

Huda Rasyad Wicaksono

Bogor, Indonesia

[+62895338089088](#) | hudarasyad123@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Github](#) | [Portofolio](#)

PROFIL

Mahasiswa semester 6 Informatika UPN Veteran Jakarta dengan keahlian utama di bidang *UI/UX* dan *front-end development*. Telah menjalani 3 internship di bidang *graphic design* dan *product design*, masing-masing selama 4 bulan dan menjadi finalis pada ajang nasional PIMNAS 37. Dengan pengetahuan teknis yang kuat dan keterampilan interpersonal yang baik, saya mampu beradaptasi dengan berbagai klien. Saya berharap dapat memimpin tim penelitian dan pengembangan proyek dengan cakupan dan tanggung jawab yang lebih besar. Ke depannya, saya beraspirasi untuk terus berkembang sebagai profesional di bidang *UI/UX*.

PENDIDIKAN

Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta

2022 – Sekarang

Informatika – IPK 3.81

Jakarta Selatan, Indonesia

- Mata kuliah yang relevan: Algoritma dan Pemrograman, Interaksi Manusia dan Komputer, Pemrograman Web, Pembangunan Perangkat Lunak Berorientasi Servis, Sistem Basis Data, Struktur Data.
- Menjabat sebagai *Project Officer Competition Manager I* di organisasi KSM Android yang berfokus kepada pengembangan SDM melalui perlombaan.
- PKM: menjadi ketua dari salah satu tim yang lolos pendanaan dari 3520 tim seluruh Indonesia.
- PIMNAS 37: mewakili UPNVJ dari 148 tim untuk mengikuti tahap akhir PKM dan bersaing dengan 525 tim.

PENGALAMAN

KSM Android

April – November 2023

Product Design

Jakarta Selatan, Indonesia

- Mengumpulkan data melalui wawancara dengan 10 *stakeholder* untuk tujuan validasi.
- Mengolah hasil wawancara menjadi dokumen yang siap digunakan sebagai referensi dalam proses design thinking.
- Mengembangkan konsep desain perangkat lunak dalam tiga sprint selama enam bulan, diikuti oleh implementasi prototipe berdasarkan persyaratan yang telah disepakati.
- Mendesain dan mengembangkan antarmuka pengguna (UI/UX) yang memenuhi standar *minimum variable product* (MVP) dalam tujuh bulan.

Startoops

September – Desember 2023

Internship: Product Design

Daring

- Membuat 2 Panduan Desain untuk produk *e-book* dan *slide* presentasi kelas, dengan menghasilkan peningkatan kepuasan pengguna hingga 15%.
- Menyusun spesifikasi desain produk untuk memberikan pedoman yang tepat kepada tim pengembangan produk.
- Memimpin inisiatif penciptaan 4 produk kartu dan permainan papan baru, guna mempercepat inovasi produk hingga 20%.

KSM Android

September – Desember 2023

Front-End Dev

Jakarta Selatan, Indonesia

- Menyelesaikan dan menyempurnakan aplikasi Dignition pada platform website dalam waktu 7 bulan sesuai dengan target yang ditentukan.
- Mengintegrasikan konsumsi API dan bertanggung jawab terhadap fitur-fitur utama seperti arsip, study club (materi dan pembelajaran), serta CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) pada fitur link.

KEPEMIMPINAN & KEGIATAN

KSM Android

Februari – Juni 2024

Mentor UI UX Android Challengers

Jakarta Selatan, Indonesia

- Menyusun dan mengajar silabus UI/UX dengan 6 pertemuan, mengelola jadwal, dan memastikan kesesuaian materi dengan tujuan Android Challengers.
- Membimbing 8 dari 10 tim dalam seleksi administrasi GEMASTIK, dari strategi hingga pengumpulan dokumen.

