Отчёт по лабораторной работе №10

Дисциплина: архитектура компьютера

Бондаренко Кристина

Содержание

4	Выводы	14
	3.1 Программа отработала корректно!!	
3	Самостоятельная работа	9
2	Лабораторная работа	6
1	Цель работы	5

Список иллюстраций

2.1	Создание директории	6
	Редактирование текста	7
2.3	Запуск исполняемого файла	7
2.4	Доступ к файлу	8
2.5	Предоставляю права доступа к файлу	8
2.6	Предоставляю права доступа к файлу	8
3.1	Создание файла для самостоятельной работы	ç
3.2	Написание программы для самостоятельной работы	C
3.3	Исполнение файла	1

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

2 Лабораторная работа

Шаг 1

С помощью утилиты mkdir создаю директорию lab10, перехожу в нее и создаю файл для работы.

```
kabondarenko@fedora:~/work/arch-pc/lab10 Q =

[kabondarenko@fedora ~]$ mkdir ~/work/arch-pc/lab10
[kabondarenko@fedora ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab10
[kabondarenko@fedora lab10]$ touch lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt
[kabondarenko@fedora lab10]$
```

Рис. 2.1: Создание директории

Шаг 2

Открываю созданный файл lab10-1.asm, вставляю в него программу из Листинга

Рис. 2.2: Редактирование текста

Шаг 3

Создаю исполняемый файл программы, а также сам файл, куда будет записываться строка.



Рис. 2.3: Запуск исполняемого файла

Шаг 4

С помощью команды chmod изменяю права доступа к исполняемому файлу lab10-1, запретив его выполнение.

```
kabondarenko@fedora:~/work/arch-pc/lab10 Q =

[kabondarenko@fedora lab10]$ chmod 152 lab10-1
[kabondarenko@fedora lab10]$ cat lab10-1
cat: lab10-1: Отказано в доступе
[kabondarenko@fedora lab10]$
```

Рис. 2.4: Доступ к файлу

Шаг 5

В соответствии со своим 5-ым вариантом в таблице, предоставляю права доступа к файлу readme-1.txt представленные в символьном виде: –х -w- r-х

```
kabondarenko@fedora:~/work/arch-pc/lab10 Q =

[kabondarenko@fedora lab10]$ chmod go+w readme-1.txt
[kabondarenko@fedora lab10]$ ls -l readme-1.txt
-rw-rw-rw-. 1 kabondarenko dayanchberdyev 13 фeв 13 17:16 readme-1.txt
[kabondarenko@fedora lab10]$ chmod 152 readme-2.txt
[kabondarenko@fedora lab10]$ ls -l readme-2.txt
---xr-x-w-. 1 kabondarenko dayanchberdyev 0 фeв 13 17:14 readme-2.txt
[kabondarenko@fedora lab10]$
```

Рис. 2.5: Предоставляю права доступа к файлу

Шаг 6

Предоставляю права доступа к файлу readme-2.txt представленные в символьном – в двочном виде: 001 101 010, то есть 1 5 2

```
kabondarenko@fedora:~/work/arch-pc/lab10 Q =

[kabondarenko@fedora lab10]$ chmod go+w readme-1.txt
[kabondarenko@fedora lab10]$ ls -l readme-1.txt
-rw-rw-rw-. 1 kabondarenko dayanchberdyev 13 фes 13 17:16 readme-1.txt
[kabondarenko@fedora lab10]$ chmod 152 readme-2.txt
[kabondarenko@fedora lab10]$ ls -l readme-2.txt
---xr-x-w-. 1 kabondarenko dayanchberdyev 0 фes 13 17:14 readme-2.txt
[kabondarenko@fedora lab10]$
```

Рис. 2.6: Предоставляю права доступа к файлу

3 Самостоятельная работа

Шаг 1

Создаю новый файлы для самостояльной работы

```
      tabondarenko@fedora:~/work/arch-pc/lab10
      Q
      ≡

      [kabondarenko@fedora lab10]$ touch lab10-2.asm name.txt

      [kabondarenko@fedora lab10]$
      ■
```

Рис. 3.1: Создание файла для самостоятельной работы

Шаг 2

Пишу в неё текст программы, которая будет запрашивать имя пользователя, будет создавать файл и записывать в нее введенное имя, добавив в начале текст : "Меня зовут".

```
Minclude 'in_gut.asm'
SECTION .data
filename db 'name.txt', Oh ; Имя файла
msg db 'Kак Вас зовут? ', Oh ; Сообщение
msg1 db 'Meня зовут ', Oh ;
SECTION .bss
contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
SECTION .text
global _start
_start:
_--- Печать сообщения `msg`
mov eax,msg
call sprint
; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
mov ecx, contents
mov ecx, contents
mov ecx, contents
mov ex, 255
call sread
;--- Создание файла для записи имени
mov ecx,0777o ; разрешения
mov ebx,filename ; имя файла
mov eax,8 ; номер сис выозва для создание
int 80h
; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
mov ecx,2 ; открываем для записи (2)
mov ebx,filename
mov eax.5
```

Рис. 3.2: Написание программы для самостоятельной работы

Шаг З

Создаю исполняемый файл и запускаю её, ввожу свое имя и фамилию. С помощью атрибуты сат проверяю содержимое созданного файла.

Рис. 3.3: Исполнение файла

3.1 Программа отработала корректно!!

3.2 Текст программы в самостоятельной работе

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data

filename db 'name.txt', 0h ; Имя файла

msg db 'Как Вас зовут? ', 0h ; Сообщение

msg1 db 'Меня зовут ', 0h ;

SECTION .bss

contents resb 255 ; переменная для вводимой строки

SECTION .text

global start
```

```
_start:
; --- Печать сообщения `msg`
mov eax, msg
call sprint
; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
mov ecx, contents
mov edx, 255
call sread
;--- Создание файла для записи имени
то есх,0777о ; разрешения
mov ebx,filename ; имя файла
mov eax,8; номер сис выозва для создание
int 80h
; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
mov ecx,2; открываем для записи (2)
mov ebx,filename
mov eax,5
int 80h
; --- Запись дескриптора файла в `esi`
mov esi,eax
; --- Расчет длины введенной строки msg1
mov eax, msg1
call slen
; --- Записываем в файл `msg1` (`sys_write`)
mov edx, eax
mov ecx, msg1
mov ebx, esi
mov eax, 4
int 80h
```

```
; --- Расчет длины введенной строки
mov eax, contents; в `eax` запишется количество
call slen; введенных байтов
; --- Записываем в файл `contents` (`sys_write`)
mov edx, eax
mov ecx, contents
mov ebx, esi
mov eax, 4
int 80h
; --- Закрываем файл (`sys_close`)
mov ebx, esi
mov eax, 6
int 80h
call quit
```

4 Выводы

В ходе выполениния работы были получены навыки по работе с файлами в NASM.