

ASRIEL

Haunted One

NOME PERSONAGGIO

Warlock 5

CLASSE &amp; LIVELLO

BACKGROUND

NOME GIOCATORE

Aasimar

Chaotic Good

RAZZA

ALLINEAMENTO

PUNTI ESPERIENZA

+0

10

+3

FORZA

+2  
14

DESTREZZA

+1  
12

COSTITUZIONE

+1  
13

INTELLIGENZA

+0

SAGGEZZA

+2  
10

CARISMA

+4  
18

ISPIRAZIONE

+0  
BONUS DI COMPETENZA  
+2

+1

- ☐ Forza +1
- ☒ Destrezza +3
- ☒ Costituzione +7
- ☐ Intelligenza +2
- ☐ Saggezza +0
- ☐ Carisma +1

TIRI SALVEZZA

+0

- ☐ Acrobazia (Des) +1
- ☐ Addestrare Animali (Sag) +0
- ☐ Arcano (Int) +4
- ☐ Atletica (For) +1
- ☐ Furtività (Des) +0
- ☐ Indagine (Int) +0
- ☐ Inganno (Car) +4
- ☐ Intimidire (Car) +4
- ☐ Intrattenere (Car) +1
- ☐ Intuizione (Sag) +2
- ☐ Medicina (Sag) +2
- ☐ Natura (Int) +0
- ☐ Percezione (Sag) +0
- ☐ Persuasione (Car) +0
- ☐ Rapidità di Mano (Des) +0
- ☐ Religione (Int) +0
- ☐ Sopravvivenza (Sag) +0
- ☐ Storia (Int) +0

ABILITÀ

SAGGEZZA (PERCEZIONE) PASSIVA

Pact of the Blade, Eldritch Invocations: Agonizing Blast,

Thirsting Blade

ALTRE COMPETENZE &amp; LINGUAGGI

CA

INIZIATIVA

VELOCITÀ

13

+2

Massimo dei Punti Ferita

35

35

PUNTI FERITA ATTUALI

5d8

PUNTI FERITA TEMPORANEI

Totale

DADI VITA

SUCCESSI

FALLIMENTI

TS CONTRO MORTE

NOME

BONUS ATT.

DANNI/TIPO

Eldritch Blast

+7

Pact Blade

+7

ATTACCHI &amp; INCANTESIMI

MR

MV

ME

MO

MP

EQUIPAGGIAMENTO

30

TRATTI CARATTERIALI

0

IDEALI

LEGAMI

DIFETTI

1d10+4

1d8+4

PRIVILEGI &amp; TRATTI



NOME PERSONAGGIO

ETÀ

ALTEZZA

PESO

OCCHI

CARNAGIONE

CAPELLI

ASPETTO

ALLEATI & ORGANIZZAZIONI

NOME

SIMBOLO

STORIA

TESORO



CLASSE DA  
INCANTATORE

CARATTERISTICA  
DA INCANTATORE

CD TIRO SALVEZZA  
INCANTESIMI

BONUS DI ATTACCO  
INCANTESIMI

0

TRUCCHETTI

3

6

LIVELLO  
INC.MO

SLOT TOTALI

SLOT SPESI

1

NOME INCANTESIMO

4

7

8

2

5

9

INCANTESIMI CONOSCIUTI