Міністерство освіти і науки України ЧЕРКАСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ім. Богдана Хмельницького

Факультет Обчислювальної техніки, інтелектуальних та

управляючих систем

Кафедра Програмного забезпечення автоматизованих систем

Лабораторна робота №4 по дисципліні «Вища математика»

Тема: Побудова інтерполяційного многочлена Лагранжа та сплайн-многочлена для функції, що задана таблицею значень.

Варіант 45-25=20

Виконав: студент гр. КС-231

Киба Д.В.

Перевірив: старший викладач

кафедри ПЗАС

Гук В.І.

Теоретичні відомості

Нехай деяку функцію задано табл. 4.1.

Таблиця 4.1. Деяка таблична функція

x	<i>x</i> ₁	x_2	 x_n
y(x)	y_1	y_2	 y_n

Під задачею інтерполяції функції розуміють побудову такої функції f(x), яка проходила б через усі задані точки (x_i, y_i) , тобто для кожного i повинна виконуватися рівність

$$f(x_i) = y_i, i = 1, 2,..., n.$$

Точки (x_i, y_i) називають вузлами інтерполяції.

Інакше кажучи, завдання інтерполяції полягає в тому, щоб за значеннями функції, заданої в декількох точках відрізка, відновити її значення в інших точках цього відрізка [1, 2, 5].

Інтерполяційну функцію будують, як правило, у вигляді лінійної комбінації деяких елементарних функцій:

$$f(x) = \sum_{j=1}^{n} c_j \varphi_j(x).$$

При цьому вид інтерполяції визначають функцією $\phi_j(x)$. Якщо $\phi_j(x)$ є поліомом n-1 степеня, тобто $\phi_j(x) = b_{j0} + b_{j1}x + b_{j2}x^2 + ... + b_{jn-1}x^{n-1}$, то інтероляція називається n-оліноміальною. Якщо $\phi_j(x) = \cos(b_j x + a_j)$, то така інерполяція називається m-ригонометричною. Кусково-поліноміальну інтерпояцію називають сплайн-інтерполяцією.

Інтерполяційна формула Лагранжа

Шукатимемо поліноміальну інтерполяцію табличної функції у вигляді полінома n-1 степеня $P_{n-1}(x)$.

Такий поліном можна подати у вигляді

$$P_{n-1}(x) = \sum_{i=1}^{n} Q_i(x) y_i, \qquad (4.1)$$

де $Q_i(x)$ — поліноми n-1 порядку, а вагові коефіцієнти дорівнюють y_i . Із умови $f(x_j) = y_j$ маємо

$$\sum_{i=1}^{n} y_i Q_i \left(x_j \right) = y_j, \quad j = \overline{1, n}. \tag{4.2}$$

Співвідношення (4.2) виконуються за умови, що

$$Q_i(x_j) = \begin{cases} 0, & i \neq j \\ 1, & i = j \end{cases} \quad j = \overline{1, n}. \tag{4.3}$$

Враховуючи, що $Q_i(x)$ – поліном степеня n-1, із умови (4.3) маємо

$$Q_{i}(x) = \prod_{\substack{j=1\\j\neq i}}^{n} \frac{x - x_{j}}{x_{i} - x_{j}} . \tag{4.4}$$

Тоді, використовуючи (4.1) і (4.4), отримаємо шукану інтерполяційну формулу

$$f(x) \approx y(x) = \sum_{i=1}^{n} y_i \prod_{\substack{j=1 \ i \neq i}}^{n} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}.$$
 (4.5)

Формулу (4.5) називають інтерполяційною формулою Лагранжа.

Приклад. Для табличної функції, заданої в табл. 4.2, побудувати інтерполяційний поліном Лагранжа.

Таблиця 4.2. Задана таблична функція

x	0	1	2
y	0	2	10

Згідно з формулою (4.5)

$$f(x) = 0 \frac{(x-1)(x-2)}{(0-1)(0-2)} + 2 \frac{(x-0)(x-2)}{(1-0)(1-2)} + 10 \frac{(x-0)(x-1)}{(2-0)(2-1)} = 3x^2 - x.$$

Похибка інтерполяції

Нехай f(x) — диференційовна n+1 раз на відрізку [a;b] функція, що задана таблицею значень

x_i	x_I	x_2	•••	x_n
$y_i = f(x_i)$	<i>y</i> 1	y_2		y_n

Якщо по заданим значенням функції побудований інтерполяційний многочлен $P_n(x)$, то похибка інтерполяції знаходиться як різниця значень

$$f(x) - P_n(x)$$
.

Якщо аналітична формула для таблично заданої функції невідома, то необхідно вміти оцінювати значення похибки інтерполяції.

Оцінка максимуму модуля похибки інтерполяції на відрізку [a, b] задається нерівністю

$$\max_{x \in [a,b]} |f(x) - P_n(x)| \le \frac{M_{n+1}}{(n+1)!} \cdot \max_{x \in [a,b]} |\omega_{n+1}(x)|,$$

де
$$M_{n+1} = \max_{x \in [a,b]} \left| f^{(n+1)}(x) \right|$$
 – максимум модуля $(n+1)$ похідної на відрізку $[a,b]$;
$$\omega_{n+1}(x) = (x-x_0) \cdot (x-x_1) \cdot ... \cdot (x-x_n)$$
 – многочлен, який дорівнює нулю в вузлах інтерполяції.

