

Практика №2.

1. Создаём кнопку. В activity_main.xml добавим код для кнопки, зададим ей параметры:

```
<Button
    android:id="@+id/btn_1"
    android:layout_width="275dp"
    android:layout_height="53dp"
    android:text="ЖМЯКНИ: >"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.915" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

2. Создаём новый актив для активации кнопки и прописываем необходимый код

