

Détection d'ErrPs sur un EEG

Sujet 5

Cassandra NOTTON - cassandra.notton@imt-atlantique.net

Juin 2022

Au cours du jeu :

- **172** cycles ont été réalisés ;
- vous avez commis **28** erreurs (les erreurs du jeu ne sont pas comptées) ;
- **51** bugs aléatoires ont été générés par le jeu (représentant **29** % des cycles) ;

Vous trouverez ci-dessous un petit récapitulatif de vos temps de réaction pour divers événements du jeu :

Événements	Temps de réaction moyen (ms)	Ecart-type (ms)	Nombre de cycles considérés
En général	663	166	165
Pour les matchs réussis	693	220	22
Pour les clashes réussis	668	158	77
Pour les réussites	674	174	99
Pour les erreurs	653	168	37

TABLE 1 – Récapitulatif des temps de réaction