Якщо функція f(x) на відрізку [a,b] є досить «гладкою», тобто її похідні, до (n+1) порядку включно, змінюються слабко, то величина абсолютної похибки інтерполяції $|f(x) - P_n(x)|$ майже повністю визначається значенням функції $\omega_{n+1}(x)$. Типовий графік многочлена $\omega_{n+1}(x)$ наведений на рис.1.

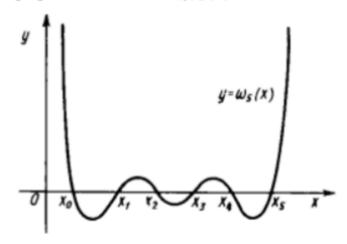


Рис. 1. Типовий графік многочлена $\omega_{n+1}(x)$

За межами відрізку $[x_0, x_n]$ значення модуля многочлена $|\omega_{n+1}(x)|$ різко зростає і стає дуже великою величиною. Внаслідок цього зростає і похибка інтерполяції.

На практиці часто використовують більш грубу, але простішу для обчислення оцінку похибки інтерполяції:

$$\max_{x \in [a,b]} |f(x) - P_n(x)| \le \frac{M_{n+1}}{4 \cdot (n+1)} \cdot h_{max}^{n+1}$$

де h_{max} — найбільший шаг між вузлами інтерполяції.

Інтерполяція сплайнами

За великої кількості вузлів інтерполяції збільшується порядок інтерполяційного полінома, що, з одного боку, робить їх незручними для використання, а з другого — призводить до значного збільшення похибки інтерполяції. Крім того, часто виникає необхідність обчислення не лише значень функції, але і значень похідних. При цьому точність значення похідної, обчисленої шляхом диференціювання інтерполяційного полінома, може виявитися незадовільною.

Виходом з такої ситуації є використання сплайн-інтерполяції. Сплайн це функція, що на кожному частковому відрізку є поліномом певного степеня, а на всьому заданому відрізку — неперервна разом з кількома своїми похідними. При цьому поліном на кожному частковому відрізку має порядок $n \le 3$. Найчастіше використовують сплайни третього степеня.

Нехай функцію задано табл. 4.3 і треба побудувати сплайн-інтерполяцію цієї функції.

Таблиця 4.3. Деяка задана таблична функція

f(x)	y_0	y_1	 \mathcal{Y}_n
x	x_0	X_1	 X_n

За допомогою сплайнів функцію можна подати у вигляді

$$f(x) = \begin{cases} S_1(x) = a_{01} + a_{11}(x - x_0) + \dots + a_{m1}(x - x_0)^m, & x \in [x_0; x_1]; \\ S_2(x) = a_{02} + a_{12}(x - x_1) + \dots + a_{m2}(x - x_1)^m, & x \in [x_1; x_2]; \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ S_n(x) = a_{0n} + a_{1n}(x - x_{n-1}) + \dots + a_{mn}(x - x_{n-1})^m, & x \in [x_{n-1}; x_n]. \end{cases}$$

Для побудови сплайн-інтерполяції визначають невідомі коефіцієнти $a_{01}, a_{02}, \dots a_{mn}$. Якщо функція інтерполюється на n інтервалах за допомогою поліномів порядку m, то кількість таких невідомих буде (m+1)n. Для \ddot{x} визначення потрібно (m+1)n рівнянь. Щоб отримати необхідну кількість рівнянь, можна скористатися умовами рівності функції табличним значенням у вузлах інтерполяції. Ці умови дадуть 2*n* рівнянь, чого вистачить для інтерполяції сплайнами першого порядку (лінійними сплайнами, m=1). Для інтерполяції сплайнами другого порядку (параболічними сплайнами, m = 2) ці рівняння необхідно доповнити умовою неперервності першої похідної. Це дасть ще (n-1) рівняння. Отриману систему треба доповнити ще одним рівнянням. Наприклад, можна задати поведінку функції на одному 3 кінців інтервалу (наприклад, рівність $S_1'(x_0) = f'(x_0)$, причому похідна функції обчислюється чисельним методом на основі табличних значень функції). У разі інтерполяції кубічними сплайнами систему рівнянь необхідно доповнити ще n рівняннями. Для цього можна поставити вимогу неперервності другої похідної функції, що дасть (n-1) рівняння.

Останнє рівняння отримують, задавши поведінку функції на другому (незадіяному) кінці відрізка. На практиці часто задають однакові умови на кінцях інтервалу. Як правило, це умова гладкості функції на кінцях $(S_1''(x_0) = S_2''(x_n) = 0)$.

Для прикладу проведемо кубічну інтерполяцію функції, заданої в табл. 4.2.

