# FAP 2024.1

Formação Acelerada em Programação

INSTITUIÇÃO EXECUTORA





COORDENADORA





## Aula 5

Noções de banco de dados











## Agenda

- Conceitos de entidades
- Conceitos de atributos
- · Relacionamentos e cardinalidades.









- Entidade
  - É um objeto ou evento do mundo real sobre o qual desejamos manter um registro
  - Exemplo:
    Pedido, Compra, Vendedor, Produto...

Entidade











- **Entidade Forte** 
  - São aquelas cuja existência independe de outras entidades.
  - Exemplo: **Produto**

**Entidade Forte** 











- Entidade Fraca
  - São aquelas que dependem de outras entidades para existirem, pois individualmente elas não fazem sentido.
  - Exemplo:

Venda

Não é possível fazer uma venda sem um produto

Entidade Fraca



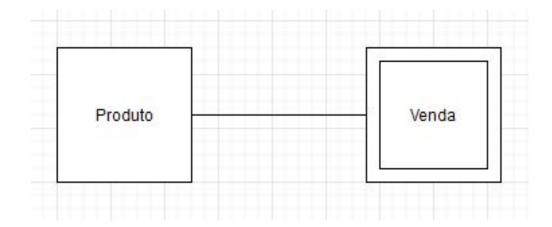








• Exemplo:







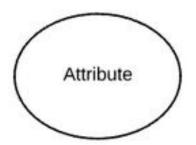




#### Atributo

- É uma propriedade ou característica que descreve uma entidade. Também é chamado de campo
- Exemplo:

Produto(Código, Nome, Descrição, Preço) Usuário(Nome, Email, senha) Post(Texto, data, usuario)













Os atributos podem ser classificados quanto à sua função da seguinte forma:

- Descritivos: retratam as características intrínsecas de uma determinada entidade, como a idade, cor, nome, entre outros.
- Nominativo: além de serem descritivos, possuem o objetivo de especificar e definir uma entidade. Por exemplo, código, CPF, nome, entre outros.





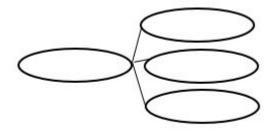






Os atributos podem ser classificados quanto à estrutura da seguinte forma:

- **Simples**: considerados atômicos ou indivisíveis. Por exemplo, o atributo "cor" de uma entidade "carro" é indivisível.
- Composto: podem ser divididos em partes menores, com significados independentes. Um caso clássico é o atributo "Endereço", o qual pode ser dividido em "Rua", "Número", "Bairro", "Cidade", entre outros itens.



Atributo Composto













Os atributos podem ser classificados quanto à estrutura da seguinte forma:

- Monovalorado: possui apenas um valor para uma determinada entidade. Por exemplo, na entidade "Pessoa", cada indivíduo pode ter apenas um valor de CPF
- Multivalorado: permite que um atributo de uma mesma entidade possa ter mais de um valor. Um exemplo é o atributo "Telefone", uma vez que uma pessoa pode ter mais de um número de telefone.











### Conceitos de entidades e atributos

#### Atributo chave

- É um atributo que deve possuir um valor único em todo conjunto de entidades.
- Este atributo é usado para identificar unicamente um registro na tabela
- Geralmente se usa \* (asterisco) para identificar o atributo chave
- Exemplo:

Produto: Código

Usuário: E-mail

Rua: CEP



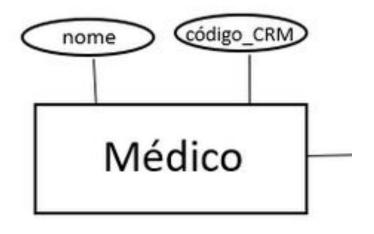


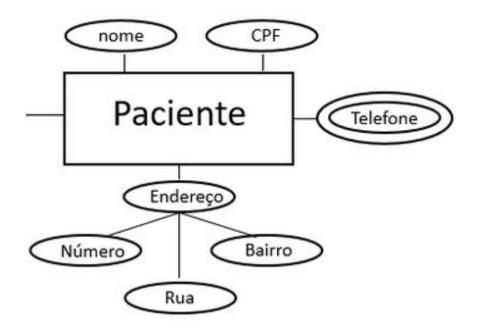






## Conceitos de entidades e atributos













 O relacionamento é a associação entre entidades, sendo que cada uma dessas entidades é responsável por desempenhar uma função dentro desse relacionamento.



