

T.C

KOCAELİ SAĞLIK VE TEKNOLOJİ ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK VE DOĞA BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR/YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ

PROJE KONUSU:

ARAYÜZ İLE VERİTABANI YÖNETİMİ

ÖĞRENCİ ADI:

AHMET CAN BOSTANCI

DİLA SERAY TEGÜN

ÖĞRENCİ NUMARASI:

220501031

220501022

GİTHUB LİNKLERİ: https://github.com/Bozokhalat https://github.com/dilaseray

DERS SORUMLUSU:

DR. ÖĞR. ÜYESİ NURBANU ALBAYRAK

TARIH: 5.05.2024

1. Giriş

1.1 Projenin Amacı

Bu projenin amacı, bir gemi yönetim sistemi geliştirmektir. Bu sistem, çeşitli gemi türleri (petrol, konteyner, yolcu gemileri), limanlar, seferler ve kaptanlarla ilgili kayıtları yönetmek için kullanılacaktır. Projenin başlıca hedefleri şunlardır:

- Gemi kayıtlarını yönetmek: Gemi ekleme, güncelleme, silme.
- Liman ve sefer bilgilerini takip etmek: Liman ve sefer kayıtlarını eklemek, güncellemek ve silmek.
- Kaptan ve mürettebat kayıtlarını yönetmek: Kaptan ve mürettebat bilgilerini eklemek, güncellemek ve silmek.
- Kullanıcı dostu bir arayüz sağlamak: Gemi yönetimi için kullanıcı dostu bir arayüz oluşturmak.
- Veritabanı ile etkileşim kurmak: SQLite kullanarak güvenilir bir veri depolama sağlamak.

2. Gereksinim Analizi

2.1 Arayüz Gereksinimleri

Kullanıcı arayüzü gereksinimleri şunları içerir:

- Kullanıcıların kayıtları ekleyebileceği, güncelleyebileceği ve silebileceği basit bir arayüz.
- Seferlerin, gemilerin ve limanların bir tabloda görüntülenmesi.
- Farklı gemi türlerine (petrol, konteyner, yolcu) özgü formlar.
- Radyobutonlar, metin kutuları, düğmeler ve tablolardan oluşan kullanıcı arayüz bileşenleri.

Donanım arayüzü gereksinimleri:

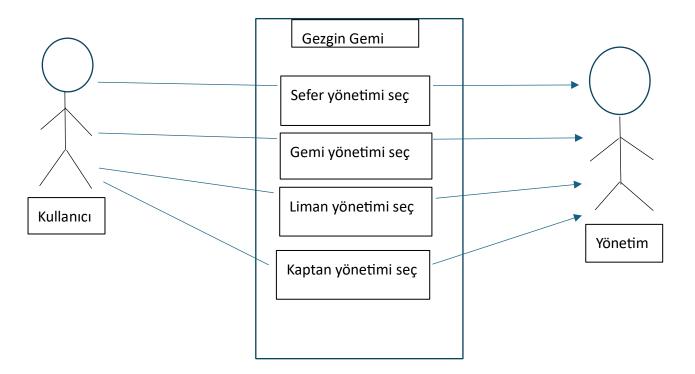
- Geliştirme ve çalıştırma için bir bilgisayar.
- Çalıştırmak için uygun işletim sistemi ve PyQt5 kurulumu.

2.2 Fonksiyonel Gereksinimler

Fonksiyonel gereksinimler şunlardır:

- Kullanıcıların gemi kayıtlarını eklemesine, güncellemesine ve silmesine olanak tanıyan fonksiyonlar. Kullanıcıların liman ve sefer bilgilerini güncellemesine ve görüntülemesine izin veren fonksiyonlar.
- Veritabanı bağlantısı ve işlemlerini gerçekleştirebilen fonksiyonlar. Veri girişinin doğru yapılmasını sağlamak için doğrulama kontrolleri.

2.3 Use-Case Diyagramı



• Kullanıcı: Sistemle etkileşime giren kişi.

