

# Como hacer un contador en Javascript en función de un botón al dar click

Formulada hace 3 años y 3 meses    Modificada hace 3 años y 3 meses



Acceder a Stack Exchange con Google



José cano

dilmedatv@gmail.com

Continuar como José

Para crear tu cuenta, Google compartirá tu nombre, dirección de correo electrónico y foto de perfil con Stack Exchange. Consulta la [Política de Privacidad](#) y las [Condiciones del Servicio](#) de Stack Exchange.



1



Estoy practicando haciendo un pequeño formulario en HTML y en el primer input agrego un número y en el segundo input un mensaje "Adivinaste" y se tendría que sumarse otro punto en el contador. No entiendo como hago para que el contador sume un punto cada vez que yo "adivine el número".

```
var num_uno = document.getElementById('numuno');
var num_dos = document.getElementById('numdos');
const botonAgregar = document.getElementById('boton');
const botonAdivinar = document.getElementById('botondos');
const mostrarResultado = document.getElementById('resultado');
var cantidadPuntos = document.getElementById('puntos');
```

```
botonAgregar.addEventListener('click', () => {
  numeroAdivinar = num_uno.value;
  numeroAdivinar.innerHTML = numeroAdivinar.value + 1;
  console.log(numeroAdivinar);
  num_uno.value = "";
});
botonAdivinar.addEventListener('click', () => {
  let i;
  let contador = 0;
  numeroParaAdivinar = num_dos.value;
  numeroParaAdivinar.innerHTML = numeroParaAdivinar.value + 1;
  if (numeroParaAdivinar == numeroAdivinar) {
    mostrarResultado.innerHTML = `${"Adivinaste"}`;
    cantidadPuntos.innerHTML = `${contador++}`;
  } else {
    mostrarResultado.innerHTML = `${"Erraste"}`;
  }
});
```

```
.container {
  margin: auto;
  width: 50%;
  border: 3px solid green;
  padding: 10px;
}

.numuno {
  text-align: center;
}
```

```
.numdos {
    text-align: center;
    margin-top: 10px;
}

.resultado {

    border: 3px solid red;
    float: right;
    width: 200px;
    top: 0px;
    right: 100px;
    text-align: center;

}

.boton {
    text-align: center;
    margin-top: 10px;
}

span {
    margin: auto;
    text-align: center;

    width: 50px;
}

<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">

    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-Gn5384xqQ1aoWXA+058RXPxPg6fy4IWvTNh0E263XmFcJlSAwiGgFAW/dAiS6JXm"
crossorigin="anonymous">

    <link rel="stylesheet" href="style.css">
    <title>Aplicando</title>
  </head>

  <ul class="nav nav-pills">
    <li class="nav-item">
      <a class="nav-link active" href="index.html">Inicio</a>
    </li>
    <li class="nav-item">
      <a class="nav-link" href="juego.html">Juego</a>
    </li>
  </ul>

  <body>
    <div class="container">
```

```

<div class="numuno">
  <input type="text" id="numuno">
</div>
<div class="boton">
  <button id="boton">Agregar</button>
</div>
<div class="numdos">
  <input type="text" id="numdos">
</div>
<div class="boton">
  <button id="botondos">Adivinar</button>
</div>
<div>
  <span id="resultado"></span>
</div>
</div>
<div>
  <label for="">Puntos</label>
  <span id="puntos"></span>
</div>
</div>

<!-- Optional JavaScript -->
<!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.slim.min.js" integrity="sha384-
KJ3o2DKtIkvYIK3UENzmM7KCKRr/rE9/Qpg6aAZGJwFDMVNA/GpGFF93hXpG5KkN"
crossorigin="anonymous"></script>
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.12.9/umd/popper.min.js"
integrity="sha384-ApNbgh9B+Y1QKtv3Rn7W3mgPxhU9K/ScQsAP7hUibX39j7fakFPskvXusvfa0b4Q"
crossorigin="anonymous"></script>
<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/js/bootstrap.min.js"
integrity="sha384-JZR6Spejh4U02d8j0t6vLEHfe/JQGiRRSQQxSfFWpi1MquVdAyjUar5+76PVCmYl"
crossorigin="anonymous"></script>

<!-- MIS SCRIPTS -->
<script src="juego.js"></script>
</body>
</html>

```

Ejecutar

[Ampliar](#)

javascript

html

botón

eventos

contador

Compartir Mejora esta pregunta Seguir

formulada el 4 mar. 2021 a las 18:18



Ketzell

339 2 6 16

## 1 respuesta

Ordenado por: Mayor puntuación (por defecto)



3

En este caso si te fijas bien `let contador = 0;` se ejecuta cada vez que que haces un click en el botón lo que ocasiona que siempre se iguale a cero, la variable contador debe estar fuera del evento.



