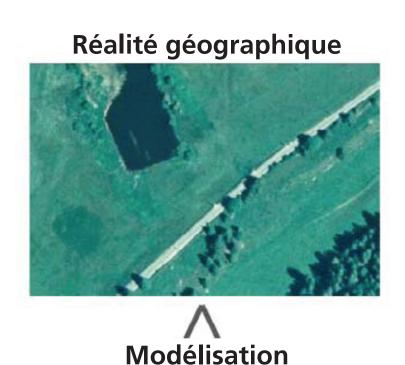
Modélisation de la réalité

- Contenant = information géométrique
- Pour représenter l'information géométrique: modèle de la réalité
- Le modèle permet la représentation d'un objet géographique dans un système d'information

Modélisation de la réalité

- Un modèle est une représentation simplifiée d'un objet réel
- Le modèle représente une réalité,
 il ne constitue pas cette réalité
 - La carte n'est pas le territoire
- Un modèle n'est pas parfaitement ressemblant.
 On ne vise qu'une ressemblance suffisante en fonction de l'utilisation souhaitée
 - «Make things as simple as possible, but not simpler.»
 (Einstein, probablement)

2 modèles de la réalité

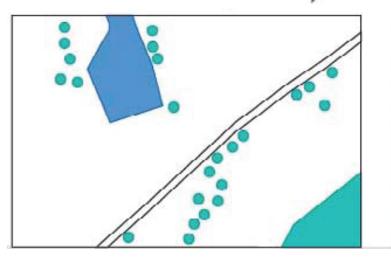


Une même réalité, deux manière très différentes de la modéliser

Modèle vectoriel

aussi appelé modèle objet

Unités d'observation discrètes (points, lignes, polygones)



Modèle raster

aussi appelé modèle image, ou «image raster»

Unités d'observation régulières («pixels»)