

MUHAMMAD BAHRUL ILMI

akunutama3003@gmail.com | (+62)82143873100 | Mojokerto, Jawa Timur
linkedin.com/in/bahrul-ilmi-300303m/ | instagram.com/_call_me_rull_/_

TENTANG SAYA

Saya seorang mahasiswa Universitas Islam Majapahit prodi Teknik Informatika. Saya tertarik dan bersemangat untuk mempelajari Bahasa pemrograman untuk menciptakan produk baru seperti aplikasi, dan website yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat, perkembangan teknologi, dan model trend teknologi saat ini. Memiliki pengalaman dalam belajar product management, melakukan analisis data, pemecahan masalah, riset, system black box dan mengimplementasikan design thinking, dan pengembangan aplikasi menggunakan Bahasa Kotlin.

PENDIDIKAN

MSIB BINAR ACADEMY – Tangerang, Indonesia

(September –

Desember 2024)

Digital Product Management

- Nilai rata-rata : 89

MBKM Badan Riset dan Inovasi Nasional (BRIN RI) – Jakarta, Indonesia

(Februari – Juli

2024)

Pusat Riset Sains Data dan Inovasi

- Nilai rata-rata : Baik

MSIB BINAR ACADEMY – Tangerang, Indonesia

(Agustus – Desember

2023)

Android Engineering

- Nilai rata-rata : 92,42

UNIVERSITAS ISLAM MAJAPAHIT – Mojokerto, Indonesia

(September 2021 –

Sekarang)

S1 Teknik Informatika

- Mata Kuliah : Pemograman Visual 2, Interaksi Manusia dan Komputer, Pemrograman Web, Basis Data
- IPK : 3.67/4.00
- Aktif mengikuti 10+ kegiatan kampus seperti webinar & seminar

MAN 2 MOJOKERTO – Mojokerto, Indonesia

(Juli 2018 – Mei 2021)

Jurusan IPS

- Predikat : A
- Menjadi ketua ekstrakurikuler musicalisasi puisi

PENGALAMAN PROJECT

Binar Academy (Digital Product Management)

(November 2024 – Sekarang)

Pembuatan Aplikasi Healthtech (Callmifia – *Digital Product Manager*)

- Scrum master
- Trello board
- Melakukan analisis Swot dan benchmarking
- Analisa MVP features
- Product Requirement Document
- Revenue projection
- Go-to market strategy

Binar Academy (Digital Product Management)

(Agustus – November

2024)

Pengembangan Feature dengan contoh Aplikasi Seabank (*Digital Product Manager*)

- Melakukan analisis Swot dan benchmarking
- Analisa penambahan features
- Bussiness Model Canvas
- Product Requirement Document

- Revenue projection
- Go-to market strategy

**Binar Academy (Android Engineering)
2023)**

(Agustus – November

Aplikasi Android E-groceries (RullFood – *Developer Androiid*)

- Menyusun UI tampilan
- Menyusun kebutuhan data, kebutuhan sistem, dan alur aplikasi.
- Melakukan perancangan sistem.
- Testing unit.

**Binar Academy (Android Engineering)
2023)**

(November – Desember

Aplikasi Android Belajar (Belajar – *Developer*)

- Menyusun UI tampilan pada halaman notification dan history payment
- Menyusun kebutuhan data, kebutuhan sistem, dan alur features notification dan history payment

**Pemrograman Visual 2
2023)**

(Maret – Juni

Aplikasi Dekstop Booking Lapangan Futsal– *System Analyst*

- Menganalisis dan menggali proses bisnis.
- Menyusun kebutuhan data, kebutuhan sistem, dan alur aplikasi.
- Melakukan perancangan sistem.
- Berkoordinasi dengan departemen lain mengenai perencanaan dan persyaratan sistem.

Interaksi Manusia dan Komputer

(Mei – Juni 2023)

UI/UX Aplikasi Belajar Bahasa Pemrograman – *UI/UX*

- Menganalisis dan menggali Interface yang akan digunakan.
- Menyusun konsep pewarnaan aplikasi.
- Menyusun experience aplikasi
- Melakukan perancangan sistem.

KEMAMPUAN & KETERAMPILAN LAIN

Hard Skills: Pengoperasian komputer, instalasi aplikasi, konsep dasar database, kemampuan analisis, Kotlin.

Soft Skills: Komunikasi, kepemimpinan, kerjasama tim, analisa, pemecahan masalah, kemampuan adaptasi, berpikir secara kritis dan logis.

Keterampilan Software: Microsoft Office, Google Doc, Spreatsheets, Xampp, Canva, Android Studio, Intellij idea dan Figma.

Keterampilan Bahasa: Bahasa Indonesia (Lancar), Bahasa Inggris (Menengah).