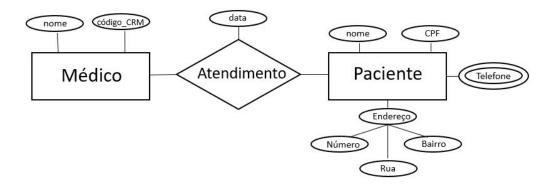








- Os relacionamentos em geral são nomeados com verbos ou expressões que representam a forma como as entidades interagem, ou a ação que uma exerce sobre a outra. Essa nomenclatura pode variar de acordo com a direção em que se lê o relacionamento.
- Por exemplo: um médico atende vários pacientes, enquanto um paciente é atendido por um médico.



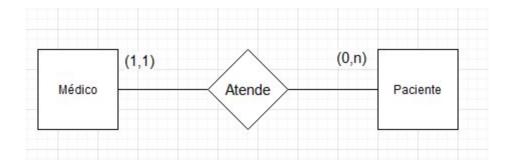








 A cardinalidade especifica o número mínimo e o máximo de instâncias que uma entidade pode participar



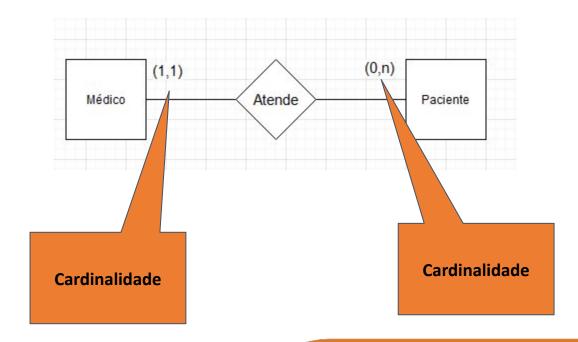








 A cardinalidade especifica o número mínimo e o máximo de instâncias que uma entidade pode participar



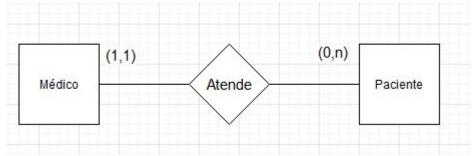








 A cardinalidade da entidade está do lado oposto ao seu retângulo, havendo a cardinalidade mínima e a máxima.



- Para ler um relacionamento usamos a seguinte estrutura:
  - ENTIDADE + RELACIONAMENTO + CARDINALIDADE + ENTIDADE
  - Um médico pode atender nenhum ou vários pacientes
  - Um paciente é atendido por apenas 1 e somente 1 médico





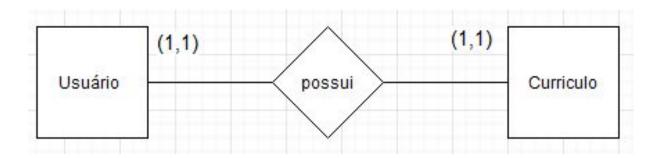




 Uma vez que as cardinalidades dos relacionamentos estão identificadas, podemos classificar os relacionamentos de três formas:

#### 1. Relacionamento 1..1 (um para um)

- Cada uma das duas entidades envolvidas referenciam obrigatoriamente apenas uma unidade da outra.
- Exemplo: Banco de dados de currículos, cada usuário cadastrado pode possuir apenas um currículo na base, ao mesmo tempo em que cada currículo só pertence a um único usuário cadastrado.







