

SYIFA DWI YULIA HASANAH

Bandung, Jawa Barat | dwissyyifa13@gmail.com

+62 877 7981 6474 | linkedin.com/in/syifadwi | <https://www.behance.net/syifadwi>

Mahasiswa tingkat akhir Program Studi Diploma Sistem Informasi di Telkom University dengan minat besar dalam UI/UX Design. Memiliki ketertarikan dalam memecahkan masalah, membangun solusi yang berkelanjutan, serta terus belajar hal-hal yang menarik minat saya. Selain itu, antusias dalam desain produk dan pengembangan diri.

PENDIDIKAN

Universitas Telkom , Bandung <i>D3 Sistem Informasi</i> Indeks Prestasi Kumulatif (IPK): 3.77/4.00 Mata kuliah relevan: UI/UX, Implementasi Desain Antarmuka Pengguna	Sep 2022 – Sekarang
SMA Negeri 1 Ciasem , Subang <i>Jurusan IPA</i>	2018 – 2021

PROYEK

Aplikasi Pet Match , Tempat Belajar <i>Case Study dari Bootcamp Desain Grafis</i> <ul style="list-style-type: none">Merancang dan mengembangkan UI responsif dengan navigasi intuitif untuk meningkatkan pengalaman pengguna di aplikasi Pet Match.Mengoptimalkan desain interaktif guna mempermudah pengguna dalam menemukan hewan peliharaan.Mengembangkan wireframe dan prototype untuk menggambarkan struktur aplikasi secara visual, memastikan alur pengguna yang intuitif dan desain yang efektif. [Lihat selengkapnya]	2024
Aplikasi Watchy , Tempat Belajar <i>Case Study dari Bootcamp Desain Grafis</i> <ul style="list-style-type: none">Merancang antarmuka pengguna (UI) untuk aplikasi streaming Watchy, dengan fokus pada pengalaman pengguna yang intuitif dan desain responsif.Menerapkan prinsip desain yang berfokus pada kemudahan akses dan navigasi dalam aplikasi.Membuat wireframe dan prototype menggunakan alat desain seperti Figma. [Lihat selengkapnya]	2024
Aplikasi Lost and Found , Universitas Telkom <i>Tugas Besar Mata Kuliah Pemrograman Perangkat Bergerak Lanjut</i> <ul style="list-style-type: none">Berkontribusi dalam pembuatan fitur dan fungsionalitas aplikasi.Menentukan alur kerja aplikasi dan interaksi pengguna menggunakan Figma [Lihat selengkapnya]	2024
Aplikasi Tonas Foodcourt , Universitas Telkom <i>Tugas Besar Mata Kuliah Implementasi User Experience Design</i> <ul style="list-style-type: none">Menganalisis kebutuhan pengguna dan masalah utama dalam pemesanan makanan di kantin dengan metode observasi dan wawancara.Membuat wireframe, prototipe interaktif, dan elemen desain visual berdasarkan temuan riset.Melakukan uji coba usability untuk mengevaluasi dan mengoptimalkan elemen-elemen antarmuka pengguna.	2023

Lihat lebih banyak hasil karya saya di Behance: behance.net/syifadwi

PENGALAMAN KERJA

Laboratorium Fakultas Ilmu Terapan , Universitas Telkom <i>Asisten Praktikum Desain Antarmuka Pengguna</i> <ul style="list-style-type: none">Membantu dan membimbing mahasiswa dalam mempelajari HTML, CSS, serta framework seperti Bootstrap dan Tailwind CSS untuk membuat desain yang responsif dan ramah pengguna.Memberikan dukungan selama sesi praktikum dengan memberikan saran dan membantu mengatasi masalah pemrograman.	Sep 2024 – Jan 2025
---	---------------------

PENGHARGAAN

Top 3 Best Student Batch 15 Graphic Design Bootcamp, Tempat Belajar

Nov 2024

Mendapatkan penghargaan sebagai salah satu dari top 3 peserta terbaik dalam bootcamp desain grafis, mencakup desain branding dan media sosial.

SERTIFIKASI

Certificate of Completion – Graphic Design Bootcamp Tempat Belajar

Jul 2024 – Nov 2024

Menyelesaikan pelatihan intensif selama 3 bulan yang mencakup prinsip desain, branding, dan aplikasi media sosial, dan menangani proyek kolaborasi dengan UMKM Toko Cat Kenari di Lampung

KEGIATAN

POMN – Study Group Fullstack Programming, Universitas Telkom

Apr - Mei 2024

Pemanfaatan web dan IoT untuk monitoring lahan guna meningkatkan produktivitas pertanian di Desa Putrajawa, Garut

- Mengelola penyusunan laporan keuangan serta merancang perencanaan anggaran proyek.
- Menyusun proposal proyek untuk mendukung perencanaan dan pelaksanaan kegiatan.

BAHASA DAN KEMAMPUAN

- Bahasa Indonesia (Fasih), English (Cukup)
- Hard-skill: Figma, Canva, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, HTML, MySQL, CSS, Bootstrap
- Soft-skill: Mampu bekerja sama dalam tim, bertanggung jawab, disiplin, dan time management yang baik