

Tugas Praktikum 2 PBO (RB)

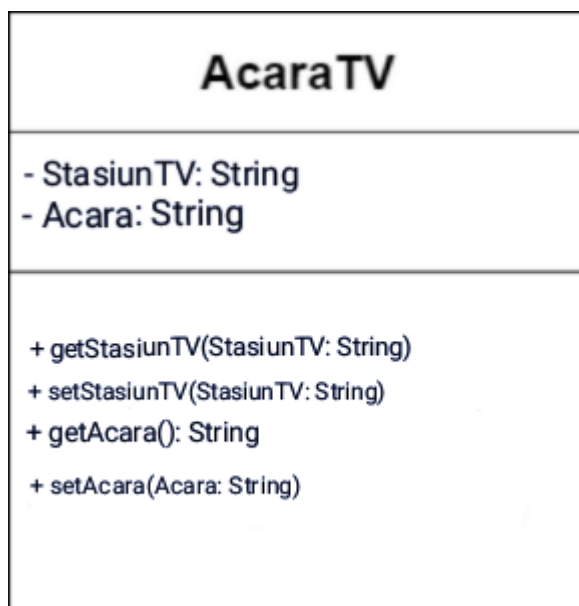
Nama: Moch Dwiky Fajar Kasih

NIM: 14116173

Soal 1

Buatlah UML class diagram dari percobaan 3!

Jawab:



Pada UML tersebut mendeklarasikan beberapa hal yang dimiliki oleh Class AcaraTV, antara lain dua variable yaitu Variabel *StasiunTV* dan Variable *Acara* yang bertipe data String. Sedangkan dibawahnya adalah pendeklarasian Method.

Soal 2

Apa perbedaan penentu akses privat dan publik! Berilah contoh program untuk memperjelas penjelasan!

Jawab:

Akses Public membuat variable ataupun method dapat diakses oleh seluruh class yang ada pada package tersebut. Sedangkan Akses Private membuat variable ataupun method hanya dapat diakses oleh class itu sendiri.

Soal 3

Kapan kata kunci *this* dipergunakan?

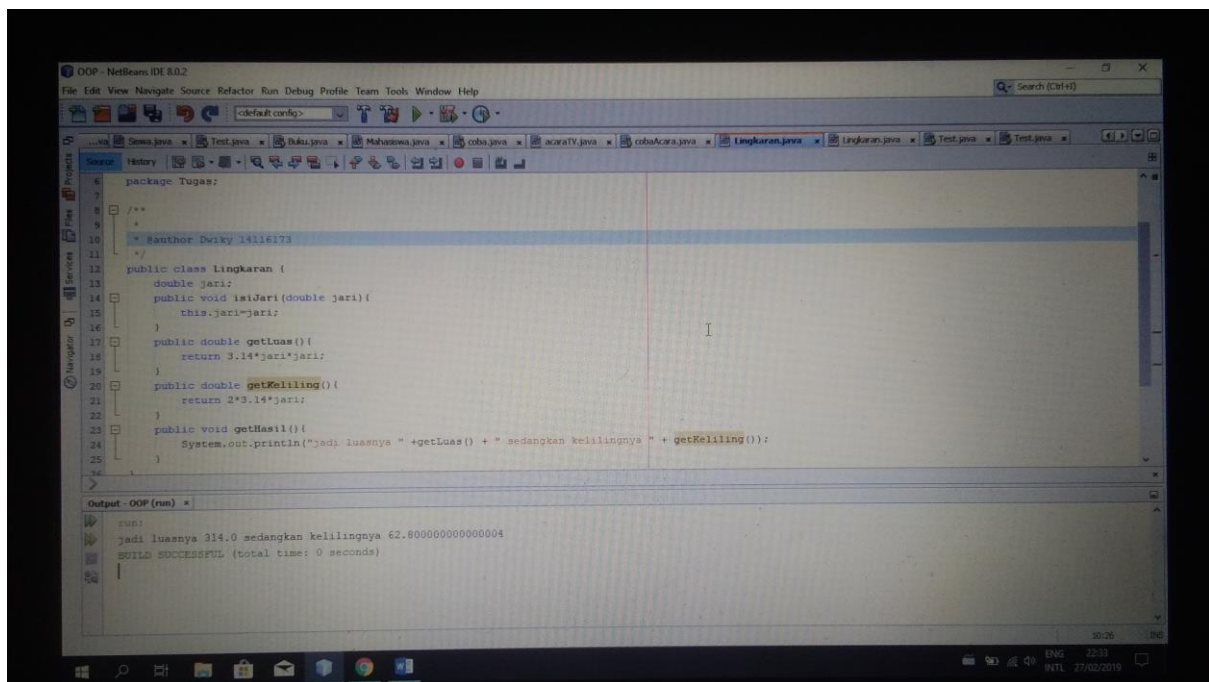
Jawab:

Kata kunci *this* dipergunakan ketika sebuah method ingin menunjuk kepada variable global ke dalam method-nya.

