程序清单

--基于微信开发者工具开发的飞翔的小鸟游戏



课 程： 软件工程导论

名 称： Flappy Bird

人 员: G17小组

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 修订日期 | 版本/状态 | 修订人 | 备注 |
| 1 | 2020/1/3 | 1.0 | 李以昕 | 第一次正式版 |

目录

[1.全局函数 5](#_Toc60574913)

[1.1全局变量 5](#_Toc60574914)

[1.2请求调用云函数 6](#_Toc60574915)

[1.3图片加载 12](#_Toc60574916)

[1.4 界面跳转 13](#_Toc60574917)

[1.5 更换角色图片 13](#_Toc60574918)

[2.游戏模块 14](#_Toc60574919)

[2.1 登录游戏 14](#_Toc60574920)

[2.2开始游戏 15](#_Toc60574921)

[2.2.1难度选择 16](#_Toc60574922)

[2.2.2 地图选择 17](#_Toc60574923)

[2.2.3 游戏加载 17](#_Toc60574924)

[2.3游戏内容 18](#_Toc60574925)

[2.3.1小鸟动作 19](#_Toc60574926)

[2.3.2游戏进程 20](#_Toc60574927)

[2.3.3金币逻辑 23](#_Toc60574928)

[2.3.4 金币显示 25](#_Toc60574929)

[2.3.5 水管显示 25](#_Toc60574930)

[2.4 游戏结束 27](#_Toc60574931)

[3好友与收件箱 28](#_Toc60574932)

[3.1 Show Friends 28](#_Toc60574933)

[3.1Loading Friends 30](#_Toc60574934)

[4.商店与角色模块 33](#_Toc60574935)

[4.1商店 33](#_Toc60574936)

[4.1.1 加载角色预览 33](#_Toc60574937)

[4.1.2 角色信息 35](#_Toc60574938)

[4.1.3 角色购买 37](#_Toc60574939)

[4.2 角色 39](#_Toc60574940)

[4.2.1 加载角色预览 39](#_Toc60574941)

[4.2.2 拥有角色信息 42](#_Toc60574942)

[4.2.3 更换角色 44](#_Toc60574943)

[5.排行榜模块 45](#_Toc60574944)

[5.1 加载世界排行榜 45](#_Toc60574945)

[5.2加载玩家成绩信息 47](#_Toc60574946)

[5.3 取消举报 48](#_Toc60574947)

[5.4确定举报 49](#_Toc60574948)

[5.5 举报界面 50](#_Toc60574949)

[6局部变量 51](#_Toc60574950)

[6.1游戏难度系数 51](#_Toc60574951)

[6.2游戏界面 51](#_Toc60574952)

[6.3 跳转难度界面 52](#_Toc60574953)

[6.4 排行榜界面 53](#_Toc60574954)

[6.5举报界面 53](#_Toc60574955)

[6.6商店角色界面 53](#_Toc60574956)

[6.7用户拥有角色界面 54](#_Toc60574957)

[7.云函数 54](#_Toc60574958)

[7.1角色 54](#_Toc60574959)

[7.2游戏 55](#_Toc60574960)

[7.3加载小鸟图片 57](#_Toc60574961)

[7.4加载游戏 58](#_Toc60574962)

[7.5加载世界排行榜 59](#_Toc60574963)

[7.6商店 60](#_Toc60574964)

[7.7商店购买 61](#_Toc60574965)

# 1.全局函数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 全局变量 | Global\_Variable |
| 2 | 请求调用云函数 | Global\_WeChat |
| 3 | 图片加载 | Cloud\_Image |
| 4 | 场景跳转 | Jump\_Scene |
| 5 | 加载资源 | Loading\_Base\_Resouce |
| 6 | 更换角色图片 | Change\_Bird\_Image |

## 1.1 Global\_Variable

加载全局变量

## 1.2 Global\_WeChat

对应每个场景请求调用云函数

## 1.3 Cloud\_Image

加载所有图片

## 1.4 Jump\_Scene

跳转所有界面

## 1.5 Loading\_Base\_Resouce

加载资源

## 1.6 Change\_Bird\_Image

更换角色图片

# 2.游戏模块

## 2.1 登录游戏

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 微信登录 | WX\_Login |

### 2.1.1 WX\_Login

微信登录

## 2.2开始游戏

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 难度选择 | Change\_Difficult |
| 2 | 地图选择 | Change\_Map |
| 3 | 游戏加载 | Loading\_Game |

