

MinTIC











Sesión 07: Desarrollo de Aplicaciones Web

Desarrollo de Front-End web con React - Patrones de Diseño







Objetivos de la sesión

Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

1. Implementar patrones de diseño de React en proyectos de desarrollo de aplicaciones web.





- Dado que trabajaremos con componentes funcionales hablaremos principalmente de su estructura. Para esto tomemos en cuenta el siguiente componente <Hola />:
- De esto podemos notar que el nombre de nuestro archivo y componente suele seguir la nomenclatura <u>Pascal</u>.
- Siempre son funciones, por lo general usamos <u>funciones</u> de tipo flecha o arrow functions.
- En versiones recientes se omite la necesidad de importar React al inicio de nuestros archivos.
- Se considera una buena práctica el hacerlo para especificar que estamos usando React.

```
import React from 'react';
const Hola = () => Hola!;
export default Hola;
```







 Dado que trabajaremos con componentes funcionales hablaremos principalmente de su estructura. Para esto tomemos en cuenta el siguiente componente <Hola />:

```
import React from
'react';

const Hola = () =>
Hola!;

export default Hola;
```







- De esto podemos notar que el nombre de nuestro archivo y componente suele seguir la nomenclatura <u>Pascal</u>.
- Siempre son funciones, por lo general usamos <u>funciones de tipo flecha o arrow functions</u>.
- En versiones recientes se omite la necesidad de importar React al inicio de nuestros archivos.
- Se considera una buena práctica el hacerlo para especificar que estamos usando React.





• Para utilizar nuestro componente <Hola /> simplemente lo tenemos que importar en el archivo que lo necesite de la siguiente forma:

```
import Demo from '../ruta/hasta/Hola'
```

Luego podemos llamar nuestro componente de las siguientes formas:

```
<Hola></Hola> <Hola />
```

- La segunda opción es un componente que no tiene elementos o nodos hijos, se conoce como self-closing component o componente autocerrado.
- Es considerado una buena práctica utilizar self-closing components tanto como sea posible.







React - Propiedades

 Ya que nuestros componentes son funciones, nosotros podemos parametrizarlas con un objeto props, nuestros componentes de la siguientes formas:







React - Propiedades

- En la segunda forma usamos desestructuración de objetos u object destructuring.
- Como propiedades opcionales definimos el objeto rest para incluir el resto de props de nuestro componente.
- Usar los nombres rest y props es considerado una buena práctica.
- Definimos una prop con el nombre name.





React - Propiedades

 Para utilizar un componente especificando sus propiedades, o props, podemos proceder de la siguiente forma, seguiremos nuestro ejemplo utilizando <Mensaje>:

```
<Mensaje msg="Hola!" /> const msg = 'Hola!' const props = { msg: 'Hola!' }

<Mensaje msg = {msg} /> <Mensaje {...props} />
```

- En el primer caso simplemente pasamos como parámetro una cadena de texto estática.
- En la segunda forma utilizamos <u>interpolación de variables</u>, por lo que en este caso es necesario utilizar llaves para hacer referencia a la variable msg.
- En la tercera forma nuevamente usamos object destructuring.





React - Estado

• Considere el siguiente componente:

```
import React, { useState } from 'react';
const Counter = () => {
    const [count, setCount] = useState(0);
    return (
        <div>
            {count}
            <button onClick={() => setCount(count + 1)}>
            </button>
            <button onClick={() => setCount(count - 1)}>
            </button>
       </div>
    );
};
export default Counter;
```







React - Estado

- Como podemos ver usaremos un método propio de react llamado useState, a este método se le conoce como <u>Hook</u>.
- Este método nos retorna un vector con una variable y un método, es decir [variable, método].
- Esta asignación se puede hacer mediante object destructuring.







