

A. Break

Break digunakan dalam java untuk mengakhiri sebuah eksekusi dalam statement, dengan menggunakan kata kunci Break, pernyataan didalam statement akan langsung berhenti, jadi kita harus membuat sebuah kondisi. kapan program akan berhenti.

saat kita menggunakan statement switch , pernyataan didalam case perlu kita tambahkan atau akhiri dengan Break

Contoh :

```
    /*
    public static void main(String[] args) {
int investasi = 3;
    switch (investasi) {
        case 1:
            System.out.println("tanah");
            break;
        case 2:
            System.out.println("rumah");
            break;
        case 3:
            System.out.println("emas");
        }
    }
    } // TODO code application logic here
```

Run Example :

```
run:
emas
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

B. Continue

Continue tidak akan menghentikan program saat dieksekusi misalnya menggunakan for loops tapi hanya akan mengskip atau melewatinya saja

Contoh :

```
    /*
    public class Continues {
    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        for (int c = 5; c < 10; c++) {
            if (c == 5) {
                continue;
            }
            System.out.println(c);
        }
    }
}
```

Run Example

```
continues.Continues
Output - continues (run) x
run:
6
7
8
9
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```