

Мастерская

Вводный вебинар

GoProtect.

Наставник - Юлия Семенюк, Яндекс Практикум

Яндекс Практикум

План вебинара

- Знакомство
 - Что такое Мастерская, этапы, сроки
 - Уточнение задачи
 - Обсуждение плана работ
- Q&A

– Знакомство –



Александр Горбань
проектный менеджер Мастерской

Помогает с организационными
вопросами **в группе 2**, в частности,
соблюдением дедлайнов, приемом /
отправкой проектов

На связи с 10 до 22 по МСК
ежедневно



Дмитрий Лукьянов
проектный менеджер Мастерской

Помогает с организационными
вопросами **в группе 1**, в частности,
соблюдением дедлайнов, приемом /
отправкой проектов

На связи с 9:00 до 23:00 по МСК
ежедневно

Юлия Семенюк
Team-lead проекта, эксперт и
наставник Яндекс Практикума

Помогает с техническими
вопросами, включая поиск
оптимального решения и поиском
ошибок в коде

На связи с 18:00 до 20:00 по МСК
в будние дни

Яндекс Практикум



Старшие выпускники

Помогут с техническими вопросами, включая поиск оптимального решения и поиском ошибок в коде



Фёдор Сафонов

На связи с 18:00 до 21:00
по МСК в будние дни



Евгений Прудовский

На связи с 13:00 до 18:00
по МСК в будние дни

Что такое Мастерская?

Это подразделение Яндекс Практикума, где студенты улучшают свои навыки и создают кейсы для портфолио, работая с реальными данными и задачами.

Такие проекты высоко оцениваются работодателями, так как доказывают ваш интерес к индустрии и профессии.

В чем ценность Мастерской?

- Вы положите в портфолио реальный проект, без которого крайне сложно найти работу
- Поработаете в условиях, максимально приближенных к реальным: столкнетесь с реальными сырыми данными и открытыми задачами с несколькими вариантами решений
- Получите уникальный опыт, которого нет в основной программе обучения

Зачем это нужно?

Мы опросили потенциальных работодателей и выяснили, что они отдают предпочтение именно кандидатам с внеучебными проектами в портфолио.

Они считают их более заинтересованными в профессии, а сами проекты подтверждают, что студент умеет применять полученные знания.

Помимо этого вы прокачаете:

- Навыки решения реальных задач
- Умение работать в условиях неопределенности
- Навыки поиска и апробации различных подходов и методов решения задачи
- Командное взаимодействие в процессе работы над проектом
- Планирование работ и тайм-менеджмент

Зачем это нужно?

Главное спасибо за программу "Мастерская", ведь работу я получила именно благодаря ей.

16:01

К поискам приступила в декабре, за все время было отправлено около 60 откликов. Очень помог проект в Мастерской по подготовке дашборда для Wildberries, так как в компании, куда я устроилась, как раз требовался специалист со знанием DataLens. Спасибо!

12:19

В августе закончила обучение и в сентябре начался поиск работы. Смена профессии в возрасте после 42-достаточно рискованно. Но у меня получилось! Конечно пришлось еще увеличивать свой стек необходимыми знаниями и постоянно практиковаться. Благо есть проекты Мастерской Яндекс Практикума и хакатоны.

11:46

Мне очень помог проект из мастерской по геоаналитике, который детально рассматривали на собеседовании. И все карьерные консультации и рекомендации по составлению резюме и тому, как подать свой опыт.

15:43

9 месяцев учебы на курсе "Аналитик данных", 3 месяца поиска работы, структурирования пройденного и практики на проектах в Мастерской Яндекс. 38 лет - офер на вакансию аналитик в отличную компанию!

17:20

Сегодня был первый день, не верю что я без опыта, получил абсолютно новую работу, надеюсь все сложится. Спасибо вам всем кто стоит за этим проектом, спасибо каждому и отдельное спасибо за Мастерские.

12:35

Мастерская

Важно

- Мастерская это **не обучение** – это практика
- Для проекта мы возьмем **реальный датасет** из открытого источника и поработаем с реальной задачей
- Будьте готовы вновь поработать с **“сырыми” данными** и уделить время их предобработке

Мастерская

Важно

Особенность IT-сотрудников состоит в их непрерывном обучении – поиске новых инструментов для каждого клиента и каждой задачи. По этой причине компании рассматривают самостоятельных и проактивных кандидатов. Тех, кто готов развиваться и развивать продукт, не останавливаясь на имеющемся спектре знаний.

Для прокачки этих качеств в Мастерскую встроены моменты, **для которых нужно искать какую-то часть информации и пути решения, работать с новыми инструментами** – проявить свою самостоятельность.

