



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL GENERAL PACHECO**

**TÉCNICO SUPERIOR EN PROGRAMACIÓN**

**PROGRAMACIÓN I**

**TP 7**

**FUNCIONES**

- 1) Escribir una función que reciba un número y lo muestre tres veces por pantalla.
- 2) Escribir una función que reciba dos números y retorne la suma de ambos.
- 3) Escribir una función que reciba tres números y retorne el promedio.
- 4) Escribir una función que reciba dos números y retorne el máximo.
- 5) Escribir una función que reciba tres números y retorne el máximo.
- 6) Escribir una función que reciba dos números y retorne la suma y el producto de ambos.
- 7) Escribir una función que reciba un número y muestre por pantalla los divisores de ese número.
- 8) Escribir una función que reciba la fecha de nacimiento de una persona y la fecha de hoy, y calcule y devuelva la edad en años de esa persona. Suponer que cada fecha está compuesta por tres valores independientes: día, mes y año. Consulte el ejercicio del TP 2 que referencia el cálculo de la edad.
- 9) Escribir una función que reciba el valor de un año y retorne 1 si el mismo es bisiesto y 0 si es un año no bisiesto. Consulte el ejercicio del TP 2 que referencia los años bisiestos. Hacer un programa para ingresar una lista de 10 valores de años y contar cuantos son bisiestos, utilizar la función anterior.
- 10) Escribir una función que reciba un número y retorne 1 si el número recibido es par y 0 si es impar.  
Hacer un programa para que dada una lista de números que finaliza con cero informa cuántos de ellos eran pares y cuantos impares, utilizar la función anterior.
- 11) Escribir una función que reciba un número y retorne 1 si el número recibido es primo y 0 si no es primo.  
Hacer un programa para que dada una lista de números que finaliza con cero informa cuántos de ellos eran primos, utilizar la función anterior.
- 12) Escribir una función que reciba un vector de tamaño T y retorne la suma de sus valores.  
Hacer un programa para probar la función anterior.
- 13) Escribir una función que reciba un vector de tamaño T y retorne el valor máximo y su posición. Hacer un programa para probar la función anterior.
- 14) Escribir una función que reciba un vector de tamaño T y dos posiciones i y j e intercambie los valores respectivos en esas posiciones. Hacer un programa para probar la función anterior.

15) Escribir una función que reciba un vector de tamaño T y que retorne 1 si el vector esta ordenado en forma creciente o un 0 en caso de no estar ordenado. Hacer un programa para probar la función anterior.

16) Escribir una función que reciba dos vectores de tamaño 10 cada uno y sin números repetidos luego generar un tercer vector que contenga solamente aquellos elementos que están repetidos en ambos vectores.

Ejemplo: Vector 1: 8, 10, -3, 5, 7. Vector 2: 10, -8, 5, 9, -3.

Vector 3: 10, -3, 5.

Hacer un programa para probar la función anterior.