

DHIDIT ABDI AZIZ

085156565854 | dhiditabdi@gmail.com | Bandung, Jawa Barat

RINGKASAN

Dhidit memiliki ketertarikan yang kuat terhadap UI/UX Design. Selama lebih dari dua tahun berkuliah, ia telah berhasil memenangkan beberapa kompetisi UI/UX Design, dan menjadi Staf Terbaik Divisi UI/UX OSKM ITB 2023. Dengan rasa keingintahuan yang tinggi, Dhidit bertekad mempelajari UI/UX lebih mendalam dengan mencari pengalaman di dunia profesional.

PENDIDIKAN

Teknik Informatika

Institut Teknologi Bandung
IPK 3.57

2022 - Sekarang

Matematika dan IPA

SMA Negeri 48 Jakarta
Peringkat III Nilai US Tertinggi Jurusan MIPA

2019 - 2022

PENGALAMAN BEKERJA

UI/UX Designer (Kontrak)

Januari - April 2024

Khaloo Beauty

- Merancang kebutuhan spesifikasi dan fitur perangkat lunak yang akan dikembangkan melalui wawancara dan *competitor analysis*
- Mendesain komponen dasar situs web seperti *button*, *cards*, *modals*, *toasts*, *footer*, dan lain-lain berdasarkan kebutuhan yang telah dibuat
- Mendesain UI/UX seluruh halaman *user-website* Khaloo Beauty untuk peningkatan penjualan dan SEO

PENGALAMAN ORGANISASI

Ketua Remaja Masjid

Oktober 2023 - Sekarang

Masjid Al-Irsyad Dago Pojok Bandung

- Membuat perencanaan organisasi dengan pendekatan Design Thinking
- Menyelenggarakan kajian Alquran dan Hadis usia remaja hingga dewasa setiap seminggu sekali
- Memimpin eksekusi program kerja yang berfokus pada peningkatan pemahaman materi Alquran dan Hadis serta internalisasi anggota

Direktur Jenderal Implementasi Karya

September 2023 – Mei 2024

Kabinet Keluarga Mahasiswa ITB

- Merumuskan pedoman dan arahan kerja umum untuk pelaksanaan pameran seni, teknologi, dan bisnis terbesar di ITB
- Menyelesaikan studi banding dengan lebih dari 5 lomba dan pameran besar di dalam dan di luar ITB
- Mengoordinasikan pembukaan perekrutan, seleksi, hingga *fit and proper test* calon ketua ITB Fair 2024

Kepala Divisi Desain

Desember 2022 – Juli 2023

Badan Pengurus Angkatan STEI-K ITB 2022

- Membuat *editorial plan* dan *key visual* (KV) akun instagram [instagram.com/byteitb22](https://www.instagram.com/byteitb22)
- Mengarahkan tim desain dalam proyek-proyek kampus
- Mengerjakan kebutuhan desain organisasi

Ketua

Oktober 2020 – Oktober 2021

Ekstrakurikuler Kelompok Ilmiah Remaja SMAN 48 Jakarta

- Mengeksekusi webinar bertemakan lingkungan hidup yang dihadiri oleh lebih dari 70 peserta delegasi berbagai Kelompok Ilmiah Remaja SMA se-Jabodetabek
- Memimpin pertemuan mingguan untuk mewadahi minat anggota pada bidang sains, sastra, dan robotika
- Mewakili SMAN 48 Jakarta dalam komunitas Kelompok Ilmiah Remaja SMA se-Jabodetabek

PENGALAMAN KEPANITIAAN

Ketua Divisi Grafis

Oktober 2024

Perayaan Wisuda Oktober HMIF ITB

- Merancang visual identity dan editorial plan akun instagram [instagram.com/wisudahmif](https://www.instagram.com/wisudahmif)
- Mengarahkan tim desain dalam proyek-proyek kepanitiaan
- Mengerjakan kebutuhan desain operasional kepanitiaan

UI/UX Designer The Sandbox by IEEE

Agustus - November 2023

IEEE ITB Student Branch

- Mengarahkan pembuatan arsitektur informasi agar proses desain menjadi lebih sistematis
- Mendesain komponen dasar situs web seperti *button*, *cards*, *modals*, *toasts*, *footer*, dan lain-lain
- Mendesain halaman Home, Our Past Events, Grand Seminar, dan Our Mentors pada situs web The Sandbox by IEEE <https://sandbox.ieeeitb.com>

Trainer CDT (Charater Development Training)

Januari 2023 – Agustus 2023

Direktorat Mahasiswa ITB

- Berhasil terpilih menjadi Trainer setelah melewati seleksi ketat yang menggugurkan 500 kandidat menjadi 250 Trainer
- Meraih peringkat III *microteaching* terbaik dengan menerapkan materi *crowd controlling* dan *public speaking* yang didapatkan selama pendidikan dan pelatihan
- Mengajarkan materi rendah hati, integritas serta adaptasi masa SMA ke masa kuliah kepada lebih dari 50 mahasiswa STEI-R ITB Angkatan 2023

Staf Divisi UI/UX

Juli – Agustus 2023

Orientasi Studi Keluarga Mahasiswa (OSKM) ITB 2023

- Merancang arsitektur informasi dan *user flow* untuk fitur chat pada situs web OSKM 2023
- Mendesain UI/UX untuk fitur chat pada situs web OSKM 2023
- Meraih predikat Staf Terbaik Divisi UI/UX Bulan Desember

VOLUNTEERING

Mental Health Rangers Batch 2

2021

Satu Persen

- Meningkatkan kesadaran mengenai kesehatan mental melalui kampanye dengan konten di media sosial

Mental Health Rangers Batch 1

2020

Satu Persen

- Meningkatkan kesadaran mengenai kesehatan mental melalui kampanye dengan konten di media sosial

KETERAMPILAN & MINAT

Design Software: Adobe Photosop, Figma, Canva

Bahasa: Indonesia, Inggris

Hobi: Menulis Puisi (medium.com/@dhiabziz), Lari, *UI/UX Design* (behance.net/dhiditabdi)

SERTIFIKASI

- Uji Kemahiran Berbahasa Indonesia: Sangat Unggul, Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa- 2023

PENGHARGAAN

- | | |
|---|----------------|
| • Finalis UI/UX Design Nasional Techphoria Universitas Sriwijaya | Oktober 2023 |
| • Staf Terbaik Divisi UI/UX OSKM ITB | September 2023 |
| • Juara 2 HMIF UI/UX Community Qualification | September 2023 |
| • Juara 1 Design UI/UX Nasional Universitas Muhammadiyah Jember | Juli 2023 |
| • Peringkat 3 Nilai Ujian Sekolah Teringgi Jurusan MIPA SMAN 48 Jakarta | Juli 2022 |