

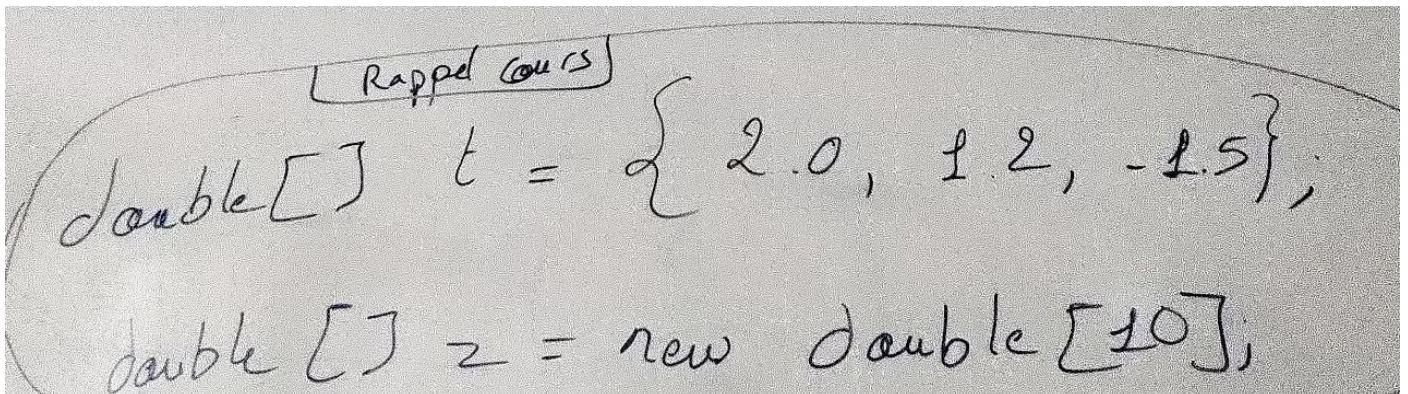
2023-10-17

## Correction du TD6 – Groupe 2

### Mémo pour le CC :

Révissez et travaillez tous les TD1 à TD6.

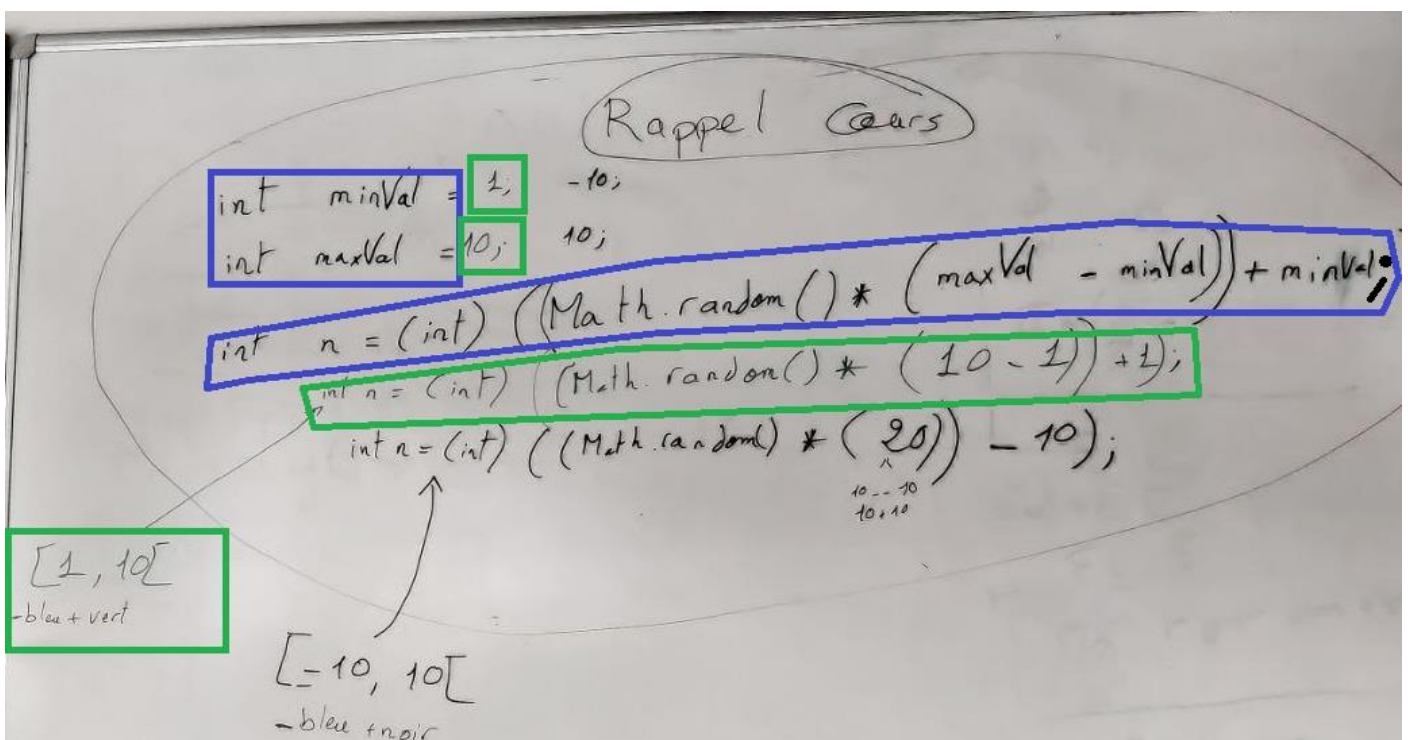
### 2 manières de créer des tableaux en Java



La première ligne permet de créer un tableau t et de le remplir avec 3 valeurs.

La deuxième ligne initialise un tableau z et Java sait que ce tableau peut recevoir jusqu'à 10 doubles. Nous pouvons les remplir plus tard en utilisant par exemple le scanner et en demandant à l'utilisateur de nous donner 10 doubles.

### Comment utiliser Random en Java :



### Exercice 1 :

```
static int nbNeg (double[] tab) {  
    int cpt = 0;  
    int i = 0;  
    while (i < tab.length) {  
        if (tab[i] < 0) {  
            cpt++;  
        }  
        i++;  
    }  
    return cpt;  
}
```

Exemple de tableau :  $[2.0, 1.2, -10.5, 101]$

### Exercice 2 :

```
static char randChar() {  
    int minVal = 0;  
    int maxVal = 26;  
    char c;  
    c = (char) ( (Math.random() * (maxVal - minVal) + minVal) + 'A' );  
    return c;  
}
```

pour renvoyer  
uniquement une  
lettre majuscule



Exercice 3 :

```
String repeat (String s, int N) {  
    String result = "";  
    if (N <= 0) {  
        return result;  
    } else {  
        int i = 1;  
        while (i <= N) {  
            result += s;  
            i++;  
        }  
        return result;  
    }  
}
```

=

```
int i = 0;  
while (i < N) {
```