KSM Android Maret – Mei 2024
Ketua Pelaksana Android Hackathon Jakarta Selatan, Indonesia

- Mencapai performa pelaksanaan Android Hackathon sebesar 142.13%.
- Memimpin 3 divisi untuk menyelenggarakan kegiatan hackathon berskala nasional yang sukses menarik 20 tim peserta (sekitar 83 orang), 3 tim terbaik dinobatkan sebagai juara.
- Mendapatkan sponsor Lion Parcel dan lebih dari 20 media partner.
- Menjalin kerja sama strategis dengan BEMF-IK sebagai mitra internal UPNVJ.

PKM | PIMNAS 37 April – Oktober 2024
Ketua Tim Wicara Daring & Luring

- Memimpin pengembangan prototipe Wicara dengan memastikan pemanfaatan pendanaan Kemendikbudristek secara optimal sesuai rencana.
- Menyelesaikan penggunaan dana dan laporan 100% tepat waktu, sesuai ketentuan yang berlaku.
- Mengembangkan 25 konten untuk Instagram Wicara sekaligus mengelola seluruh aspek manajemen akun dan bertanggung jawab terhadap desain UI UX sebagai pedoman dalam pengembangan perangkat lunak.
- Mewakili UPNVJ dari 148 tim untuk mengikuti tahap akhir PKM dan bersaing dengan 525 tim.

PROYEK

Dignition 2024

Product Design & Front-End

Dignition merupakan projek yang diselenggarakan oleh KSM Android UPNVJ untuk membantu proses pembelajaran sehingga aplikasi ini masuk dalam Learning Management System (LSM). Aplikasi ini tersedia dalam bentuk mobile dan web.

Wicara 2024

UI UX

Wicara hadir sebagai solusi dalam mengatasi *Glossophobia* yang dikembangkan untuk mengikuti ajang bergensi tingkat nasional PKM pada bidang karsa cipta dan berhasil meraih kesempatan sebagai finalis di PIMNAS 37 (tahap akhir PKM) yang dilaksanakan di Universitas Airlangga, Surabaya.

TrashHero: Perancangan Aplikasi Edukasi tentang Sampah (Online) Berbasis Mobile 2023

UI UX

Proyek yang ditujukan untuk perlombaan FIK FAIR COMPETITION: UI UX dan dinobatkan sebagai juara 2. TrashHero memberikan solusi inovatif kepada masyarakat guna meningkatkan kesadaran terhadap permasalahan sampah melalui semangat gotong royong. Proyek ini dipicu oleh inspirasi dari pandangan Pandawara Group, yang menunjukkan bahwa para generasi muda memiliki peran vital sebagai agen perubahan.

Dekstop Music Application (Inspired by Spotify) 2023

UI UX & Front-End

Music Application dikembangkan menggunakan bahasa Java yang berfokus pada GUI tampilan dekstop. aplikasi ini dikembangkan sebagai projek akhir UAS mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek. Dalam proses pengerjaannya kami menggunakan: Java language Miglayout, Flatlaf, PostgreSQL.

PENGHARGAAN

PKM-KC | PIMNAS 37 Agustus 2024

Finalis, Program Kreativitas Mahasiswa Daring/Universitas Airlangga, Surabaya

FKBM-IK: UI UX Agustus 2024

Juara 3, Lomba Desain UI/UX Jakarta Selatan, Indonesia

FIK FAIR COMPETITION 2023: UI UX November 2023

Juara 3, Lomba Desain UI/UX Jakarta Selatan, Indonesia

KETERAMPILAN DAN KETERTARIKAN

Hard Skills: HTML, CSS, Javascript (TypeScript), Java, Python, UI UX Desain, Figma, Adobe Photoshop, Visual Studio Code, Google Colab, Microsoft Office.

Framework: ReactJS, Next.js, Express.js.

Soft Skills: Kepemimpinan, kerja tim, komunikasi publik, pemecahan masalah, pendengar, manajemen konflik

Bahasa: Indonesia, Inggris.