

Материалы занятия

Курс: Web-разработка

Дисциплина: Создание web-приложений с использованием фреймворка Django

Тема занятия № 42: Модуль 24. Сигналы

1. ОБРАБОТКА СИГНАЛОВ

Сигнал сообщает о выполнении Django какого-либо действия: создании новой записи в модели, удалении записи, входе пользователя на сайт, выходе с него и пр. К сигналу можно привязать обработии — функцию или метод, который будет вызываться при возникновении сигнала.

Сигналы предоставляют возможность вклиниться в процесс работы самого фреймворка или отдельных приложений — неважно, стандартных или написанных самим разработчиком сайта — и произвести какие-либо дополнительные действия. Скажем, приложение django-cleanup, рассмотренное нами ранее и удаляющее ненужные файлы, чтобы отследить момент правки или удаления записи, обрабатывает сигналы post init, pre save, post save и post delete.

Обработка сигналов

Bce сигналы в Django представляются экземплярами класса Signal или его подклассов. Этот класс поддерживает два метода, предназначенные для привязки к сигналу обработчика или отмены его привязки.

Для привязки обработчика к сигналу применяется метод connect() класса Signal:

```
connect(<oбpa6oτчиκ>[, sender=None][, weak=True][,
dispatch uid=None])
```

Обработчик сигнала, как было сказано ранее, должен представлять собой функцию или метод. Формат написания этой функции (метода) мы рассмотрим позднее.

В необязательном параметре sender можно указать класс объекта, из которого отправляется текущий сигнал (*отправителя*). После чего обработчик будет обрабатывать сигналы исключительно от отправителей, относящихся к этому классу.

Если необязательному параметру weak присвоено значение True (а это его значение по умолчанию), то для связи отправителя и обработчика будет использована слабая ссылка Python, если присвоено значение False — обычная. Давать этому параметру значение False следует в случае, если после удаления всех отправителей нужда в обработчике пропадает — тогда он будет автоматически выгружен из памяти.

Необязательный параметр dispatch_uid указывается, если к одному и тому же сигналу несколько раз привязывается один и тот же обработчик, и возникает необходимость как-то отличить одну такую привязку от другой. В этом случае в разных вызовах метода connect() нужно указать разные значения этого параметра, которые должны представлять собой строки.

Если к одному и тому же сигналу привязано несколько обработчиков, то они будут выполняться один за другим в той последовательности, в которой были привязаны к сигналу.

Рассмотрим несколько примеров привязки обработчика к сигналу post_save, возникающему после сохранения записи модели:

Обработчик — функция или метод — должен принимать один позиционный параметр, с которым передаётся класс объекта-отправителя сигнала. Помимо этого, обработчик может принимать произвольное число именованных параметров, набор которых у каждого сигнала различается (стандартные сигналы Django и передаваемые ими параметры мы рассмотрим позже). Вот своего рода шаблоны для написания обработчиков разных типов:

```
def post_save_dispatcher(sender, **kwargs):
    # Тело функции-обработчика
    # Получаем класс объекта-отправителя сигнала
    snd = sender
    # Получаем значение переданного обработчику именованного параметра
    # instance
    instance = kwargs['instance']
    ...

class SomeClass:
    def post_save_dispatcher(self, sender, **kwargs):
        # Тело метода-обработчика
    ...
```

Bместо метода connect () объекта сигнала можно использовать декоратор receiver (<curнал>), объявленный в модуле django.dispatch:

```
from django.dispatch import receiver
@receiver(post_save)
def post_save_dispatcher(sender, **kwargs):
...
```

Код, выполняющий привязку к сигналам обработчиков, которые должны действовать всё время, пока работает сайт, обычно записывается в модуле apps.py или models.py.

Отменить привязку обработчика к сигналу позволяет метод disconnect() класса Signal:

```
disconnect([receiver=None][,][sender=None][,][dispatch_uid=None])
```

В параметре receiver указывается обработчик, ранее привязанный к сигналу. Если этот обработчик был привязан к сигналам, отправляемым конкретным классом, то последний следует указать в параметре sender. Если в вызове метода connect(), выполнившем привязку обработчика, был задан параметр dispatch_uid c каким-либо значением, то удалить привязку можно, записав в вызове метода disconnect() только параметр dispatch_uid и указав в нём то же значение. Примеры:

```
post_save.disconnect(receiver=post_save_dispatcher)
post_save.disconnect(receiver=post_save_dispatcher, sender=Bb)
post_save.disconnect(dispatch_uid='post_save_dispatcher_2')
```

2. ВСТРОЕННЫЕ СИГНАЛЫ DJANGO

Сигналы, отправляемые подсистемой доступа к базам данных и объявленные в модуле django.db.models.signals:

- o pre_init отправляется в самом начале создания новой записи модели, перед выполнением конструктора её класса. Обработчику передаются следующие параметры:
 - sender класс модели, запись которой создаётся;
 - args список позиционных аргументов, переданных конструктору модели;
 - kwargs словарь именованных аргументов, переданных конструктору модели.

