

BAYU AGALUH WIJAYA

089630394238 | byuagw@gmail.com | www.linkedin.com/in/bayu-agaluh-wijaya | https://www.behance.net/bayuagaluhw
Lampung, Indonesia

Mahasiswa semester 7 Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera dengan fokus dan pengalaman di bidang UI/UX Design. Memiliki kemampuan dalam merancang antarmuka pengguna yang berpusat pada pengalaman pengguna. Menguasai tools design seperti Figma dan memahami prinsip-prinsip desain. Berpengalaman dalam mendesain sistem informasi berbasis dashboard dan aplikasi mobile dengan mempertimbangkan aspek usability dan user experience.

Pengalaman Kerja

PT. Stechoq Robotika Indonesia - Yogyakarta, Indonesia

Feb 2024 - Jun 2024

Studi Independen Bersertifikat - UI/UX Specialist

- Berkolaborasi dengan tim merancang dan membuat UI/UX Design website dashboard management material supply perusahaan.
- Berkolaborasi dengan tim dalam membuat user flow, information architecture, dan user persona dalam pembuatan website dashboard management material supply.
- Membuat design system untuk keperluan UI Design.
- Merancang dan membuat wirefram, Lo-Fi, Hi-Fi, dan prototype dalam website dashboard management material supply perusahaan.

Pendidikan

Institut Teknologi Sumatera - Lampung, Indonesia

Aug 2021 -

S1 - Teknik Informatika, 3.30/4.00

- Berkolaborasi dengan tim pada mata kuliah Interaksi Manusia dan Komputer dalam membuat tugas besar Desain UI/UX pada aplikasi Sistem Makan Bergizi Gratis dengan menggunakan metode User Centered Design dan metode evaluasi Usability Testing.
- Berkolaborasi dengan tim pada mata kuliah Pengolahan Sinyal Digital untuk mengukur sinyal respirasi dan sistem rPPG dengan menggunakan bahasa Python, Matplotlib, dan OpenCV.
- Berkolaborasi dengan tim pada mata kuliah Sistem/Teknologi Multimedia untuk membuat filter-filter pada Instagram dan TikTok menggunakan bahasa Python.

Pengalaman Organisasi

Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) - Institut Teknologi Sumatera

Mar 2024 - Present

Kepala Divisi Publikasi & Dokumentasi

- Mengelola dan mengoordinasi tim dalam melaksanakan program kerja pembuatan konten video dan feeds pada Instagram, dan berhasil mendapatkan views sebesar 15K.
- Mengelola dan mengoordinasi tim dalam pembuatan video After Recap kegiatan himpunan dan berhasil membuat 10 video selama 1 tahun.
- Mengelola dan mengoordinasi tim sehingga mendapatkan kenaikan engagement Instagram sebesar 40%.

Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) - Institut Teknologi Sumatera

Mar 2023 - Dec 2023

Staff Divisi Publikasi dan Dokumentasi

- Membuat video After Movie Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) ITERA sebagai penulis script dan berhasil mendapatkan 5.530 views dan 230 likes.
- Melakukan dokumentasi di setiap kegiatan HMIF.

Keahlian

- **Achievements** (2024): UI/UX Specialist in Industry 4.0 for Manufacturing Industry
- **Hard Skills:** Figma, UI Design, UX Design, UX Research, SEO Writer
- **Soft Skills:** Dapat bekerja secara tim, Teliti, Komunikasi Baik