项目个人总结

## 本人所分配的工作

文档，ppt的编写制作和改进。好友和收件箱模块的代码编写，角色和商店模块的设计，游戏和排行榜模块的测试

## 本人对项目组做出的贡献

除上述内容外，产品的后期功能、细节改进，BUG修复，素材的制作和查找以及用户的确认和同用户的交接沟通等

## 本人遇到的困难以及解决方法

**困难**:对于开发引擎Cocos Creator和开发工具微信开发者工具都是初次接触，没有经验

**解决方案**:看官方提供的文档，观看教学视频，请教组长

## 四.本人需要改进和努力的地方

需要加强学习能力，能在短时期内更快适应和上手对新的工具的使用

## 五.对本课程的感想或建议

本课程同杨枨老师说的一致，我们确实要为此花上许多的课余时间，在上这门课之前，对于一个项目完整的开发流程基本上没有了解，从前都以为只是单纯地写写代码，通过这门课的学习，知道了“软件工程”这一名称为何而来，一个项目的实现需要团队齐心协力，合作进步，同时不光是代码的编写，之前有可行性分析，需求分析等各种流程，之后又有测试，用户反馈，代码走查等流程，文档也渐渐引起了我们的重视，前前后后各种相关文件缺一不可。杨枨老师也不遗余力地授课，相比其他课程，这门课确实最严格，花费时间最多，而我们也确实得到了最实在的进步。感谢队友的帮助和老师的教学。