Например, при создании нового объявления выполнением выражения:

```
Bb.objects.create(title='Дом',

content='Трёхэтажный, кирпич',

price=50000000)
```

Обработчик с параметром sender получит ссылку на класс модели Вb, с параметром args — "пустой" список, а с параметром kwargs — словарь { 'title' : 'Дом', 'content': 'Трёхэтажный, кирпич', 'price': 50000000};

- o post_init отправляется в конце создания новой записи модели, после выполнения конструктора её класса. Обработчику передаются следующие параметры:
 - sender класс модели, запись которой была создана;
 - instance объект созданной записи;
- o pre_save отправляется перед сохранением записи модели, до вызова её метода save (). Обработчику передаются параметры:
 - sender класс модели, запись которой сохраняется;
 - instance объект сохраняемой записи;
 - raw True, если запись будет сохранена как есть, без обращения к другим записям за дополнительными данными и без исправления других записей, и False в противном случае;
 - update_fields множество имён полей, заданных в параметре update fields метода save(), или None, если этот параметр не был указан;
- o post_save отправляется после сохранения записи модели, после вызова её метода save (). Обработчику передаются такие параметры:
 - sender класс модели, запись которой была сохранена;
 - instance объект сохранённой записи;
 - created True, если это вновь созданная запись, и False в противном случае;
 - raw True, если запись была сохранена как есть, без обращения к другим записям за дополнительными данными и без исправления других записей, и False в противном случае;
 - update_fields множество имен полей, заданных в параметре update_fields метода save(), или None, если этот параметр не был указан.

Вероятно, это один из наиболее часто обрабатываемых сигналов. Вот пример его обработки с целью вывести в консоли Django сообщение о добавлении объявления:

```
post save.connect(post save dispatcher, sender=Bb)
```

- o pre_delete отправляется перед удалением записи, до вызова её метода delete(). Параметры, передаваемые обработчику:
 - sender класс модели, запись которой удаляется;
 - instance объект удаляемой записи;
- o post_delete отправляется после удаления записи, после вызова её метода delete(). Обработчик получит следующие параметры:
 - sender класс модели, запись которой была удалена;
 - instance объект удалённой записи. Отметим, что эта запись более не существует в базе данных;
- o m2m_changed отправляется связующей моделью при изменении состава записей моделей, связанных посредством связи "многие-со-многими".

Связующая модель может быть явно задана в параметре through конструктора класса ManyToManyField или же создана фреймворком неявно. В любом случае связующую модель можно получить из атрибута through объекта поля типа ManyToManyField. Пример привязки обработчика к сигналу, отправляемому связующей моделью, которая была неявно создана при установлении связи "многиесо-многими" между моделями Machine и Spare:

```
m2m_changed.connect(m2m_dispatcher, sender=Machine.spares.through)
```

Обработчик этого сигнала принимает параметры:

- sender класс связующей модели;
- instance объект записи, в котором выполняются манипуляции по изменению состава связанных записей (т. е. у которого вызываются методы add(), create(), set() и др.);
- action строковое обозначение выполняемого действия:
 - "pre add" начало добавления новой записи в состав связанных;
 - "post_add" окончание добавления новой связанной записи в состав связываемых;
 - "pre remove" начало удаления записи из состава связанных;
 - "post remove" окончание удаления записи из состава связанных;

- "pre clear" начало удаления всех записей из состава связанных;
- "post clear" окончание удаления всех записей из состава связанных;
- reverse False, если изменение состава связанных записей выполняется в записи ведущей модели, и True, если в записи ведомой модели;
- model класс модели, к которой принадлежит запись, добавляемая в состав связанных или удаляемая оттуда;
- pk_set множество ключей записей, добавляемых в состав связанных или удаляемых оттуда. Для действий "pre clear" и "post clear" всегда None.

Например, при выполнении операций:

```
m = Machine.objects.create(name='Самосвал')
s = Spare.objects.create(name='Болт')
m. spares.add(s)
```

обработчик сигнала m2m_changed с параметром sender получит ссылку на класс промежуточной модели (у нас — созданной самим фреймворком), с параметром instance — запись m (т. к. действия по изменению состава связанных записей выполняются в ней), с параметром action — строку "pre_add", с параметром reverse — False (действия по изменению состава связанных записей выполняются в записи ведущей модели), с параметром model — модель Spare, а с параметром pk_set — множество из единственного элемента — ключа записи s. Впоследствии тот же самый сигнал будет отправлен ещё раз, и его обработчик получит с параметрами те же данные, за исключением параметра action, который будет иметь значение "post add". А после выполнения действия:

```
s.machine_set.remove(m)
```

обработчик сигнала m2m_changed c параметром sender получит ссылку на класс промежуточной модели, с параметром instance — запись s, с параметром action — строку "pre_remove", с параметром reverse — True (поскольку теперь действия по изменению состава связанных записей выполняются в записи ведомой модели), с параметром model — модель Machine, а с параметром pk_set — множество из единственного элемента — ключа записи m. Далее тот же самый сигнал будет отправлен ещё раз, и его обработчик получит с параметрами те же данные, за исключением параметра action, который будет иметь значение "post remove".