Soal 4

Implementasikan UML class diagram yang telah diberikan dan transformasikan class diagram tersebut ke dalam bentuk program.

Jawab:



```
package Tugas;

/**
 *
 * @author Deiky 14116173
 */
public class Lingkaran {
    double jari;

    public void isiJari(double jari){
        this.jari=jari;
    }

    public double getLuas(){
        return 3.14*jari*jari;
    }

    public double getKeliling(){
        return 2*3.14*jari;
    }

    public void getHasil(){
        System.out.println("jadi luasnya "+getLuas() + " sedangkan kelilingnya " + getKeliling());
    }
}
```

Output - OOP (run) x

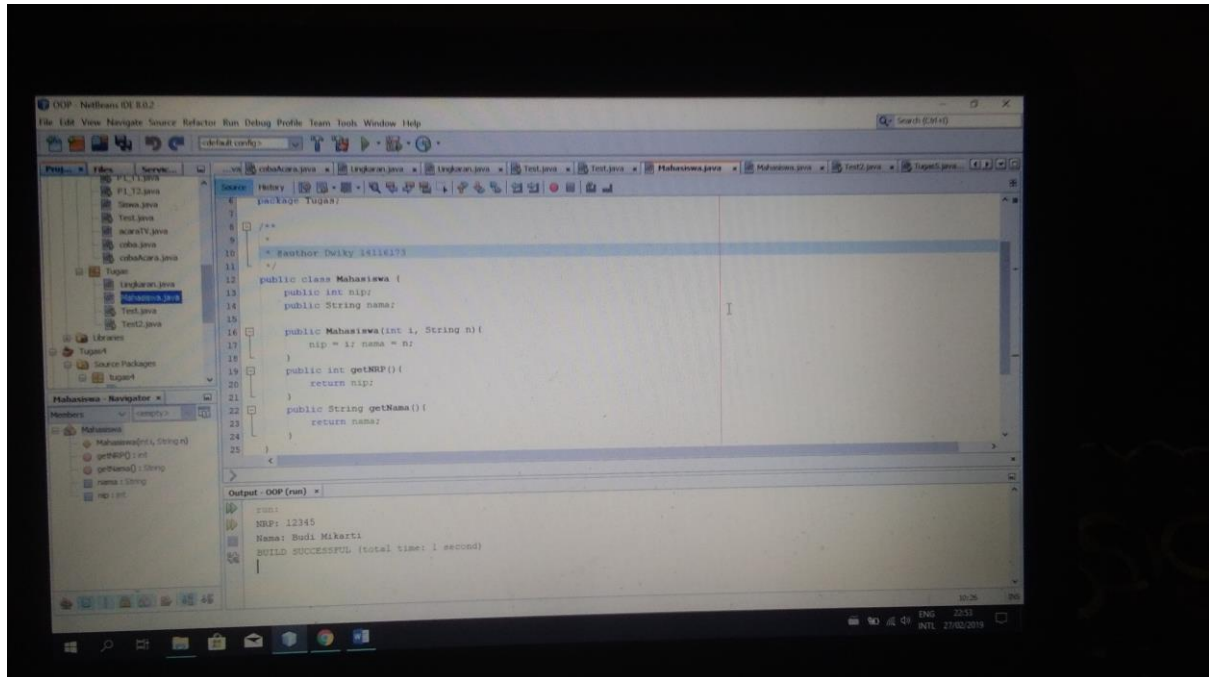
```
jadi luasnya 314.0 sedangkan kelilingnya 62.800000000000004
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Diberikan UML, yang mana berisikan Variabel dan Method dari Class Mahasiswa. Hanya ada satu variable yaitu *jari* bertipe data *double* dan empat method yaitu method *isiJari*, *getLuas*, *getKeliling*, *getHasil*. Kesemuanya memiliki Akses Public, yang artinya kesemua method tersebut dapat digunakan dan diakses oleh semua Class.

Soal 5

Transformasikan class diagram yang telah diberikan ke dalam bentuk program.

Jawab:



Diberikan sebuah class Mahasiswa yang memiliki dua variable yaitu *nip* (int) dan *nama* (String). Class ini pula memiliki sebuah Constructor yang berparameter *int i* dan *String n*, constructor ini berfungsi untuk meng-assign nilai pertama kali pada sebuah objek (Mahasiswa). Selain itu, diberikan pula beberapa method atau insruksi yaitu *getNRP* dan *getNama*. *getNRP* menginstuksikan program untuk mengembalikan nilai NRP sedangkan *getNama* menginstruksikan program untuk mengembalikan nilai Nama, yang mana keduanya akan dipanggil pada class lain.