

# NAIRA OKTARINI PANE

[nairapane@student.ub.ac.id](mailto:nairapane@student.ub.ac.id) | 082260692486 | [www.linkedin.com/in/naira-pane/](https://www.linkedin.com/in/naira-pane/)

## PROFIL

---

Mahasiswa semester 6 Jurusan Sistem Informasi di Universitas Brawijaya yang memiliki ketertarikan pada bidang IT. Memiliki kemampuan dalam hal desain, analisis data, komunikasi, dan mampu bekerja dalam tim. Selama berkuliah saya pernah mengerjakan project pembuatan website, membuat desain UI/UX aplikasi dan website, serta mengelola database.

## PENDIDIKAN

---

**Universitas Brawijaya** **2022 - Sekarang**  
S1 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer (IPK: 3.86/4.00)

## PENGALAMAN KEPANITIAAN

---

**WOW SI Chapter 3** **Oktober 2022**  
**Staff KEMANKES (Keamanan dan Kesehatan)**

- Bertanggung jawab dalam keamanan peserta selama acara berlangsung.
- Bertanggung jawab terhadap kesehatan peserta.
- Bertanggung jawab dalam perizinan peserta.

## PROJECT

---

**Prototype Aplikasi Kosmopolitan** **April – Juni 2024**  
**Project Mata Kuliah Perancangan User Experience**

- Melakukan analisis kebutuhan calon pengguna aplikasi.
- Menyusun requirement, user story map, serta user flow diagram.
- Bekerja sama dengan 4 anggota tim lainnya membuat desain UI/UX menggunakan figma.
- Berhasil menyelesaikan project tepat waktu dan mendapat nilai A dengan indeks 4.00.

**Perancangan Data Warehouse Toko Musik** **Maret - Juni 2024**  
**Project Mata Kuliah Data Warehouse**

- Merancang relational model, information package, dan star schema.
- Melakukan proses ETL dan query OLAP.
- Berhasil menyelesaikan project tepat waktu dan mendapat nilai A dengan indeks 4.00.

**Desain UI/UX Aplikasi REMO** **Maret – Juni 2024**  
**Project Mata Kuliah Analisis dan Desain Sistem Informasi**

- Bertindak sebagai ketua kelompok.
- Menyusun user story, user requirement, dan proses bisnis.
- Memodelkan data dan alur informasi untuk aplikasi yang akan dibuat.
- Membuat diagram UML (use case, class, activity, sequence).
- Membuat desain UI/UX aplikasi menggunakan figma.
- Berhasil menyelesaikan project tepat waktu dan mendapat nilai A dengan indeks 4.00.

**Homepage Website Penjualan Frozen Food** **September – Desember 2023**  
**Project Mata Kuliah Dasar Desain Antarmuka Pengguna**

- Bertindak sebagai ketua kelompok.
- Bekerja sama dengan 3 anggota tim lainnya mendesain tampilan homepage website.

- Mengubah desain menjadi kode HTML dan CSS dengan bootstrap sehingga tampilan bisa responsif.
- Berhasil menyelesaikan project tepat waktu dan mendapat nilai A dengan indeks 4.00.

#### **Perancangan Database Kantin**

**Februari - Juni 2022**

#### **Project Mata Kuliah Dasar Basis Data**

- Merancang ERD, EERD, serta relational model.
- Membuat query SQL database bersama 2 anggota tim lainnya.
- Berhasil menyelesaikan project tepat waktu dan mendapat nilai A dengan indeks 4.00.

#### **PENGHARGAAN**

---

- **Juara 2 Dekan Cup Kategori PKM-PM**

**Desember 2022**

#### **Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya**

Juara 2 dari 10 tim dengan menyusun proposal program kreativitas mahasiswa di bidang pengabdian masyarakat.

#### **KEAHLIAN**

---

**Bahasa:** Indonesian (Advance), English (Intermediate)

**Software:** Ms. Office (Ms. Word, Ms. Excel, Ms. Powerpoint), Figma, Canva, draw.io, Flowchart