

Abimanyu Angger Pakusadewa

Banjarmasin, Kalimantan Selatan, Indonesia | +6287809906596 | abimanyusdw@gmail.com
www.linkedin.com/in/abimanyuanggerpakusadewa

TENTANG

Saya adalah mahasiswa semester enam di Program Studi Teknologi Pendidikan, Universitas Negeri Semarang. Saya memiliki kemampuan dan minat yang sangat tinggi di bidang *event organizing*, *video editing*, *graphic design*, dan *learning designer*. Kemampuan yang saya miliki tentu saya imbangi dengan kerja sama tim yang kolaboratif, kemampuan beradaptasi yang cepat, manajerial diri yang baik, inovatif, serta selalu ingin belajar tentang hal baru. Pengalaman proyek dan organisasi menjadi tempat bagi saya untuk menuangkan segala kemampuan yang saya miliki, dengan itu maka saya dapat memberikan suatu hal yang berdampak maksimal bagi sesama rekan serta orang-orang di sekitar.

PORTFOLIO

<https://portfolioabimanyuanggerpakusadewa.my.canva.site/>

PENDIDIKAN

<i>Agu 2022 - Present</i>	Universitas Negeri Semarang Teknologi Pendidikan <i>IP: 3,74/4,00</i>	Semarang
<i>Jul 2019 - Mei 2022</i>	SMAN Banua Kalsel Bilingual Boarding School Kelas IPA	Banjar

PENGALAMAN KERJA

<i>Apr 2023 - Agu 2023</i>	Campus Streamer di IDN <ul style="list-style-type: none">Menanggapi komentar dan pertanyaan dari penonton secara langsung selama streamingMendapatkan perhatian audiens hingga 500 viewers dan 150 komentarMembahas isu-isu yang sedang hangat untuk diperbincangkan	Jakarta
<i>Jan 2020 - Agu 2022</i>	Store Cashier di Fotocopy Natasya <ul style="list-style-type: none">Bertanggung jawab untuk melakukan transaksi pembayaran berjalan lancar.Memberikan layanan pelanggan yang ramah dan profesional, membantu mereka dengan kebutuhan fotocopy dan layanan lainnya.Menghadapi dan menyelesaikan masalah pelanggan secara efisien untuk memastikan kepuasan pelanggan.	Tanah Laut

PENGALAMAN ORGANISASI

<i>Des 2023 - Des 2024</i>	Educational Technology Futsal Club Universitas Negeri Semarang <i>Wakil Ketua</i>	Semarang
<i>Feb 2023 - Jan 2024</i>	Himpunan Mahasiswa Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Semarang <i>Staff Departemen Pengembangan Sumber Daya Manusia</i>	Semarang
<i>Sep 2022 - Jan 2023</i>	UKM Bakti Sosial Universitas Negeri Semarang <i>Staff Departemen Pengembangan Sumber Daya Anggota</i>	Semarang
<i>Sep 2020 - Sep 2021</i>	Organisasi Siswa Intra Sekolah SMAN Banua Kalsel <i>Kepala Divisi Budi Pekerti Luhur dan Akhlak Mulia</i>	Banjar

PENGALAMAN PROYEK

<i>Sep 2024 - Des 2024</i>	Diklat CompactGen: Pelatihan Public Speaking untuk PIK-R Kecamatan Gunung Pati <i>Ketua Penyelenggara</i>	Semarang
<i>Sep 2024 - Des 2024</i>	Penelitian Eksperimen: Desain Penelitian Pre-Test Post-Test Control Group Design di SMA Sultan Agung 1 Semarang <i>Peneliti</i>	Semarang
<i>Jun 2024 - Okt 2024</i>	Penelitian Pemanfaatan AI sebagai Video Pembelajaran <i>Pembuat Guide Book</i>	Semarang
<i>Apr 2024 - Jun 2024</i>	Film Pendek "KIP: Programnya Tepat, Sasarannya Salah" <i>Talent dan Video Editor</i>	Semarang
<i>Mar 2024 - Jun 2024</i>	Pengembangan E-Learning: Moodle LMS Mata Pelajaran Matematika <i>Pembuat Media Pembelajaran dan Learning Management System Administrator</i>	Semarang
<i>Mar 2024 - Jun 2024</i>	Pengembangan Media Flipbook Interaktif: Pengenalan Makanan Tradisional Soto Banjar <i>Pembuat Flipbook</i>	Semarang

