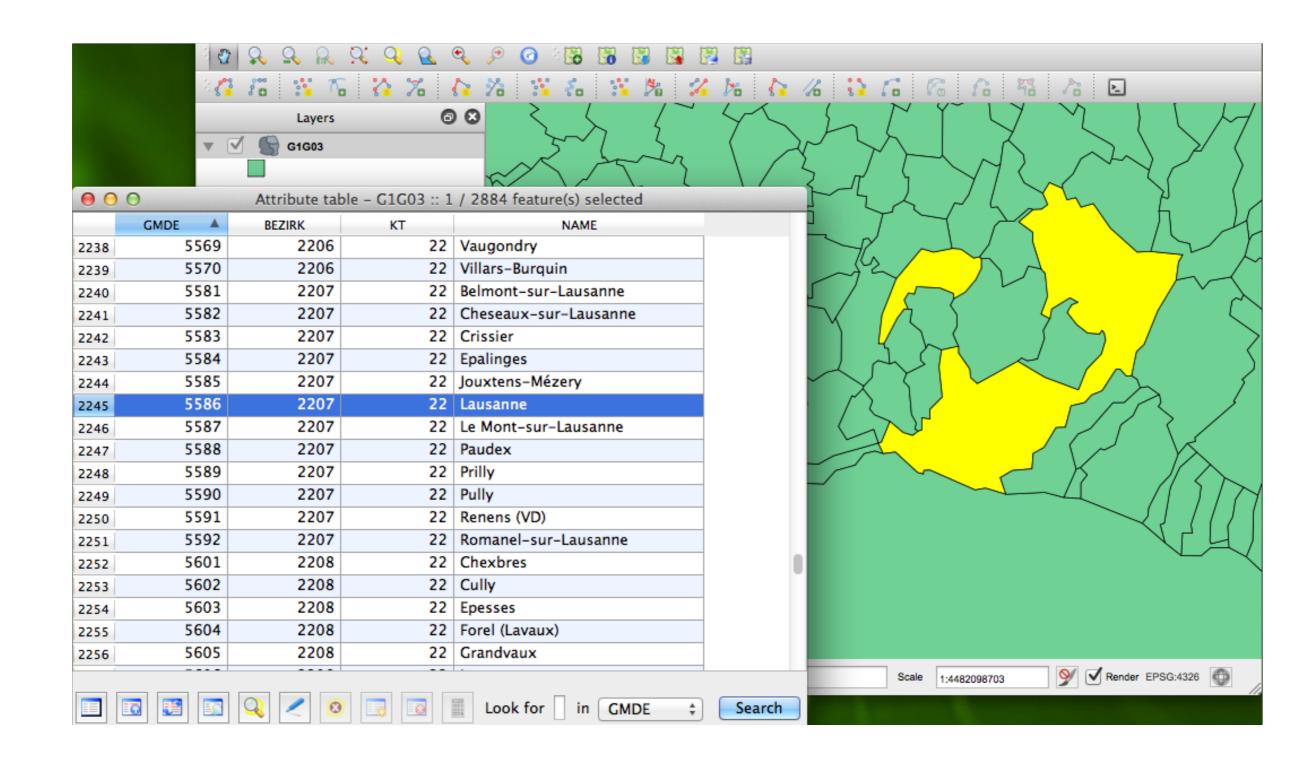
# Attributs des entités géographiques

- Chaque entité géographique possède une série d'attributs (propriétés)
- La table d'attributs (attribute table) rassemble les attributs d'un ensemble de features.
  - Une ligne d'une table d'attributs représente une entité géographique
  - Une colonne de la table d'attributs représente un attribut.