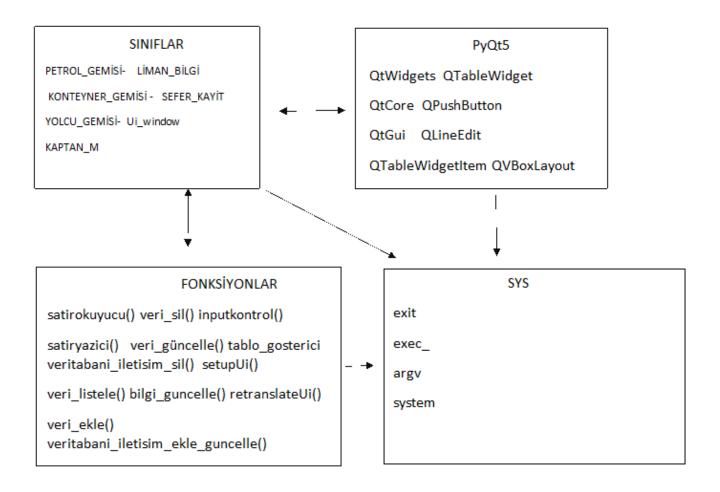
- **Yönetim Use Case'leri**: Kullanıcı, çeşitli yönetim görevlerini gerçekleştirebilir:
 - Sefer Yönetimi: Sefer eklemek, güncellemek ve silmek.
 Gemi Yönetimi: Gemi eklemek, güncellemek ve silmek.
 - o **Liman Yönetimi**: Liman eklemek, güncellemek ve silmek.
 - o **Kaptan Yönetimi**: Kaptan eklemek, güncellemek ve silmek.

3. Tasarım

3.1 Mimari Tasarım

Mimari tasarımda modüller ve sınıflar kullanılarak sistemin ana bileşenleri açıklanır. Modüller şunlardır:

- Gemi Yönetimi: Petrol, konteyner ve yolcu gemileri için ayrı sınıflar içerir.
- Kaptan ve Mürettebat Yönetimi: Kaptan ve mürettebat kayıtlarını yönetmek için sınıflar içerir.
- Liman Yönetimi: Liman bilgilerini yönetmek için sınıflar içerir.
- Sefer Yönetimi: Sefer kayıtlarını yönetmek için sınıflar içerir.
- Arayüz: PyQt5 kullanılarak arayüz bileşenlerini oluşturur.



3.2 Kullanılacak Teknolojiler

Yazılımın yazılacağı dil ve diğer teknolojiler:

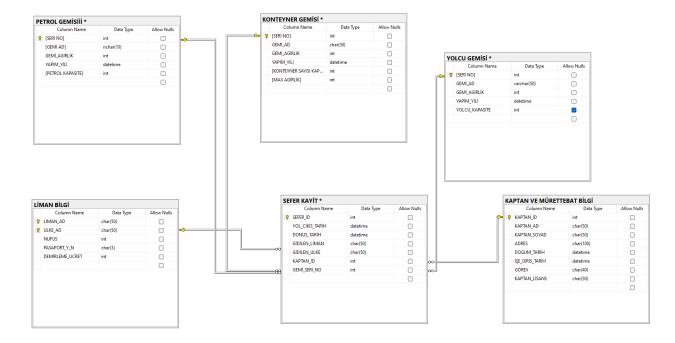
- Programlama dili: Python
- Kullanılan kütüphaneler: PyQt5, sqlite3
- Veritabanı: SQLite
- Kullanılan platform: Windows/Linux/macOS

3.3 Veritabanı Tasarımı

Veritabanı tasarımı ve ilişkiler hakkında bilgi:

• ER Diyagramı: Gemi türleri, limanlar, seferler ve kaptanlar için bir ER diyagramı içerir.

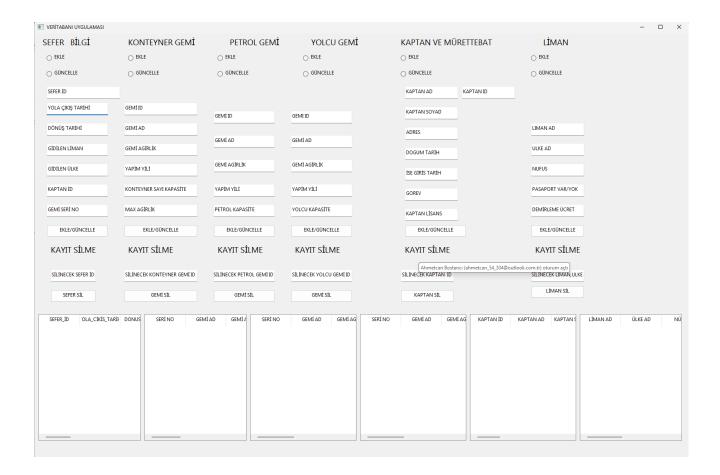
- Tablolar: Gemi türleri, limanlar, kaptanlar ve seferler için tablolar.
- Birincil ve yabancı anahtar ilişkileri.



3.4 Kullanıcı Arayüzü Tasarımı

Kullanıcı arayüzü tasarımı için önemli unsurlar:

• Arayüz bileşenleri: QLineEdit, QPushButton, QTableWidget gibi bileşenler kullanılmıştır.



