

# INF3196 - UE Projet

---

## Tâche 1 : Objectif et Planification des tâches du projet

### Équipe projet

| Matricules | Noms et Prénoms                                | Rôles                 |
|------------|--|-----------------------|
| 18T2610    | FENYEP WANGUE                                  | Développeur Backend   |
| 19M2441    | FOTSO WAFO Omer Élysé                          | Développeur Backend   |
| 19M2557    | KANA ZANLEFACK Blondelle                       | Développeur Frontend  |
| 19M2069    | KOMBOU MBIANDA Armel Dilane ( Chef de Projet ) | Développeur FullStack |
| 18U2355    | NGIMDOCK ZEMFACK                               | Développeur Frontend  |

**Encadreur : Dr Jiomekong**

Année académique : 2021-2022

## **Plan**

|  |   |
|--|---|
| I. Présentation de l'Objectif .....                                    | 3 |
| II. Présentation du Problème .....                                     | 3 |
| III. Présentation de la solution .....                                 | 3 |
| IV. Présentation du planning des tâches et du diagramme de GANTT ..... | 4 |

## **I. Présentation de l'Objectif**

Notre objectif pour cette fin de second semestre serait de réaliser une plateforme numérique axé sur la culture africaine portant sur le thème de **l'héritage culturel africain** qui est l'ensemble des biens matériels et immatériels ayant une importance artistique et ou historique qui est propre au continent africain. De manière générale le projet devra promouvoir la culture africaine dans tous ses aspects, servir de base pour les générations avenir afin de se ressourcer, de s'imprégner de leur culture et aussi faire savoir au reste de monde ce qu'offre l'Afrique en terme de culture.

## **II. Présentation du Problème**

Avec l'avancée grandissante de la modernité dans le monde, les cultures africaines se voient peu à peu poussées vers l'oubli. Les peuples africains sont donc contraints d'adopter la culture occidentale au détriment de la leur; ce qui entraîne un oubli progressif de nos racines qui au fil du temps sera complètement noyé. Il n'y aura donc pas **d'héritage culturel** pour les générations à venir, la progéniture de l'Afrique ne pourra plus conter notre histoire à cause de l'oubli, la population africaine ne saura plus avec exactitude comment est-ce que certaines activités se faisaient auparavant (**mariages, dot, funérailles, cuisine etc..**) ils seront donc déconnectés de leurs racines.

## **III. Présentation de la Solution**

Ce projet a donc pour but de proposer une solution numérique, une plateforme web axée sur la culture africaine, constituée de 3 modules dont une partie pour le **Wiki**, une deuxième pour un **Réseau social** et une troisième consacrée au **Moteur de recherche** que nous appellerons **Tündah**. Le but est de permettre aux gens de débattre sur des thèmes particuliers qui ont trait à un aspect de la culture africaine. Les utilisateurs pourront donc parler de leur culture à eux dans la partie réseau social, que ce soit sur les mariages, la cuisine, la danse etc.. afin de vulgariser cela, et les utilisateurs les plus a guéri (des experts) pourront repérer des posts à fort potentiels afin de les transférer dans la partie wiki qui s'occupera de stocker les posts véridiques pour un accès global sans limitation.

#### IV. Planification des tâches

| Numéro   | Description  | Durée | Antécédent     | Nombre de ressources |
|--|--|-------|----------------|----------------------|
| Phase de pré-développement                     |  |       |                |                      |
| 1  | Constitution de l'équipe   | 3j    | -              | 1 personne           |
| Phase 1 : Recueil des besoins                  |  |       |                |                      |
| 2  | Recueillir les besoins du client.  | 7j    | 1              | 5 personnes          |
| 3  | Apprentissage des technologies   | 21j   | 2              |                      |
| Phase 2 : Spécification et Analyse des besoins |  |       |                |                      |
| 4  | Identification des acteurs du système.   | 1/4j  | 3              | 5 personnes          |
| 5  | Ressortir les besoins fonctionnelles sous forme de cas d'utilisation en fonction des acteurs qui les déclenches, et aussi bien décrire les besoins non fonctionnels. | 1/2j  | 4              | 5 personnes          |
| 6  | Définir l'arborescence des pages de la plateforme.   | 1/4j  | 5              | 5 personnes          |
| 7  | Créer les maquettes, le logo et définir la charte graphique.   | 3j    | 6              | 2 personnes          |
| 8  | Rédiger le document de Spécification et d'analyse des besoins.   | 3j    | 7              | 5 personnes          |
| Phase 4 : Conception du système                |  |       |                |                      |
| 9  | Faire une description textuelles des cas d'utilisations les plus importants.   | 1j    | 8              | 2 personnes          |
| 10   | Dessiner le diagramme de cas d'utilisation du système.   | 1j    | 8              | 1 personnes          |
| 11   | Identification des entités métiers du système en décrivant leurs caractéristiques (attributs et méthodes).   | 1j    | 8              | 2 personnes          |
| 12   | Dessiner le diagramme de classes.  | 1j    | 11             | 1 personnes          |
| 13   | Dessiner le diagramme d'activité de quelques cas d'utilisations.   | 1j    | 9              | 2 personnes          |
| 14   | Dessiner le diagramme d'état transition de quelques Objets.  | 1j    | 12             | 2 personnes          |
| 15   | Dessiner le diagramme de composant et de déploiement du système  | 1j    | 12             | 1 personnes          |
| 16   | Écrire les algorithmes de quelques fonctionnalités de base   | 2j    | 13             | 5 personnes          |
| 17   | Rédiger le document de conception du système   | 3j    | 10, 14, 15, 16 | 5 personnes          |