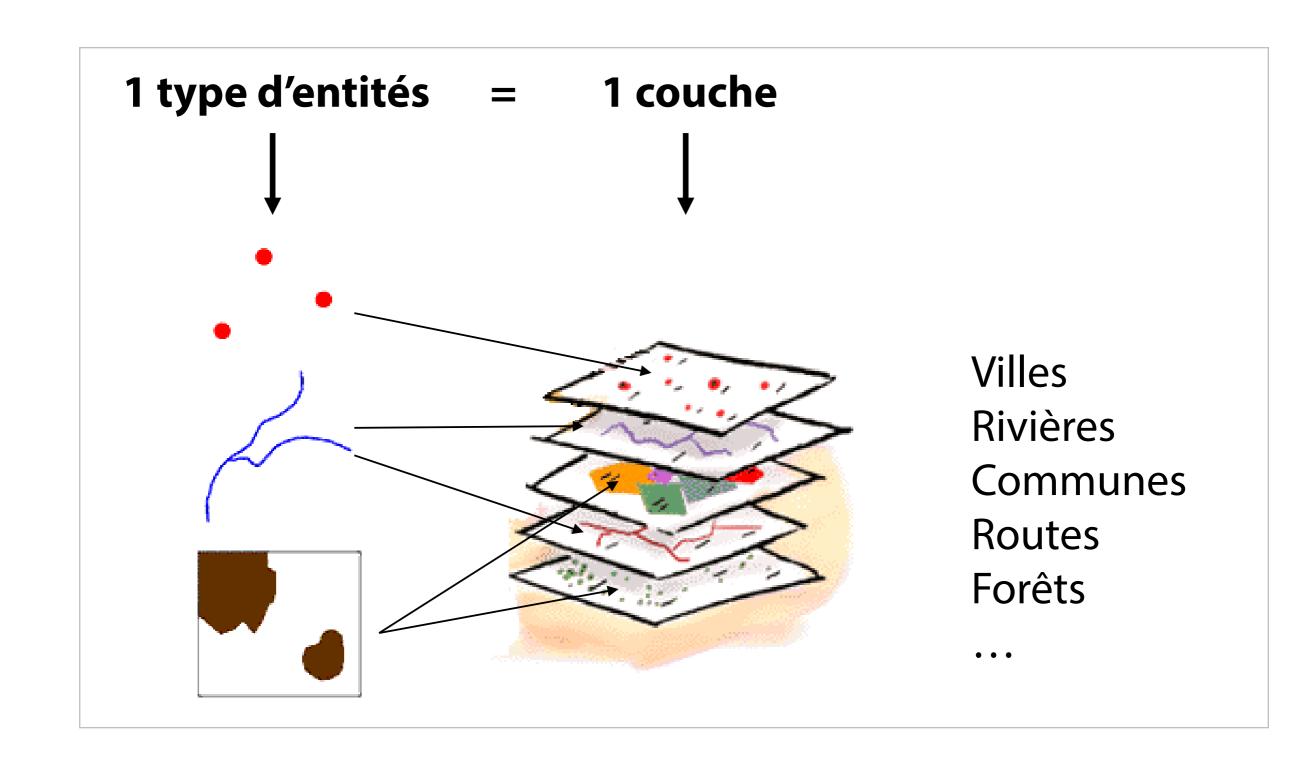
## Table des attributs: exemple



#### **Feature**

- Un Feature (ou entité) est un objet géographique avec géométrie et attributs.
- Chaque feature possède un identifiant unique:
  Feature ID (FID), parfois appelé Geocode.
  - Le FID se trouve généralement dans une colonne de la table des attributs
  - Parfois juste un numéro sériel, mais souvent un «vrai» numéro ou code avec une logique
  - P.ex. les communes suisses possèdent un géocode donné par l'OFS de 4 chiffres (5586 = Lausanne)

- Une couche (anglais: layer) est un ensemble de Features, parfois appelé FeatureCollection
- Une couche rassemble typiquement les entités géographiques de manière thématique
  - P.ex. une couche des limites communales, une couche pour les lacs, une pour les forêts, routes, etc.
- On parle aussi de couche vectorielle ou couche vecteurs



- Le modèle vectoriel décompose la réalité en éléments géométriques discrets
- La notion de couche décompose la réalité en ensemble d'objets similaires
- Dans la pratique, on parle aussi de couche pour une image raster (= couche raster)