ArayüzÇalıştırma açıklaması:

Arayüzden veri tabanına veri ekleme /güncelleme ve silme işlemleri yapmak için çeşitli opsiyonel düğmeleri kullanabilirsiniz. Örnek olarak petrol gemi eklemek için ekle seçeneğini seçip gerekli değerleri girip EKLE/GÜNCELLE butonuna basıldıktan sonra eklenecektir. EKLE seçeneğinde iken ID kendiniz giremezsin ID otomatik olarak atanmaktadır. EKLE seçeneğini seçtiğinizde ID girişi otomatik pasif hale gelecektir. GÜNCELLE seçeneği gelince ID girmek aktif hale gelir ID girerek ve değerleri girerek güncelleme yapabilirsiniz bu işlemler tüm bölmeler için aynıdır.

SEFER ekleme tablosu tüm tablolarla iletişim halindedir girilen gemi seri numaraları, kaptan id, gidilen liman, gidilen ülke ilgi tablolarda olursa sefer tablosu ekleme işlemi gerçekleştirir. Mevcut olmayan gidilen liman, gidilen ulke,kaptan id, gemi seri no sefer tablosuna kaydedilemez. Sefer tablosunda kaptan id, gemi seri numaraları farklı satırlarda aynı olamaz.

4. Uygulama

4.1 Kodlanan Bileşenlerin Açıklamaları

```
import sqlite3
import os

from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QVBoxLayout, QHBoxLayout, QLabel, QLineEdit, QPushButton, QTableWidgetItem
```

Bu kod snippet'i, PyQt5 ve SQLite kullanılarak oluşturulmuş bir grafiksel kullanıcı arayüzü (GUI) uygulamasının başlangıç kısmını açıklamaktadır.

```
def satirokuyucu(file,satir):

db=sqlite3.connect(file)
islemci = db.cursor()
veri=islemci.execute("SELECT * FROM İNDEX_TABLO ").fetchall()
return veri[0][satir-1]

def satiryazici(file, satir, veri):

db=sqlite3.connect(file)
islemci=db.cursor()

if satir==1:
    islemci.execute("UPDATE İNDEX_TABLO SET P=?",(veri,))
elif satir==2:
    islemci.execute("UPDATE İNDEX_TABLO SET K=?",(veri,))
elif satir==3:
    islemci.execute("UPDATE İNDEX_TABLO SET Y=?",(veri,))
elif satir==4:
    islemci.execute("UPDATE İNDEX_TABLO SET K=?",(veri,))
elif satir==5:
    islemci.execute("UPDATE İNDEX_TABLO SET KA=?",(veri,))
elif satir==5:
    islemci.execute("UPDATE İNDEX_TABLO SET SF=?",(veri,))
db.commit()
```

Bu kod, SQLite veritabanında bulunan bir "INDEX_TABLO" tablosundan veri okumak ve güncellemek için iki fonksiyon içerir.

• **satirokuyucu** fonksiyonu, belirtilen bir veritabanı dosyasını (**file**) açar ve "INDEX_TABLO" tablosundaki tüm satırları alarak, belirli bir satırda bulunan değeri döndürür (**satir** parametresi ile belirlenen sütun index'i).

• satiryazici fonksiyonu, belirlenen bir satırdaki değeri güncellemek için kullanılır. Güncellenecek satır, satir parametresine göre belirlenir ve yeni değer veri parametresiyle sağlanır. Güncellemeler, uygun sütun için UPDATE sorgusu kullanılarak yapılır ve ardından değişiklikler db.commit() ile veritabanına kaydedilir.

```
class KONTEYNER_GEMİSİ(PETROL_GEMİSİ):

def veri_ekle(self,gemi_ad,gemi_agirlik,yapim_yili,konteyner_sayisi_kapasite,max_agirlik):
    self.sayac=int(satirokuyucu("veritabani41.db",2))
    self.seri_no="K"+str(self.sayac)
    self.sorgu.execute("INSERT INTO KONTEYNER_GEMİSİ (SERİ_NO,GEMİ_AD,GEMİ_AGİRLİK,YAPİM_YİLİ,KON self.veritabanı.commit()
    self.sayac+=1
    satiryazici("veritabani41.db",2,str(self.sayac))
```

Bu kod, bir SQLite veritabanında "KONTEYNER_GEMİSİ" adlı tabloya yeni bir konteyner gemisi kaydı eklemek için bir sınıf ve fonksiyon tanımlar.

veri ekle: Yeni bir konteyner gemisi kaydı ekler.

