



Adiliya Nanda



0815 - 7882 - 3850



adiliyananda82@gmail.com

Tentang Saya

Saya seorang mahasiswi yang sedang menempuh semester 6 di program studi Ilmu Komputer, Universitas Sugeng Hartono. Saya memiliki pemahaman dalam konsep-konsep dasar teknologi informasi dan pemrograman. Selain itu, kemampuan analisis dan problem-solving telah teruji melalui berbagai proyek dan tugas akademis. Saya juga aktif dalam kegiatan yang relevan, seperti seminar dan webinar, untuk terus memperluas pengetahuannya di bidang IT.

Pendidikan

Universitas Sugeng Hartono (2022 - Sekarang) | Ilmu Komputer || IPK 3.88/4

Pengalaman Kerja

Pramuniaga Toko

Stokis Nasa AD. 2101 | 2020 - 2022

- Bertanggung jawab dalam manajemen dan bisnis toko milik saudara.
- Mengorganisir letak penyimpanan >10 produk toko demi menciptakan visual yang baik.
- Memberi pelayanan pembeli di toko setiap hari demi menjamin kepuasan pelanggan.
- Merekap data toko setiap harinya setelah pembeli melakukan transaksi demi meminimalisir kesalahan rekap setiap bulannya.
- Membantu proses packing produk agar siap dikirim ke pelanggan dengan standar kualitas terbaik.

Admin Sosial Media

Batul Collection | Juli 2024

- Mengecek dan memverifikasi orderan masuk setiap harinya untuk menjaga kelancaran proses operasional dan kepuasan pelanggan.
- Mencetak resi pengiriman sesuai data orderan di dalam aplikasi Shopee dan TiktokShop untuk memastikan pengiriman tepat waktu dan akurat.
- Membantu proses packing produk agar siap dikirim ke pelanggan dengan standar kualitas terbaik.

Pengalaman Organisasi

Ketua Divisi Kaderisasi dan Pengembangan Mahasiswa (Jan 2023 - Des 2024)

HIMATICS (Himpunan Mahasiswa Informatika) || Universitas Sugeng Hartono

- Bertanggung jawab dalam perekrutan, pelatihan, dan pengembangan anggota organisasi untuk meningkatkan keterampilan kepemimpinan dan profesionalisme mahasiswa.
- Berkolaborasi dengan divisi lain untuk memastikan keberlanjutan regenerasi organisasi.
- Menyusun dan mengelola program pengembangan mahasiswa melalui pelatihan kepemimpinan, komunikasi, dan manajemen tim.

Proyek Yang Pernah Dikerjakan

Tugas Mata Kuliah Proses Bisnis, Basis Data, dan Bahasa Pemrograman Dasar

Proyek Analisis Sistem Informasi Kasir | Semester 2

- Membuat hasil laporan terkait project yang dilaksanakan.
- Melakukan survei atau wawancara dengan pengguna potensial, seperti karyawan toko dan manajemen, untuk memahami kebutuhan dan preferensi mereka terhadap sistem kasir yang baru.
- Melakukan pengujian menyeluruh terhadap sistem kasir untuk memastikan kinerja yang optimal, keamanan data, dan kepatuhan terhadap persyaratan fungsional.

Tugas Mata Kuliah Web Pemrograman Dasar, Basis Data Lanjut, dan Manajemen Proyek

Proyek Analisis Sistem Informasi E - Katalog Berbasis Web | Semester 3

- Merancang dan mengembangkan sistem informasi e-katalog yang memungkinkan pengguna untuk mencari, menelusuri secara online.
- Membuat desain antarmuka pengguna yang intuitif dan responsif berdasarkan prinsip desain pengalaman pengguna.
- Melakukan pengujian menyeluruh terhadap sistem untuk memastikan kinerja yang optimal, keamanan, dan kelayakan fungsional.

Tugas Mata Kuliah Implementation System and Testing, UI/UX, Pemrograman Web Lanjut

Proyek Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kost Griya Oliver Berbasis Web | Semester 5

- Membuat hasil laporan terkait project yang dilaksanakan.
- Mendesain antarmuka pengguna yang intuitif dan menarik, untuk memahami kebutuhan dan preferensi mereka terhadap sistem yang dibuat.
- Melakukan pengujian menyeluruh terhadap desain tampilan dan fungsionalitas sistem untuk memastikan kenyamanan pengguna, kinerja optimal, serta kepatuhan terhadap spesifikasi yang telah dirancang.

Keterampilan

- Figma.
 - Canva
 - Microsoft Office.
 - Capcut
 - Komunikasi.
 - Kerja Sama Dalam Tim.
 - Rasa Ingin Tahu.
-
-