На кожному *i*-му відрізку: $S_i(x) = a_i(x-x_{i-1})^3 + b_i(x-x_{i-1})^2 + c_i(x-x_{i-1}) + d_i$, $S_i^{'}(x) = 3a_i(x-x_{i-1})^2 + 2b_i(x-x_{i-1}) + c_i$, $S_i^{''}(x) = 6a_i(x-x_{i-1}) + 2b_1$. Побудуємо систему рівнянь для визначення невідомих коефіцієнтів.

3 умови рівності функції табличним значенням у вузлових точках маємо:

$$i = 1$$
;

$$x = 0: a_{1}(0-0)^{3} + b_{1}(0-0)^{2} + c_{1}(0-0) + d_{1} = 0;$$

$$x = 1: a_{1}(1-0)^{3} + b_{1}(1-0)^{2} + c_{1}(1-0) + d_{1} = 2;$$

$$i = 2;$$

$$x = 1: a_{2}(1-1)^{3} + b_{2}(1-1)^{2} + c_{2}(1-1) + d_{2} = 2;$$

$$x = 2: a_{2}(2-1)^{3} + b_{2}(2-1)^{2} + c_{2}(2-1) + d_{2} = 10.$$

$$(4.12)$$

З умови неперервності першої та другої похідних функцій:

$$x=1$$
:

$$3a_1(1-0)^2 + 2b_1(1-0) + c_1 = c_2;$$

$$6a_1(1-0) + 2b_1 = 6a_2(1-1) + 2b_2.$$

$$(4.13)$$

3 умови гладкості функції:

$$x = 0$$
: $6a_1(0-0) + 2b_1 = 0$;
 $x = 2$: $6a_2(2-1) + 2b_2 = 0$. (4.14)

Розв'язавши рівняння (4.12) - (4.14), отримаємо:

$$a_1 = \frac{3}{2}, b_1 = 0, c_1 = \frac{1}{2}, d_1 = 0;$$

 $a_2 = -\frac{3}{2}, b_2 = \frac{9}{2}, c_2 = 5, d_2 = 2.$

Тоді функція має вигляд

$$f(x) = \begin{cases} \frac{3}{2}x^3 + \frac{1}{2}x, & x \in [0; 1]; \\ -\frac{3}{2}(x-1)^3 + \frac{9}{2}(x-1)^2 + 5(x-1) + 2, & x \in [1; 2]. \end{cases}$$

ЗАВДАННЯ НА ЛАБОРАТОРНУ РОБОТУ.

Функція задана таблицею значень в 15 інтерполяційних вузлах (дивись файл *Bapiaнти_lab_4.xls*). Побудувати інтерполяційний многочлен Лагранжа за допомогою формули

$$P_n(x) = \sum_{m=0}^{n} y_m \cdot \frac{(x - x_0) \cdot (x - x_1) \cdot \dots \cdot (x - x_{m-1}) \cdot (x - x_{m+1}) \cdot \dots \cdot (x - x_n)}{(x_m - x_0) \cdot (x_m - x_1) \dots (x_m - x_{m-1}) \cdot (x_m - x_{m+1}) \dots (x_m - x_n)}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} y_i \prod_{\substack{j=1 \ j=1}}^{n} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}.$$

Після виконання всіх обчислень та спрощень знайти формулу для інтерполяційного многочлена 14 порядку, який проходить через всі 15 точок, що задані в таблиці варіантів. Побудувати графік знайденого многочлену і нанести на цей графік задані точки.

За допомогою сплайн-інтерполяції (оператор spline системи Maple) побудувати інтерполяційні многочлени другого та третього порядку, які проходять через задані точки.

Побудувати графік многочлена Лагранжа та квадратичного сплайнмногочлена, і графік многочлена Лагранжа та кубічного сплайн-многочлена.

Оцінити похибку інтерполяції та зробити висновок, який з многочленів краще інтерполює функцію, що задана таблицею значень.

Імпортуємо вектор Х з таблички з варіантами

> $X := ExcelTools:-Import("D:\Downloads\Bapiaнти_lab_4.xls", "Sheet1", "A3:A17");$

$$X := \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \\ 7 \\ 8 \\ 9 \\ 10 \\ \vdots \end{bmatrix}$$

