# Formato para Envío de Trabajo: Creación de Aplicación Web Utilizando IA

### Título del Proyecto: [Nombre del Proyecto]

#### 1. Instrucciones Generales

- Objetivo: Crear una aplicación web funcional utilizando herramientas de inteligencia artificial (IA).
  - El proyecto debe centrarse en resolver un problema educativo, social o técnico.

#### 2. Integrantes del Grupo:

- Cada grupo debe tener de 2 a 4 integrantes.
- Se debe presentar una lista de los integrantes con nombres completos y roles asignados (ejemplo: programador principal, documentador, etc.).

# 2. Entregables

#### 2.1. Archivo HTML (Código del Proyecto)

- Formato: Archivo .html que contenga el código completo de la aplicación.
- Estructura recomendada:
  - Sección de comentarios: incluir un bloque de comentarios en el código mencionando los nombres de los integrantes, el propósito de la aplicación y el problema que resuelve.
  - Organización del código:
    - HTML (estructura),
    - CSS (diseño),
    - JavaScript (funcionalidades).
- Debe incluir interacción con elementos de IA (por ejemplo, integración de API de IA o generación de contenido dinámico utilizando IA).

#### 2.2. Documento PDF

• Formato: Archivo .pdf con la siguiente estructura:

#### 1. Portada:

- Título del proyecto.
- · Nombres completos de los integrantes.
- Asignatura y nombre del profesor.
- · Fecha de entrega.

### 2. Descripción del Proyecto:

- Objetivo general.
- Problema identificado.
- Solución propuesta.

#### 3. Especificaciones Técnicas:

- Resumen del funcionamiento de la aplicación.
- Tecnologías utilizadas.
- · Recursos de IA empleados (API, modelos, etc.).

### 4. Resultados y Capturas:

- Incluir capturas de pantalla de la aplicación en funcionamiento.
- Breve análisis de los resultados obtenidos.

### 5. Conclusión y Aprendizajes:

• Reflexión sobre el uso de IA en aplicaciones web.

#### Anexos (Opcional):

Cualquier contenido adicional relevante.

#### 3. Forma de Solicitar Información a la IA

Para garantizar un uso adecuado de IA, los integrantes deben seguir estas recomendaciones al interactuar con herramientas de IA:

### 1. Redacción Clara y Precisa:

 Ejemplo: "Crea un código HTML que incluya una barra de navegación, un formulario de contacto, y una funcionalidad interactiva basada en IA para generar respuestas a preguntas."

### 2. División del Trabajo:

 Cada integrante debe encargarse de una parte del desarrollo y documentar cómo utilizaron la IA en esa sección.

#### 3. Validación del Código:

Asegurarse de que el código generado sea funcional, comprensible y seguro.

# 4. Proceso de Entrega

- 1. Subir los archivos (HTML y PDF) a la plataforma designada por el profesor (ejemplo: Google, Moodle, correo electrónico, etc.).
- 2. Nombrar los archivos de la siguiente manera:
  - HTML
  - PDF
- 3. Fecha límite: Lo informará el docente en clase presencial y AAI del curso