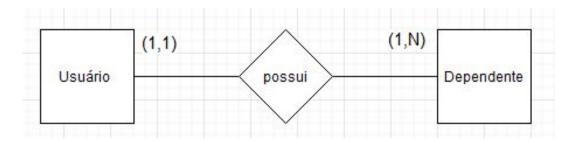




• Uma vez que as cardinalidades dos relacionamentos estão identificadas, podemos classificar os relacionamentos de três formas:

#### 2. Relacionamento 1..n ou 1..\* (um para muitos)

- o uma das entidades envolvidas pode referenciar várias unidades da outra, porém, do outro lado cada uma das várias unidades referenciadas só pode estar ligada uma unidade da outra entidade.
- Exemplo: Sistema de plano de saúde, um usuário pode ter vários dependentes, mas cada dependente só pode estar ligado a um usuário principal.







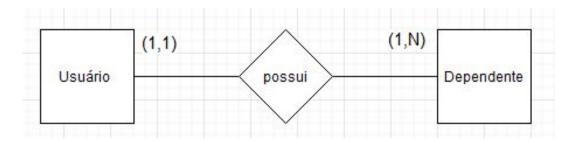




• Uma vez que as cardinalidades dos relacionamentos estão identificadas, podemos classificar os relacionamentos de três formas:

#### 2. Relacionamento 1..n ou 1..\* (um para muitos)

- o uma das entidades envolvidas pode referenciar várias unidades da outra, porém, do outro lado cada uma das várias unidades referenciadas só pode estar ligada uma unidade da outra entidade.
- Exemplo: Sistema de plano de saúde, um usuário pode ter vários dependentes, mas cada dependente só pode estar ligado a um usuário principal.







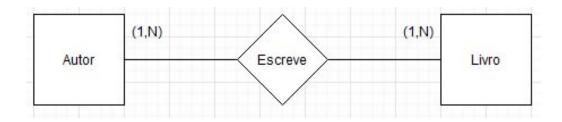




 Uma vez que as cardinalidades dos relacionamentos estão identificadas, podemos classificar os relacionamentos de três formas:

#### 3. Relacionamento n..n ou \*..\* (muitos para muitos):

- o cada entidade, de ambos os lados, podem referenciar múltiplas unidades da outra
- Exemplo: Sistema de biblioteca, um título pode ser escrito por vários autores, ao mesmo tempo em que um autor pode escrever vários títulos.











"Uma biblioteca deseja utilizar um sistema para controlar o empréstimo de livros.

Um usuário, este identificado por uma matrícula única, possui nome, email, endereço e telefone. Um usuário pode efetuar vários empréstimos, podendo pegar mais de um livro por vez, porém, um livro só pode estar em um empréstimo por vez (pois um mesmo corpo não pode estar em dois lugares ao mesmo tempo)

Sempre que o usuário realizar um empréstimo o sistema deve guardar a data e hora que foi realizado o empréstimo e a data esperada da devolução dos livros. Deve-se manter também um código sequencial único para identificar os empréstimos.

Um livro é identificado por um código único e possui título e o nome do autor. Além disso, consideramos aqui que o livro pertence a uma Sessão, que ajuda na organização das obras do acervo. Em um sistema real pode haver outras informações sobre o livro, mas para esse exemplo a sessão é o bastante. "









Passo 1: Identificar as entidades

"Uma biblioteca deseja utilizar um sistema para controlar o empréstimo de livros.

Um usuário, este identificado por uma matrícula única, possui nome, email, endereço e telefone. Um usuário pode efetuar vários empréstimos, podendo pegar mais de um livro por vez, porém, um livro só pode estar em um empréstimo por vez (pois um mesmo corpo não pode estar em dois lugares ao mesmo tempo)

Sempre que o usuário realizar um empréstimo o sistema deve guardar a data e hora que foi realizado o empréstimo e a data esperada da devolução dos livros. Deve-se manter também um código sequencial único para identificar os empréstimos.

