

SILFIATUL ULUMIYAH

+6285607923584 | silfiatululumiya@gmail.com | www.linkedin.com/in/silfiatul-ulumiya/ | Pasuruan

OBJEKTIF

Lulusan dari Universitas Brawijaya jurusan Sistem Informasi. Memiliki kemampuan yang baik dalam menggunakan Figma untuk merancang dan mengembangkan desain UI/UX yang user-friendly. Memahami proses user research, perancangan, dan pengujian. Mampu bekerja dalam tim dan memiliki manajemen waktu yang baik.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS BRAWIJAYA

Fakultas Ilmu Komputer – Sistem Informasi

2019 - 2023

3.66/4.00

Mata kuliah relevan: Dasar Desain Antarmuka Pengguna, Perancangan UX, Interaksi Manusia dan Komputer, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Evaluasi Perancangan Antarmuka Pengguna, dan Implementasi dan Evaluasi Sistem Informasi.

Pencapaian: Presenter International Conference (ICOMIT 2023)

Evaluation of the Success Nutrition Fulfillment Campaigns Through Diet in People with Autistic Disabilities

Based on Prototyping Tasks in Design Thinking

KEMAMPUAN

- | | | | |
|--------------|---------------------|-------------------|-------------------|
| • HTML | • Prototyping | • Design Thinking | • Problem Solving |
| • CSS | • User Research | • Figma | • Adaptability |
| • JavaScript | • Usability Testing | • Balsamiq | • Time Management |

PROYEK

eSDe (<https://bit.ly/UIDesigneSDe>)

- Perancangan desain UI/UX Aplikasi eSDe dimana sebuah aplikasi pembelajaran khusus Sekolah Dasar yang dapat membantu guru, orang tua, dan siswa untuk melakukan pembelajaran lebih interaktif, kreatif, dan menyenangkan. Sehingga membuat semua elemen pendidikan tidak merasa bosan dan menjadi lebih bersemangat dalam melakukan pembelajaran karena didukung dengan tampilan yang interaktif.
- Mengaplikasikan tools Figma untuk membuat halaman aplikasi yang user friendly dan menyenangkan.

NeoboBank (<https://bit.ly/NeoboBank>)

- Desain UI UX sebuah aplikasi jasa pengangkutan sampah berbasis mobile yang bernama neoboBank, yang dirancang untuk memudahkan pengguna dalam pengelolaan dan pembuangan sampah. Aplikasi neoboBank juga dapat membantu pengguna mengelompokkan sampah sesuai dengan jenisnya. Bukan hanya itu, pengguna juga akan mendapatkan untung ketika mereka melakukan transaksi pembuangan sampah berupa poin yang dapat ditukarkan dengan e-money.
- Mengaplikasikan tools Figma untuk membuat halaman aplikasi yang user friendly dan eye-catching.

AKTIVITAS DAN KEGIATAN KEPEMIMPINAN

Lembaga Kajian Islam Al-Fathih Muslim Drenalin FILKOM UB

2021 - 2022

Koordinator Sub-Divisi Opini Syiar Divisi Keputrian

- Bertanggung jawab atas seluruh kegiatan dan tugas dalam sub-divisi
- Membuat 3 konten dakwah instagram setiap minggunya
- Merancang konten yang dapat menambah wawasan mengenai islam
- Meningkatkan jumlah follower instagram sekitar 30% yang menyebabkan peningkatan pengalaman anggota tim organisasi sebesar 60%

Kajian Muslimah 2021

2021

Ketua Divisi Dokumentasi, Dekorasi, dan Multimedia

- Bertanggung jawab atas seluruh kegiatan dan tugas divisi
- Menyiapkan dekorasi kegiatan dan mendesain secara kreatif segala hal yang dibutuhkan dalam kegiatan seperti poster, background, dsb.
- Mendokumentasikan dan mempublikasikan kegiatan