Código de sección	Pauta para nombre del archivo a enviar
Funciones y Geometría (MTFG01/V-N40-N2-	Mtfg01_n40n2p4c1v_nombrelidergrupo.html
,	–
P4-C1/V Antofagasta N4)	Mtfg01_n40n2p4c1v_nombrelidergrupo.pdf
Funciones y Números Complejos (MTFC01/D-	Mtfc01_tein2p1c1d_ nombrelidergrupo.html
TEI-N2-P1-C1/D Antofagasta TEI)	Mtfc01_tein2p1c1d_ nombrelidergrupo.pdf
Funciones y Números Complejos (MTFC01/D-	Mtfc01_tern2p1c1d_ nombrelidergrupo.html
TER-N2-P1-C1/D Antofagasta TER)	Mtfc01_tern2p1c1d_ nombrelidergrupo.pdf
Funciones y Números Complejos (MTFC01/V-	Mtfc01_ieln2p2c1v_ nombrelidergrupo.html
IEL-N2-P2-C1/V Antofagasta IEL)	Mtfc01_ieln2p2c1v_ nombrelidergrupo.pdf
Funciones y Números Complejos (MTFC01/V-	Mtfc01_ieln2p2c2v_ nombrelidergrupo.html
IEL-N2-P2-C2/V Antofagasta IEL)	Mtfc01_ieln2p2c2v_ nombrelidergrupo.pdf
Funciones y Números Complejos (MTFC01/V-	Mtfc01_tein2p2c1v_ nombrelidergrupo.html
TEI-N2-P2-C1/V Antofagasta TEI)	Mtfc01_tein2p2c1v_ nombrelidergrupo.pdf
Cálculo I (MTCD01/V-IEL-N6-P1-C1/V	Mtcd01_ieln6p1c1v_ nombrelidergrupo.html
Antofagasta IEL)	Mtcd01_ieln6p1c1v_ nombrelidergrupo.pdf
Cálculo II (MTCI01/V-IEL-N7-P1-C1/V	Mtci01_ieln7p1c1v_ nombrelidergrupo.html
Antofagasta IEL)	Mtci01_ieln7p1c1v_ nombrelidergrupo.pdf
Cálculo Integral (CBCI01/D-IRA-N6-P1-C1/D	Cbci01_iran6p1c1d_ nombrelidergrupo.html
Antofagasta IR )	Cbci01_iran6p1c1d_ nombrelidergrupo.pdf
Cálculo Integral (CBCI01/V-IRA-N6-P1-C1/V	Cbci01_iran6p1c1v_ nombrelidergrupo.html
Antofagasta IR )	Cbci01_iran6p1c1v_ nombrelidergrupo.pdf
Análisis Numérico (PAAN06/D-IRA-N6-P1-C1/D	Paan06_iran6p1c1d_ nombrelidergrupo.html
Antofagasta IR )	Paan06_iran6p1c1d_ nombrelidergrupo.pdf
Análisis Numérico (PAAN06/V-IRA-N6-P1-C1/V	Paan06_iran6p1c1v_ nombrelidergrupo.html
Antofagasta IR )	Paan06_iran6p1c1v_ nombrelidergrupo.pdf

#### Nota:

Reemplace la letra "ñ" por "n".

No incluir tilde de acentuación.

No deje espacios en "nombrelidergrupo"

#### 5. Criterios de Evaluación

Criterio	Puntaje Máximo	Descripción
Innovación en la idea	20 pts	Creatividad e impacto del proyecto en el área seleccionada.
Funcionalidad técnica	30 pts	Funcionamiento correcto de la aplicación y uso efectivo de IA.
Presentación del código (HTML)	20 pts	Organización, claridad y uso adecuado de tecnologías web.
Documento PDF	20 pts	Claridad, detalle en la descripción, y análisis reflexivo.
Trabajo en equipo	10 pts	Inclusión de todos los integrantes en el trabajo final.
Total	100 pts	

# Ejemplo de CREACIÓN WEB UTILIZANDO IA

- 1) Utilizar recurso tecnológico IA disponible y gratuito, por ejemplo: Chat GPT
- 2) Generar la solicitud siguiendo un formato lógico, el cual incluya:
- 2.1) Rol que debe tener IA
- 2.2) Solicitud de la creación de forma clara y precisa
- 2.3) Solicitud de la forma que debe visualizar lo creado

#### Por ejemplo

Como experto en programación html, crea un código html para analizar una función cuadrática cuyos valores se ingresen por teclado, donde se presente en pantalla las coordenadas del máximo o mínimo, las raíces, la concavidad y la gráfica de la función

