

Projekt Zaliczeniowy z przedmiotu Rownania Rozniczkowe i Roznicowe

404838, Dzmitry Mikialevich, sroda 12⁵⁰
AGH, Wydział Informatyki Elektroniki i Telekomunikacji

Krakow, January 26, 2021

Contents

1	Zadanie	2
2	Rozwiazanie	2
2.1	Sformulowanie Warjacyjne	2
2.2	Metoda Galerkina	2
3	Czesc numeryczna	3
3.1	Inicjalizacja projektu i stalych	3
3.2	Definicja Wektoru Bazowego:	3
3.3	Badanie wykresu e_i Na przykladzie $n = 4$	4
3.4	Definicja pochodnej Wektoru Bazowego:	4
3.5	Definicja $E(x)$	5
3.6	Definicja $B(e_i, e_j)$	5
3.7	Definicja $L(e_i)$	5
3.8	Budowanie macierzy B i L	5
3.9	Rysowanie wyniku w postaci punktowej	6
3.10	Zbieranie wszystkiego w jedna funkcje	6
3.11	Sprawdzenie dzialania	7
4	Budowanie modelu dla badania rownania prosey	7
5	Postac Rownania	9

1 Zadanie

$$\begin{cases} -\frac{d}{dx}(E(x)\frac{du(x)}{dx}) = 0 \\ u(2) = 0 \\ \frac{du(0)}{dx} + u(0) = 10 \end{cases}$$

$$E(x) = \begin{cases} 3 \text{ dla } x \in [0, 1] \\ 5 \text{ dla } x \in (1, 2] \end{cases}$$

$$x \in [0, 2]$$

2 Rozwiązanie

2.1 Sformułowanie Warjacyjne

$$-(E(x)u'(x))' = 0 \Rightarrow -E'(x)u'(x) - u''(x)E(x) = 0 \Rightarrow$$

Niech $v : [0, 2] \rightarrow \mathbb{R}$

$$-\int_0^2 vE'(x)u'(x)dx - \int_0^2 vu''(x)E(x)dx = 0 \Rightarrow$$

$$E(x)v(x)u'(x)|_0^2 - \int_0^2 y'(x)v'(x)E(x)dx = 0$$

$$E(2)v(2)u'(2) - E(0)v(0)u'(0) - \int_0^2 u'(x)v'(x)E(x)dx = 0$$

Wiedząc, że $u'(0) = 10 - u(0)$ i $u(2) = 0$:

$$\int_0^2 u'(x)v'(x)E(x)dx = -10E(0)v(0) + E(0)v(0)u(0)$$

$$\int_0^2 u'(x)v'(x)E(x)dx - 3v(0)u(0) = -30v(0)$$

$$\begin{cases} B(u, v) = \int_0^2 u'(x)v'(x)E(x)dx - 3v(0)u(0) \\ L(v) = -30v(0) \end{cases}$$

2.2 Metoda Galerkin

$$\begin{bmatrix} B(e_0, e_0) & & & & B(e_{n-1}, e_0) & | & B(e_n, e_0) \\ \vdots & \ddots & & & \vdots & | & \vdots \\ \vdots & & \ddots & & \vdots & | & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & \vdots & | & \vdots \\ B(e_{n-1}, e_0) & & & & B(e_{n-1}, e_{n-1}) & | & B(e_n, e_{n-1}) \\ \text{---} & \text{---} & \text{---} & \text{---} & \text{---} & | & \text{---} \\ & & 0 & & B(e_{n-1}, e_n) & | & B(e_n, e_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ \vdots \\ \vdots \\ u_{n-1} \\ u_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} L(e_0) \\ L(e_1) \\ \vdots \\ \vdots \\ L(e_{n-1}) \\ L(e_n) \end{bmatrix}$$

Mając nieskończony wymiar V , konstruujemy ciąg $V_n \subset V$, oraz wybieramy wektory bazowe kształtu:

$$e_i(x) = \begin{cases} 1 - |\frac{n}{2}(x - \frac{2i}{n})|, & \text{dla } 1 - |\frac{n}{2}(x - \frac{2i}{n})| \geq 0 \\ 0, & \text{wpp} \end{cases}$$

