

**UJIAN TENGAH SEMSTER
MOBILE PROGRAMMING**



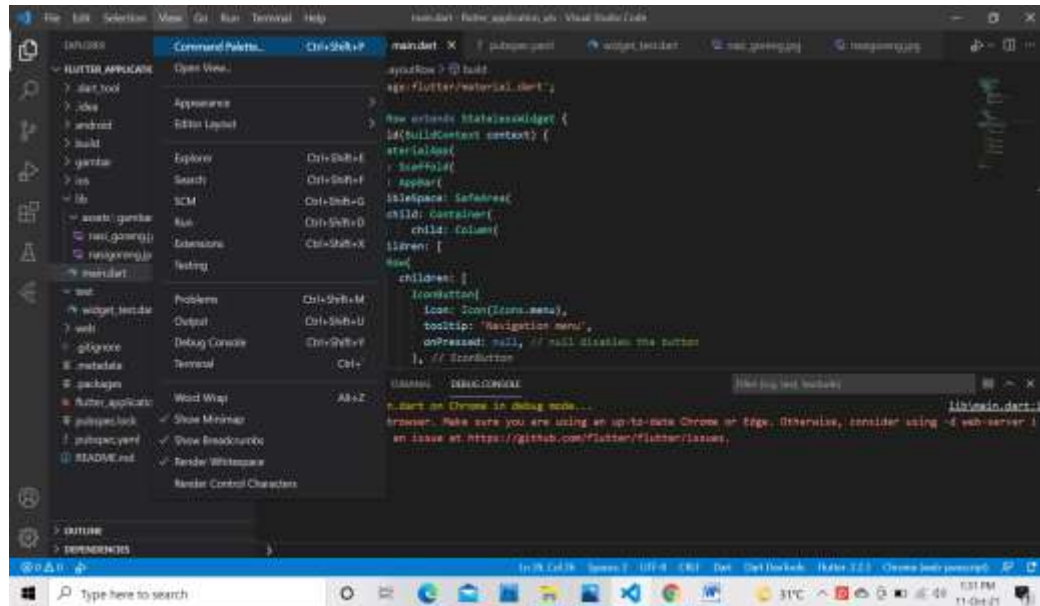
**DISUSUN OLEH:
NAMA : DIMAS ABIMAYU
NIM : 202013003**

**DOSEN PENGAMPU:
SLAMET TRIYANTO ST**

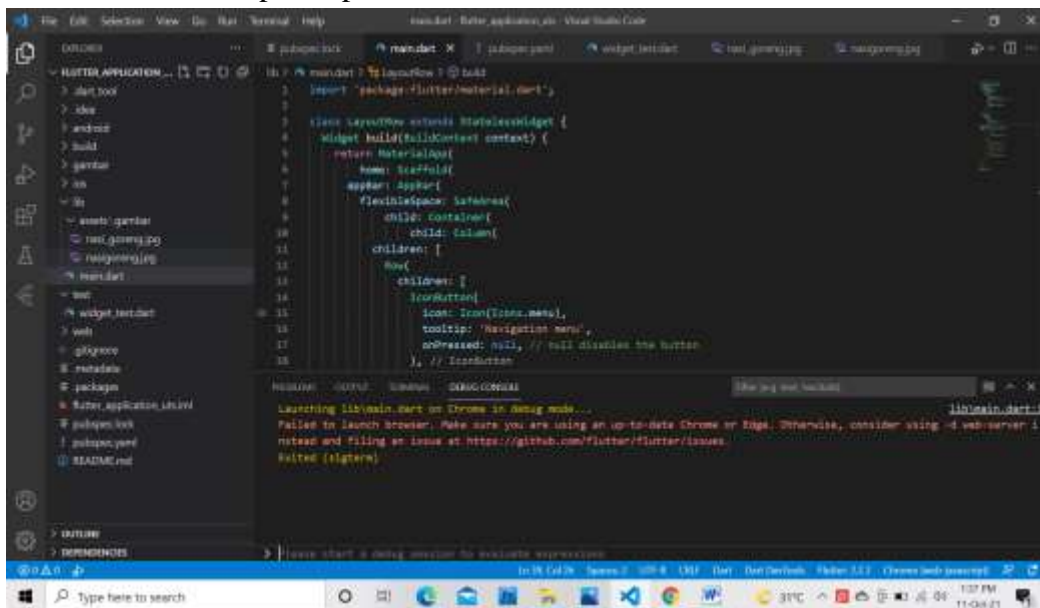
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK KAMPAR
2021**

LANGKAH KERJA!