Parametreler: Gemi adı, gemi ağırlığı, yapım yılı,

konteyner kapasitesi ve maksimum ağırlık.

İşleyişi:

satirokuyucu fonksiyonunu kullanarak bir sayaç değeri alır, ardından yeni seri numarasını oluşturur ("K" ile başlayarak sayacı ekler).

Veritabanına **INSERT INTO** sorgusuyla yeni konteyner gemisi kaydını ekler.

Değişiklikleri **commit** ile veritabanına kaydeder. Sayaç değerini artırır, böylece sonraki gemi için benzersiz bir seri numarası sağlar.

Bu kod, belirli verilerle yeni bir konteyner gemisi kaydı oluşturmak için kullanılır. Benzersiz bir seri numarası oluşturur ve yeni gemi bilgisini veritabanına ekler, ardından değişiklikleri kalıcı hale getirir.

```
def veri_sil(self,id):
self.sorgu.execute("DELETE FROM KONTEYNER_GEMİSİ WHERE SERİ_NO=? ",(id,))
self.veritabanı.commit()
def veri_güncelle(self, id,gemi_ad,gemi_agirlik,yapim_yili,konteyner_sayisi_kapasite,max_agirlik):
self.sorgu.execute("UPDATE KONTEYNER_GEMİSİ SET GEMİ_AD=?,GEMİ_AGİRLİK=?,YAPİM_YİLİ=?,KONTEYNER_SAYISI_KAPASİTE = ?
self.veritabanı.commit()
```

Bu fonksiyonlar, "KONTEYNER_GEMİSİ" tablosunda kayıt silme ve güncelleme işlemleri yapar:

- veri_sil: Belirtilen seri numarasını kullanarak bir kaydı siler.
- **veri_güncelle**: Gemi ile ilgili detayları, seri numarasına göre günceller.

Bu işlemler, tablodaki verilerin dinamik olarak yönetilmesini sağlar ve değişikliklerin kalıcı hale getirilmesi için commit işlemini içerir.

```
def baslat(self):
    self.gemi_idler=[]
    for gemi_id in self.sorgu.execute("SELECT * FROM SEFER_KAYİT").fetchall():
        self.gemi_idler.append(gemi_id[6])
   self.kaptan=[]
    for kaptan_id in self.sorgu.execute("SELECT * FROM SEFER_KAYİT").fetchall():
       self.kaptan.append(kaptan_id[5])
    for liman in self.sorgu.execute("SELECT * FROM SEFER_KAYİT").fetchall():
        self.liman.append([liman[3],liman[4]])
  self.sefer=[]
    for sefer in self.sorgu.execute("SELECT * FROM SEFER_KAYİT").fetchall():
        self.sefer.append(sefer[0])
   self.bilgi_guncelle()
def bilgi_guncelle(self):
   self.selfkaptan=[]
    for selfkaptan in self.sorgu.execute("SELECT KAPTAN_ID FROM KAPTAN_MÜRETTEBAT ").fetchall():
        self.selfkaptan.append(selfkaptan)
```

- **self.gemi_idler**: "SEFER_KAYİT" tablosundan altıncı sütundaki gemi seri numaralarını alır ve listeye ekler.
- **self.kaptan**: "SEFER_KAYİT" tablosundan beşinci sütundaki kaptan kimliklerini alır ve listeye ekler.
- **self.liman**: "SEFER_KAYİT" tablosundan üçüncü ve dördüncü sütunlardaki liman ve ülke bilgilerini alarak bir listeye ekler.

- **self.sefer**: "SEFER_KAYİT" tablosundan ilk sütundaki sefer kimliklerini alır ve listeye ekler.
- Son olarak, **bilgi_guncelle()** metodunu çağırarak ek verileri günceller
- **selfkaptan**: "KAPTAN_MÜRETTEBAT" tablosundan kaptan kimliklerini alır ve listeye ekler.

Bu kodun işlevi, veritabanından verileri alarak sınıf içinde listeler oluşturmak ve güncellemektir. Bu listeler, sistemdeki seferler, gemiler, kaptanlar ve limanlarla ilgili bilgileri içerir. Böylece, diğer metodlar bu listeleri kullanarak işlem yapabilir. Kod, veri tabanında bulunan belirli tabloları tarayarak ilgili verileri birden fazla listeye atar, böylece işlemler daha hızlı ve verimli hale gelir.

```
if not os.path.exists("veritabani41.db"):

veritabani=sqlite3.connect("veritabani41.db")

islem=veritabani.cursor()

islem.execute('''

create table index_tablo(

p integer not null,
k integer not null,
y integer not null,
Ka integer not null,
SF integer not null,
SF integer not null

islem.execute(''')
```

• islem.execute(''' ... ''') ile SQL CREATE TABLE sorgusu çalıştırılır.

