

# ANDRIYAN RACHMAN SADEWA

(+62) 813 8381 2663 | andriyanrachman@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/andriyanrachmansadewa/>

Saya adalah mahasiswa aktif jurusan S1 Teknik Informatika di Universitas Krisnadwipayana yang memiliki minat tinggi untuk mengikuti program magang. Saya percaya bahwa kesempatan ini akan memberikan pengalaman berharga dan pengetahuan praktis yang dapat memperkaya wawasan saya di bidang UI/UX. Selama kuliah saya memiliki pengalaman dalam mengerjakan proyek secara individu maupun kelompok. Saya memiliki ketertarikan untuk berkembang dan belajar di bidang UI/UX Designer.

## Pendidikan

Universitas Krisnadwipayana - Jakarta, Indonesia  
Teknik Informatika, 3.55/4.00

Sep 2022 -

## Pengalaman

Studi Independen - PT.Lingkaran Edukasi Kreatif - Jakarta Selatan, Indonesia

Sep 2024 - Dec 2024

UI/UX Designer

- Membangun desain produk, mulai dari desain UI dasar, pengembangan desain sistem, implementasi ke dalam wireframe, perbaikan penulisan UX, hingga pengembangan prototipe.
- Mempelajari tentang UI/UX, proses desain, dan riset pengguna, serta memiliki keterampilan praktis dalam menggunakan alat bantu figma untuk mendukung proses desain.

## Pengalaman organisasi

Ceremony Pelepasan Kemeja Hitam - CPKH - Jakarta, Indonesia  
HUMAS

Dec 2022 - Jan 2023

- Membagikan dan menyampaikan informasi penting kepada struktur tingkat fakultas.

## Keterampilan, Sertifikat & pengalaman lain

- Sertifikat Partisipasi Studi Independen Kampus Merdeka angkatan 7** (2024): Berpartisipasi dalam Program Studi independen Bersertifikat Kampus Merdeka Batch 7 oleh PT Lingkaran Edukasi Kreatif.
- Certificate of Completion Studi Independen Lingkaran UI/UX** (2024): Menyelesaikan Program Studi Independen Lingkaran yang berfokus pada pelatihan desain UI/UX.
- Proyek** (2024): Proyek UI/UX di Universitas Krisnadwipayana - Tugas Keterampilan Pribadi. Membuat desain user interface untuk aplikasi mobile bernama "Debuscuel". Aplikasi pemesanan tiket bus online.
- Proyek** (2024): Proyek UI/UX Universitas Krisnadwipayana - Membuat desain user interface untuk aplikasi mobile "Tambun Sehat". Aplikasi layanan kesehatan masyarakat secara online.
- Proyek** (2024): Studi Independen Proyek UI/UX - PT.Lingkaran Edukasi Kreatif - Tugas Akhir Membuat desain user interface dan user experience untuk aplikasi mobile "Rentigo". Sebuah aplikasi penyewaan kendaraan.
- Soft Skills:** Kerja tim, Kolaborasi, Kreatif, Pemecahan Masalah & Manajemen Waktu
- Hard Skills:** Figma & Canva