



# Andita Nurrizki Rahmani

anditarizki0613@gmail.com

+62896-0233-9137

---

Mahasiswa program studi Teknik Informatika semester 5 yang memiliki dalam pemrograman dan pengembangan perangkat lunak seperti JavaScript, C++, Python, SQL, dan Microsoft Power BI. Penah memiliki pengalaman dalam pengembangan proyek web dan aplikasi mobile, serta memiliki kemampuan analisis data yang baik. Antusias pada solusi dan selalu siap untuk menghadapi tantangan baru di dunia teknologi.

---

## PENGALAMAN PROYEK

### Proyek Merancang UI/UX Pada Figma

Merancang UI/UX pada sistem rumah sakit di figma

11 Juli 2024 - 4 Agustus 2024

- Sistem ini ditujukan untuk membantu baik pasien maupun staf rumah sakit.
- sistem untuk pendaftaran pasien, manajemen rekam medis, penjadwalan dokter, atau sistem informasi farmasi.

### Proyek Membuat Aplikasi Mobile Pada Flutter

Mengembangkan mangareader menjadi aplikasi mobile menggunakan flutter

8 Oktober 2024 - 27 Januari 2025

- Rencana pengembangan selanjutnya mencakup implementasi fitur rekomendasi manga berdasarkan riwayat baca pengguna.
- pengguna dapat dengan mudah mengakses data dan melanjutkan bacaan terakhir pengguna dari perangkat manapun.

---

## PENGALAMAN ORGANISASI

April 2024 - Februari 2025

### Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika (Himastika)

Staff Design and Documentation

Mengelola feed pada instagram himastika untuk mendesign microblog

---

## PENDIDIKAN

### Program Studi Teknik Informatika

2022 - sekarang

Universitas Esa Unggul

GPA : 3,72

---

## KEMAMPUAN TEKNIS

- |              |                  |
|--------------|------------------|
| • Python     | • PHP            |
| • JavaScript | • Flutter (Dart) |
| • C++        |                  |
| • SQL        |                  |
| • HTML       |                  |
| • CSS        |                  |

---

## KEMAMPUAN NON-TEKNIS

- Self-Discipline (Disiplin Diri)
- Bekerja dalam tim
- Berkommunikasi efektif
- Belajar cepat