

Abdur Rofiq

UI/UX Designer

Alamat Demak, Central Java
Telepon (+62) 851-7122-7120
E-mail abdurrofiq67@gmail.com
Linkedin linkedin.com/in/arofiq
Portofolio bit.ly/ShowcasebyFiq
Behance behance.net/arofiq



Profile

Saya adalah seorang UI/UX Designer Junior yang antusias dalam menciptakan antarmuka yang intuitif dan user-friendly. Sebagai fresh graduate, saya memiliki pengalaman dalam menerapkan prinsip UX research, wireframing, dan usability testing saat mengembangkan proyek tugas akhir menggunakan Flutter. Saya percaya bahwa kolaborasi dan komunikasi adalah kunci dalam menghasilkan desain yang efektif, dan saya senang bekerja sama dengan tim developer serta pemangku kepentingan lainnya. Di luar pekerjaan, saya menikmati gaming, traveling, dan camping, yang sering menjadi inspirasi dalam eksplorasi desain dan pemecahan masalah kreatif.

Work Experience

Freelance Graphic Designer | (2021 – sekarang)

Membantu klien dengan desain grafis untuk berbagai kebutuhan, mulai dari branding hingga desain poster dan media promosi.

Media Creative | Alolo Copo Production (October - December 2023)

Mengelola desain dan implementasi proyek kreatif untuk event organizing, memastikan kesesuaian desain dengan tujuan dan ekspektasi klien.

UI/UX Leader Team | Gemastik Universitas Semarang (2022 - 2023)

Memimpin tim UI/UX dalam kompetisi teknologi nasional Gemastik, bertanggung jawab atas desain antarmuka aplikasi inovatif.

Data Entry | Kantor Sekretariat Desa Morodemak (2022 - 2023)

Melakukan entri data dan administrasi terkait kegiatan di Desa Morodemak, termasuk pengelolaan dokumen dan informasi untuk kebutuhan administrasi desa.

Chairman | Ikatan Mahasiswa Demak Universitas Semarang (2022 - 2023)

Memimpin organisasi mahasiswa/i di Universitas Semarang untuk mahasiswa/i berasal dari Kabupaten Demak.

Education

Semarang University, Bachelor of Informatics Engineering | (2020-2024)

GPA 3.91/4.00 | Final project : *"Implementation of the Flutter Framework in the FTIK USM Student Aspiration System Using the Rapid Application Development Method"*

Bina Nusantara University, Indonesian Student Micro Credential (KMMI) | (July - Sept 2021)

UI/UX Design, Average 96/100

Skill & Certificate

Start the UX Design Process: Empathize, Define, and Ideate | (February 2025)

Google

Foundations of User Experience (UX) Design | (January 2025)

Google

Microsoft Office Specialist : Word 2013 | (January 2022)

Microsoft

UI/UX Design Kampus Merdeka Kredensial Mikro Mahasiswa Indonesia (KMMI) | (July 2021)

Bina Nusantara University

Beginner level programmer languages

Flutter, PHP, Python