

NABIIHA JESSEN

081213266023 | nabjes6@gmail.com | www.linkedin.com/in/nabiiha-jessen

Mahasiswa program studi Teknik Informatika semester 6 dengan minat pada UI/UX Design. Memiliki keterampilan dalam user research, wireframing, dan prototyping menggunakan Figma. Untuk menciptakan desain yang intuitif dan user-friendly. Memiliki pengalaman dalam proyek yang berhubungan dengan user research, wireframing, dan prototyping.

Pendidikan

Universitas Mercu Buana - Jakarta <i>Sarjana Teknik Informatika, 3.65/4.00</i>	Aug 2022 - Sekarang
• Mata Kuliah Relevan : Algoritma dan Pemrograman & Interaksi Manusia dan Komputer	

Pengalaman

Aplikasi Sehats Medical Sehats Medical adalah desain aplikasi layanan kesehatan digital yang memungkinkan pengguna untuk memesan konsultasi dokter, membeli produk kesehatan, dan mengelola data kesehatan dengan mudah dalam satu platform. Aplikasi ini dirancang dengan antarmuka yang modern dan intuitif untuk meningkatkan aksesibilitas layanan kesehatan secara digital.	Oct 2024 - Dec 2024
• Merancang aplikasi kesehatan untuk memudahkan pemesanan jadwal konsultasi dokter, pembelian produk kesehatan, dan pengelolaan data pengguna, dengan fokus pada aksesibilitas layanan secara digital. • Bertanggung jawab untuk melakukan user research, wireframing, prototyping, dan desain halaman menggunakan Figma. • Prototipe aplikasi mencakup autentikasi, pemesanan dokter, e-commerce produk kesehatan, manajemen profil, dan sistem pencarian, dengan navigasi yang intuitif dan pengalaman pengguna yang optimal.	

Manajemen Buku Perpustakaan Proyek ini adalah desain antarmuka aplikasi untuk sistem manajemen perpustakaan. Tujuannya adalah mempermudah admin perpustakaan dalam mengelola data buku, data anggota, dan laporan transaksi, seperti bukti setoran dan statistik	Sep 2024 - Dec 2024
• Merancang antarmuka aplikasi perpustakaan untuk pengelolaan data buku, anggota, dan laporan transaksi. • Saya melakukan user research, wireframing, dan desain prototipe menggunakan Figma, memastikan antarmuka intuitif, responsif, dan mudah digunakan. • Prototipe yang lengkap dengan fitur, termasuk dashboard statistik, pengelolaan data, dan pelaporan, telah siap untuk implementasi dalam pengembangan aplikasi.	

Keterampilan

- : Soft Skill : Pemecahan Masalah, Komunikasi, Manajemen Waktu
- : Hard Skill : Figma, Canva