Oraz pochodna wektora bazowego:

$$e'_i(x) = \begin{cases} \frac{n}{2}, & \text{dla } x \in [\frac{2(i-1)}{n}, \frac{2i}{n}) \\ -\frac{n}{2}, & \text{dla } x \in [\frac{2i}{n}, \frac{2(i+1)}{n}) \\ 0, & \text{wpp} \end{cases}$$

3 Czesć numeryczna

3.1 Inicjalizacja projektu i stałych

```
> library(cubature)
```

3.2 Definicja Wektoru Bazowego:

```
> e <- function(n,i){
+   return (
+
+     Vectorize(
+       function(x){
+         tmp_n <- n/2
+         if (1 - abs(tmp_n * (x - i / tmp_n)) >= 0){
+           return (1 - abs(tmp_n * (x - i / tmp_n)))
+         }
+         else{
+           return (0)
+         }
+       }
+     )
+   )
+ }
```

3.3 Badanie wykresu e_i Na przykładzie $n = 4$

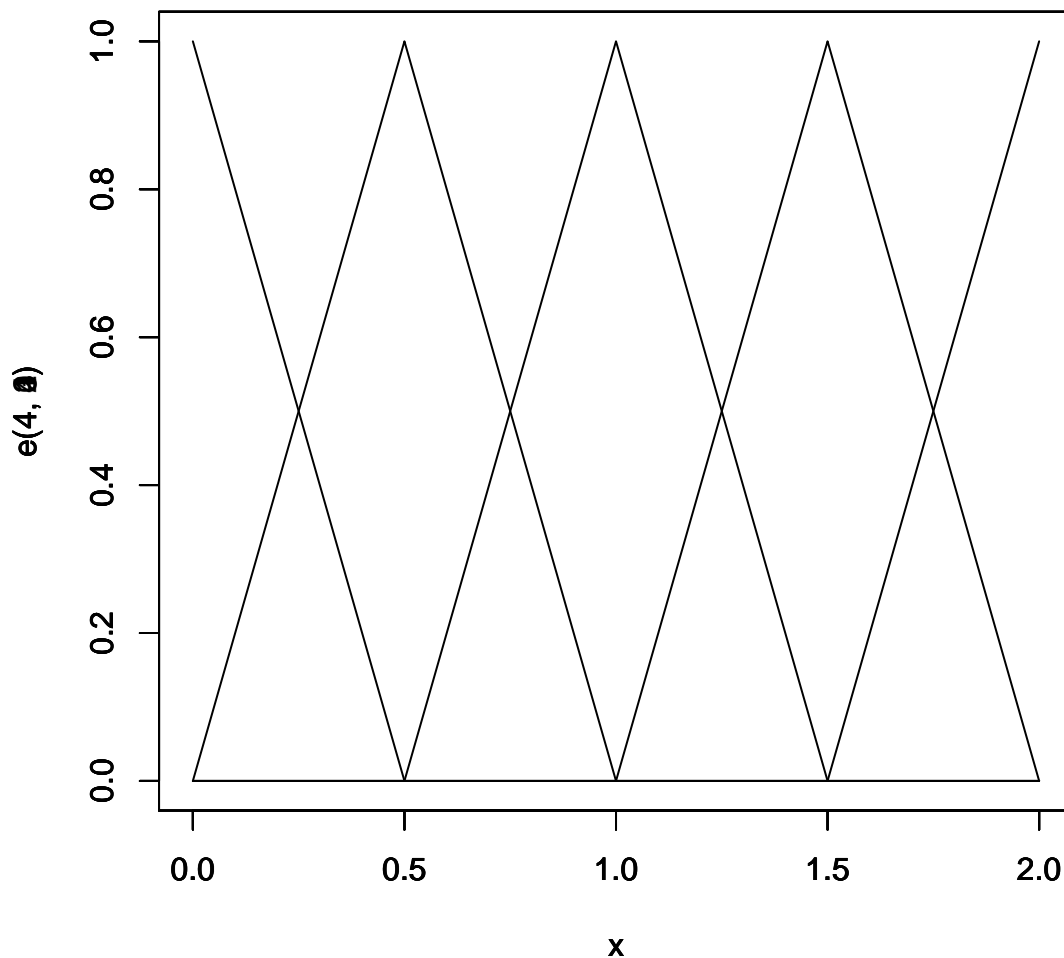


Figure 1: Wykresy e_i dla $n=4$

3.4 Definicja pochodnej Wektoru Bazowego:

```
> e_prim <- function(n,i){  
+   return (  
+  
+     Vectorize(  
+       function(x){  
+         tmp_n <- n/2  
+         if ((i - 1) / tmp_n <= x && x < (i / tmp_n)){  
+           return (tmp_n)  
+         }  
+         else if (i / tmp_n <= x && x < (i + 1) / tmp_n){  
+           return (-tmp_n)  
+         }  
+         else{  
+           return (0)  
+         }  
+       }  
+     )  
+   )  
+ }
```

```
+ )
+
+ )
+ }
```

3.5 Definicja $E(x)$

```
> E <- function(x){
+   if (x<=1 && x>=0){
+     return (3)
+   }
+   else if (x>1 && x<=2){
+     return (5)
+   }
+   else {
+     return (0)