React - Estado

- El método es utilizado para actualizar el valor de nuestra variable.
- Acepta un valor inicial como parámetro.
- Los componentes que manejan estados se conocen como contenedores y los que no se conocen como presentacionales







• Los componentes en react tienen los siguientes ciclos de vida:

React Hook Flow Diagram

v1.3.1 github.com/donavon/hook-flow

Mount	Update	Unmount
Run lazy initializers		
	Render	
	React updates DOM	
	Cleanup LayoutEffects	
	Run LayoutEffects	
Ų		
	Browser paints screen	
	Cleanup Effects	· ·
*	Run Effects	
Ų.		

- Montaje: Es donde se inicializa nuestro componente.
- Actualización: Es donde se actualiza nuestro componente y podemos hacer acciones asíncronas correctamente.
- Desmontaje: Es donde se limpian eventos configurados por nosotros y se desmonta y destruye nuestro componente.
- Para ciclos de vida de componentes basados en clases ver este enlace.



- Para esto React introduce el <u>useEffect Hook</u>.
- Considere el siguiente componente:

```
import React, { useEffect, useState } from 'react';

const Actualizable = () => {
    const [text, setText] = useState('');

    useEffect(() => {
        const espera = setTimeout(() => setText('Ahora tengo texto'), 5000);
        return () => clearTimeout(espera);
    }, []);

    return {text};
};
```

Mision TIC 2022

export default Actualizable;





- <Actualizable /> no contiene texto, sino después de cinco segundos desde su montaje.
- Esto sucede porque a través del useEffect Hook podemos configurar un proceso asíncrono en el cual actualizamos el estado del componente de estar vacío "", a contener "Ahora tengo texto". Provocando así que <Actualizable />, se actualice y re-renderice.
- Esto funciona porque el useEffect Hook funciona recibiendo un callback y un listado de dependencias.
- Ya que nuestro listado de dependencias le estamos informando a nuestro componente que se actualice en el montaje y desmontaje del mismo.
- El desmontaje ocurre con el return de nuestro callback, en este caso solo limpiamos el timeout, ya que es un efecto secundario que se ejecturaria si no es removido en el desmontaje.



Considere el siguiente componente:

```
import React, { useEffect, useState } from 'react';
const Actualizable = ({ mensaje }) => {
   const [text, setText] = useState('');
   useEffect(() => {
       const espera = setTimeout(() => setText(mensaje), 5000);
       return () => clearTimeout(espera);
   }, [mensaje]);
   return {text};
};
export default Actualizable;
```







- **Actualizable** /> ahora recibe props, dentro de las cuales solo acepta prop.
- De igual forma el sigue realizando los mismos procesos que realizaba antes en montaje y desmontaje.
- Las únicas diferencias son:
 - En el montaje, nuestro timeout asigna el valor de prop con setText a la variable text.
 - Nuestro tiene useEffect Hook como dependencia a prop.
- Estos cambios hace que <Actualizable />, se actualice con cada cambio de la variable prop que recibe mediante props.
- Lo cual provoca que su contenido se actualice a los cinco segundos desde que recibió cambios.





Podemos escuchar eventos propios de los elementos HTML de la siguiente forma:

```
<button onclick="activateLasers()"> Activate Lasers </button>
```

La traducción directa a React seria:

```
<button onClick={activateLasers}> Activate Lasers </button>
```

- De esto podemos notar que los eventos se escriben en la nomenclatura <u>Camel</u>.
- Adicionalmente todos los eventos disponibles en HTML se pueden consumir desde React.





Entonces podemos reescribir nuestro component <Counter /> de la siguiente forma:

```
import React, { useState } from 'react';
const Counter = () => {
    const [count, setCount] = useState(0);
    const addHandler = () => setCount(count + 1);
    const subHandler = () => setCount(count - 1);
    const overHandler = () => {console.log(count)};
   return (
        <div onMouseEntered={overHandler}>
            {count}
            <button onClick={addHandler}> + </button>
           <button onClick={subHandler}> - </button>
       </div>
    );
export default Counter;
```







- De esta forma estamos tres eventos que usan el estado de <Counter />
 - o addHandler: agrega uno a nuestro contador.
 - subHandler: resta uno a nuestro contador.
 - overHandler: imprime nuestro contador en la consola de las herramientas de desarrollador.
- Cabe resaltar que esta forma de definir los eventos es muy estática porque estamos encapsulando nuestros eventos dentro <Counter />.