$$15 \times 1 \text{ Matrix}$$
(1)

```
> X(1)
                                          1.
                                                                                      (2)
> X(15)
                                         15.
                                                                                      (3)
Все імпортувалося успішно.
Імпортуємо вектор Y з таблички з варіантами
> Y := ExcelTools:-Import("D:\\Downloads\\Bapiaнти lab 4.xls", "Sheet1",
      "U3:U17");
                                   11.0710723726326
                                   18.6143293380473
                                   28.2825615178309
                                   39.1630229191816
                                   47.4500954342648
                                   43.6032196960862
                                   54.7174286926609
                                   41.8379377799207
                                   60.1730706284564
                                   52.6049258072369
                                             15 \times 1 Matrix
                                     11.0710723726326
                                     18.6143293380473
                                     28.2825615178309
                                     39.1630229191816
                                     47.4500954342648
                                     43.6032196960862
                             Y :=
                                                                                      (4)
                                     54.7174286926609
                                     41.8379377799207
                                     60.1730706284564
                                     52.6049258072369
                                               15 × 1 Matrix
Y(1); Y(15)
                                   11.0710723726326
                                  67.6489274311190
                                                                                      (5)
```

```
Все імпортувалося успішно.
 Присвоюємо відповідні значення х та у
  > x0 := X(1); x1 := X(2); x2 := X(3); x3 := X(4); x4 := X(5); x5 := X(6); x6 := X(6); x
                                      X(7); x7 := X(8); x8 := X(9); x9 := X(10); x10 := X(11); x11 := X(12);
                                      x12 := X(13); x13 := X(14); x14 := X(15);
                                                                                                                                                                                                                           x\theta := 1.
                                                                                                                                                                                                                          x1 := 2.
                                                                                                                                                                                                                          x2 := 3.
                                                                                                                                                                                                                          x3 := 4.
                                                                                                                                                                                                                          x4 := 5.
                                                                                                                                                                                                                         x5 := 6.
                                                                                                                                                                                                                         x6 := 7.
                                                                                                                                                                                                                          x7 := 8.
                                                                                                                                                                                                                         x8 := 9.
                                                                                                                                                                                                                       x9 := 10.
                                                                                                                                                                                                                    x10 := 11.
                                                                                                                                                                                                                    x11 := 12.
                                                                                                                                                                                                                    x12 := 13.
                                                                                                                                                                                                                    x13 := 14.
                                                                                                                                                                                                                    x14 := 15.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             (6)
 > v0 := Y(1); v1 := Y(2); v2 := Y(3); v3 := Y(4); v4 := Y(5); v5 := Y(6); v6 := Y(6); v
                                      Y(7); y7 := Y(8); y8 := Y(9); y9 := Y(10); y10 := Y(11); y11 := Y(12);
                                     v12 := Y(13); v13 := Y(14); v14 := Y(15);
                                                                                                                                                                                 y0 := 11.0710723726326
                                                                                                                                                                                vI := 18.6143293380473
                                                                                                                                                                                v2 := 28.2825615178309
                                                                                                                                                                                y3 := 39.1630229191816
                                                                                                                                                                                y4 := 47.4500954342648
                                                                                                                                                                                 v5 := 43.6032196960862
                                                                                                                                                                                v6 := 54.7174286926609
                                                                                                                                                                                y7 := 41.8379377799207
                                                                                                                                                                                y8 := 60.1730706284564
                                                                                                                                                                                y9 := 52.6049258072369
                                                                                                                                                                             v10 := 66.1451360047548
```

y11 := 81.2261664199702 y12 := 68.3037749582364 y13 := 68.6291359003825y14 := 67.6489274311190

(7)