De esta forma:



```
var num_uno = document.getElementById('numuno');
var num_dos = document.getElementById('numdos');
const botonAgregar = document.getElementById('boton');
const botonAdivinar = document.getElementById('botondos');
const mostrarResultado = document.getElementById('resultado');
var cantidadPuntos = document.getElementById('puntos');
let contador = 0; // Deberia ir aquí

botonAgregar.addEventListener('click', () => {
    numeroAdivinar = num_uno.value;
    numeroAdivinar.innerHTML;
    console.log(numeroAdivinar);
    num_uno.value = "";
});
botonAdivinar.addEventListener('click', () => {
    let i;
    numeroParaAdivinar = num_dos.value;
    numeroParaAdivinar.innerHTML;
    if (numeroParaAdivinar == numeroAdivinar) {
        mostrarResultado.innerHTML = `${"Adivinaste"}`
        cantidadPuntos.innerHTML = `${++contador}`; // Cambiamos de contador++ a
        ++contador
    } else {
        mostrarResultado.innerHTML = `${"Erraste"}`
    }
});

.container {
    margin: auto;
    width: 50%;
    border: 3px solid green;
    padding: 10px;
}

.numuno {
    text-align: center;
}

.numdos {
    text-align: center;
    margin-top: 10px;
}

.resultado {
```

```

border: 3px solid red;
float: right;
width: 200px;
top: 0px;
right: 100px;
text-align: center;

}

.boton {
  text-align: center;
  margin-top: 10px;
}

span {
  margin: auto;
  text-align: center;

  width: 50px;
}

<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">

    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-Gn5384xqQ1aoWXA+058RXPxPg6fy4IWvTNh0E263XmFcJlSAwiGgFAW/dAiS6JXm"
crossorigin="anonymous">

    <link rel="stylesheet" href="style.css">
    <title>Aplicando</title>
  </head>

  <ul class="nav nav-pills">
    <li class="nav-item">
      <a class="nav-link active" href="index.html">Inicio</a>
    </li>
    <li class="nav-item">
      <a class="nav-link" href="juego.html">Juego</a>
    </li>
  </ul>

  <body>
    <div class="container">
      <div class="numuno">
        <input type="text" id="numuno">
      </div>
      <div class="boton">
        <button id="boton">Agregar</button>
      </div>
      <div class="numdos">

```

```

        <input type="text" id="numdos">
    </div>
    <div class="boton">
        <button id="botondos">Adivinar</button>
    </div>
    <div>
        <span id="resultado"></span>
    </div>
</div>
<div>
    <label for="">Puntos</label>
    <span id="puntos"></span>
</div>

<!-- Optional JavaScript -->
<!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.slim.min.js" integrity="sha384-
KJ3o2DKtIkVYIK3UENzmM7KCKRr/rE9/Qpg6aAZGJwFDMVNA/GpGFF93hXpG5KkN"
crossorigin="anonymous"></script>
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.12.9/umd/popper.min.js"
integrity="sha384-ApNbgh9B+Y1QKtv3Rn7W3mgPxhU9K/ScQsAP7hUibX39j7fakFPskvXusvfa0b4Q"
crossorigin="anonymous"></script>
<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/js/bootstrap.min.js"
integrity="sha384-JZR6Spejh4U02d8j0t6vLEHfe/JQGiRRSQQxSfFWpi1MquVdAyjUar5+76PVCmYl"
crossorigin="anonymous"></script>

<!--MIS SCRIPTS-->
<script src="juego.js"></script>
</body>
</html>

```

Ejecutar

[Ampliar](#)

Ahh y solo una cosa mas, en tu caso no seria `contador++` sino `++contador` para que la suma no sea después de mostrar el puntaje.

Saludos ;)

Compartir Mejora esta respuesta

Seguir

editada el 4 mar. 2021 a las 18:46

respondida el 4 mar. 2021 a las 18:33



Israel-ICM

3,647 25 19 26