• Por lo que podemos aceptar eventos personalizados de la siguiente forma:

```
import React, { useState } from 'react';
const Counter = ({content, onAdd, onSub, onEnter, onLeave}) => {
   return (
        <div onMouseEntered={onEnter} onMouseLeave={onLeave}>
            {content}
            <button onClick={onAdd}> + </button>
            <button onClick={onSub}> - </button>
        </div>
```





Finalmente podemos utilizar <Counter /> de la siguiente forma:

```
import React, { useState } from 'react';
import Counter from './ruta/hasta/Counter';
const Wrapper = () => {
    const [count, setCount] = useState(0);
    const onAdd = () => setCount(count + 1);
    const onSub = () => setCount(count - 1);
    const onEnter = () => { console.log('Entre a <Counter />'); };
    const onLeave = () => { console.log('Sali de <Counter />'); };
    return <Counter content={content} onAdd={onAdd} onSub={onSub} onEnter={onEnter}
onLeave={onLeave} />;
};
export default Wrapper;
```





- Desde **<Counter** /> hemos definido cuatro eventos personalizados:
 - onAdd.
 - onSub.
 - onEnter.
 - onLeave.

Es considerado una buena práctica seguir la nomenclatura "on" + nombre de la acción a realizar siguiendo la nomenclatura camel.

- De esta forma podemos definir nuestros eventos personalizados cómo lo hacemos en
 Wrapper /> para definir eventos que se ajusten nuestras necesidades.
- Esto nos permite crear componentes reusables como por ejemplo un botón o campo de texto.







React - Renderizado Condicional

• Finalmente podemos mostrar elementos condicionalmente desde nuestros componentes utilizando el <u>ternary operator u operador ternario</u> de la siguiente forma:

```
{ condicion ? Condición verdadera : Condición falsa }
```

También podemos usar solo una condición de las siguientes formas:

```
{ condicion ? Condición verdadera : null }
{ condicion ? null: Condición falsa }
```

• En caso de que solo necesitemos la condición verdadera podríamos hacer lo siguiente:

```
{ condicion && Condición verdadera}
```



React - Renderizado Condicional

Por otro lado, podemos definir métodos que se encarguen de este renderizado ya que utilizar operadores ternarios puede causar que nuestro código sea más difícil de entender:

```
const metodo = (/* parametros necesitados */) => {
    /* Operaciones que definen nuestro contenido con base en nuestros
    parámetros necesitados, propiedades o el estado de nuestro componente
    const contenido = 'Algún contenido'
    return contenido
{ metodo() } /* Esta sintaxis sólo puede usar dentro de JSX
puesto que es la forma de hacer interpolaciones */
```





React - Renderizado Condicional

- Esto es posible ya que JSX nos permite interpolar una expresión, ya sea un método, una variable o una operación ternaria.
- Por último, podemos reescribir
 Mensaje /> para renderice su mensaje de forma condicional:

```
import React from 'react';

const Mensaje = ({ show , msg, ...rest}) => {
    return {show && ({msg})}
}

export default Mensaje;
```

De esta forma mostrar la prop msg depende de la prop show.







Ejercicios de práctica







Referencias

- https://reactjs.org/docs/components-and-props.html#gatsby-focus-wrapper
- https://betterprogramming.pub/string-case-styles-camel-pascal-snake-and-kebab-case-981407998841
- https://reactjs.org/docs/handling-events.html
- https://reactjs.org/docs/conditional-rendering.html







IGRACIASPOR SER PARTE DE ESTA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE!



