

Dian Saputra

Ciamis, Jawa Barat • dayensptr@gmail.com • +6289607567909 • linkedin.com/in/dayensptr
github.com/dayeeen • dayeeen.github.io

Saya adalah mahasiswa tingkat akhir Jurusan Teknik Informatika di UIN Sunan Gunung Djati Bandung. Pengalaman saya melibatkan berbagai proyek yang berfokus pada pengembangan aplikasi web dan pengasahan keterampilan dalam desain UI/UX.

EDUCATION

Sarjana Teknik Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung	Sep 2021 - Present	GPA: 3.7
Saya adalah mahasiswa tingkat akhir di Jurusan Teknik Informatika. Di samping kegiatan akademik, saya aktif mengikuti berbagai lomba tingkat nasional untuk mengasah kemampuan dan menantang diri saya dalam menghadapi persaingan yang kompetitif. Saat ini, saya juga mengajar klub keterampilan di bidang UI/UX design di CssMora UIN Bandung, di mana saya berbagi pengetahuan dan membantu mengembangkan keterampilan kreatif sesama mahasiswa.		

LANGUAGES

Bahasa Indonesia, Native proficiency • Bahasa Sunda, Native proficiency • Bahasa Inggris, Limited working proficiency

SKILLS

UI/UX Design: Figma, Canva, Maze, Useberry

Web Development: PHP, Laravel, MySQL, HTML/CSS, Bootstrap, JavaScript

Mobile Development: Android Studio, Kotlin

WORK EXPERIENCE

Mentor CssMora UIN Bandung	Sep 2024 - Present	
Merancang dan menyampaikan kurikulum UI/UX komprehensif selama 7 pertemuan untuk skill club UI/UX.		
• Mencakup topik penting seperti dasar-dasar UI/UX, riset pengguna, prinsip desain, teori warna, tipografi, dan komponen UI.		
• Melatih peserta dalam penggunaan perangkat lunak desain (Figma) untuk wireframing dan prototyping interaktif.		
• Mengawasi pengembangan proyek akhir, termasuk presentasi dan evaluasi akhir.		
UI Designer PTIPD UIN Sunan Gunung Djati Bandung	Feb 2024 - Nov 2024	Bandung
Merancang dan mengembangkan antarmuka utama untuk Edutrain, sebuah platform yang menawarkan webinar, sesi pelatihan, dan workshop untuk memfasilitasi sertifikasi dosen di bawah otorisasi Certiport.		
• Membuat dan mengoptimalkan UI untuk tiga bagian utama: admin, pengunjung, dan pengguna, termasuk proses registrasi, login, dan transaksi.		
• Mengembangkan dashboard yang intuitif dan ramah pengguna untuk administrator, mengintegrasikan komponen penting untuk manajemen yang efisien.		
Mobile Developer Bangkit Academy led by Google, Tokopedia, Gojek, & Traveloka	Feb 2024 - Jun 2024	Remote
Mengembangkan Herbalyze, aplikasi mobile yang fokus pada kesehatan dengan memanfaatkan klasifikasi gambar untuk mengidentifikasi nama tanaman.		
• Merancang antarmuka intuitif dan membangun fungsionalitas inti aplikasi.		
• Bekerja sama dengan tim cloud computing dan machine learning untuk mengintegrasikan data dan model machine learning untuk mendeteksi tanaman dan menghasilkan deskripsi serta resep obat dari tanaman tersebut.		

ORGANIZATIONAL & VOLUNTEER EXPERIENCE

Staff RnD - UI/UX Designer GDSC UIN Sunan Gunung Djati Bandung	Oct 2023 - Jul 2024	
Mengembangkan kurikulum pembelajaran UI/UX yang komprehensif, mencakup prinsip dasar desain, metodologi, dan keterampilan praktis.		
• Mengorganisasi dan memimpin sesi <i>study jam</i> untuk menciptakan lingkungan belajar yang optimal.		
• Mempromosikan acara GDSC UIN Bandung melalui berbagai saluran komunikasi.		
Mentor Monitor - Himatif UIN Bandung	Oct 2023 - Nov 2023	Bandung
Membimbing mahasiswa baru dalam proses adaptasi dengan lingkungan kampus.		
• Mengenalkan budaya, nilai-nilai, dan aturan yang berlaku di kampus.		
• Memberikan tips dan trik agar sukses menjalani masa perkuliahan, termasuk strategi belajar dan manajemen waktu.		

