

### 1. Определить день недели по номеру

```
fun main() {  
    val a =  
    listOf("Понедельник", "Вторник", "Среда", "Четверг", "Пятница", "Суббота", "Воскрес  
енье")  
    val b = readln().toInt()  
    var c = 1  
    for (i in a) {  
        if (c == b) {  
            println(i)  
        }  
        c += 1  
    }  
}
```

### 2. Определить тип треугольника по длинам сторон

```
fun main() {  
    val a = readln()  
    val b = readln()  
    val c = readln()  
    if (a == b && b == c) {  
        println("Треугольник равносторонний")  
    }  
    if (a == b && b != c || a == c && b != c || b == c && a != c) {  
        println("Треугольник равнобедренный")  
    }  
    if (a != b && b != c) {  
        println("Треугольник разносторонний")  
    }  
}
```

### 3. Вывод оценок по числовым значениям

```
fun main() {  
    val a =  
    listOf("Кол", "Неудовлетворительно", "Удовлетворительно", "Хорошо", "Отлично")  
    val b = readln().toInt()  
    var c = 1  
    for (i in a) {  
        if (c == b) {  
            println(i)  
        }  
        c += 1  
    }  
}
```

### 4. Определение времени суток

```
fun main() {  
    val a =  
    listOf("Час", "Два", "Три", "Четыре", "Пять", "Шесть", "Семь", "Восемь", "Девять", "Де  
сять", "Одиннадцать", "Двенадцать", "Час", "Два", "Три", "Четыре", "Пять", "Шесть", "Се  
мь", "Восемь", "Девять", "Десять", "Одиннадцать", "Двенадцать")  
    val b = readln().toInt()  
    var c = 1  
    for (i in a) {  
        if (c == b) {  
            println(i)  
        }  
    }  
}
```

```
        c += 1
    }
}
```

## 5. Определить знак числа

```
fun main() {
    val a = readln().toInt()
    if (a<0) {
        println("-")
    } else {
        println("+")
    }
}
```

## 6. Угадай число

```
fun main() {
    val a = (0..100).random()
    for (i in 0..6) {
        var b = readln().toInt()
        if (b > a) {
            println("Меньше")
        } else if (b<a) {
            println("Больше")
        } else {
            println("Верно")
            break
        }
    }
}
```

## 7. Определение длины строки

```
fun main() {
    val a = readln().toString()
    println(a.length)
}
```

## 8. Определить время приготовления по типу пищи

```
fun main() {
    val a = listOf("1 - Макароны", "2 - Пельмени", "3 - Картошка", "4 - Вареники", "5 - Борщ")
    val d = listOf("10 минут", "5-10 минут", "30-35 минут", "10-12 минут", "60-90 минут")
    println("Выберите нужное: $a")
    val b = readln().toInt()
    var c = 1
    for (i in d) {
        if (c == b) {
            println(i)
        }
        c += 1
    }
}
```

## 9. Определение длины строки

```
fun main() {  
    val a = readln().toString()  
    println(a.length)  
}
```

10.Способы оплаты: Напишите программу, которая принимает способ оплаты (наличные, кредитная карта, PayPal) и выдает соответствующее сообщение.

```
fun main() {  
    val a = listOf("1 - Монета", "2 - Купюра", "3 - Visa", "4 - МИР")  
    val d = listOf("Наличные", "Наличные", "Карта", "Карта")  
    println("Выберите нужное: $a")  
    val b = readln().toInt()  
    var c = 1  
    for (i in d) {  
        if (c == b) {  
            println(i)  
        }  
        c += 1  
    }  
}
```

11.Группа крови: вводится группа крови (A, B, AB, O) и выводится, какие типы крови можно применять для переливания.

```
fun main() {  
    val a = listOf("1 - A+", "2 - B+", "3 - O+", "4 - AB+")  
    val d = listOf("O+,A+", "O+,B+", "O+", "Любая")  
    println("Выберите нужное: $a")  
    val b = readln().toInt()  
    var c = 1  
    for (i in d) {  
        if (c == b) {  
            println(i)  
        }  
        c += 1  
    }  
}
```

12.Национальности: Напишите программу, которая по странам (США, Россия, Япония и т.д.) выводит информацию о соответствующей национальности.

```
fun main() {  
    val a = listOf("1 - США", "2 - Россия", "3 - Япония", "4 - Германия")  
    val d = listOf("Американец", "Русский", "Японец", "Немец")  
    println("Выберите нужное: $a")  
    val b = readln().toInt()  
    var c = 1  
    for (i in d) {  
        if (c == b) {  
            println(i)  
        }  
    }  
}
```

```
        c += 1
    }
}
```

13. Коды ошибок: Программа принимает код ошибки (100, 200, 300) и выводит сообщение об ошибке (например, "Ошибка сети", "Ошибка сервера" и т.д.).

```
fun main() {
    val a = listOf("1 - 100", "2 - 200", "3 - 300", "4 - 400")
    val d = listOf("Ошибка сети", "Ошибка сервера", "Пропуск зажигания",
"Проблема у пользователя")
    println("Выберите нужное: $a")
    val b = readln().toInt()
    var c = 1
    for (i in d) {
        if (c == b) {
            println(i)
        }
        c += 1
    }
}
```