

Curriculum scientifico

DILETTA GOGLIA

1. Dati personali

- Nata a Civitavecchia (RM), il 15 settembre 1996
- Nazionalità: italiana
- Domiciliata a Pisa, via Cesare Battisti 95
- E-mail accademica: d.goglia@studenti.unipi.it
- E-mail personale: diletta.goglia@gmail.com
- Portfolio: <https://dilettagoglia.netlify.app>
- Recapito telefonico: +39 340 320 4546

2. Titoli di studio

- Iscritta nel 2019 e attualmente studentessa del **corso di Laurea Magistrale in Computer Science**, curriculum **Artificial Intelligence**, presso l'Università degli studi di Pisa.
- **Laurea Triennale in Informatica Umanistica**, conseguita presso l'Università degli studi di Pisa nell'A.A. 2017/18, con la **votazione di 110/110**.
Titolo della tesi: "Linked Open Data per il Cultural Heritage italiano: conversione e pubblicazione nel Semantic Web del Fondo antico del Comune di Novi Ligure".
Relatore: prof. Andrea Marchetti.
- Maturità Scientifica conseguita nel 2015 presso il Liceo Scientifico Galileo Galilei di Civitavecchia, con la votazione di 95/100.

3. Premi e riconoscimenti

- Febbraio 2021: candidata vincitrice del bando per l'attribuzione di un **assegno per l'incentivazione dell'attività di tutorato**, presso il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa.
- Ottobre 2020: candidata vincitrice del bando per l'attribuzione di una **collaborazione part-time rivolta al sostegno e al tutorato degli studenti dei corsi di studio di Informatica**, presso il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa.
- Marzo 2020: candidata vincitrice della graduatoria per merito per l'assegnazione di un **incarico di collaborazione part-time presso il Sistema Informatico di Ateneo** della Scuola Medica dell'Università di Pisa.
- Marzo 2018: candidata vincitrice della graduatoria per merito per l'assegnazione di un **incarico di collaborazione part-time per il progetto e-learning** (assistenza al personale docente e tecnico-amministrativo di Ateneo), presso l'Università di Pisa.

4. Progetti universitari

Vengono qui riportati i progetti più recenti, relativi all'ultimo anno solare.

- “Among AI’s” videogame. Gruppo di **sviluppo software** secondo metodo Agile per la creazione di un videogioco come applicazione intelligente. L'applicazione comprende una rete neurale ricorsiva, logica fuzzy, comportamento smart ottenuto tramite cellular automata e programmazione rule-based per il player-behavior.
Corso di Smart Applications, professor Vincenzo Gervasi.
- “Customer Analysis”. Analisi di comportamento e tendenze d'acquisto di clienti tramite tecniche di **Data Mining, Understanding, Clustering e ML**.
Corso di Data Mining, professoressa Anna Monreale.
- “Gated Recurrent Neural Network for timeseries prediction”. **Modello di Deep Learning realizzato con una rete neurale Long-Short Term Memory** per fare previsioni future su consumi energetici.
Corso di Intelligent Systems for Pattern Recognition, professor Davide Bacciu.
- “**Hidden Markov Model** with Gaussian emissions **for regime detection**”: analisi in Python di dati di tipo timeseries tramite un Graphical Model per eseguire un clustering ed estrarre intervalli si consumo.
Corso di Intelligent Systems for Pattern Recognition, professor Davide Bacciu.
- “**Image processing** with SIFT algorithm”: analisi in Python di segnali di tipo immagine utilizzando un algoritmo per **estrazione e descrizione di caratteristiche salienti**.
Corso di Intelligent Systems for Pattern Recognition, professor Davide Bacciu.

5. Esami sostenuti

Vengono qui riportati gli esami più recenti, relativi all'ultimo anno solare.

- Smart Applications (prof. V. Gervasi): **30/30**
- Data Mining (prof.ssa A. Monreale): **30/30**
- Robotics (prof.ssa C. Laschi): **30/30**
- Social and Ethical Issues in IT (prof. V. Gervasi): **30/30**
- Intelligent Systems for Pattern Recognition (prof. D. Bacciu): **30 cum laude**

6. Attività scientifica

Interessi di studio e futura ricerca

Durante gli anni di studi universitari ho conseguito le seguenti conoscenze ed esperienze pratiche, attestate dai suddetti esami e progetti, le quali sono diventate oggetto principale del mio interesse attuale e futuro in ambito lavorativo e di ricerca:

- Data Mining tools and analysis (quality assessment, predictive analysis, ...)
- Machine Learning, Deep Learning, Neural Networks
- Bayesian learning
- Graphical and generative models (HMM, MRF)
- Deep learning techniques (CNN, Autoencoders, DBN, etc.)
- Deep learning and Machine learning for computer vision and signal processing
- Advanced neural networks (recurrent, recursive, ...) for learning and forecasting
- Signal processing, image processing and time-series analysis
- Python programming
- ML and DL libraries & tools: Keras, Tensorflow

Lavori non pubblicati

- D. Goglia, “Amplifying bias, automating racism. Ethically framing the issue of algorithmic discrimination”, 2020, Università di Pisa.
Articolo oggetto d’esame per il corso “Social and Ethical Issues in IT”, prof. V. Gervasi.
- D. Goglia, “Linked Open Data per il Cultural Heritage italiano: conversione e pubblicazione nel Semantic Web del Fondo antico del Comune di Novi Ligure”, 2019, Università di Pisa.
Tesi di laurea triennale. Relatore: prof. A. Marchetti.