+   }
+ }
```

3.6 Definicja $B(e_i, e_j)$

```
> B <- function(i,j,n){
+   h<- 2/n
+   return (
+     cubintegrate(
+       function(x){
+         return (e_prim(n,i)(x) * e_prim(n,j)(x) * (E(x)))
+       },
+       max(0,i*h-h),min(2,i*h+h),method="hcubature"
+     )$integral - (3 * e(n,i)(0) * e(n,j)(0))
+   )
+ }
```

3.7 Definicja $L(e_i)$

```
> L <- function(i,n){
+   return (-10 * E(0) * e(n,i)(0))
+ }
```

3.8 Budowanie macierzy B i L

```
> Build_B_M <- function(n){
+
+   B_M <- matrix(nrow=n-1,ncol = n-1)
+
+   for (i in 1:(n-1))
+     for (j in 1:(n-1)){
+       if (abs(i-j)<=1){
+         B_M[i,j] <- B(i-1,j-1,n)
+       }
+       else{
+         B_M[i,j] = 0
+       }
+     }
+   return (B_M)
+ }
> Build_L_M <- function(n){
+   L_M <- matrix(nrow=n-1,ncol = 1)
```

```

+   for (i in 1:(n-1))
+     L_M[i] <- L(i-1,n)
+   return (L_M)
+ }

```

3.9 Rysowanie wyniku w postaci punktowej

```

> draw_results <- function(points,n,u_v){
+   x_v = c()
+   y_v = c()
+
+   for (curr in 1:points){
+
+     x <- curr*2/points
+     y <- 0
+     for (v in 1:length(u_v)){
+       y = y + u_v[v]*e(n,v-1)(x)
+     }
+
+     x_v = append(x_v,x)
+     y_v = append(y_v,y)
+
+   }
+   plot(x_v,y_v)
+ }

```

3.10 Zbieranie wszystkiego w jedna funkcje

```

> solve_equation <- function(n,points){
+   B_M <- Build_B_M(n)
+   L_M <- Build_L_M(n)
+   u_v <- solve(B_M,L_M)
+   draw_results(points,n,u_v)
+   print(n)
+ }