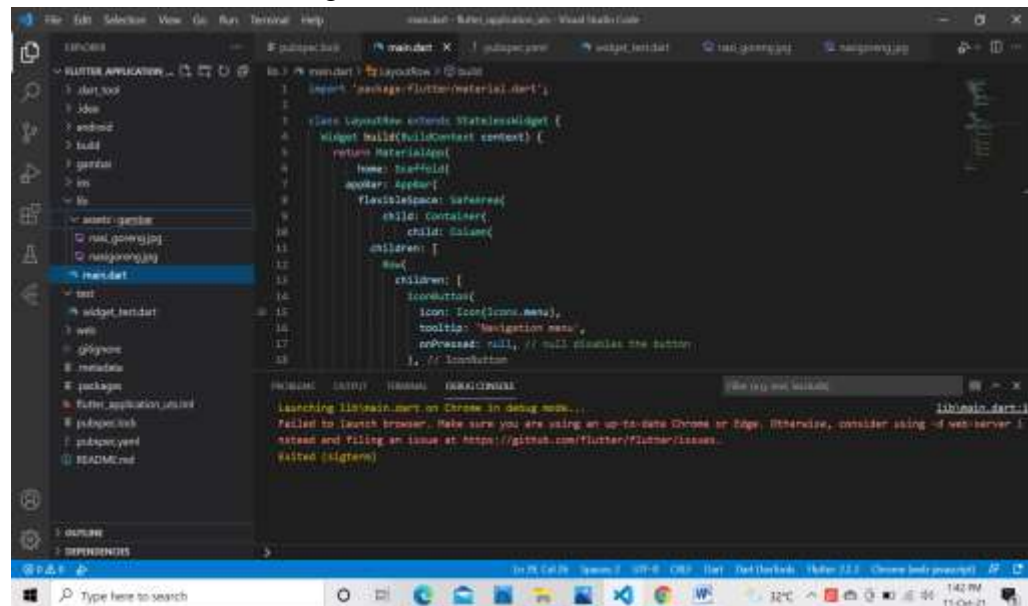
1. Buka aplikasi flutter, visual code. Setelah itu, klik view pilih command palette atau ctrl+Shift+P.



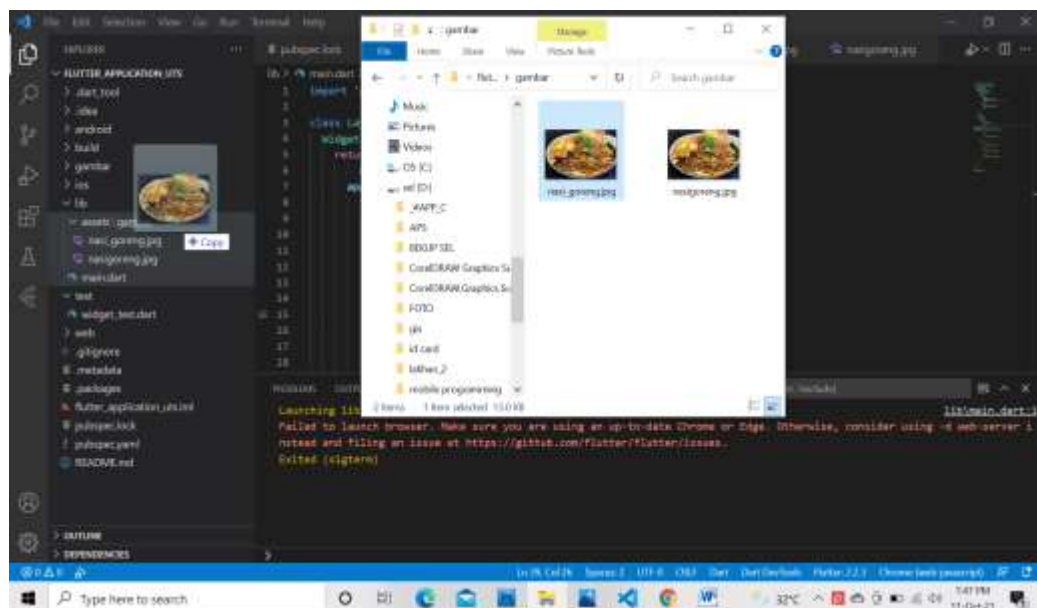
2. Liat modus 3 untuk melihat source code , yang membahas tentang menambah baris dan kolom pada aplikasi flutter.