### 3) Obtener lo proporcionado por la IA según lo solicitado

```
<!DOCTYPE html>
                                                                                       // Cálculos del vértice
<html lang="es">
                                                                                        let xV = -b / (2 * a); // Coordenada x del vértice
<head>
                                                                                       let yV = (4 * a * c - b * b) / (4 * a); // Coordenada y del vértice
 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
                                                                                       let vértice = `Vértice: (${xV.toFixed(2)}, ${yV.toFixed(2)})`;
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
                                                                                       // Cálculos de las raíces (si existen)
                                                                                        let discriminante = b * b - 4 * a * c; // Discriminante
  <title>Analizar Función Cuadrática</title>
                                                                                       let raíces;
  <script src="https://cdn.plot.ly/plotly-latest.min.js"></script>
                                                                                       if (discriminante > 0) {
                                                                                          let x1 = (-b + Math.sqrt(discriminante)) / (2 * a);
    input[type="number"] {
                                                                                          let x2 = (-b - Math.sqrt(discriminante)) / (2 * a);
                                                                                          raices = Raices: x_1 = \{x1.toFixed(2)\}, x_2 = \{x2.toFixed(2)\};
       width: 100px;
                                                                                       } else if (discriminante === 0) {
    label {
                                                                                          let x = -b / (2 * a):
      margin-right: 10px;
                                                                                          raíces = `Raíz doble: x = ${x.toFixed(2)}`;
    .result {
                                                                                          raíces = 'No tiene raíces reales.':
      margin-top: 20px;
                                                                                        // Determinar la concavidad
```

```
</style>
                                                                                   let concavidad = a > 0 ? "Concavidad hacia arriba" : "Concavidad
</head>
                                                                             hacia abajo";
<body>
                                                                                   // Mostrar los resultados
  <h2>Analizar Función Cuadrática</h2>
                                                                                   document.aetElementBvId('vértice').innerText = vértice:
  <p>Ingrese los coeficientes de la función cuadrática: <math><b>f(x) = ax^2 + bx +
                                                                                   document.getElementById('raíces').innerText = raíces;
                                                                                   document.getElementById('concavidad').innerText = concavidad;
    <label for="a">a:</label>
                                                                                   // Gráfica de la función
  <input type="number" id="a" step="any" placeholder="a" required>
                                                                                   let xValues = []:
  <label for="b">b:</label>
                                                                                   let yValues = [];
  <input type="number" id="b" step="any" placeholder="b" required>
                                                                                   for (let x = -10; x \le 10; x += 0.1) {
  <label for="c">c:</label>
                                                                                     xValues.push(x);
                                                                                     yValues.push(a * x * x + b * x + c);
  <input type="number" id="c" step="any" placeholder="c" required>
  <button onclick="analizarFuncion()">Analizar</button>
  <div class="result">
                                                                                   let trace = {
    <h3>Resultados:</h3>
                                                                                     x: xValues,
    y: yValues,
    mode: 'lines'.
    type: 'scatter',
                                                                                     name: 'f(x) = ax^2 + bx + c',
  <div id="grafica" style="width: 80%; height: 400px; margin-top:</pre>
                                                                                     line: {color: 'blue'}
30px;"></div>
  <script>
                                                                                   let layout = {
   function analizarFuncion() {
                                                                                     title: `Gráfica de la función cuadrática`,
      // Obtener los valores de los coeficientes
                                                                                     xaxis: {title: 'x'},
      let \ a = parseFloat(document.getElementById('a').value);
                                                                                     yaxis: \{title: 'f(x)'\},
      let b = parseFloat(document.getElementById('b').value);
                                                                                     showlegend: false
      let \ c = parseFloat(document.getElementById('c').value);
                                                                                   Plotly.newPlot('grafica', [trace], layout);
                                                                               </script>
                                                                             </body>
                                                                             </html>
```

4) Utilizar alguna herramienta en línea que permita la visualización de la creación IA del código web HTML:

Existen diversas herramientas en línea que permiten crear sitios web utilizando código HTML.

**Editor HTML Online**: Este servicio web gratuito te permite editar y visualizar código HTML de manera sencilla, facilitando la publicación de contenido y la conversión de texto a un formato adecuado.

**WordToHtml.net**: Ofrece un editor visual WYSIWYG que permite convertir documentos de Word a HTML, PDF a HTML y más. Proporciona control total sobre imágenes, CSS y otras funcionalidades avanzadas.

**W3Schools HTML Editor**: Este editor en línea te permite editar código HTML, CSS y JavaScript, mostrando el resultado en tiempo real en tu navegador.

**Cubic Factory**: Ofrece un editor en línea para probar y editar HTML, CSS y JavaScript, con vista previa en vivo y resaltado de sintaxis.

**W3docs HTML Editor**: Este editor en línea facilita la edición de código fuente HTML, ideal para el desarrollo web y la prueba de fragmentos de código.

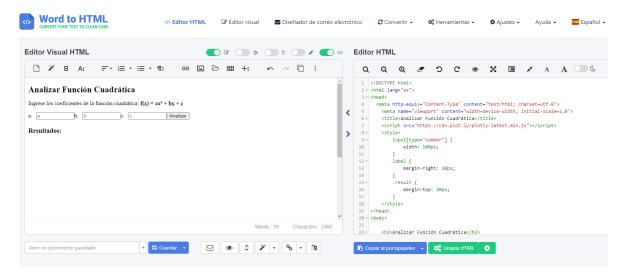
**LiveGap Editor**: Proporciona un editor en línea gratuito para probar y editar HTML, JavaScript, CSS y XML, con vista previa en vivo y funcionalidades como autocompletado y plegado de código.

**HTML-Online.com**: Ofrece un editor HTML en tiempo real con vista previa dinámica, editor WYSIWYG en línea y funciones de limpieza de código.

**GroupDocs Editor**: Es un editor de código fuente en línea que permite ver, editar y guardar archivos HTML, CSS y JavaScript con un IDE avanzado basado en la web.

Estas herramientas te permitirán crear y editar sitios web directamente desde tu navegador, facilitando el desarrollo y la visualización de tus proyectos en HTML.

### Por ejemplo: Editor HTML Online



### Visualización de la creación IA del código web HTML:

### Analizar Función Cuadrática