<i>Mar 2024 - Jun 2024</i>	Pengembangan Buku Ajar Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial Kelas V SD: Kenali Alam dan Peduli Sosial di Sekitar Kita <i>Pembuat Buku Ajar</i>	Semarang
<i>Feb 2024 - Jun 2024</i>	Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Kelas V SD: Bangun Ruang Sisi Datar <i>Pembuat Media Pembelajaran Interaktif</i>	Semarang
<i>Sep 2023 - Des 2023</i>	Pengembangan Kurikulum Ekstrakurikuler Personal Branding untuk Siswa Kelas 12 SMA/SMK Sederajat <i>Pengembang Kurikulum</i>	Semarang
<i>Mar 2023 - Apr 2023</i>	Microteaching: Lomba Inovasi Digital Mahasiswa 2023 <i>Guru dan Pengembang Kurikulum</i>	Semarang
<i>Nov 2022 - Des 2022</i>	Pengembangan Media berbasis VideoScribe: Tips Belajar Efektif dan Efisien <i>Animation Video Editor</i>	Semarang
<i>Okt 2019 - Feb 2020</i>	Penelitian Riset dan Pengembangan Buah Bintaro sebagai Obat Luka: Festival Inovasi dan Kewirausahaan Siswa Indonesia 2020 <i>Ketua Tim Peneliti</i>	Banjar

PENGALAMAN KEPANITIAAN

<i>Jan 2024</i>	Kongres Keluarga Mahasiswa Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Semarang 2024 Ketua Pelaksana	Semarang
<i>Des 2023</i>	Educom 2023 Koordinator Humas	Semarang
<i>Okt 2023</i>	Pelatihan Kepemimpinan dan Manajemen Pra-Dasar Mahasiswa Kurikulum dan Teknologi Pendidikan 2023 Wakil Ketua Pelaksana	Semarang
<i>Sep 2023</i>	Ospek Mahasiswa Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Semarang 2023 Ketua Pelaksana	Semarang
<i>Jun 2023</i>	TepTeach 2023 Koordinator Kurikulum	Semarang
<i>Nov 2020 - Sep 2021</i>	OSIS Fundraise Donation: Penggalangan Dana Korban Bencana Alam Ketua Pelaksana	Banjar, Kotabaru, Pulang Pisau

SERTIFIKASI

<i>Okt 2022</i>	Pelatihan Kepemimpinan dan Manajemen Mahasiswa Tingkat Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan 2022 <i>Himpunan Mahasiswa Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Semarang</i>
<i>Mar 2021</i>	Academy of Young Leaders 2021 <i>Eduversal</i>
<i>Okt 2020</i>	Latihan Dasar Kepemimpinan OSIS Nasional 2020 <i>Eduversal</i>

PENGHARGAAN

<i>Okt 2022</i>	Peserta Terbaik Pelatihan Kepemimpinan dan Manajemen Mahasiswa Tingkat Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan 2022
-----------------	--

HARD SKILLS

Moodle E-Learning Platform, Basic HTML5, Sony Vegas Pro, VideoScribe, HeyGen, Adobe Premiere Pro, Adobe Audition, Microsoft Office, Canva, Capcut, Pengembangan Media Pembelajaran, Pengembangan Kurikulum

SOFT SKILLS

Kemampuan mengelola kelompok, manajemen proyek tim, kemampuan beradaptasi, kemampuan berkomunikasi, kemampuan memecahkan masalah, kemampuan berpikir kreatif, keinginan belajar yang tinggi