

WISNU ADI PRATAMA

+6285784672431 | wisnuworksmail@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/wisnu-adi> | www.behance.net/wisnuadipratama

Surabaya, Indonesia

Saya adalah mahasiswa semester enam di program Studi Bisnis Digital Universitas Negeri Surabaya dengan minat besar pada UI/UX design, graphic design, web, dan mobile development. Melalui pengalaman akademik dan proyek, saya telah mengembangkan berbagai keterampilan di bidang ini. Saya mahir menggunakan alat desain seperti Figma dan Adobe Illustrator, serta alat pengembangan web seperti HTML, CSS, JavaScript, dan WordPress. Selain itu, saya memiliki kemampuan yang baik dalam hal kreativitas, adaptasi, pemecahan masalah, manajemen waktu, dan kerjasama tim. Saya berkomitmen untuk terus belajar dan berkembang di bidang digital dan kreatif.

Pendidikan

Universitas Negeri Surabaya - Surabaya, Indonesia

Agu 2022 - Sekarang

Bachelor of Digital Business, 3.79/4.00

- Mata kuliah relevan: Design Thinking and Innovation, System Design Analysis, Programming Algorithms, Mobile Application Programming, Website Programming.
- Aktif dalam berbagai panitia acara di bidang desain, dokumentasi, dan produksi media, menciptakan lebih dari 20 desain visual yang berkontribusi pada peningkatan keterlibatan peserta dan visibilitas acara.

PT Mitra Talenta Grup (Celerates) - Jakarta, Indonesia

Sep 2024 - Des 2024

Independent Study Celerates Acceleration Program - Web Development and UI UX Design, 91.40/100.00

- Materi relevan: UI/UX Design (Design Thinking), Front-end Development (HTML, CSS, JavaScript), Back-end Development (Node.js, MySQL), Project Management.

SMK Negeri 1 Bendo Magetan - Magetan, Indonesia

Jul 2019 - Apr 2022

High School Diploma in Multimedia

- Mata pelajaran relevan: Graphic Design, Interactive Media Design

Pengalaman Kerja

Multimedia Production - Magetan, Indonesia

Jan 2021 - Jul 2021

Graphic Designer, Video and Photo Editor

- Mendesain logo, pamflet, dan banner menggunakan Illustrator dan Photoshop, menyelesaikan 15 desain yang meningkatkan branding perusahaan dan meningkatkan produktivitas sebesar 30%.
- Berkolaborasi dengan tim videografi untuk memproduksi dan mengedit video acara sesuai permintaan klien, mengoptimalkan alur kerja untuk memastikan pengiriman tepat waktu.

Proyek

Festix - Website Penjualan Tiket Konser dan Festival

Sep 2024 - Des 2024

UI/UX Designer, Web Developer

- Mengembangkan rencana penelitian menggunakan kerangka Design Thinking, mendefinisikan Big Idea, tujuan penelitian, dan problem statement untuk menciptakan platform tiket acara yang ramah pengguna.
- Melakukan penelitian pengguna (persona, analisis pesaing, survei), dan menghasilkan fitur komunitas yang menghubungkan penggemar musik.
- Mengembangkan design system yang mencakup tipografi, warna, dan komponen untuk konsistensi visual. Mendesain wireframe dan prototipe tingkat tinggi di Figma, menciptakan 20 dari 30 halaman (66%) untuk memastikan kegunaan dan responsivitas.
- Mengembangkan front-end menggunakan ReactJS dengan akurasi prototipe 95%, mencakup beranda, daftar acara, pemesanan tiket, profil pengguna, transaksi, blog, dan komunitas.
- Membangun fitur back-end, termasuk otentikasi, transaksi, dan manajemen konten, dan melakukan deployment di Ubuntu menggunakan Nginx untuk stabilitas dan keamanan.

LAPOR - Aplikasi Pemeliharaan Laboratorium

Feb 2024 - Jun 2024

UI/UX Designer, Mobile Developer

- Melakukan penelitian dan sesi brainstorming dengan tim untuk mengatasi masalah di laboratorium komputer kampus.
- Mendesain dan mengembangkan mockup antarmuka pengguna (UI) untuk aplikasi pemeliharaan laboratorium menggunakan Figma.
- Membangun front-end aplikasi menggunakan Android Studio, mengubah desain menjadi antarmuka fungsional dan responsif untuk perangkat Android.
- Mengintegrasikan API Google Maps untuk menampilkan lokasi laboratorium dan mempermudah navigasi pengguna.

DistrikKain.com - Website untuk Perusahaan Konveksi di Surabaya

Okt 2023 - Des 2023

WordPress Developer, Graphic Designer

- Mendesain ulang dan mengembangkan situs web untuk DistrikKain.com, perusahaan pakaian di Surabaya, meningkatkan visibilitas online-nya.
- Mendesain logo baru dan memperbarui identitas visual perusahaan.
- Mengelola konten situs web, memastikan pembaruan dan optimasi untuk keterlibatan pengguna.
- Menerapkan strategi SEO untuk meningkatkan trafik situs dan peringkat mesin pencari.
- Mencapai peningkatan trafik situs sebesar 30% dan pertumbuhan penjualan klien sebesar 15% melalui peningkatan kinerja dan desain situs web.

NesaServe - Aplikasi Transportasi untuk Mahasiswa UNESA

Agu 2023 – Des 2023

UI/UX Designer

- Melakukan penelitian pengguna melalui survei, pengumpulan umpan balik, dan brainstorming tim untuk mengidentifikasi kebutuhan mahasiswa terkait transportasi kampus.
- Membuat wireframe dan prototipe interaktif menggunakan Figma, memperbaiki desain aplikasi berdasarkan masukan pengguna.
- Menguji prototipe aplikasi dengan pengguna potensial dan menerima 90% umpan balik positif, yang mendorong perbaikan untuk meningkatkan kegunaan dan fungsionalitas.

Fie Souvenir - Prototipe Aplikasi Manajemen Gudang

Mar 2023 - Mei 2023

UI/UX Designer

- Melakukan penelitian pengguna untuk memahami kebutuhan dan tantangan dalam manajemen gudang, mengumpulkan data melalui wawancara.
- Membuat mockup dan prototipe di Figma, menghasilkan 22 tampilan layar yang mencakup semua fitur utama sistem manajemen.
- Menguji prototipe dengan pengguna dan mendapatkan umpan balik positif yang mendorong perbaikan desain.

Skills, Achievements & Tools

- **Hard Skills:** UI/UX Design, Graphic Design, Web Development, Mobile Development.
- **Soft Skills:** Kreativitas, Adaptabilitas, Kerja Tim, Pemecahan Masalah, Keterampilan Analitis, Manajemen Waktu
- **Tools:** Figma, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, HTML, CSS, JavaScript, WordPress, Android Studio
- **Achievements** 🏆: Mencapai posisi 10 besar dalam Kompetisi Poster Infografis 2022 di UNESA dan menerima Hak Kekayaan Intelektual (HaKI) untuk karya tersebut.
- **Languages:** Indonesian (Native), English (Intermediate)