

ABSTRAK

Nama : Dimas Aji Anggono
NPM : 10417113
Judul : Rancang Bangun Aplikasi E-Voting Pada Pemilihan
Ketua Osis SMA Negeri 11 Tangerang Selatan Berbasis
Web Menggunakan CodeIgniter
Kata Kunci : Aplikasi, E-Voting, Web
Jumlah Halaman : (xiii+53+ Lampiran)

Ringkasan

:
Aplikasi E-Voting merupakan aplikasi yang digunakan untuk memilih calon ketua OSIS secara online. Masalah yang terjadi di SMA Negeri 11 Tangerang Selatan yaitu pemilihan ketua OSIS masih dilakukan secara manual sehingga kurang efektif dan membutuhkan waktu lama. Pemakaian media kertas sering dijumpai permasalahan baik kertas kusut, kertas robek ataupun kertas basah sehingga kertas yang bermasalah tidak dapat dihitung kedalam perolehan suara. Aplikasi Pemilihan Ketua OSIS pada SMA Negeri 11 Tangerang Selatan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak waterfall. Dengan menggunakan aplikasi E-Voting Pemilihan Ketua OSIS bertujuan mempermudah siswa pada saat melakukan pemilihan ketua OSIS. Hal tersebut diharapkan dapat mempermudah siswa karena siswa tidak perlu menunggu waktu lama untuk mengetahui hasil perolehan suara serta mendapatkan hasil yang lebih akurat. Hasil dari penelitian ini adalah agar mempermudah siswa pada saat melakukan pemilihan ketua OSIS untuk mendapatkan informasi dengan cepat dan akurat.

Dosen Pembimbing : Eriek Orlando, S.Kom., MMSI

Daftar Pustaka : 21, (2015-2022)

ABSTRACT

Name : Dimas Aji Anggono
NPM : 10417113
Title : Build and Design E-Voting Application For The
Election Of Chairperson Web-based Student Council For
SMA Negeri 11 South Tangerang using CodeIgniter
Keywords : Applicaton, E-Voting, Web
Number Of Pages : (xiii+53 + Attachment)

Summary

:
The E-Voting application is an application that is used to elect candidates for the OSIS chairman online. The problem that occurs at SMA Negeri 11 South Tangerang is that the selection of the OSIS chairman is still done manually so it is less effective and takes a long time. The use of paper media is often encountered with problems such as crumpled paper, torn paper or wet paper so that problematic paper cannot be counted into the vote. The application for the selection of the OSIS Chair at SMA Negeri 11 South Tangerang uses the waterfall software development method. By using the E-Voting application, the OSIS Chair Election aims to make it easier for students when choosing the OSIS chairman. This is expected to make it easier for students because students do not have to wait a long time to find out the results of the vote and get more accurate results. The results of this study are to make it easier for students when choosing the OSIS chairman to get information quickly and accurately.

Supervisor : Eriek Orlando, S.Kom., MMSI
bibliography : 21, (2015-2022)