Um livro é identificado por um código único e possui título e o nome do autor. Além disso, consideramos aqui que o livro pertence a uma Sessão, que ajuda na organização das obras do acervo. Em um sistema real pode haver outras informações sobre o livro, mas para esse exemplo a sessão é o bastante. "









- Passo 1: Identificar as entidades
  - Entidades fortes:

Usuário

Livro

Sessão

Entidades fracas:

Empréstimo













Passo 2: Identificar as relações

"Uma biblioteca deseja utilizar um sistema para controlar o empréstimo de livros.

Um usuário, este identificado por uma matrícula única, possui nome, email, endereço e telefone. Um usuário pode efetuar vários empréstimos, podendo pegar mais de um livro por vez, porém, um livro só pode estar em um empréstimo por vez (pois um mesmo corpo não pode estar em dois lugares ao mesmo tempo)

Sempre que o **usuário** realizar um **empréstimo** o sistema deve guardar a data e hora que foi realizado o **empréstimo** e a data esperada da devolução dos **livros**. Deve-se manter também um código sequencial único para identificar os empréstimos.

Um livro é identificado por um código único e possui título e o nome do autor. Além disso, consideramos aqui que o livro pertence a uma Sessão, que ajuda na organização das obras do acervo. Em um sistema real pode haver outras informações sobre o livro, mas para esse exemplo a sessão é o bastante. "

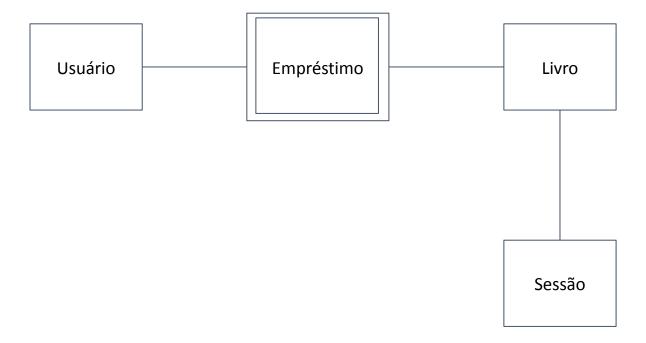








Passo 2: Identificar as relações











Passo 2: Identificar as relações

"Uma biblioteca deseja utilizar um sistema para controlar o empréstimo de livros.

Um usuário, este identificado por uma matrícula única, possui nome, email, endereço e telefone. Um usuário pode efetuar vários empréstimos, podendo pegar mais de um livro por vez, porém, um livro só pode estar em um empréstimo por vez (pois um mesmo corpo não pode estar em dois lugares ao mesmo tempo)

Sempre que o usuário realizar um empréstimo o sistema deve guardar a data e hora que foi realizado o empréstimo e a data esperada da devolução dos livros. Deve-se manter também um código sequencial único para identificar os empréstimos.

Um livro é identificado por um código único e possui título e o nome do autor. Além disso, consideramos aqui que o livro pertence a uma Sessão, que ajuda na organização das obras do acervo. Em um sistema real pode haver outras informações sobre o livro, mas para esse exemplo a sessão é o bastante. "

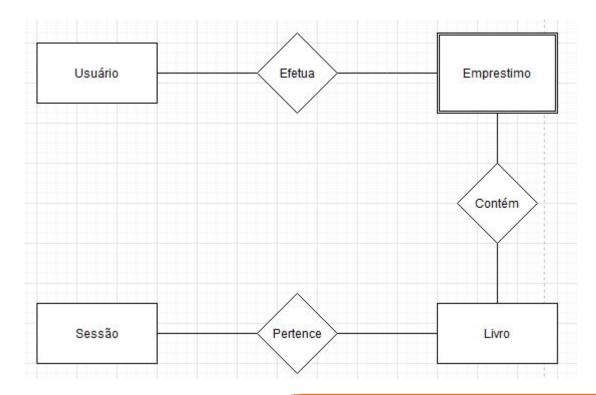








Passo 2: Identificar as relações













Passo 3: Identificar as cardinalidades

"Uma biblioteca deseja utilizar um sistema para controlar o empréstimo de livros.