При этом мы обязательно проведем вводный вебинар и ответим на все вопросы, а если что-то не получается, подскажем и поможем 🙏

Мастерская

Важно

- Ищите новые подходы, изучайте новые методы и инструменты
- **Не сдавайтесь**, если что-то не получается. **Не стесняйтесь** обращаться за помощью к участникам проекта и команде Мастерской.
- Если в процессе реализации возникли непредвиденные обстоятельства или сложности - **не переживайте, напишите менеджеру проекта**. Мы найдем компромисс, который позволит вам успешно выполнить задачу.
- При работе с задачей обращайтесь внимание на свои пропуски в знаниях, чтобы ликвидировать их до собеседований
- **Не переживайте за конечный результат и его качество** – мы в любом случае проверим вашу работу и подскажем, если что-то будет не так
- Помните: единственно правильного решения в проекте нет

**– Исходные данные.
Уточнение задачи –**

что у нас есть на старте,
и что ждут от нас на финише

Мастерская

Цель проекта

Описание: Компания GoProtect помогает спортивным школам фигурного катания, тренерам мониторить результаты своих подопечных и планировать дальнейшее развитие спортсменов.

Цель проекта: в течении 3х недель создать модель, способную находить элементы, которые могут быть успешно исполнены спортсменом на соревнованиях

Мастерская

Исходные данные

- Описание данных и полезная информация <https://disk.yandex.ru/i/jpWgFsPzQ0o58w>
- Ссылка на датасет https://disk.yandex.ru/d/3F3RtGPr_tYDww
- Можно и нужно заниматься поиском дополнительных данных для расширения датасета, например:
 - добавить базовые оценки по каждому элементу
 - изучить особенности исполнения элементов
 - какие характеристики элементов могут быть полезными признаками?

Мастерская

Исходные данные

есть в датасете				можно выделить самостоятельно
Спортсмен	Соревнование, чемпионат, турнир итоговая оценка, место	Категория, сегмент 1 оценка за категорию	Группа элементов, каскад, комбинация, последовательность оценка за группу элементов, штрафные баллы	Прыжок А <i>метка о проблемах, сложность</i>
				...
				Вращение С <i>метка о проблемах, сложность</i>
				...
		Категория, сегмент 2 оценка за категорию	Группа элементов, каскад, комбинация, последовательность оценка за группу элементов, штрафные баллы	Вращение Д <i>метка о проблемах, сложность</i>
				Дорожка Е <i>метка о проблемах, сложность</i>
				...
				Прыжок А <i>метка о проблемах, сложность</i>
				Вращение С <i>метка о проблемах, сложность</i>
				...

Мастерская

Основные этапы

Вводный вебинар,
постановка задачи

Самостоятельная
работа, проведение
Stand-up, обсуждение
результатов в канале

Демонстрация
результатов проекта

Мастерская

Этапы и сроки

- 17 мая – Вводный вебинар
- 20 мая – Stand-up + QA + брейншторм
- 27 мая – Stand-up + QA
- 31 мая – дедлайн по сдаче работ
- _____ – окончание проекта, финальная встреча, презентация лучших решений - дату определим чуть позже
- *Также возможны дополнительные вебинары по необходимости*

Мастерская

Next steps

1. Загрузить и изучить данные

2. Объединить таблицы

Тут мы встретимся в понедельник и разберем вопросы по поводу данных 😊

Приносите свои гипотезы, предположения, находки, статьи!

3. Провести разведочный анализ

4. Предложить варианты решения

5. Создать полезные признаки

6. Обучить модели, проанализировать важность признаков, улучшить решение

7. Выполнить тестирование лучшей модели

8. Сделать описание решения, выводы и рекомендации

Мастерская

Какой итог мы ждем от вас

Репозиторий на гитхабе:

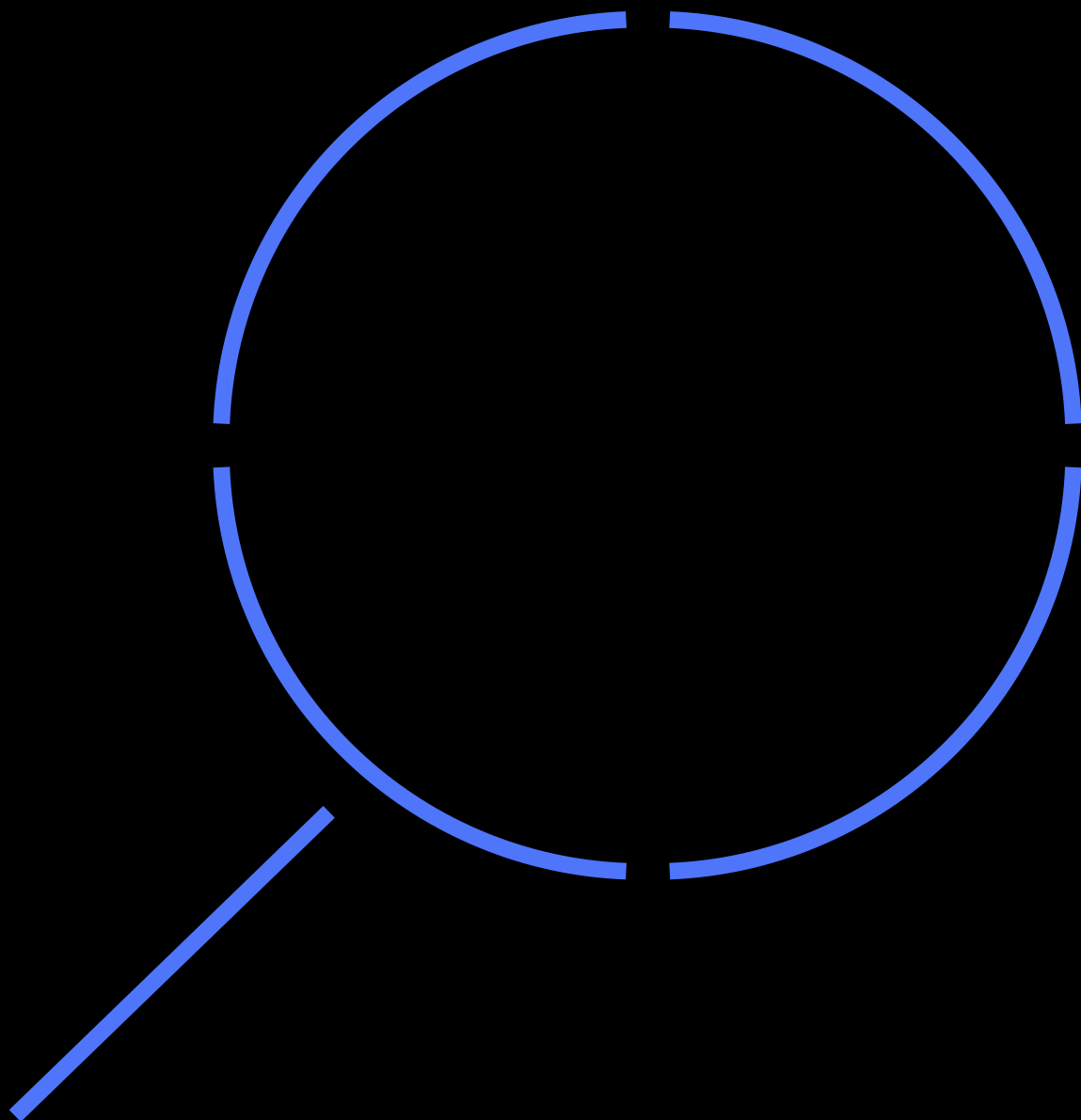
- тетрадь jupyter notebook с описанием
 - подготовка признаков
 - обучение модели
 - тестирование
- описание проекта и инструкция по использованию в файле README.md
- список зависимостей в файле requirements.txt

** опционально: оформить демо в виде приложения, используя библиотеку Streamlit или подобную*

ДАННЫЕ ЗАКАЗЧИКА НЕ ВЫКЛАДЫВАЕМ В ПАБЛИК!

Мастерская

Рекомендации по оформлению проекта



- В начале файла пропишите название проекта, цели, исходные данные
- Пишите чистый код с комментариями, соблюдайте PEP8
- Гипотеза – Исследование – Выводы
- Если меняете гипотезы / данные – должно быть подтверждение ДО и ПОСЛЕ изменений
- В конце исследования подготовьте короткий, но содержательный отчет.

Мастерская

Проверка работ

- Созданную базу знаний необходимо разместить **в любом репозитории и настроить общий доступ по ссылке**
- Ссылку на работу вносим в специальную форму, нужно выбрать название текущего проекта
- Обязательно **укажите ФИО** в «шапке проекта» – это необходимо для ускорения отправки обратной связи
- Проверенный проект мы **пришлем на почту**, указанную в форме
- По умолчанию **предусмотрена 1 проверка** проекта, доработка проекта после ревью по желанию

Мастерская

Проверка работ

- Проверка работ в Мастерской направлена на предоставление корректирующей обратной связи.
- Она не нацелена исключительно на улучшение итоговой метрики. Она оценивает качество выполненной работы и написанного кода – чтобы ее можно было показать потенциальному работодателю, ведь именно на это смотрят в первую очередь.
- Если критических правок или ошибок нет, значит работа выполнена корректно и на данном этапе её не нужно дорабатывать.
- Напоминаем, что по умолчанию **предусмотрена 1 проверка проекта**, но при наличии критических ошибок в работе, мы отдельно попросим вас прислать проект еще раз.

Портфолио

Важным итогом Мастерской является созданный и качественно оформленный проект в вашем портфолио!

Необходимые советы и рекомендации вы найдете [здесь](#)

– Сессия Q&A –

поговорим о том что болит и как лечить ;)

– Всем спасибо –

Не забываем:

- Задавать вопросы в Телеграмм
- Обсуждать с сокурсниками сложности
- Придерживаться плана и сроков