```

3.11 Sprawdzenie działania

```
> solve_equation(100,100)
```

```
[1] 100
```

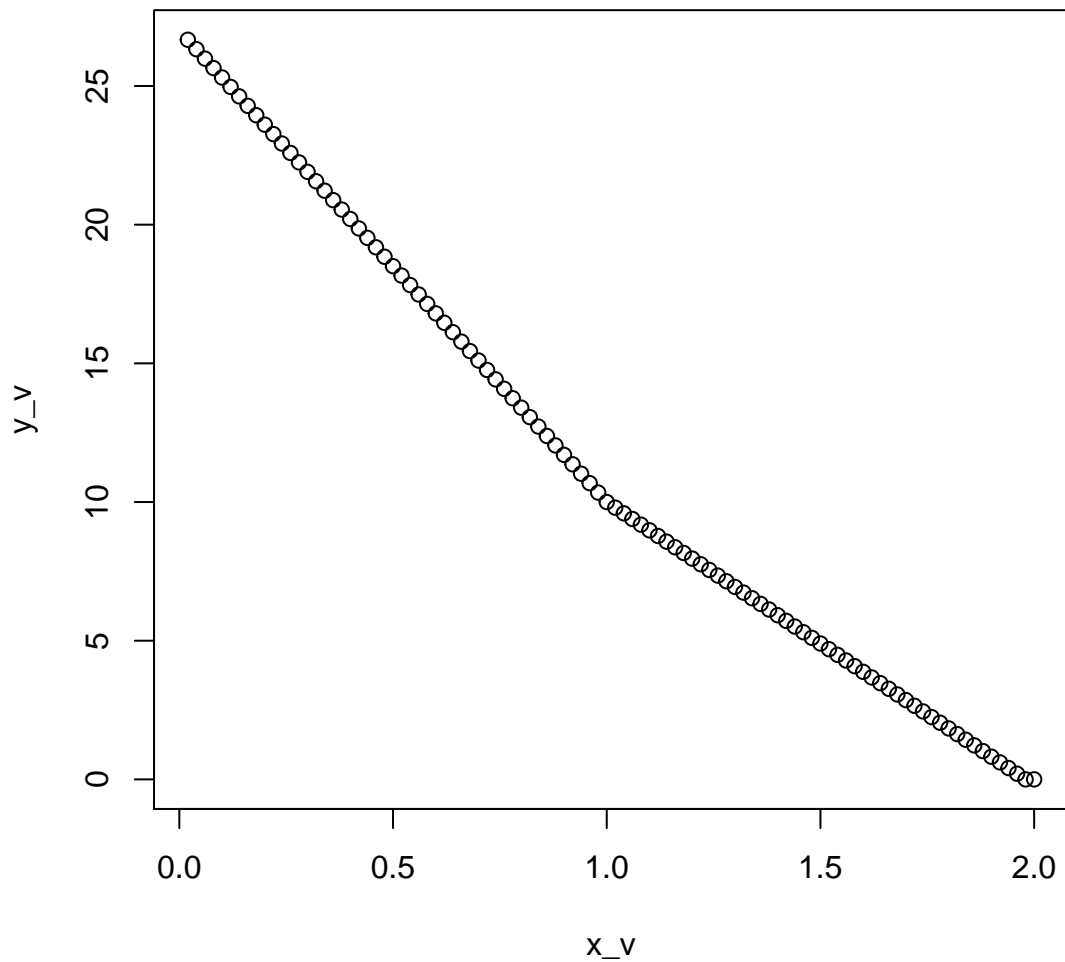


Figure 2: Solution plot

4 Budowanie modelu dla badania rownania prosej

```
> build_model <- function(n,points){  
+   B_M <- Build_B_M(n)  
+   L_M <- Build_L_M(n)  
+   u_v <- solve(B_M,L_M)  
+   x_v = c()  
+   y_v = c()  
+   for (curr in 1:points){  
+  
+     x <- curr*2/points  
+     y <- 0  
+  
+     for (v in 1:length(u_v)){
```

```

+     y = y + u_v[v]*e(n,v-1)(x)
+   }
+
+   x_v = append(x_v,x)
+   y_v = append(y_v,y)
+
+ }
+ frame <- data.frame(x_v,y_v)
+
+ return (frame)
+ }
> frame <- build_model(150,100)
> model <- lm(frame$y_v ~ frame$x_v)

> summary(model)

```

Call:

```
lm(formula = frame$y_v ~ frame$x_v)
```

Residuals:

