## Инструкция по использованию

## Требуемые компоненты

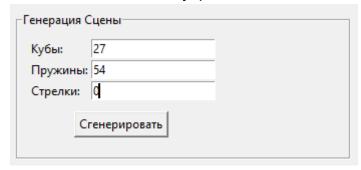
Для работы проекта требуется интерпретатор Python3 с установленным менеджером пакетов рір. Также, необходимо установить необходимые модули из файла requirements.txt командой:

```
pip install -r requirements.txt
```

После того, как все модули установлены, можно запускать сцены и включать их работу при помощи графического интерфейса GUI.py

## Создание сцены

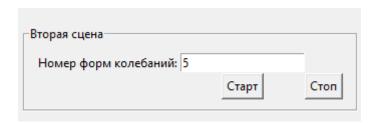
Графический интерфейс позволяет генерировать сцены, которые будут содержать все необходимые для симуляции объекты с уже прописанными в них параметрами плагина SimulationManager. Данная функция сделана для упрощения процесса создания сцен с большим количеством управляемых моделей.



## Работа с сценами

Все сцены находятся в папке scenes. Первая сцена не предполагает какой-либо анимации. Ее можно запустить и просмотреть спутник и его упруго-массовую модель (УММ).

Вторая сцена содержит в себе УММ и возможен ее запуск для отображения форм колебаний.



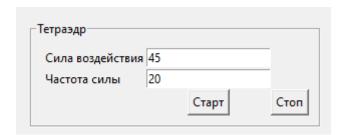
После загрузки сцены 2 необходимо выбрать форму колебаний (от 1 до 21) и нажать "Старт". УММ начнет совершать колебательные движения. Остановить работу симуляции необходимо нажатием кнопки "Стоп"

3 сцена состоит из трех подсцен.

Первая подсцена показывает колебания УММ рассчитанные численным методом Верле. Симуляцию можно запустить также нажатием кнопки "Старт" и необходимо остановить нажатием кнопки "Стоп"



Вторая подсцена показывает колебания каркасного тетраэдра с массами в узловых точках. Пользователь может задать силу и частоту воздействия, оказываемого на верхний блок.



Третья подсцена показывает колебания каркасного куба, на центральный блок основания которого оказывается периодическая сила. Пользователь может настроить силу воздействия и его частоту.