• Bu sorgu, "INDEX_TABLO" adlı bir tablo oluşturur ve aşağıdaki sütunlara sahip olmasını sağlar: o P, K, Y, KA, SF: Her biri INTEGER türünde ve NOT NULL (boş olamaz).

Bu tablo, uygulamanın diğer bileşenleri için bir çeşit sayaç veya indeks tablosu olarak kullanılır. Örneğin, belirli bir sayacın tutulması veya farklı kategoriler için değerlerin saklanması için kullanılabilir.

Özetle, bu kod, SQLite veritabanının varlığını kontrol eder ve yoksa bir tane oluşturur. Ardından, belirli bir tablo ("INDEX_TABLO") oluşturmak için SQL sorgusu çalıştırır. Bu tablo, INTEGER türünde beş sütuna sahiptir ve uygulamada sayaç veya indeksleme için kullanılabilir.

```
veritabani.commit()

islem.execute("INSERT INTO İNDEX_TABLO (P,K,Y,KA,SF) VALUES (1,1,1,1)")

islem.execute('''

CREATE TABLE KONTEYNER_GEMİSİ(

SERİ_NO TEXT PRIMARY KEY ,

GEMİ_AD TEXT NOT NULL,

GEMİ_AGİRLİK INTEGER NOT NULL,

YAPİM_YİLİ TIMESTAMP NOT NULL,

KONTEYNER_SAYISI_KAPASİTE INTEGER NOT NULL,

MAX_AĞİRLİK INTEGER NOT NULL )

islem.execute('''

islem.execute(''')
```

Bu kod, SQLite veritabanında bir veritabanı dosyasının varlığını kontrol eder ve eğer yoksa bir tane oluşturur. Ardından, belirli bir tabloyu ("INDEX_TABLO") oluşturmak için bir SQL sorgusu çalıştırır. İşlevleri şunlardır:

1. Veritabanının Var Olup Olmadığını Kontrol Etme

• Kod, **os.path.exists("veritabani41.db")** ifadesi ile "veritabani41.db" adlı bir dosyanın mevcut olup olmadığını kontrol eder.

- Eğer veritabanı dosyası yoksa, aşağıdaki adımları takip eder.
- **2. Yeni Bir Veritabanı Dosyası Oluşturma •** Eğer veritabanı dosyası bulunmazsa, **sqlite3.connect("veritabani41.db")** ifadesi ile yeni bir SQLite veritabanı dosyası oluşturulur.
 - **cursor**() metodu ile SQL sorguları yürütmek için bir **cursor** nesnesi (**islem**) oluşturulur.

3. "INDEX_TABLO" Tablosunu Oluşturma

- islem.execute(''' ... ''') ile SQL CREATE TABLE sorgusu çalıştırılır.
- Bu sorgu, "INDEX_TABLO" adlı bir tablo oluşturur ve aşağıdaki sütunlara sahip olmasını sağlar: o P, K, Y, KA, SF: Her biri INTEGER türünde ve NOT NULL (boş olamaz).

Bu tablo, uygulamanın diğer bileşenleri için bir çeşit sayaç veya indeks tablosu olarak kullanılır. Örneğin, belirli bir sayacın tutulması veya farklı kategoriler için değerlerin saklanması için kullanılabilir.

Bu SQL sorguları, SQLite veritabanında "PETROL_GEMİSİ" ve "YOLCU_GEMİSİ" adında iki tablo oluşturur. Her iki tablo da benzersiz bir seri numarasını birincil anahtar olarak kullanır ve gemi ile ilgili farklı bilgileri tutar. Bu tablolar, ilgili gemi türleri için veritabanında kayıtları saklamak ve yönetmek için kullanılır.

```
class Ui_window(object):
   def inputkontrol(self):
       if self.sefer_ekle_mode.isChecked():
           self.konteyner_gemi_id_2.setEnabled(False)
           self.konteyner_gemi_id_2.setEnabled(True)
       if self.konteyner_ekle_mode.isChecked():
           self.konteyner_gemi_id.setEnabled(False)
           self.konteyner_gemi_id.setEnabled(True)
       if self.petrol_guncelle_ekle.isChecked():
           self.petrol_gemi_id.setEnabled(False)
       else:
           self.petrol_gemi_id.setEnabled(True)
       if self.yolcu_ekle_mode.isChecked():
           self.yolcu_gemi_id.setEnabled(False)
       else:
           self.yolcu_gemi_id.setEnabled(True)
       if self.kaptan_ekle_mode.isChecked():
           self.mkaptan_id.setEnabled(False)
       else:
            self.mkaptan_id.setEnabled(True)
```

• Radyo Düğmeleri Kontrolü:

○ Radyo düğmeleri, bir grup seçenekten birini seçmek için kullanılır.
○ Bu kodda, birden fazla radyo düğmesi
("mode") ve giriş alanları bulunmaktadır.