Шукаємо інтерполяційний многочлен Лагранжа за формулою

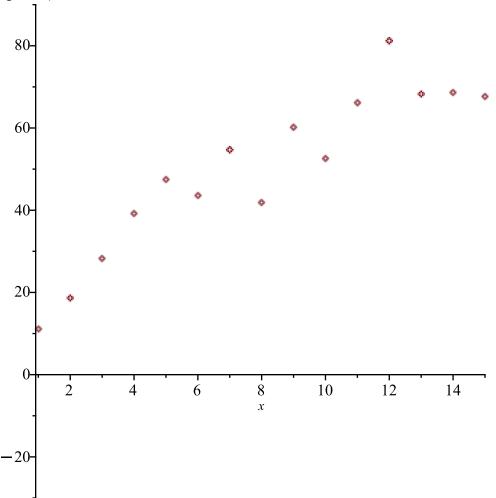
- > $P := y0 \cdot ((x-x1) \cdot (x-x2) \cdot (x-x3) \cdot (x-x4) \cdot (x-x5) \cdot (x-x6) \cdot (x-x7) \cdot (x-x8) \cdot (x-x9) \cdot (x-x10) \cdot (x-x11) \cdot (x-x12) \cdot (x-x13) \cdot (x-x14))$ $/((x0-x1) \cdot (x0-x2) \cdot (x0-x3) \cdot (x0-x4) \cdot (x0-x5) \cdot (x0-x6) \cdot (x0-x7) \cdot (x0-x8) \cdot (x0-x9) \cdot (x0-x10) \cdot (x0-x11) \cdot (x0-x12) \cdot (x0-x13) \cdot (x0-x14))$:
- > $P := P + y1 \cdot ((x x0) \cdot (x x2) \cdot (x x3) \cdot (x x4) \cdot (x x5) \cdot (x x6) \cdot (x x7) \cdot (x x8) \cdot (x x9) \cdot (x x10) \cdot (x x11) \cdot (x x12) \cdot (x x13) \cdot (x x14)) / ((x1 x0) \cdot (x1 x2) \cdot (x1 x3) \cdot (x1 x4) \cdot (x1 x5) \cdot (x1 x6) \cdot (x1 x7) \cdot (x1 x8) \cdot (x1 x9) \cdot (x1 x10) \cdot (x1 x11) \cdot (x1 x12) \cdot (x1 x13) \cdot (x1 x14))$:
- > $P := P + y2 \cdot ((x x0) \cdot (x x2) \cdot (x x3) \cdot (x x4) \cdot (x x5) \cdot (x x6) \cdot (x x7) \cdot (x x8) \cdot (x x9) \cdot (x x10) \cdot (x x11) \cdot (x x12) \cdot (x x13) \cdot (x x14)) / ((x2 x0) \cdot (x2 x1) \cdot (x2 x3) \cdot (x2 x4) \cdot (x2 x5) \cdot (x2 x6) \cdot (x2 x7) \cdot (x2 x8) \cdot (x2 x9) \cdot (x2 x10) \cdot (x2 x11) \cdot (x2 x12) \cdot (x2 x13) \cdot (x2 x14))$:
- > $P := P + y3 \cdot ((x x0) \cdot (x x1) \cdot (x x2) \cdot (x x4) \cdot (x x5) \cdot (x x6) \cdot (x x7) \cdot (x x8) \cdot (x x9) \cdot (x x10) \cdot (x x11) \cdot (x x12) \cdot (x x13) \cdot (x x14)) / ((x3 x0) \cdot (x3 x1) \cdot (x3 x2) \cdot (x3 x4) \cdot (x3 x5) \cdot (x3 x6) \cdot (x3 x7) \cdot (x3 x8) \cdot (x3 x9) \cdot (x3 x10) \cdot (x3 x11) \cdot (x3 x12) \cdot (x3 x13) \cdot (x3 x14))$:
- > $P := P + y4 \cdot ((x x0) \cdot (x x1) \cdot (x x2) \cdot (x x3) \cdot (x x5) \cdot (x x6) \cdot (x x7) \cdot (x x8) \cdot (x x9) \cdot (x x10) \cdot (x x11) \cdot (x x12) \cdot (x x13) \cdot (x x14)) / ((x4 x0) \cdot (x4 x1) \cdot (x4 x2) \cdot (x4 x3) \cdot (x4 x5) \cdot (x4 x6) \cdot (x4 x7) \cdot (x4 x8) \cdot (x4 x9) \cdot (x4 x10) \cdot (x4 x11) \cdot (x4 x12) \cdot (x4 x13) \cdot (x4 x14)) :$
- > $P := P + y5 \cdot ((x x0) \cdot (x x1) \cdot (x x2) \cdot (x x3) \cdot (x x4) \cdot (x x6) \cdot (x x7) \cdot (x x8) \cdot (x x9) \cdot (x x10) \cdot (x x11) \cdot (x x12) \cdot (x x13) \cdot (x x14)) / ((x5 x0) \cdot (x5 x1) \cdot (x5 x2) \cdot (x5 x3) \cdot (x5 x4) \cdot (x5 x6) \cdot (x5 x7) \cdot (x5 x8) \cdot (x5 x9) \cdot (x5 x10) \cdot (x5 x11) \cdot (x5 x12) \cdot (x5 x13) \cdot (x5 x14))$:
- > $P := P + y6 \cdot ((x x0) \cdot (x x1) \cdot (x x2) \cdot (x x3) \cdot (x x4) \cdot (x x5) \cdot (x x7) \cdot (x x8) \cdot (x x9) \cdot (x x10) \cdot (x x11) \cdot (x x12) \cdot (x x13) \cdot (x x14)) / ((x6 x0) \cdot (x6 x1) \cdot (x6 x2) \cdot (x6 x3) \cdot (x6 x4) \cdot (x6 x5) \cdot (x6 x7) \cdot (x6 x8) \cdot (x6 x9) \cdot (x6 x10) \cdot (x6 x11) \cdot (x6 x12) \cdot (x6 x13) \cdot (x6 x14))$:
- > $P := P + y7 \cdot ((x x0) \cdot (x x1) \cdot (x x2) \cdot (x x3) \cdot (x x4) \cdot (x x5) \cdot (x x6) \cdot (x x8) \cdot (x x9) \cdot (x x10) \cdot (x x11) \cdot (x x12) \cdot (x x13) \cdot (x x14)) / ((x7 x0) \cdot (x7 x1) \cdot (x7 x2) \cdot (x7 x3) \cdot (x7 x4) \cdot (x7 x5) \cdot (x7 x6) \cdot (x7 x8) \cdot (x7 x9) \cdot (x7 x10) \cdot (x7 x11) \cdot (x7 x12) \cdot (x7 x13) \cdot (x7 x14))$:

```
P := P + y8 \cdot ((x - x0) \cdot (x - x1) \cdot (x - x2) \cdot (x - x3) \cdot (x - x4) \cdot (x - x5) \cdot (x
                       -x6) \cdot (x-x7) \cdot (x-x9) \cdot (x-x10) \cdot (x-x11) \cdot (x-x12) \cdot (x-x13) \cdot (x
                       -x14))/((x8-x0)\cdot(x8-x1)\cdot(x8-x2)\cdot(x8-x3)\cdot(x8-x4)\cdot(x8-x5)
                     (x8-x6)\cdot(x8-x7)\cdot(x8-x9)\cdot(x8-x10)\cdot(x8-x11)\cdot(x8-x12)\cdot(x8-x12)
                       -x13) · (x8 - x14)) :
P := P + v9 \cdot ((x - x0) \cdot (x - x1) \cdot (x - x2) \cdot (x - x3) \cdot (x - x4) \cdot (x - x5) \cdot (x - x5)
                       -x6) \cdot (x-x7) \cdot (x-x8) \cdot (x-x10) \cdot (x-x11) \cdot (x-x12) \cdot (x-x13) \cdot (x
                      -x14) /((x9-x0)·(x9-x1)·(x9-x2)·(x9-x3)·(x9-x4)·(x9-x5)
                     (x9-x6)\cdot(x9-x7)\cdot(x9-x8)\cdot(x9-x10)\cdot(x9-x11)\cdot(x9-x12)\cdot(x9-x12)
                      -x13) · (x9 - x14)):
P := P + v10 \cdot ((x - x0) \cdot (x - x1) \cdot (x - x2) \cdot (x - x3) \cdot (x - x4) \cdot (x - x5) \cdot (x
                       -x6) \cdot (x-x7) \cdot (x-x8) \cdot (x-x9) \cdot (x-x11) \cdot (x-x12) \cdot (x-x13) \cdot (x
                      -x14))/((x10-x0)\cdot(x10-x1)\cdot(x10-x2)\cdot(x10-x3)\cdot(x10-x4)\cdot(x10-x4)
                       -x5) \cdot (x10-x6) \cdot (x10-x7) \cdot (x10-x8) \cdot (x10-x9) \cdot (x10-x11) \cdot (x10-x11)
                      -x12) \cdot (x10-x13) \cdot (x10-x14)):
> P := P + y11 \cdot ((x - x0) \cdot (x - x1) \cdot (x - x2) \cdot (x - x3) \cdot (x - x4) \cdot (x - x5) \cdot (x
                      -x6) \cdot (x-x7) \cdot (x-x8) \cdot (x-x9) \cdot (x-x10) \cdot (x-x12) \cdot (x-x13) \cdot (x
                      -x14))/((x11-x0)\cdot(x11-x1)\cdot(x11-x2)\cdot(11-x3)\cdot(x11-x4)\cdot(x11
                      -x5) \cdot (x11-x6) \cdot (x11-x7) \cdot (x11-x8) \cdot (x11-x9) \cdot (x11-x10) \cdot (x11
                      -x12) · (x11-x13) · (x11-x14)) :
> P := P + y12 \cdot ((x - x0) \cdot (x - x1) \cdot (x - x2) \cdot (x - x3) \cdot (x - x4) \cdot (x - x5) \cdot (x
                      -x6) \cdot (x-x7) \cdot (x-x8) \cdot (x-x9) \cdot (x-x10) \cdot (x-x11) \cdot (x-x13) \cdot (x-x13)
                       -x14))/((x12-x0)\cdot(x12-x1)\cdot(x12-x2)\cdot(x12-x3)\cdot(x12-x4)\cdot(x12-x4)
                      -x5) \cdot (x12-x6) \cdot (x12-x7) \cdot (x12-x8) \cdot (x12-x9) \cdot (x12-x10) \cdot
                       -x11) · (x12-x13) · (x12-x14)) :
P := P + y13 \cdot ((x - x0) \cdot (x - x1) \cdot (x - x2) \cdot (x - x3) \cdot (x - x4) \cdot (x - x5) \cdot (x - x5)
                       -x6) \cdot (x-x7) \cdot (x-x8) \cdot (x-x9) \cdot (x-x10) \cdot (x-x11) \cdot (x-x12) \cdot (x
                      -x14))/((x13-x0)\cdot(x13-x1)\cdot(x13-x2)\cdot(x13-x3)\cdot(x13-x4)\cdot(x13-x4)
                      -x5) \cdot (x13-x6) \cdot (x13-x7) \cdot (x13-x8) \cdot (x13-x9) \cdot (x13-x10) \cdot
                       -x11) · (x13 - x12) · (x13 - x14)) :
P := P + y14 \cdot ((x - x0) \cdot (x - x1) \cdot (x - x2) \cdot (x - x3) \cdot (x - x4) \cdot (x - x5) \cdot (x - x5)
                       -x6) \cdot (x-x7) \cdot (x-x8) \cdot (x-x9) \cdot (x-x10) \cdot (x-x11) \cdot (x-x12) \cdot (x
                      -x13))/((x14-x0)\cdot(x14-x1)\cdot(x14-x2)\cdot(x14-x3)\cdot(x14-x4)\cdot(x14-x4)
                       -x5) \cdot (x14-x6) \cdot (x14-x7) \cdot (x14-x8) \cdot (x14-x9) \cdot (x14-x10) \cdot (x14
                       -x11) · (x14 - x12) · (x14 - x13)) :
\rightarrow simplify(P)
 -532530.442396517 x + 9.42089226290444 \times 10^{-7} x^{14} + 22008.1141547292 x^{6}
                                                                                                                                                                                                                                                                                 (8)
             -3890.52964570181 x^7 + 506.229043857842 x^8 - 48.4183205277431 x^9
             +3.36098839700862 x^{10} - 0.164623549055778 x^{11} + 0.00539084330882028 x^{12}
             -0.000105856126352566 x^{13} + 267709.936189318 x^4 - 90812.2542860492 x^5
```

$+ 168649.168153938 - 543311.578071862 x^3 + 711727.644600411 x^2$

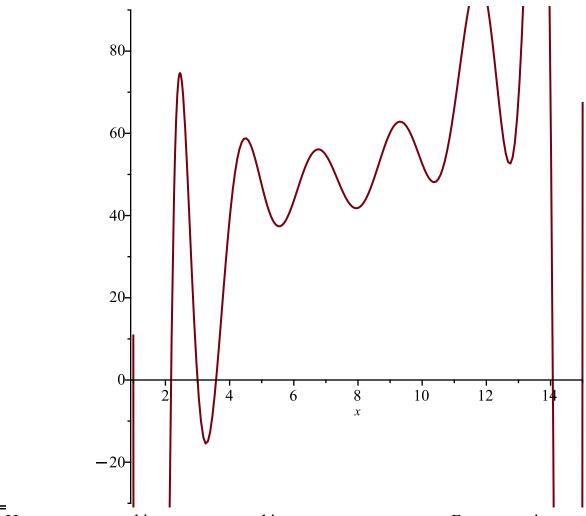
На графіку позначаємо точки інтерполяційного многочлена Лагранжа

> $Point := plot(\langle\langle x0, x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14\rangle|\langle y0, y1, y2, y3, y4, y5, y6, y7, y8, y9, y10, y11, y12, y13, y14\rangle\rangle, x = 1 ...15, -30 ...90, style = point)$



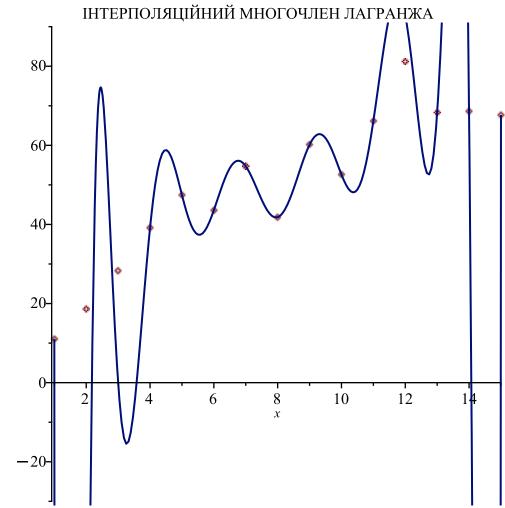
Будуємо інтерполяційний многочлен Лагранжа

> Lagrange := plot(P, x = 1..15, -30..90)



Накладаємо графік точок та графік самого многочлена. Бачимо неідеальний збіг точок. Спробуємо пободувати сплайн многочлен

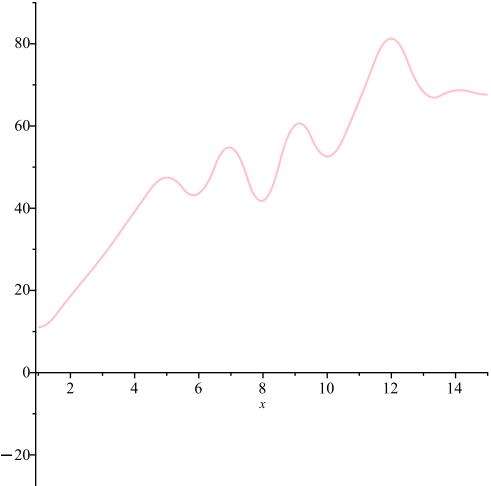
plots[display]([Point, Lagrange], title
 ="ІНТЕРПОЛЯЦІЙНИЙ МНОГОЧЛЕН ЛАГРАНЖА")



Обчислюємо квадратичний сплайн-многочлен f2 := spline([x0, x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14], [y0, y1, y2, y3, y4, y5, y6, y7, y8, y9, y10, y11, y12, y13, y14], x, 2)

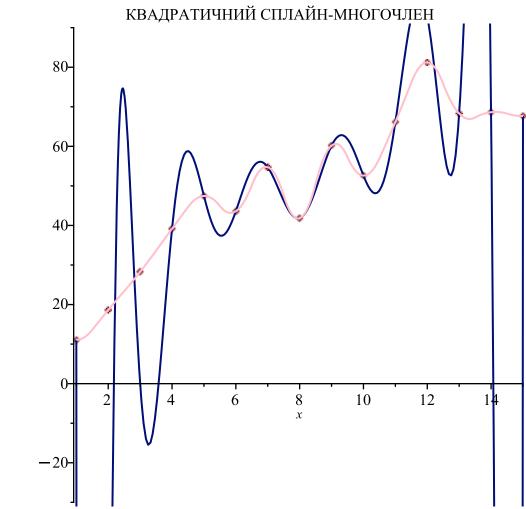
```
11.0710723726326 + 10.2020547029400 (x - 1.)^2
                                                                    x < 1.50000000000
      -0.923507573510456 + 9.76891845577887 x - 0.433136247161085 (x - 2.)^2 x < 2.50000000000
       -2.41477602052905 + 10.2324458461200 x + 0.896663637502193 (x - 3.)^2 x < 3.50000000000
       46.1970700973486 + 0.250605067383226 x - 10.6826470330720 (x - 5.)^{2} \qquad x < 5.50000000000
        12.2473642284056 + 5.22597591128009 x + 15.6580178769689 (x - 6.)^2
                                                                           x < 6.5000000000
        72.4773212030153 - 2.53712750147919 x - 23.4211212897282 (x - 7.)^2
                                                                           x < 7.5000000000
        18.3526463164541 + 2.93566143293333 x + 28.8939102241407 (x - 8.)^2
                                                                           x < 8.5000000000
f2 :=
       -0.538469195092738 + 6.74572664706101 x - 25.0838450100130 (x - 9.)^2
                                                                           x < 9.5000000000
       56.0256178675856 - 0.342069206034877 x + 17.9960491569172 (x - 10.)^2
                                                                           x < 10.500000000
       -144.999315033006 + 19.1949500943419 x + 1.54097014345958 (x - 11.)^2
                                                                           x < 11.500000000
                                                                        x < 12.5000000000
       85.3381933289641 - 0.342668909082819 x - 21.0785891468843 (x - 12.)^2
        178.860725695174 - 8.50438082591827 x + 12.9168772300488 (x - 13.)^2 \qquad x < 13.5000000000
       54.8974908930024 + 0.980831786241437 x - 3.43166461788910 (x - 14.)^2 x < 14.5000000000
                  67.6489274311190 + 2.45083283164767 (x - 15.)^2
                                                                                 otherwise
```

Будуємо графік квадратичного сплайн-многочлена > Spline2 := plot(f2, x = 1 ... 15, -30 ... 90, color = pink)



Накладаємо графік точок та графік квадратичного сплайн-многочлена. Бачимо ідеальний збіг точок. Спробуємо пободувати кубічний сплайн-многочлен

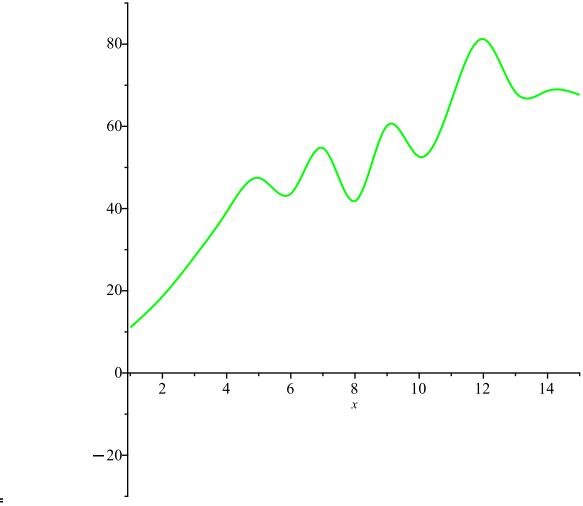
- plots[display]([Point, Lagrange, Spline2], title
 ="КВАДРАТИЧНИЙ СПЛАЙН-МНОГОЧЛЕН")



Обчислюємо кубічний сплайн-многочлен f3 := spline([x0, x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14], [y0, y1, y2, y3, y4, y5, y6, y7, y8, y9, y10, y11, y12, y13, y14], x, 3)

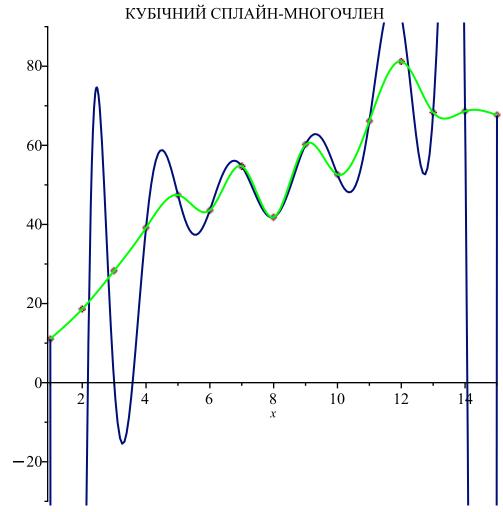
Будуємо графік кубічного сплайн-многочлена

> Spline3 := plot(f3, x = 1..15, -30..90, color = green)



Накладаємо графік точок та графік кубічного сплайн-многочлена. Бачимо ідеальний збіг точок. Спробуємо порівняти квадратичний та кубічний сплайн-многочлени

> plots[display]([Point, Lagrange, Spline3], title = "КУБІЧНИЙ СПЛАЙН-МНОГОЧЛЕН")



Накладаємо графік квадратичного сплайн-многочлена та кубічного сплайн многочлена. Бачимо майже ідеальний збіг, проте, очікувано, кубічний сплайн многочлен показує більшу точність.

> plots[display]([Point, Spline2, Spline3], title="СПЛАЙН-МНОГОЧЛЕН")

