

HABIB ZAMRI

UI&UX Designer

Lombok Timur,Nusa Tenggara Barat | 087755566340

| habibzamri22@gmail.com | www.linkedin.com/in/habib-zamri

PROFIL

Saya adalah mahasiswa Ilmu Komputer di Universitas Bumigora Mataram dengan minat yang kuat dalam desain, khususnya pada design interface aplikasi dan website yang biasa dikenal dengan UI&UX designer . Saya senang berkolaborasi dalam tim, berbagi pengetahuan tentang teknologi,tren desain dan pengalaman pengguna, yang memungkinkan saya terhubung dengan orang lain dan membangun hubungan baik. Saya terus belajar dan meningkatkan keterampilan untuk menciptakan design interface yang inovatif dan efektif.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS BUMIGORA

Mataram,NTB

Ilmu Komputer

Sept,2022 –Sekarang

Saat ini semester 6

IPK 3.74/4.0

Mata Kuliah Relevan: Algoritma dan Pemrograman, Pemrograman Mobile, Desain Web, Algoritma dan Struktur Data, Pemrograman Web.

PENGALAMAN

BRIDA SCHOOL ACADEMY

Mataram, NTB

UI & UX Designer - Magang

Jul, 2023 – Des, 2023

- Memahami prinsip UI/UX dan menerapkannya dalam pengembangan produk. Mempelajari pembuatan Wireframe, Sitemap, dan User Flow serta menggunakan Auto-Layout, Grid, dan Prototype dalam desain.
- Berkolaborasi dalam lingkungan dinamis untuk meningkatkan kerja tim dan keterampilan pemecahan masalah.
- Mengembangkan antarmuka responsif, UX Writing, dan melakukan Usability Testing untuk desain berpusat pada pengguna.
- Mendapatkan pengalaman langsung dalam Design Handoff dan pembuatan portofolio untuk meningkatkan keterampilan profesional.

PT.LINKARAN EDUKASI KREATIF- MSIB BATCH 7

Jakarta Selatan,DKI Jakarta

UI & UX Designer – Studi Independet Bersertifikat

Sept, 2024 – Des,2024

- Memahami konsep UX untuk menciptakan pengalaman pengguna yang intuitif dan efektif.
- Merancang User Flow, Sitemap, dan Wireframe guna menyusun struktur informasi yang jelas.
- Memahami kebutuhan pengguna melalui riset,Usability Testing.

- Berkolaborasi dalam tim untuk memahami kebutuhan pengguna dan menerapkannya dalam desain produk.
- Mengembangkan keterampilan profesional melalui bimbingan mentor dalam pembuatan portofolio.

PENGALAMAN ORGANISASI

Google Developer Student Club UBG

Mataram, NTB

Head of Media Creative & Publish-Lead

Sept, 2023 – Sept, 2024

- Membuat dan mengelola konten visual untuk media sosial GDSC Universitas Bumigora.
- Bekerja sama dengan tim untuk menghasilkan ide kreatif dan konten yang menarik.
- Berpartisipasi dalam acara GDSC Universitas Bumigora dan mendesain materi yang dibutuhkan.

PROGRAMMING COMMUNITY

Mataram, NTB

Divisi Media – Co Media

Sept, 2024 - Sekarang

- Berpartisipasi dalam mengorganisir dan menghadiri acara yang diselenggarakan oleh organisasi.
- Mendesain poster promosi untuk komunitas kampus.
- Mendokumentasikan semua kegiatan komunitas melalui foto dan video.
- Berkolaborasi dengan tim untuk menghasilkan ide kreatif.

LOMBOK DEV

Mataram, NTB

Divisi Media– Anggota

Mei, 2024 - Sept 2024

- Berpartisipasi dalam mengorganisir dan menghadiri acara yang diselenggarakan oleh Lombok Dev.
- Mendesain kebutuhan poster kegiatan Lombok dev.
- Mendokumentasikan semua kegiatan Lombok Dev melalui foto dan video.

SKILL, TOOLS,&PENGALAMANLAINNYA

- **Soft Skill** : Kerja Tim dan Kolaborasi, Komunikasi Efektif dalam Desain, serta Kemampuan Beradaptasi.
- **Hard Skill** : UI&UX designer.
- **Tools** : Canva,Figma,Whimsical,Balsamiq and PixelLeb.
- **Project (2024) Edure**: Edure adalah website yang menyediakan informasi tentang menstruasi untuk remaja, dirancang berdasarkan prinsip UI&UX yang mengutamakan kebutuhan pengguna.Website ini dirancang menggunakan tools Figma dan Whimsical.
- **Project (2024) QnoV** : Qnov adalah situs web untuk membaca novel. Ini adalah proyek akhir saya dan tim untuk memenuhi tugas mata kuliah Pemrograman Web. Desainnya dibuat menggunakan Figma.
- **Project (2024) Rentigo** : Rentigo ada aplikasi rental kendaraan berbasis mobile aplikasi.Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan pengguna dalam menyewa kendaraan dengan spesifik kendaraan yang diinginkan.