**Артефакты.**

**Модуль: ВХОД.**

Артефакты: Игрок ; Предметы, способные ускорить фарм.

Информация о том, что у нас имеется. Игрок, его уровень игры и предметы, которые он собирается делать.

**Модуль: ПРОЦЕСС ФАРМА.**

Артефакты: СПОСОБЫ, ПРОТИВНИКИ, КРИПЫ.

Процесс фарма. Игрок использует представленные способы для эффективного фарма.

**Модуль: ВЫХОД.**

Артефакты: ИГРОК С ФАРМОМ.

Игрок нафармил, сделал нужные ему предметы и закончил игру.

**Интерфейсы передачи данных.**

Игрок выбирает предметы для начала игры.

Переходит в стадию фарма, используя представленные способы его добычи.

После завершения фарма, игрок с предметами заканчивает игру.