

Nama: Dimas Andhika Diputra
NRP: 5027231074

Laporan Penugasan 3

1. Setup Workspace
 - a. Untuk setup tugas 3 sama seperti penugasan sebelumnya yang berbeda hanyalah di tugas3 hanya perlu 1 node publisher dan tidak menggunakan subscriber sendiri
2. Kendala
 - a. Kendala terbesar yang saya alami hanya pada cara implementasinya, awalnya saya tidak tahu sama sekali cara implementasi movement turtle sim dengan kode saya hanya tau dengan menggunakan rqt
3. Coding
 - a. Untuk publisher sama seperti sebelumnya hanya saja menggunakan Twist sebagai tipe msgnya
 - b. Pertama2 saya pindahkan posisi turtlenya agar tidak ditengah2, command tersebut membuat mark garis pada turtle sim, karena itu saya clear layarnya dengan Empty service
 - c. Setelah itu untuk menggerakkan turtlenya berdasarkan koordinat saya coba (trial and error) agar dapat membentuk pola yang sempurna