用户反馈报告

--基于微信开发者工具开发的飞翔的小鸟游戏



课 程： 软件工程导论

名 称： Flappy Bird

人 员: G17小组

**反馈对象：**

**反馈时间：**

**反馈时间：**

**用户类型： 当然用户**

目录

[1. 游戏、排行榜模块 3](#_Toc60519026)

[2. 好友和收件箱模块 3](#_Toc60519027)

[3.商店角色模块 4](#_Toc60519028)

[4.总体意见 4](#_Toc60519029)

# 游戏、排行榜模块

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **模块功能介绍** | **测试点** | **反馈意见** | **建议**  **(若有)** |
| 游戏  、排行榜模块 | * 发选择难度、地图、角色 * 查游戏内容：小鸟升降、吃金币、躲避水管增加分数 * 金币、分数记录 * 排行榜显示 | UI设计、整体样式布局是否合理？ |  |  |
| 能否正常运行所有模块功能； |  |
| 运行、操作是否便捷； |  |
| 运行、操作逻辑是否准确 |  |
| 是否有应当出现却遗漏的功能？ |  |
| 备注 |  | | | |

# 商店与角色模块

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **模块功能介绍** | **测试点** | **反馈意见** | **建议**  **(若有)** |
| 商店与角色 | * 商店购买角色，金币足够时成功购买，可在角色页面查看已拥有角色 * 角色页面点击角色查看角色属性，确认使用角色，角色成为游戏的使用角色 | UI设计、整体样式布局是否合理？ |  |  |
| 能否正常运行所有模块功能？ |  |
| 运行、操作是否有不便捷之处？ |  |
| 运行、操作逻辑是否有不准确之处？ |  |
| 是否有应当出现却遗漏的功能？ |  |
| 备注 |  | | | |

# 3.好友以及收件箱模块

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **模块功能介绍** | **测试点** | **反馈意见** | **建议**  **(若有)** |
| 好友以及收件箱模块 | * 查看好友列表，显示好友的受关注度（爱心），举报好友 * 查看收件箱，可以查看邮件详情，删除全部已读邮件，一键已读全部邮件 | UI设计、整体样式布局是否合理？ |  |  |
| 能否正常运行所有模块功能？ |  |
| 运行、操作是否有不便捷之处？ |  |
| 运行、操作逻辑是否有不准确之处？ |  |
| 是否有应当出现却遗漏的功能？ |  |
| 备注 |  | | | |

# 4.总体意见

待补充；（选填）