Um usuário, este identificado por uma matrícula única, possui nome, email, endereço e telefone. Um usuário pode efetuar vários empréstimos, podendo pegar mais de um livro por vez, porém, um livro só pode estar em um empréstimo por vez (pois um mesmo corpo não pode estar em dois lugares ao mesmo tempo)

Sempre que o usuário realizar um empréstimo o sistema deve guardar a data e hora que foi realizado o empréstimo e a data esperada da devolução dos livros. Deve-se manter também um código sequencial único para identificar os empréstimos.

Um livro é identificado por um código único e possui título e o nome do autor. Além disso, consideramos aqui que o livro pertence a uma Sessão, que ajuda na organização das obras do acervo. Em um sistema real pode haver outras informações sobre o livro, mas para esse exemplo a sessão é o bastante. "

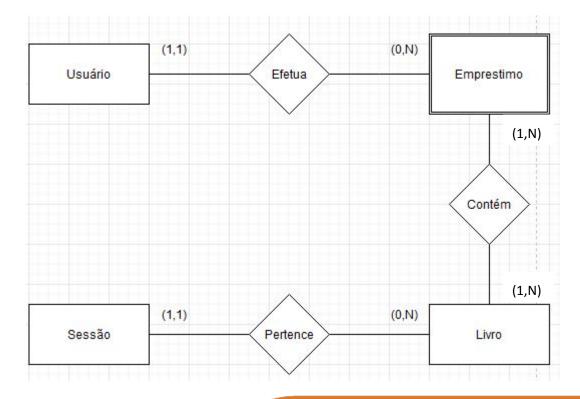








• Passo 2: Identificar as relações











Passo 4: Identificar os atributos (campos)

"Uma biblioteca deseja utilizar um sistema para controlar o empréstimo de livros.

Um usuário, este identificado por uma matrícula única, possui nome, email, endereço e telefone. Um usuário pode efetuar vários empréstimos, podendo pegar mais de um livro por vez, porém, um livro só pode estar em um empréstimo por vez (pois um mesmo corpo não pode estar em dois lugares ao mesmo tempo)

Sempre que o usuário realizar um empréstimo o sistema deve guardar a data e hora que foi realizado o empréstimo e a data esperada da devolução dos livros. Deve-se manter também um código sequencial único para identificar os empréstimos.

Um livro é identificado por um código único e possui título e o nome do autor. Além disso, consideramos aqui que o livro **pertence** a uma **Sessão**, que ajuda na organização das obras do acervo. Em um sistema real pode haver outras informações sobre o livro, mas para esse exemplo a sessão é o bastante. "

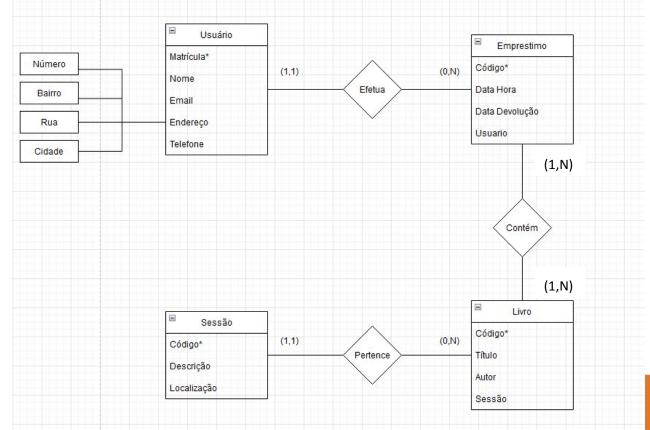








Passo 4: Identificar os atributos (campos)





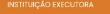








## Dúvidas????















# FAP 2024.1

Formação Acelerada em Programação

INSTITUIÇÃO EXECUTORA





COORDENADO





COORDENADORA





