

# FADHIL MUHAMMAD NUR RAHMAN

081329518088 | fafadilmnr@gmail.com | linkedin.com/in/fadhilmuhammadnur |  
<https://fadhilmnr.framer.website/> | Surakarta, Jawa Tengah

## RINGKASAN

---

Sarjana Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta dengan spesialisasi dalam bidang UI/UX Design. Memiliki pengalaman mengerjakan berbagai proyek desain antarmuka pengguna, termasuk website dan aplikasi mobile dengan tools design Figma, serta memahami prinsip user-centered design. Mampu menggabungkan pemahaman teknis pemrograman dengan kemampuan desain untuk menciptakan pengalaman pengguna yang optimal.

## PENDIDIKAN

---

### UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

S1 Teknik Informatika | IPK: 3.8 / 4.0

## PENGALAMAN KERJA

---

### Internship – Desain Grafis

Avaro Digital (Desember 2023 – Maret 2024)

- Mengikuti program magang remote selama tiga bulan di Avaro Digital sebagai desainer grafis konten media sosial.
- Berkontribusi dalam merancang dan membuat desain visual untuk konten feed Instagram @kuliahkeinggris, termasuk infografis yang menarik dan informatif.
- Bekerja sama dengan tim content planner dan copywriter untuk memastikan setiap konten selaras dengan strategi komunikasi dan branding yang efektif.

### Internship Trainee

PT Egref Telematika Nusantara (Juni – Juli 2023)

Mengikuti program magang onsite selama satu bulan di PT Egref Telematika Nusantara dengan tanggung jawab utama:

- **Data Entry:** Memastikan kelengkapan data siswa dengan memigrasi informasi dari Microsoft Excel ke sistem website perusahaan.
- **Redesign Website:** Mengembangkan ulang tampilan website perusahaan menggunakan Figma sebagai proyek utama kerja praktik, dengan fokus pada peningkatan estetika dan pengalaman pengguna (UI/UX).

## PENDIDIKAN NON-FORMAL

---

### Kursus Freelancer UI/UX & Illustration Designer

BuildwithAngga (September 2023)

Menyelesaikan kursus yang berfokus pada pengembangan keterampilan desain UI/UX dan ilustrasi. Materi yang dipelajari meliputi:

- **Brief Design:** Menganalisis kebutuhan klien dan menyusun rencana desain.
- **Wireframe:** Membuat kerangka awal untuk struktur antarmuka pengguna.
- **Visual Design:** Menerapkan prinsip desain grafis dalam menciptakan tampilan yang menarik dan fungsional.
- **Portfolio:** Menyusun portofolio profesional untuk menarik calon klien.

### Study Independent Kampus Merdeka : UI/UX in Product Design

Zenius Education (Agustus – Desember 2022)

- Mengikuti program Studi Independen Kampus Merdeka bersama Zenius Education selama 5 bulan, dengan fokus pada UI/UX in Product Design, mulai dari proses user research, pembuatan user persona, customer journey mapping, user flow, hingga pengembangan wireframe desain.
- Berkesempatan untuk berkolaborasi dengan peserta lain dalam penelitian studi kasus pada aplikasi WhatsApp, menganalisis kebutuhan dan perilaku pengguna secara komprehensif.
- Berhasil menyelesaikan proyek akhir berupa redesign aplikasi LINE Messenger, mengintegrasikan prinsip-prinsip UX modern untuk menciptakan pengalaman pengguna yang lebih baik.

## **Project-Based Intern : UI/UX Designer Virtual Internship Experience**

Niagahoster (Juli 2022)

- Berpartisipasi dalam program virtual internship Niagahoster selama satu bulan dengan fokus pada bidang UI/UX Design.
- Mendalami proses desain UI/UX, termasuk penerapan design thinking dan pengembangan prototipe UI design yang inovatif.
- Berkontribusi dalam proyek nyata dengan melakukan perancangan ulang (redesign) tampilan website Niagahoster untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan estetika visual.

## **ORGANISASI**

---

### **Pengurus Bidang UI/UX**

FOSTI UMS (2022 – 2023)

- Berkoordinasi dengan Kepala Bidang dalam membantu mempersiapkan materi kegiatan.
- Bertanggung jawab dalam pembuatan pamphlet kegiatan kelas UI/UX.
- Bertanggung jawab dalam pembuatan sertifikat peserta kelas UI/UX yang telah mengikuti kegiatan selama satu periode.

### **Panitia Dekorasi dan Dokumentasi**

FOSTI UMS (Februari 2022)

Berperan aktif sebagai bagian dari tim panitia pada kegiatan FOSHUB, yang diadakan oleh UKM FOSTI UMS, dengan kontribusi utama meliputi:

- **Desain Grafis:** Merancang virtual background untuk peserta, panitia, dan pembicara, serta mendesain pamphlet acara dan sertifikat resmi.
- **Dokumentasi Acara:** Mengelola dan mengkoordinasikan dokumentasi seluruh rangkaian kegiatan untuk keperluan arsip dan publikasi.

### **Panitia Perlengkapan Internal Cup**

UKM Tennis UMS (November 2021)

- Menginventarisasi dan menyediakan kebutuhan perlengkapan acara, seperti alat olahraga, properti lomba, dan fasilitas penunjang.
- Koordinasi dengan panitia lain untuk memastikan kelancaran pelaksanaan acara.
- Memastikan perlengkapan tetap dalam kondisi baik sebelum, selama, dan setelah kegiatan berlangsung.

## **PORTOFOLIO**

---

**Personal Website** : <https://fadhlmnfr.framer.website/>

**LinkedIn** : <https://www.linkedin.com/in/fadhlmuhammadnur/>

**Dribbble** : [https://dribbble.com/fadhiil\\_mnr](https://dribbble.com/fadhiil_mnr)

**Medium** : <https://medium.com/@fafadhlmnfr>

## **KEMAMPUAN**

---

**Soft Skills** : Creative Thinking, Collaboration, Detail Oriented, Problem Solving

**Hard Skills** : UX Research, Wireframing, Prototyping, Desain Visual, HTML, CSS, dan JavaScript Dasar, PHP Dasar, MySQL

**Software Skills** : Figma, Canva, Framer, Visual Studio Code, Bootstrap