项目个人总结

## 本人所分配的工作

文档本人在项目组中固定负责配置系统以及项目进度的控制（甘特图）,项目计划书以及各个项目文档的分工。

## 本人对项目组做出的贡献

文档 书写和更新，商店，角色，游戏部分代码

## 本人遇到的困难以及解决方法

困难:最开始的时候我们是准备拿微信开发者工具写的，但是由于没有足够开发经验，其实这个方案是不可行的，我们临时换了cocos加上微信开发者工具开发，中间碰到的问题也特别的多

**解决方案**:组内多次进行商讨改变方案。

## 四.本人需要改进和努力的地方

无

## 对本课程的感想或建议

本学期的课程让人感觉到团队合作的重要性，要和队友实时的沟通项目的进度，每个模块都要相对合理的安排分工。在开发过程中，及时的根据安排好的项目进度及时完成开发很重要，一旦有几次开始拖延后面的工作量就是大大的增加。在项目开发上，现在清楚认识到一些功能从提出来的时候就是不合理的，不能根据自己想要什么去设计功能，主要根据用户的需求去设计软件。一个项目对于我们来说大概率不是所有功能都可以来得及开发，要设置好项目开发的优先级。