Сигналы, отправляемые подсистемой обработки запросов и объявленные в модуле django.core.signals:

o request_started — отправляется в самом начале обработки запроса. Обработчик получит параметры:

- sender класс django.core.handlers.wsgi.WsgiHandler, обрабатывающий все полученные запросы;
- environ словарь, содержащий переменные окружения;
- o request_finished отправляется после пересылки ответа клиенту. Обработчик с параметром sender получит класс django.core.handlers.wsgi.WsgiHandler, обрабатывающий все полученные запросы;
- o got_request_exception отправляется при возбуждении исключения в процессе обработки запроса. Вот параметры, передаваемые обработчику:
 - sender None;
 - request сам запрос В виде экземпляра класса HttpRequest.

Сигналы, отправляемые подсистемой разграничения доступа и объявленные в модуле django.contrib.auth.signals:

- o user_logged_in отправляется после удачного входа на сайт. Параметры, передаваемые обработчику:
 - sender класс модели пользователя (User, если не была задана другая модель);
 - request текущий запрос, представленный экземпляром класса HttpRequest;
 - user запись пользователя, который вошёл на сайт;
- o user_logged_out отправляется после удачного выхода с сайта. Вот параметры, которые получит обработчик:
 - sender класс модели пользователя или None, если пользователь ранее не выполнил вход на сайт;
 - request текущий запрос в виде экземпляра класса HttpRequest;
 - user запись пользователя, который вышел с сайта, или None, если пользователь ранее не выполнил вход на сайт;
- o user_login_failed отправляется, если посетитель не смог войти на сайт. Параметры, передаваемые обработчику:
 - sender строка с именем модуля, выполнявшего аутентификацию;
 - credentials словарь со сведениями, занесёнными посетителем в форму входа и переданными впоследствии функции authenticate(). Вместо пароля будет подставлена последовательность звёздочек;

• request — текущий запрос в виде экземпляра класса HttpRequest, если таковой был передан функции authenticate(), в противном случае — None.

На заметку!

Некоторые специфические сигналы, используемые внутренними механизмами Django или подсистемами можно найти на странице https://docs.djangoproject.com/en/4.2/ref/signals/.

3. ОБЪЯВЛЕНИЕ СВОИХ СИГНАЛОВ

Сначала нужно объявить сигнал, создав экземпляр класса Signal из модуля django.dispatch. Конструктор этого класса вызывается согласно формату:

Signal (providing_args=<список имён параметров, передаваемых обработчику>)

Имена параметров в передаваемом списке должны быть представлены в виде строк.

Пример объявления сигнала add_bb, который будет передавать обработчику параметры instance и rubric:

```
from django.dispatch import Signal
add_bb = Signal(providing_args=['instance', 'rubric'])
```

Для отправки объявленного сигнала применяются два следующих метода класса Signal:

o send (<отправитель>[, <именованные параметры, указанные при объявлении сигнала>]) — выполняет отправку текущего сигнала от имени указанного отправителя, возможно, с именованными параметрами, которые были указаны при объявлении сигнала и будут отправлены его обработчику.

В качестве результата метод возвращает список, каждый из элементов которого представляет один из привязанных к текущему сигналу обработчиков. Каждый элемент этого списка представляет собой кортеж из двух элементов: ссылки на обработчик и возвращённый им результат. Если обработчик не возвращает результата, то вторым элементом станет значение None. Пример:

```
add_bb.send(Bb, instance=bb, rubric=bb.rubric)
```

Если к сигналу привязано несколько обработчиков и в одном из них было возбуждено исключение, последующие обработчики выполнены не будут;

o send_robust(<oтправитель>[, <именованные параметры, указанные при объявлении сигнала>]) — то же самое, что send(), но обрабатывает все исключения, что могут быть возбуждены в обработчиках. Объекты исключений будут присутствовать в результате, возвращенном методом, во-вторых элементах соответствующих вложенных кортежей.

Поскольку исключения обрабатываются внутри метода, то, если к сигналу привязано несколько обработчиков и в одном из них было возбуждено исключение, последующие обработчики всё же будут выполнены.

Объявленный нами сигнал может быть обработан точно так же, как и любой из встроенных в Django: