Модель хищник-жертва

Любимов Дмитрий Андреевич Нфибд-01-20 1 11 марта, 2023, Москва, Россия

 $^{^1 \}mbox{Российский Университет Дружбы Народов}$

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Изучить модель хищник-жертва

Задание к лабораторной работе

- 1. Построить график зависимости x от y и графики функций $x(t),\,y(t)$
- 2. Найти стационарное состояние системы

Процесс выполнения лабораторной

работы

Теоретический материал

Рассмотрим базисные компоненты системы.

- Численность популяции жертв и хищников зависят только от времени (модель не учитывает пространственное распределение популяции на занимаемой территории)
- 2. В отсутствии взаимодействия численность видов изменяется по модели Мальтуса, при этом число жертв увеличивается, а число хищников падает
- 3. Естественная смертность жертвы и естественная рождаемость хищника считаются несущественными
- 4. Эффект насыщения численности обеих популяций не учитывается
- 5. Скорость роста численности жертв уменьшается пропорционально численности хищников

Теоретический материал

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = (-ax(t) + by(t)x(t)) \\ \frac{dy}{dt} = (cy(t) - dy(t)x(t)) \end{cases}$$

Стационарное состояние системы определяется следующим образом:

$$x_0 = \frac{a}{b}, y_0 = \frac{c}{d}$$

Для модели «хищник-жертва»:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.28x(t) + 0.045y(t)x(t) \\ \frac{dy}{dt} = 0.38y(t) - 0.035y(t)x(t) \end{cases}$$

Постройте график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях: $x_0=10,y_0=31$ Найдите стационарное состояние системы

Графики изменения численности жертв и хищников

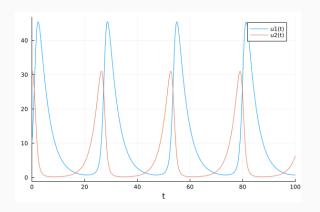


Рис. 1: График численности жертв и хищников от времени

График зависимости численности хищников от численности жертв

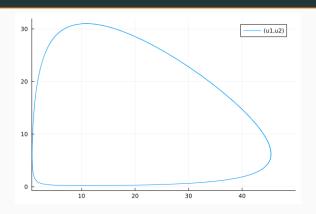


Рис. 2: График численности хищников от численности жертв

Стационарное состояние $x_0 = \frac{a}{b} = 6.222, y_0 = \frac{c}{d} = 10.857$

Выводы по проделанной работе

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я изучил модель хищник-жертва и построил 4 графика.