

# **Dimar Nur Arifin**

+62 821-3585-4733 dimarnur26s@gmail.com

#### **TENTANG SAYA**

Saya adalah siswa jurusan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) yang memiliki minat tinggi dalam pengembangan web dan teknologi digital. Terbiasa merancang antarmuka, membangun website dinamis, serta berkolaborasi dalam tim untuk menyelesaikan proyek tepat waktu.

## **KEMAMPUAN / SKILLS**

## **HARD SKILLS**

- HTML, CSS, Tailwind CSS, JavaScript
- PHP & MySQL
- Arduino

# **SOFT SKILLS**

- Kreatif dalam menyusun ide dan solusi teknis.
- Manajemen waktu yang baik.
- Mampu berkomunikasi dan berkolaborasi secara efektif dalam tim.
- Basic English

## **PENDIDIKAN**

## SMK N 5 Kendal — Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

2023 - Sekarang

Fokus pada dasar-dasar pengembangan perangkat lunak, basis data, serta desain antarmuka pengguna. Aktif mengerjakan berbagai proyek berbasis web dengan pendekatan kolaboratif.

## PENGALAMAN PROJECT

#### Sistem Pengaduan Masyarakat

2025

- Membangun sistem pelaporan masyarakat untuk mengelola data pengguna, aduan, serta tanggapan petugas.
- Menggunakan PHP dan MySQL untuk proses backend dan manajemen database.
- Menerapkan struktur CRUD (Create, Read, Update, Delete) agar data dapat dikelola secara efisien.

Portofolio Pribadi 2025

- Membuat website satu halaman (single-page) untuk menampilkan profil dan proyek pribadi.
- Fokus pada desain modern dengan pengalaman pengguna yang ringan, cepat, dan mudah diakses di berbagai perangkat.

Sistem Parkir Otomatis 2024

- Merancang sistem parkir berbasis Arduino yang dapat mendeteksi kendaraan masuk dan keluar secara otomatis.
- Sistem memberikan notifikasi ketika kapasitas parkir penuh, membantu efisiensi pengelolaan area parkir.

Projek Website Kelas 2024

- Mengembangkan website kelas dengan fitur chat realtime berbasis Firebase, galeri foto, serta sistem profil pengguna.
- Berperan dalam desain antarmuka (UI) dan pengembangan front-end untuk memastikan tampilan responsif dan pengalaman pengguna yang optimal.