• Koşullar:

- o Her **if-else** bloğu, belirli bir radyo düğmesinin seçili olup olmadığını kontrol eder (**isChecked()** yöntemi ile).
- Eğer bir radyo düğmesi seçilmişse (isChecked() True), ilgili giriş alanı devre dışı bırakılır (setEnabled(False)). Aksi takdirde, etkinleştirilir (setEnabled(True)).
- Bu mekanizma, radyo düğmesinin seçimine bağlı olarak kullanıcı girişini sınırlandırmak veya izin vermek için kullanılır.

• Değişkenler:

self.konteyner_gemi_id_2, self.konteyner_gemi_id,
 self.petrol_gemi_id, self.yolcu_gemi_id, self.mkaptan_id:
 Bu bileşenler, radyo düğmelerinin durumuna bağlı olarak etkinleştirilen veya devre dışı bırakılan giriş alanlarını temsil eder.

Radyo Düğmeleri: Örneğin, self.sefer_ekle_mode, self.konteyner_ekle_mode, self.petrol_guncelle_ekle, self.yolcu_ekle_mode, self.kaptan_ekle_mode.

```
def veritabani_iletisim_sil(self,no):
    if no==1:
        SEFER.veri_sil(self.silinecek_sefer_id.text())

doselif no==2:
        KONTEYNER.veri_sil(self.silinecek_konteyner_id.text())

dll elif no==3:
        PETROL.veri_sil(self.silinecek_petrol_id.text())

dll elif no==4:
        YOLCU.veri_sil(self.silinecek_yolcu_id.text())

dll elif no==5:
        KAPTAN.veri_sil(self.silenecek_kaptan_id.text())

elif no==6:
        liman_silincek_veri=self.silinecek_liman_id.text().split(",")
        LiMAN.veri_sil(liman_silincek_veri[0],liman_silincek_veri[1])

self.tablo_gosterici()
```

Parametreler:

o **no**: Bir sayı olup, hangi kategorideki kaydın silineceğini belirtir.

• Koşullar ve Eylemler:

- o **if-elif** blokları, **no** parametresinin değerine göre hangi kayıtların silineceğini belirler:
 - → no == 1: "SEFER" tablosundan bir sefer kaydı silinir.

 Silinecek seferin ID'si self.silinecek_sefer_id.text()

 ile alınır.
 - → no == 2: "KONTEYNER" tablosundan bir konteyner gemisi silinir. ID, self.silinecek_konteyner_id.text() ile alınır.
 - → no == 3: "PETROL" tablosundan bir petrol gemisi silinir. ID, self.silinecek petrol id.text() ile alınır.
 - → no == 4: "YOLCU" tablosundan bir yolcu gemisi silinir. ID, self.silinecek_yolcu_id.text() ile alınır.
 - → no == 5: "KAPTAN" tablosundan bir kaptan silinir.

- ID, self.silenecek kaptan id.text() ile alınır.
- → no == 6: "LİMAN" tablosundan bir liman kaydı silinir. Burada silinecek ID, virgülle ayrılmış bir değer olarak alınır, ardından .split(",") ile ayrılır.

• Tablo Güncelleme:

 Kayıt silme işlemi tamamlandıktan sonra, tabloyu güncellemek için self.tablo_gosterici() metodu çağrılır.
 Bu, kullanıcı arayüzündeki tabloyu güncelleyerek değişiklikleri yansıtır.

```
def setupUi(self, window):
window.setObjectName("window")
window.setEnabled(True)
window.resize(1607, 1070)
font = QtGui.QFont()
font.setFamily("Myanmar Text")
font.setPointSize(9)
font.setBold(False)
font.setItalic(False)
font.setUnderline(False)
font.setWeight(50)
font.setKerning(True)
font.setStyleStrategy(QtGui.QFont.PreferDefault)
window.setTabletTracking(False)
```

Pencere Tanımı ve Özellikleri: o

setObjectName("window"): Pencere için benzersiz bir nesne adı ayarlar. Bu, PyQt5'in içinde belirli bileşenlere referans vermek için kullanılır.