### 2.2.1 Change\_Difficult

难度选择

### 2.2.2 Change\_Map

地图选择

### 2.2.3 Loading\_Game

游戏加载

## 2.3游戏内容

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 小鸟动作 | Bird\_Action |
| 2 | 游戏进程 | Game |
| 3 | 金币逻辑 | Gold\_Action |
| 4 | 金币数据显示 | Gold\_Show\_Action |
| 5 | 水管显示 | Waterpipe\_Action |

### 2.3.1 Bird\_Action

小鸟动作

### 2.3.2 Game

游戏进程

### 2.3.3 Gold\_Action

金币逻辑

### 2.3.4 Gold\_Show\_Action

金币显示

### 2.3.5 Waterpipe\_Action

水管显示

## 2.4 游戏结束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 结算成绩 | Global\_Variable |

### 2.4.1 Global\_Variable

结算成绩

# 3好友与收件箱

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 好友列表 | Show\_Friend、Loading\_Friends |

## 3.1 Show Friends

显示好友

## 3.1Loading Friends

加载好友

# 4.商店与角色模块

## 4.1商店

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 加载角色预览 | Loading\_Character |
| 2 | 角色信息 | Character\_Information |
| 3 | 角色购买 | Buy\_Character\_Sure |

### 4.1.1 Loading\_Character

加载角色预览

### 4.1.2 Character\_Information

角色信息

### 4.1.3 Buy\_Character\_Sure

角色购买

## 4.2 角色

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 加载角色预览 | Loading\_Role |
| 2 | 拥有角色信息 | Have\_Character\_Information |
| 3 | 更换角色 | Change\_Character |

### 4.2.1 加载角色预览

Loading\_Role

### 4.2.2 拥有角色信息

Have\_Character\_Information

### 4.2.3 更换角色

Change\_Character

# 5.排行榜模块

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 加载世界排行榜 | Loading\_Rank |
| 2 | 加载玩家成绩信息 | My\_Rank |
| 3 | 取消举报 | Report\_Cancel |
| 4 | 确定举报 | Report\_Confirm |
| 5 | 举报界面 | Report\_User |

## 5.1 Loading\_Rank

加载世界排行榜

## 5.2 My\_Rank

加载玩家成绩信息

## 5.3 Report\_Cancel

取消举报

## 5.4 Report\_Confirm

确定举报

## 5.5 Report\_User

举报界面

# 6局部变量

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 游戏难度系数 | Game\_Difficulty\_Local\_Varible |
| 2 | 游戏界面 | Game\_Local\_Varible |
| 3 | 跳转难度界面 | Jump\_DIfficulty |
| 4 | 排行榜界面 | Rank\_Local\_Variable |
| 5 | 举报界面 | Report\_Local\_Variable |
| 6 | 商店角色界面 | Shop\_Character\_Local\_Varible |
| 7 | 玩家拥有角色界面 | User\_Have\_Character\_Local\_Varible |

## 6.1 Game\_Difficulty\_Local\_Varible

游戏难度系数

## 6.2 Game\_Local\_Varible

游戏界面

## 6.3 Jump\_DIfficulty

跳转难度界面

## 6.4 Rank\_Local\_Variable

排行榜界面

## 6.5 Report\_Local\_Variable

举报界面

## 6.6 Shop\_Character\_Local\_Varible

商店角色界面

## 6.7 User\_Have\_Character\_Local\_Varible

用户拥有角色界面

# 7.云函数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 源代码清单概述 | | |
|  | | |
| No | 模块名称 | 程序名 |
| 1 | 角色 | Character |
| 2 | 游戏 | Game\_Settlement |
| 3 | 加载小鸟图片 | Loading\_Bird\_Image |
| 4 | 加载游戏 | Loading\_Game |
| 5 | 加载世界排行榜 | Loading\_World\_Rank |
| 6 | 商店 | Shop |
| 7 | 商店购买 | Shop\_Buy |

## 7.1 Character

角色云函数

## 7.2 Game\_Settlement

游戏云函数

## 7.3 Loading\_Bird\_Image

加载小鸟图片云函数

## 7.4 Loading\_Game

加载游戏云函数

## 7.5 Loading\_World\_Rank

加载世界排行榜云函数

## 7.6 Shop

商店云函数

## 7.7 Shop\_Buy

商店购买云函数