3. Setelah itu buat folder baru pada bagian **lib** di dalam **lib** buat folder baru dengan nama **assets** dan di dalam folder **assets** buat folder **gambar**. Karena kita akan memasukkan gambar.



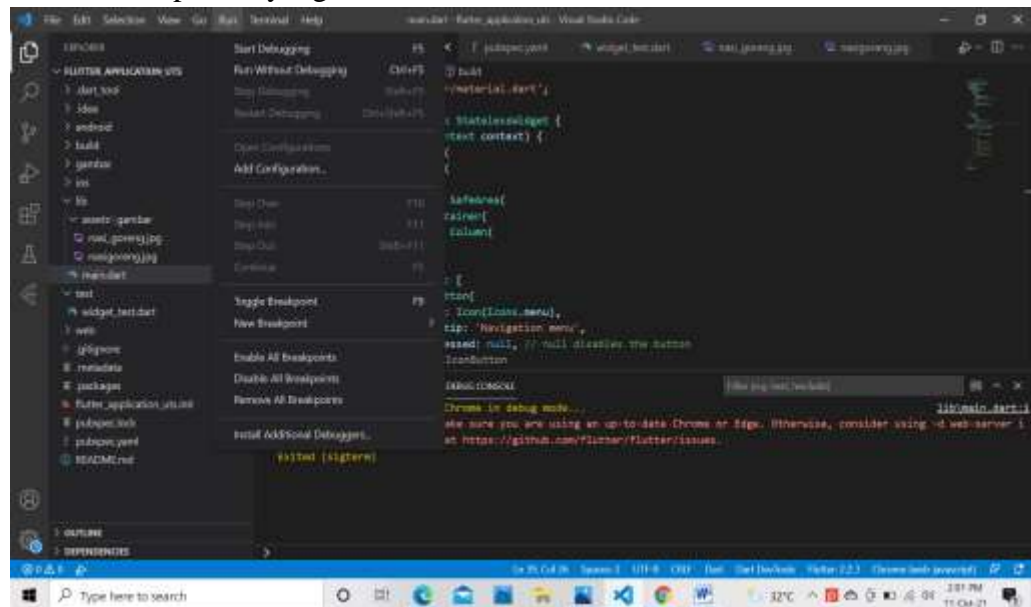
4. Masukkan gambar yang telah diletakan dalam satu folder aplikasi yang akan dibuat.



- [illegible]

-
- The screenshot shows an IDE with a project structure on the left and a console window at the bottom. The project structure includes a 'lib' directory with a 'widget_test.dart' file. The console window displays an error message: 'Launching lib/main.dart on Chrome in debug mode... Failed to launch browser. Make sure you are using an up-to-date Chrome or Edge. Otherwise, consider using -d web-server in release and filing an issue at https://github.com/flutter/flutter/issues. Killed (slavern)'. The error message is highlighted in red.

7. Jalankan aplikasi yang dibuat



8. Hasil Akhir aplikasi