- setEnabled(True): Pencerenin etkin olduğunu belirtir.
 resize(1607, 1070): Pencerenin boyutlarını (genişlik ve yükseklik) piksel cinsinden ayarlar.
- Font Ayarları:
 - QtGui.QFont(): PyQt5'te bir yazı tipi (font) oluşturur.
 setFamily("Myanmar Text"): Yazı tipi ailesini

"Myanmar Text" olarak ayarlar. o **setPointSize(9)**: Yazı tipinin nokta boyutunu 9 olarak ayarlar.

setBold(False), setItalic(False), setUnderline(False):

Yazı tipinin kalın, italik veya altı çizili olmadığını belirtir. o setWeight(50): Yazı tipinin ağırlığını ayarlar. 50, normal ağırlık anlamına gelir. o setKerning(True): Yazı tipinin harf aralığını (kerning) etkinleştirir.

setStyleStrategy(QtGui.QFont.PreferDefault): Yazı
tipi stili için öncelikli stratejiyi belirtir. ○
window.setFont(font): Yukarıda yapılandırılan fontu
pencereye uygular. ○ setTabletTracking(False): Tablet
cihazlarında izleme özelliğini devre dışı bırakır

```
def retranslateUi(self, window):
    _translate = QtCore.QCoreApplication.translate
    window.setWindowTitle(_translate("window", "VERİTABANI UYGULAMASI"))
    self.label.setText(_translate("window", "SEFER BİLGİ "))
    self.yol_cikis_tarih.setText(_translate("window", "YOLA ÇIKIŞ TARİHİ"))
    self.donus_tarih.setText(_translate("window", "BÖNÜŞ TARİHİ"))
    self.gidilen_liman.setText(_translate("window", "GİDİLEN LİMAN"))
    self.gidilen_ulke.setText(_translate("window", "GİDİLEN LİMAN"))
    self.kaptan_id.setText(_translate("window", "GEMİ SERİ NO"))
    self.gemi_seri_no.setText(_translate("window", "GEMİ SERİ NO"))
    self.sefer_kayit_buton.setText(_translate("window", "EKLE/GÜNCELLE"))
    self.label_2.setText(_translate("window", "KAYIT SİLME"))
    self.silinecek_sefer_id.setText(_translate("window", "SİLİNECEK SEFER İD"))
    self.sefer_kayit_sil_buton.setText(_translate("window", "SEFER SİL"))
    item = self.sefer_tablo.horizontalHeaderItem(0)
    item.setText(_translate("window", "SEFER.DI"))
    item = self.sefer_tablo.horizontalHeaderItem(1)
    item.setText(_translate("window", "YOLA_CİKİS_TARİH"))
    item = self.sefer_tablo.horizontalHeaderItem(2)
    item.setText(_translate("window", "DONUS_TARİH"))
```

- QtCore.QCoreApplication.translate: Bu fonksiyon, uygulamanın yerelleştirilmiş metinlerini çevirmek için kullanılır. Dil değişikliği veya güncelleme işlemlerinde esneklik sağlar.
- Pencere Başlığı:
 - o **window.setWindowTitle(...)** ile pencere başlığı belirlenir veya güncellenir.

- Etiketler ve Diğer Metinler:
 - o self.label.setText(...): Belirli bir etiketin metnini ayarlar.

self.yol_cikis_tarih.setText(...): Metin kutusundaki varsayılan metni ayarlar. o self.donus_tarih, self.gidilen_liman, self.gidilen_ulke, self.kaptan_id, self.gemi_seri_no: Bu gibi öğelerin metinlerini günceller.

- Düğme Metinleri: self.sefer_kayit_buton,
 self.sefer_kayit_sil_buton gibi öğelerin metinlerini
 ayarlar.
- o Tablo Başlıkları:
 - ☐ **item.setText(...)**: Tablonun sütun başlıklarını ayarlar.
- Burada, bir sefer tablosu ve ilgili öğelerin başlıkları güncellenmektedir.

```
item = self.petrol_tablo.horizontalHeaderItem(0)
item.setText(_translate("window", "SERİ NO"))
item = self.petrol_tablo.horizontalHeaderItem(1)
item.setText(_translate("window", "GEMİ AD"))
item = self.petrol_tablo.horizontalHeaderItem(2)
item.setText(_translate("window", "GEMİ AGİRLİK"))
item = self.petrol_tablo.horizontalHeaderItem(3)
item = self.petrol_tablo.horizontalHeaderItem(3)
item.setText(_translate("window", "YAPİM YİLİ"))
item = self.petrol_tablo.horizontalHeaderItem(4)
item.setText(_translate("window", "PETROL KAPASİTE"))
self.label_5.setText(_translate("window", "PETROL GEMİ"))
self.petrol_gemi_ad.setText(_translate("window", "GEMİ AD"))
```

QtCore.QCoreApplication.translate: Bu fonksiyon, uygulamanın yerelleştirilmiş metinlerini çevirmek için kullanılır. Dil değişikliği veya güncelleme işlemlerinde esneklik sağlar.

