

## Drzewa i słowniki

### Zadanie 1

Podaj algorytm, który mając na wejściu niezrównoważone drzewo BST przekształca je w drzewa dające się pokolorować jako czerwono-czarne.

### Zadanie 2

Opisz, jak zmodyfikować drzewa czerwono czarne tak, aby można było w czasie  $O(\log(n))$  wyznaczyć sumę wszystkich elementów w drzewie o wartościach z zakresu  $(x, y)$ . W wyniku wykonanej modyfikacji pozostałe operacje na drzewie również powinny zachować swoją pierwotną złożoność.

Oczywiście należy również opisać jak będzie przebiegała operacja obliczania sumy.

### Zadanie 3

Zaproponuj strukturę danych udostępniającą następujący interfejs:

`init(length)` - tworzy strukturę tablicową o długości `length`.

`set(index, val)` - podstawia pod `index` wartość `val`.

`snap()` - tworzy snapa struktury i zwraca `snap_id`, identyfikujący aktualny snap - jest równy liczbie wykonanych do tej pory snapów.

`get(index, snap_id)` - zwraca wartość jaka znajdowała się pod `index` wtedy gdy wywołana funkcja `snap` zwróciła `snap_id`.

Wszystkie operacje powinny być jak najszybsze!

### Zadanie 4

Zaproponuj strukturę danych udostępniającą następujący interfejs:

`init(capacity)` - inicjalizuje strukturę na pojemność `capacity`.

`get(key)` - zwraca wartość pod kluczem `key`, lub `-1` jeśli klucza nie ma (struktura przechowuje liczby naturalne).

`put(key, val)` - wkłada pod klucz `key` wartość `val`.

Jeżeli w wyniku operacji `put` liczba kluczy mogłaby przekroczyć `capacity`, to należy usunąć klucz na którym najrzadziej wykonywano operację `get`. Jeżeli istnieje kilka takich kluczy, to należy usunąć ten, na którym ostatnia wykonana operacja `get` była najwcześniejsza.

Wszystkie operacje powinny być jak najszybsze!

### Zadanie 5

Podaj algorytm zamieniający drzewo BST w łańcuch odsyłaczowy, w taki sposób, aby możliwe było potem odtworzenie tego drzewa z identyczną strukturą. Jest to tak zwany problem serializacji drzewa. Znajduje on zastosowanie między innymi w kompresji tekstu.

### Zadanie 6

Mając działającą w  $O(1)$  funkcję `randInt(k)` zwracającą losowy `int` z zakresu  $[0, k)$ , podaj jak należy zmodyfikować drzewo RB, żeby dało się w  $O(\log(n))$  pobrać losowy element tego drzewa? Czy zadanie się upraszcza, jeśli wolno nam korzystać z tablicy dynamicznej?