Tank Game — Описание карт для каждого уровня

# Уровень 1

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 2

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 3

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 4

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 5

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 6

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 7

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 8

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 9

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 10

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 11

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 12

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 13

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 14

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 15

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 16

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 17

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 18

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 19

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 20

Открытая равнинная местность с редкими кустарниками и воронками от снарядов. Противник использует лёгкие танки и быстрые манёвры.

# Уровень 21

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 22

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 23

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 24

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 25

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 26

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 27

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 28

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 29

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 30

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 31

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 32

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 33

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 34

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 35

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 36

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 37

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 38

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 39

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 40

Песчаная пустыня с дюнами, скалами и заброшенными постами. Укрытия минимальны, враг активно применяет засады и мины.

# Уровень 41

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 42

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 43

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 44

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 45

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 46

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 47

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 48

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 49

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 50

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 51

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 52

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 53

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 54

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 55

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 56

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 57

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 58

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 59

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 60

Городские руины: обломки зданий, дороги с баррикадами, разрушенные мосты. Противник располагает тяжёлыми танками и артиллерией.

# Уровень 61

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 62

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 63

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 64

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 65

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 66

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 67

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 68

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 69

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 70

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 71

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 72

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 73

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 74

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 75

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 76

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 77

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 78

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 79

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 80

Лабораторные комплексы, ангары и промышленные зоны. Ограниченные проходы, ловушки и экспериментальные вражеские машины.

# Уровень 81

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 82

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 83

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 84

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 85

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 86

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 87

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 88

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 89

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 90

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 91

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 92

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 93

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 94

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 95

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 96

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 97

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 98

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 99

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.

# Уровень 100

Укреплённая цитадель врага с бетонными бастионами, башнями и мобильными ракетными установками. Высокая плотность противника, финальные сражения.