

# MOHAMMAD RIZAL MAARIF

+628135980392 | mohammadrizal.22086@mhs.unesa.ac.id | [linkedin.com/in/mohammadrizalmaarif](https://www.linkedin.com/in/mohammadrizalmaarif) | [Portofolio](#)

Kediri, Jawa Timur

## Tentang Saya

Mahasiswa aktif program studi Manajemen Informatika di Universitas Negeri Surabaya. Aktif mengikuti kepanitiaan, Manajemen proyek dan tim yang baik, dan memiliki antusias dalam hal-hal baru. Saya memiliki ketertarikan yang mendalam terhadap perkembangan teknologi, khususnya di bidang Desain Antarmuka Pengguna (Desain UI/UX) dan Front End Development. Terampil dalam mengembangkan pengalaman pengguna melalui desain yang inovatif dan responsif menggunakan Adobe Illustrator Canva, dan Figma.

## Pendidikan

Universitas Negeri Surabaya - Surabaya, Jawa Timur

Agustus 2022 - Sekarang

Diploma 4 Manajemen Informatika, 3.84/4.00

- Beasiswa Prestasi Keagamaan Universitas Negeri Surabaya
- Mata Kuliah relevan : analisis desain perangkat lunak, pemrograman web, desain UI/UX

## Pengalaman

Studi Independen Bersertifikat x MyEduSolve - Jakarta Barat

September - Desember 2024

UI/UX Designer

- Terpilih sebagai salah satu Best Project pathway UI/UX Designer.
- Menyelesaikan capstone project dengan metode design thinking menggunakan Figma dan FigJam dan membuat 7 design dengan menggunakan Adobe Illustrator.
- Melaksanakan seluruh kegiatan selama 4 bulan sesuai dengan kurikulum dan tujuan pembelajaran : 1) UX Research; 2) Intuit Design for Delight Innovator (Design Thinking); 3) Adobe Illustrator; 4) Figma for UI Design.
- Mengerjakan beberapa tugas dengan melakukan kegiatan competitive analysis, user interview research, discussion guide dan research plan.

## Proyek

Redesign Web VIX-Studio

Desember 2024

Capstone project untuk meredesign web VIX-Studio untuk meningkatkan pengalaman pengguna dengan berkelompok 3 orang.

- Melakukan interview user ke mitra perusahaan dan 2 user untuk memahami kebutuhan dan perilaku user dan
- Berhasil mendapatkan survei dan melakukan interview usability testing 5 responden dan menghasilkan Score System Usability Scale 81 dan usability testing untuk mengeksplor desain web hasilnya 95% berhasil menggunakan web tersebut.
- Berhasil menyelesaikan capstone project sesuai jadwal dan mitra merasa puas dengan hasil redesign web yang telah dibuat.

Design Aplikasi Inapin

November 2024

Sebuah mini proyek untuk memudahkan pengguna mencari dan memesan penginapan, hotel dan lain sebagainya

- Melakukan diskusi dan kerjasama tim untuk membuat desain sistem, sitemap, wireframe, hifi desain, prototype dan usability testing menggunakan maze
- Mempresentasikan hasil proyek dan mendapatkan responden 20 user, setiap perwakilan terdiri dari 5 kelompok dan mentor memberikan saran dan kritik yang baik

Desain Aplikasi Hiking Trip

Juni 2024

Sebuah tugas proyek yang digunakan untuk memudahkan para pendaki untuk mempersiapkan dan mengakses pendakian gunung.

- Mendesain visual interface mulai dari membuat wireframe, hifi design dan prototipe
- Prototipe aplikasi digunakan untuk uji coba usability testing dengan hasil kepuasan pengguna sebesar 70%.

Desain Aplikasi Lost Soul

Oktober 2023

Tugas proyek desain aplikasi yang memudahkan pencarian dan laporan orang hilang.

- Melakukan diskusi dan pengembangan desain inovatif bersama tim yang terdiri dari 3 anggota.
- Mendapatkan survei kuisisioner dari 25 responden dengan hasil 85% menyatakan desain mudah dipahami dan menarik.
- Berhasil Melakukan prototype dan testing terhadap desain ke 50 user dan kesuksesan dalam menggunakan semua fitur aplikasi tersebut rata rata 80%.

## Pengalaman Kepanitiaan

---

### Panitia MI-Fest - Universitas Negeri Surabaya

September 2024

#### Staff dana dan usaha

- Melaksanakan 4 program kegiatan yang dibuat untuk mengumpulkan anggaran dana dan membuat pamflet promote yang menarik setiap program.
- Berhasil mengumpulkan dana sebanyak 80% dari target yang diharapkan.

### Remaja Vokasi - Universitas Negeri Surabaya

Februari – Juni 2024

#### Staff Kominfo

- Membuat desain postingan instagram untuk keperluan informasi.
- Melakukan dokumentasi disetiap kegiatan dan acara berlangsung.
- Berkontribusi dalam Kegiatan Gebyar Ramadhan menjadi staff perlengkapan dan konsumsi.

### Panitia Equilibre dan Pra-TD - Universitas Negeri Surabaya

Oktober – Desember 2023

#### Penanggung-jawab Kelompok

- Mengatur 2 kelompok setiap kelompok terdiri dari 20 orang dan mengkomunikasikan informasi penting, instruksi, dan perubahan kepada anggota kelompok.
- Memastikan setiap anggota memahami tugas mereka dan memberikan solusi dengan tenggat waktu yang harus dipenuhi.
- Double jobdesk sebagai sie perlengkapan, mengatur penempatan dan penataan perlengkapan di lokasi acara sesuai dengan kebutuhan dan rencana tata letak acara.

## Sertifikasi

---

- **Adobe Certified Professional** Oktober 2024  
*Certiport - A Pearson VUE Business | Graphic Design & Illustration using Adobe Illustrator 2022*
- **Intuit Certifications** Oktober 2024  
*Certiport - A Pearson VUE Business | Intuit Design for Delight Innovator*

## Kemampuan

---

- **Soft Skills** : Komunikasi, Penyusunan laporan, Manajemen proyek dan tim, Penyelesaian masalah, Kepemimpinan.
- **Hard Skills** : Microsoft Office, Google Docs, Figma, Draw io, Adobe Illustrator, Canva, VSCode.
- **Sertifikat** : Pelatihan Kewirausahaan, Bootcamp UI/UX Design, LKMM-TD, MSIB Kampus Merdeka Batch 7, Microsoft Office.