| Phase 4 : Développement du système |   |     |    |             |
|------------------------------------|---|-----|----|-------------|
| 18                                 | Mise en place de l'environnement de développement   | 1j  | 17 | 5 personnes |
| 19                                 | Définir la structure de base de la partie frontend et celui du backend de notre projet (la structure contient tout les fichier et dossier nécessaire pour le projet). | 3j  | 18 | 2 personnes |
| <b>Côté backend</b>                |   |     |    |             |
| 20                                 | Mise en place de la base de donnée et connexion avec le backend.  | 1j  | 19 | 1 personnes |
| 21                                 | Implémentation des modèles servant à interagir avec la base de données ainsi que des entités métiers (classes avec leur méthodes).                                    | 5j  | 20 | 3 personnes |
| 22                                 | Implémentation du système d'authentification  | 4j  | 21 | 1 personnes |
| 23                                 | Création et publication des posts culturels dans le réseau social et dans le wiki (modification, suppression)   | 1j  | 22 | 1 personnes |
| 24                                 | Création des commentaires (modification, suppression).  | 2j  | 22 | 1 personnes |
| 25                                 | Implémenter la fonctionnalité de Like d'un post.  | 1j  | 23 | 1 personnes |
| 26                                 | Implémenter la fonctionnalité de partage d'un post culturel.  | 1j  | 23 | 1 personnes |
| 27                                 | Création d'un topic (modification, suppression)   | 5j  | 22 | 2 personnes |
| 28                                 | Implémentation du système de followers  | 2j  | 22 | 1 personnes |
| 29                                 | Implémenter la fonctionnalité d'ajout d'un nouvel expert.   | 1j  | 22 | 1 personnes |
| 30                                 | Implémenter la fonctionnalité du transfert d'un post culturel du réseau social vers le wiki.  | 3j  | 23 | 2 personnes |
| 31                                 | Implémenter la fonctionnalité de rechercher des posts culturels à travers le moteur de recherche.   | 3j  | 23 | 2 personnes |
| 32                                 | Implémentation des fonctionnalités du tableau de bord (statistiques de la plateforme et les fonctionnalités lié à l'administration).                                  | 10j | 22 | 3 personnes |
| <b>Frontend</b>                    |   |     |    |             |
| 33                                 | Réalisation des pages d'authentification (connexion et inscription).  | 1j  | 19 | 2 personnes |
| 34                                 | Réalisation de la page d'accueil du wiki.   | 1j  | 33 | 1 personnes |
| 35                                 | Réalisation de la page d'affichage d'un post spécifique.  | 1j  | 19 | 1 personnes |
| 36                                 | Réalisation de la page présentant le fil d'actualité du réseau social.  | 1j  | 33 | 1 personnes |

|    |  |     |        |             |
|----|--|-----|--------|-------------|
| 37 | Réalisation de la page des informations personnelles d'un utilisateur.   | 1j  | 35     | 1 personnes |
| 38 | Réalisation de la page présentant le topic.  | 1j  | 36     | 1 personnes |
| 39 | Réalisation de la page de recherche d'un post.   | 1j  | 37     | 1 personnes |
| 40 | Réalisation d'un tableau de bord pour l'administration de la plateforme.   | 2j  | 38     | 1 personnes |
| 41 | Implémentation des entités métiers et mise en place d'un état global.  | 2j  | 39     | 1 personnes |
| 42 | Implémentation du système d'authentification   | 3j  | 22, 41 | 1 personnes |
| 43 | Implémenter la fonctionnalité de création d'un post culturel dans le réseau et dans le wiki (modification, suppression). | 5j  | 23, 42 | 2 personnes |
| 44 | Implémenter la fonctionnalité de création d'un commentaire (modification, suppression).                                  | 1j  | 24, 43 | 2 personnes |
| 45 | Implémenter la fonctionnalité de like d'un post culturel.  | 1j  | 25, 43 | 1 personnes |
| 46 | Implémenter la fonctionnalité de création d'un topic (modification, suppression).  | 3j  | 27, 44 | 2 personnes |
| 47 | Implémenter la fonctionnalité du partage d'un post culturel.   | 3j  | 26, 43 | 2 personnes |
| 48 | Implémenter la fonctionnalité du transfert d'un post du réseau social vers le wiki.                                      | 6j  | 30, 43 | 2 personnes |
| 49 | Implémenter la fonctionnalité d'ajout d'un expert.   | 3j  | 29, 48 | 2 personnes |
| 50 | Implémenter le système de followers.   | 5j  | 28, 49 | 1 personnes |
| 51 | Implémenter la fonctionnalité de recherche d'un post   | 6j  | 31, 50 | 2 personnes |
| 52 | Implémenter les fonctionnalités liés au tableau de bord (statistiques de la plateforme, et autres fonctionnalités).      | 10j | 32, 51 | 3 personnes |

D'après le diagramme de GANTT que nous avons réalisé, ce projet prendra exactement **97 jours**.