

MinTIC











Sesión 10: Desarrollo de Aplicaciones Web

Desarrollo de Back-End web con Node.js







Objetivos de la sesión

Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

- 1. Configurar el framework de Node.js en un ambiente de trabajo.
- 2. Implementar una aplicación web básica con Node.js.







Node.js

- Node.js es un entorno de ejecución para aplicaciones de JS de lado del servidor.
- Fue creado por Ryan Dahl, el mismo creador de deno, escrito en C, C++ y JS.
- Node.js cuenta con un repositorio de paquetes open source en <u>npm</u>, adicionalmente npm (Node Package Manager) también es un CLI que se instala en conjunto con node.
- Actualmente Node.js es utilizado para el desarrollo de todo tipo de aplicaciones:
 - o De escritorio con Electron.
 - Aplicaciones web con <u>React</u>, <u>Angular</u>, entre otros.
 - De servidor con <u>Express</u>, <u>Nest</u>, <u>Next</u>, entre otros.
 - Móviles con <u>React Native</u> o <u>Ionic</u>.







Node.js - Instalación

- Para instalar Node.js dirigirse a este <u>enlace</u> y descargar la version LTS. Esto nos descargara un archivo binario, el cual deberemos de ejecutar como administrador.
- Siguiendo con la instalación de de Node.js este nos instalará npm, una vez finalizada su instalación podemos revisar su estado mediante una línea de comandos.
- Con los comandos node --version y npm --version:

```
PS C:\Users> node —version
v14.16.0
PS C:\Users> |

PS C:\Users> npm —version
6.14.11
PS C:\Users> |
```





Node.js - Package.json

- Una vez instalado Node.js, procedemos con ejecutar el comando npm init -y sobre la carpeta donde queramos ubicar nuestro proyecto.
- Esto nos generará un archivo llamado package.json donde encontraremos toda la configuración y descripción de nuestro proyecto:

```
"name": "demo",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
     "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
     },
     "keywords": [],
  "author": "",
  "license": "ISC"
```







Node.js - Interfaz de Comandos

 Nuestro archivo package.json tiene configurado un archivo de entrada llamado index.js, inicialmente este archivo no existe y uno tiene que crearlo por su cuenta, por lo que creamos index.js con la siguiente estructura:

```
console.log('Hola mundo!');
```

- Nuestro archivo package.json tiene un apartado de scripts el consta de un json donde solo se define el key "test".
- Nosotros agregaremos una key que se llamara "start" y tendrá el siguiente valor:

```
"start": "node index.js",
```

De esta forma podemos configurar scripts dentro de nuestro proyecto.





Node.js - Interfaz de Comandos

Luego en nuestra terminal de comandos podemos ejecutar npm start:

```
D:\Users\Demar\Code\JS\Node Js\demo@1.0.0

\lambda npm start

> demo@1.0.0 start D:\Users\Demar\Code\JS\Node Js\demo
> node index.js

Hola mundo!
```

 Como podemos ver esto resulta en lo mismo que ejecutar node index.js desde la terminal de comandos:

```
D:\Users\Demar\Code\JS\Node Js\demo demo@1.0.0

λ node index.js
Hola mundo!
```







Node.js - Buenas Prácticas

- Para tener una buena experiencia de desarrollo con Node.js, por lo general es recomendable hacer lo siguiente:
 - Configurar Prettier para darle formato al código.
 - Configurar Eslint para tener una mejor experiencia al desarrollar
 - Configurar Eslint y Prettier para que estén de acuerdo con el formato y reglas a utilizar.
 - Configurar Babel para utilizar características de siguiente generación como import/export.





Node.js - Prettier

- Primero será necesario que configuremos prettier en nuestro editor de texto, para este caso optamos por usar Visual Studio Code (VSCode).
- Luego instalaremos prettier con el comando **npm install prettier --save-dev**.
- Por último debemos agregar el archivo .prettierrc en nuestro directorio raíz.
- A continuación usaremos el siguiente archivo a modo de ejemplo:

```
{
  "trailingComma": "es5",
  "tabWidth": 2,
  "semi": true,
  "singleQuote": true
}
```

Para más detalle sobre las reglas ver este enlace





Node.js - Eslint

- Primero será necesario que configuremos eslint en nuestro editor de texto, para este caso optamos por usar Visual Studio Code (VSCode).
- Luego instalaremos eslint con el comando npm install eslint eslint-config-node eslint-config-prettier eslint-config-standard eslint-plugin-import eslint-plugin-node eslint-plugin-prettier eslint-plugin-promise --save-dev.
- Por último debemos agregar el archivo .eslintrc.json en nuestro directorio raíz.
- A continuación usaremos el siguiente archivo a modo de ejemplo:

```
{
  "trailingComma": "es5",
  "tabWidth": 2,
  "semi": true,
  "singleQuote": true
}
```





Node.js - Eslint

• A continuación usaremos el siguiente archivo a modo de ejemplo:

```
"env": { "node": true, "es2021": true },
"extends": ["standard", "plugin:node/recommended"],
"parserOptions": { "ecmaVersion": "latest", "sourceType": "module" },
"rules": {
    "no-unused-vars": "warn",
    "no-console": "off",
    "func-names": "off",
    "no-plusplus": "off",
    "no-process-exit": "off",
    "class-methods-use-this": "off",
    "node/no-unsupported-features/es-syntax": "off"
}
```

 Para más información sobre los archivos de configuración de Eslint ver este enlace.







Node.js - Eslint + Prettier

- Para poder realizar esta configuración debemos instalar los siguientes paquetes:
 eslint-config-prettier eslint-plugin-prettier
- Los cuales instalaremos con el comando npm install eslint-config-prettier eslint-plugin-prettier --save-dev.
- Esto nos permite agregar configuraciones adicionales a eslint para que trabaje de la mano con prettier.





Node.js - Eslint + Prettier

• Para eso modificaremos nuestra configuración de la siguiente manera:

```
"env": { "node": true, "es2021": true },
"extends": ["standard", "prettier", "plugin:node/recommended"],
"parserOptions": { "ecmaVersion": "latest", "sourceType": "module" },
"plugins": ["prettier"],
"rules": {
  "prettier/prettier": "error",
  "no-unused-vars": "warn",
  "no-console": "off",
  "func-names": "off",
  "no-plusplus": "off",
  "no-process-exit": "off",
  "class-methods-use-this": "off",
  "node/no-unsupported-features/es-syntax": "off"
```





Node.js - Babel

- Por último agregaremos Babel a nuestro proyecto para poder usar funcionales de las versiones más recientes de ECMAScript.
- Para agregar babel ejecutaremos el comando npm install @babel/cli @babel/core
 @babel/node @babel/preset-env --save-dev
- Por utlimo agregaremos la siguiente configuración en el archivo .babelrc en nuestro directorio raíz:

```
{
   "presets": [["@babel/preset-env", { "targets": { "node": true } }]]
}
```





Node.js - Scripts

• Finalmente agregaremos los siguientes scripts o comandos a nuestro proyecto:

```
"start": "npm run build && node ./build/index.js",

"start:dev": "nodemon --exec babel-node src/index .js",

"build:babel": "babel -d ./build ./src -s",

"build": "npm run build:babel",

"prettier": "prettier src/**/*.js",

"prettier:fix": "prettier --write src/**/*.js"
```

- Inicialmente usaremos los comandos start:dev, build y start.
- Para más información ver el <u>repositorio de demostración</u>.







Ejercicios de práctica







Referencias

- https://www.npmjs.com/
- https://reactjs.org/
- https://nodejs.org/en/download/







IGRACIASPOR SER PARTE DE ESTA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE!