	Min	1Q	Median	3Q	Max
	-1.6900	-0.8359	-0.0008	0.8396	1.7688

Coefficients:

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)
(Intercept)	25.149	0.199	126.38	<2e-16 ***
frame\$x_v	-13.459	0.171	-78.69	<2e-16 ***

Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Residual standard error: 0.9875 on 98 degrees of freedom

Multiple R-squared: 0.9844, Adjusted R-squared: 0.9843

F-statistic: 6191 on 1 and 98 DF, p-value: < 2.2e-16


```
> plot(frame)
> abline(model)
```

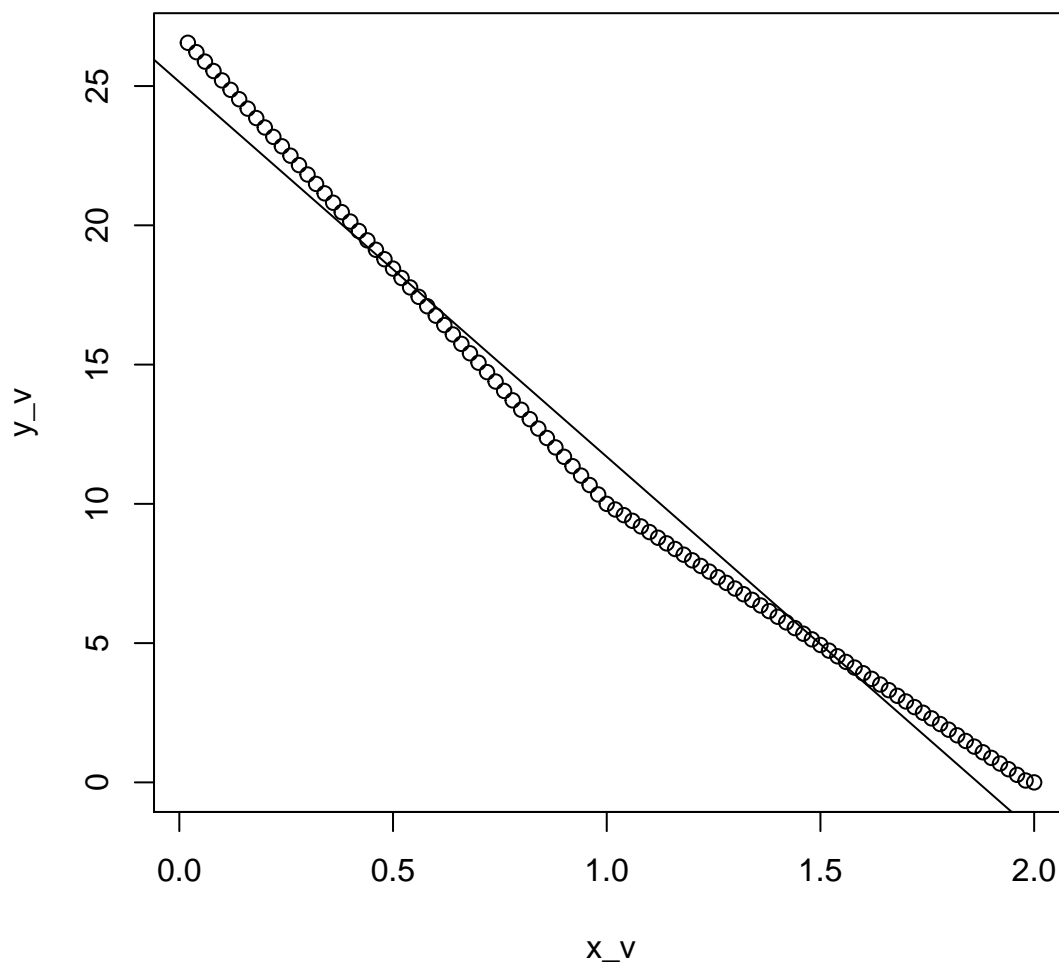


Figure 3: Ablined Model

5 Postac Rownania

$$y = -13.4x + 25.1$$