

Projet DIL Peer, De Bleser, Marques et Vecerina

Introduction

Le but de ce travail pratique est de prendre en main les outils et les méthodologies de travail que nous devrons utiliser lors des travaux pratiques futurs. Lors de ce projet nous utilisons un projet partagé sur Github dans lequel nous répartissons les tâches. Nous définissons un code de conduite et une license qui visent à établir des règles que les membres sont priés de respecter. Enfin nous créons un ensemble de commandes qui sera implémenté par la suite.

Choix du modèle de processus logiciel

Nous utiliserons un modèle de processus de type agile. Plusieurs aspects nous dirigent vers ce modèle. Premièrement nous n'avons jamais établi un tel projet auparavant, ce qui ne nous permet pas de prédire les tâches exactes à réaliser ni le temps qu'elles prendraient pour être mise en oeuvre, le modèle planifié ne nous correspond donc pas. Nous allons avancer de manière incrémentale, en s'adaptant si besoin aux étapes à venir. Ce modèle nous permet également d'évoluer tout en maintenant une collaboration avec les clients (le professeur et l'assistant), ce qui permet de rediriger le projet si nous venions à nous éloigner par moment de l'objectif attendu. Nous utilisons la méthodologie agile SCRUM vue en cours, elle nous semble adaptée au projet.

Mode de collaboration

Afin d'avoir une bonne collaboration dans l'équipe, nous avons établi un accord sur la façon de travailler. Nous créons pour chaque tâche une issue Git, un membre annonce qu'il se charge de la tâche et l'issue lui est assignée. Nous créons une nouvelle branche pour chaque issue, afin que le membre qui s'en charge travaille sur cette branche. Une fois terminé, il effectue une pull-request pour merger sa branche avec la branche principale. Suite à ça, 2 autres membres vont lire (review) le travail établi en examinant la pull-request, puis valider si cela leur convient ou ne pas valider et annoncer les changements à effectuer pour cette tâche. Une fois que 2 reviews ont été faites pour valider la pull-request, on peut merger les branches et nous supprimons la branche propre à la tâche terminée.

L'ensemble des tâches à faire seront listées sous forme de story, nous sommes en train de mettre ce système en place.

Description de l'équipe

Dès le début du projet, certains rôles s'installent selon les connaissances et l'expérience de chacun.

Ivan Vecerina et André Marques ont de bonnes connaissances pour l'utilisation de Git ce qui les laisse mener davantage le début du projet. Dimitri De Bleser et Vincent Peer ont quelques connaissances de bases, ils découvrent plusieurs outils et en profite pour améliorer leurs connaissances. Ivan prend le rôle de scrum master, du moins pour débiter le projet et nous verrons par la suite s'il désire continuer ou si nous changeons les rôles. André prend les tâches qui nécessitent des connaissances sur Git, maven et les dépendances, etc. Dimitri et Vincent prennent des tâches à leur convenance. Dans ce projet, les product owner sont le prof et l'assistant.