Error handling:

Vi har ikke fået ordnet error handling, ud over dem der var genereret ud fra det seed vi fik, da vi simpelthen ikke har haft tid til det. Men måden vi ville ordne error handling på, kunne være ved inkluderer en kommentar til de forskellige REST-koder og få sendt det til frontenden.

Transportlaget indeholder et interface for applikationer og host-to-host forbindelser. I Wireshark kaldes det Transmission Control Protocol (TCP) laget.

```
Transmission Control Protocol, Src Port: 65160 (65160), Dst Port: 80 (80), Seq: 0, Len: 0

Source Port: 65160 (65160)

Destination Port: 80 (80)

[Stream index: 156]

[TCP Segment Len: 0]

Sequence number: 0 (relative sequence number)

Acknowledgment number: 0

Header Length: 32 bytes

... 0000 0000 0010 = Flags: 0x002 (SYN)

window size value: 8192

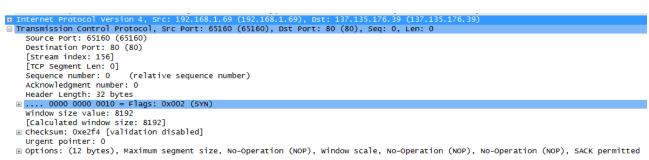
[Calculated window size: 8192]

@ Checksum: 0xe2f4 [validation disabled]

Urgent pointer: 0

@ Options: (12 bytes), Maximum segment size, No-Operation (NOP), Window scale, No-Operation (NOP), No-Operation (NOP), SACK permitted
```

Internetlaget søger for at pakkerne finder rigtig frem via internettet. I Wireshark står det beskrevet som Internet Protocol (IP)



Den samlede mængde bytes i processen af at logge ind, er 1161. Men vi kan se under Hypertext Transfer Protocol (Application Layer) at den reelle pakke kun er 164. Resten er overhead.