AWARDS

Juara 2 Lomba UI/UX Interium Festival by HIMAIF, HMRPL, HIMADS, dan HMIT Universitas Telkom	Nov 2024
Interium Evolution Competition 2024 adalah kompetisi yang diselenggarakan oleh HIMAIF, HMRPL, HIMADS, dan HMIT Universitas Telkom. Tim kami, Makhrir 7, berhasil lolos dari babak penyisihan dan melaju ke final, di mana kami meraih juara 2 dengan mempresentasikan Sadarah, aplikasi inovatif untuk donor darah.	
Juara 1 Lomba UI/UX Komfesif by HMIF Universitas Muhammadiyah Bandung	Dec 2023
Komfesif adalah kompetisi yang diadakan oleh HMIF Universitas Muhammadiyah Bandung dan Topindoku. Tim kami, "Kaktus", berhasil lolos dari tahap seleksi dan meraih juara 1 setelah melewati dua minggu kompetisi dan mini boot camp.	

PROJECTS

Edutrain	Feb 2024 - Nov 2024
• Mengembangkan platform berbasis web untuk layanan sertifikasi dan program pelatihan bagi dosen guna meningkatkan keterampilan profesional.	
• Merancang antarmuka pengguna (UI) yang intuitif untuk alur utama seperti pendaftaran, transaksi, dan akses materi pembelajaran.	
• Membangun dashboard admin lengkap untuk memudahkan manajemen konten, peserta, dan pelacakan progres.	
• Mendukung penyelenggaraan kegiatan pengembangan soft skills seperti webinar, workshop, dan pelatihan.	
Herbalyze	May 2024 - Jun 2024
• Dikembangkan sebagai produk akhir dari Bangkit 2024 H1 Capstone Project bersama tim lintas fungsi di bidang Machine Learning, Cloud Computing, dan Mobile Development.	
• Merancang dan mengimplementasikan antarmuka mobile yang ramah pengguna untuk identifikasi tanaman herbal secara instan menggunakan teknologi pemindaian gambar.	
• Menyediakan informasi detail tanaman, meliputi deskripsi, manfaat kesehatan, metode penyiapan, dan resep untuk mendukung solusi kesehatan alami.	
• Mengintegrasikan model machine learning dan layanan berbasis cloud untuk memastikan deteksi tanaman yang akurat dan efisien.	
My Story App	Apr 2024 - May 2024
• Merancang dan mengembangkan platform untuk berbagi momen penting dengan mengunggah gambar beserta caption dan tag lokasi (opsional).	
• Mengimplementasikan fitur autentikasi pengguna, termasuk pendaftaran akun dan login menggunakan Firebase.	
• Membuat halaman peta interaktif yang menampilkan cerita pengguna beserta lokasi terkait.	
Tasktify	Oct 2023 - Dec 2023
• Mengembangkan platform manajemen tugas untuk meningkatkan produktivitas pengguna.	
• Mengimplementasikan fitur utama seperti pembuatan tugas, kategorisasi, pengaturan deadline, dan pelacakan progres tugas (dalam proses, selesai, tertunda).	
• Mengintegrasikan fitur pengaturan deadline dan pengingat agar pengguna dapat menyelesaikan tugas dan proyek tepat waktu.	
• Merancang fitur minor seperti kutipan motivasi harian untuk menginspirasi pengguna.	
• Menyediakan pengalaman pengguna yang intuitif, memungkinkan pengguna mengelola tanggung jawab akademik secara efisien.	
Presici	Feb 2023 - Jun 2023
• Mengembangkan sistem presensi siswa berbasis web menggunakan PHP dan MySQL.	
• Meningkatkan antarmuka pengguna dengan framework Bootstrap untuk desain yang responsif dan menarik.	
• Mengimplementasikan fitur pelacakan kehadiran, pencatatan alasan izin, serta perhitungan rasio kehadiran siswa.	
• Menyediakan alat bagi administrator untuk memantau dan mengelola kehadiran siswa secara efisien, mendukung pengambilan keputusan dan pengorganisasian institusi yang lebih baik.	
• Menyederhanakan pelaporan dan analisis kehadiran, meningkatkan efisiensi administrasi di lembaga pendidikan.	

CERTIFICATIONS

Google Play Store Listing Certificate by Google Play Academy	Nov 2024
Belajar Pengembangan Aplikasi Android Intermediate by Dicoding Indonesia	Jun 2024
Belajar Fundamental Aplikasi Android by Dicoding Indonesia	Mar 2024
Belajar Dasar Visualisasi Data by Dicoding Indonesia	Dec 2023
Belajar Dasar Pemrograman JavaScript by Dicoding Indonesia	Nov 2023
Belajar Dasar UX Design by Dicoding Indonesia	Sep 2023