DIKUrevy 2022

Slik xor ballade

skrevet af Bjørn, Eva Status: Færdig (4 minutter)

Roller:

 $f{X}$ (Sean) Instruktør $f{B}$ (Schauser) Barn $f{D}$ (Sejer) Datalog

Rekvisitter:

Haloween udklædning
Klikker
Dør
2 stole hvor mindst en kan dreje
pap-mobil må gerne ligne apple lort
noget at have holloween slik i
noget at ligge i den overstående beholder

Hjemme hos en datalog

B: "Slik eller ballade!"

D: "Slik eller ballade... Se nu her Rus, det udsagn stemmer logisk set slet ikke overens med den semantiske betydning, du forsøger at tilegne det.

D: "Opskriv følgende logiske tabel og lad P være en bool, som evaluerer til true hvis og kun hvis slik gives, og Q være ækvivalent defineret, men for variablen ballade. Dermed kan vi opskrive følgende sandhedstabel for dit udsagn "Slik eller ballade:"

D står og skriver ivrigt en sandhedstabel op imens B står og stirrer med tomt blik på D's vanvid*

D: "Se, det eneste tidspunkt, hvor "Slik eller Ballade" ikke evaluerer til true, er når både slik OG ballade er falsk. Dermed sætter du mig i en situation, hvor jeg kan risikere at komme i ballade på trods af at have givet dig slik, som indikeret i øverste række hvor både P og Q er sand. "

- D: "Næh, hvis du ønsker at skabe en bedre brugeroplevelse, der giver en tryghedsfornemmelse hos brugeren, vil jeg anbefale dig at følge denne sandhedstabel, hvor vi genbruger den semantiske betydning for variablerne P og Q og lader X kendetegne den ukendte, binære logiske operator vil agere på P og Q:"
- D: (fortsætter sin vanvittige skribling og forklarer sig sine tanker undervejs) Se, vigtigst af alt er naturligvis, at brugeren ikke kan risikere at komme i ballade på trods af at have udleveret slik. Dvs. at når P og Q er sand, da ønsker vi udsagnet P X Q skal evaluere til falsk. Når P = T og Q = F ønsker vi, at P X Q skal evaluere til True idet vi da giver slik og ikke modtager ballade. Naturligvis ønsker vi samme evaluering når Q = T og P = F hvorfor efterlader vi som en øvelse til læseren.
- ${f D}$: Og til sidst er det op til fortolkning, hvordan vi ønsker P X Q skal evaluere når ${\bf P}={\bf Q}={\bf F}$. Anser vi din sætning "Slik X Ballade" som et ultimatum hvormed du kræver et svar, vil det give mest logisk mening at lade F X F evaluere til False for at indikere, at nøjagtigt en af Slik eller Ballade skal være sand. Hermed får vi altså følgende sandhedstabel:"
 - D viser (måske for) ivrigt sandhedstabellen til B, som stadigvæk står og forundret og kigger på D's langsomme nedstigning til galskab
- D: Nu er du så heldig, at jeg har snydt hjemmefra så...
- D: ... jeg har selvfølgelig en generisk XOR-sandhedstabel liggende. Vi bemærker, at denne sandhedstabel for udsagnet P XOR Q er logisk ækvivalent med vores udsagn P X Q. Den logiske operatorer, vi har søgt efter, har altså været XOR hele tiden! Ved et variabelskift ser vi nu, at sætningen "Slik XOR Ballade!" er den, du faktisk søger!"

D smækker døren i hovedet på B, der ser dybt forvirret på den lukkede dør et øjeblik og derefter går tomhændet derfra. Scenen efter ser man så D sætte sig ned foran døren, hvor han afventer sit næste offer

Lys ned.