- Pencere Başlığı:
 - o window.setWindowTitle(...) ile pencere başlığı belirlenir veya güncellenir.
- Etiketler ve Diğer Metinler:
 - self.label.setText(...): Belirli bir etiketin metnini ayarlar. o self.yol_cikis_tarih.setText(...): Metin kutusundaki varsayılan metni ayarlar.

- self.donus_tarih, self.gidilen_liman, self.gidilen_ulke, self.kaptan_id, self.gemi_seri_no: Bu gibi öğelerin metinlerini günceller.
- Düğme Metinleri: self.sefer_kayit_buton,
 self.sefer_kayit_sil_buton gibi öğelerin metinlerini ayarlar.
- o Tablo Başlıkları:
 - ☐ **item.setText(...)**: Tablonun sütun başlıklarını ayarlar.
- Burada, bir sefer tablosu ve ilgili öğelerin başlıkları güncellenmektedir.

Bu kod parçası, PyQt5 GUI'sindeki çeşitli metinleri ayarlamak ve güncellemek için kullanılır. Kullanıcı arayüzü öğelerinin başlıklarını, etiketlerini, düğmelerini ve tablo başlıklarını yeniden tanımlamak veya yeniden çevirmek için kullanılabilir. Bu, uygulamanın dinamik yapıda çalışmasını ve gerektiğinde metin değişikliklerini desteklemesini sağlar.

```
if __name__ == "__main__":
import sys
app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
window = QtWidgets.QMainWindow()
ui = Ui_window()
ui.setupUi(window)
window.show()
sys.exit(app.exec_())
```

Bu kod parçası, bir PyQt5 uygulamasını başlatır ve kullanıcıya ana pencereyi gösterir. PyQt5 GUI uygulamalarında, bu kod bloğu genellikle ana başlatma noktasıdır ve uygulama yaşam döngüsünü kontrol eder. Uygulama penceresini oluşturur, yapılandırır ve gösterir;

ardından kullanıcı etkileşimlerini işlemek için uygulama döngüsünü başlatır.

4.2 Görev Dağılımı

Görev dağılımı ve geliştirme aşamaları:

- Yazılım tasarımı ve geliştirme: Ahmet Can BOSTANCI, Dila Seray TEGÜN
- Kodlama ve test: Ahmet Can BOSTANCI, Dila Seray TEGÜN
- Rapor hazırlama ve belgeler: Dila Seray TEGÜN. Ahmet Can BOSTANCI

4.3 Karşılaşılan Zorluklar ve Çözüm Yöntemleri

Geliştirme sürecinde karşılaşılan problemler ve çözümler: •

Zorluk: Algoritma oluşturma zorluğu.

- Çözüm:Daha efektif classlar yazarak sorunun çözülmesi.
- Zorluk: Arayüz bileşenlerinde uyumsuzluk.
 - Çözüm: PyQt5 kütüphane güncellemeleri ve bileşenlerin yeniden yerleşimi.

4.4 Proje İsterlerine Göre Eksik Yönler

Eksik kalan veya tamamlanamayan özellikler:

Proje isterine göre bir gemide birden fazla kaptan bulunabilirken. Eksik yön olarak bu projede bir gemide sadece bir kaptan olucak şekilde ayarlanmıştır.

Proje isterine göre bir mürettebat tablosu veri tabanında tutulması gerekirken. Bu projede mürettebat tablosu yer almamaktadır.

5. Test ve Doğrulama

5.1 Yazılımın Test Süreci

Yazılım için test uygulaması:

- Test bileşenleri: [Test edilen bileşenler belirtilir]
- Test senaryoları: [Belirli test senaryoları belirtilir]

TEST BİLEŞENLERİ

```
testobjesi1=PETROL_GEMİSİ("PETROL_GEMİSİ")

testobjesi2=YOLCU_GEMİSİ("YOLCU_GEMİSİ")

testobjesi3=KONTEYNER_GEMİSİ("KONTEYNER_GEMİSİ")

testobjesi4=KAPTAN_M("KAPTAN_M")

testobjesi5=SEFER_KAYİT("SEFER_KAYİT")

testobjesi6=LİMAN_BİLGİ("LİMAN_BİLGİ")
```

TEST SENARYOLARI