

## Zadania przed kolokwium III

### Zadanie 1

Jest dana tablica A zawierająca N liczb całkowitych. Szukamy par identycznych elementów, które zajmują różne pola w tablicy. Para indeksów (P, Q) jest *identyczna*, jeżeli  $0 \leq P < Q < N$  oraz  $A[P] = A[Q]$ . Napisz algorytm, który zwróci liczbę identycznych par indeksów.

Przykładowo:  $A = [3, 5, 6, 3, 3, 5]$ . Są tutaj 4 pary identycznych indeksów (0,3); (0,4); (1,5); (3,4). Jako że  $P < Q$ , to (2,2) oraz (5, 1) nie są brane pod uwagę.

### Zadanie 2

Pewna firma przechowuje dużo liczb pierwszych w postaci binarnej jako stringi "10101...". Zaimplementuj strukturę danych Set do przechowywania tych danych. Powinna wspierać metody:

- konstruktor Set(A), który tworzy Set z listy stringów A
- contains(s), która sprawdza, czy dana liczba jest w Secie

Oszacuj złożoność czasową i pamięciową powyższych funkcji.

### Zadanie 3

Dana jest tablica  $T[N]$  zawierająca liczby naturalne (-1 oznacza puste pole) będąca tablicą hashującą z funkcją hash(x) i liniowym rozwiązywaniem konfliktów. Napisz algorytm, który policzy średnią liczbę skoków po tej tablicy jaka musi zostać wykonana, żeby odszukać jakąś zawartą w niej liczbę.

### Zadanie 4

Mamy dany zbiór  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Zależy nam na tym, aby funkcja, która otrzyma jako argumenty 2 indeksy (z tego zbioru) w czasie jak najmniejszym (optymalnie  $O(\log(N))$ ) znalazła minimalną wartość znajdującą się w zbiorze  $[x[\text{indeks1}], \dots, x[\text{indeks2}]]$ . Wybierz optymalną strukturę danych, która spełni postawiony warunek.

Uwaga: interesuje nas minimalny czas wyszukiwania, nie konstrukcji!

### Zadanie 5

Zaprojektuj system autouzupełniania. Powinien on działać w następujący sposób:

System tworzymy konstruktorem `AutoComplete(sentences, counts)`. sentences to tablica stringów zawierająca znaki a-Z i spacje, counts to tablica intów mówiąca o tym jaka jest częstość wyszukiwań zdania sentences[i]. Użytkownik wpisuje znaki a-Z + spacja i po każdym wpisanym znaku system powinien wypisać k zdań o najwyższym priorytecie, których prefixem jest dotychczas wpisany przez użytkownika ciąg znaków. Priorytet jest tym wyższy, im wyższy jest wskaźnik sentences[i] danego zdania. Jeśli dwa zdania mają identyczne sentences[i] to lepsze jest to niższe leksykograficznie. Gdy użytkownik poda znak #, to znaczy, że zakończył wyszukiwania i prefix znaków wprowadzonych przez użytkownika budowany jest od nowa.

Interfejs:

```
AutoComplete(sentences: String[], counts: Int[])
```

```
String[] getUserChar(letter: Char, k: Int)
```

Przykład:

`sentences= ["bit", "algo", "bitalgo"]`

`counts = [3,2,7]`

`k = 2`

Użytkownik podaje b - zwracamy ["bitalgo", "bit"]

teraz podaje a - zwracamy []

teraz podaje # - od nowa budujemy prefix

podaje a - zwracamy ["algo"] itp.

### **Zadanie 6**

Zaproponuj strukturę danych, którą stworzymy na podstawie tablicy słów `words` (składają się tylko z liter a-z) i tablicy `weights`, gdzie `weights[i]` mówi o wadze słowa `words[i]`. Struktura ma szybko realizować zapytania: `query(prefix, suffix)` - zwraca słowo z `words` o największym priorytecie, które ma jako prefiks `prefix` i sufiks `suffix`.

### **Zadanie 7 (skiplista była na PI)**

Opisz jak zmodyfikować strukturę `SkipListy`, aby możliwe było wyszukiwanie  $i$ -tego elementu w czasie  $O(\log(n))$ .