

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



Disusun Oleh :

Dimas Abhipraya Ramansyah / 2311104069

SE-07-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

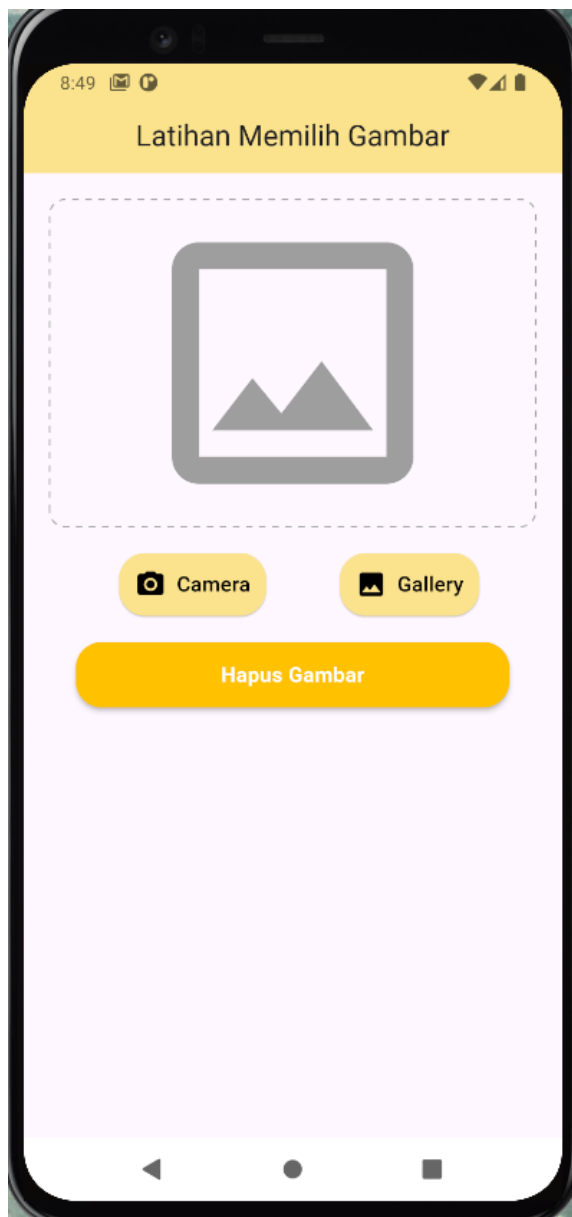
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: HomePage(),
    );
  }
}

class HomePage extends StatelessWidget {
  const HomePage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text("API Perangkat Keras"),
        centerTitle: true,
      ),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            const Icon(
              Icons.image_outlined,
              size: 150,
              color: Colors.grey,
            ),
            const SizedBox(height: 30),
            ElevatedButton.icon(
              onPressed: () {},
              icon: const Icon(Icons.camera_alt),
              label: const Text("Camera"),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```
const SizedBox(height: 10),

ElevatedButton.icon(
  onPressed: () {},
  icon: const Icon(Icons.photo),
  label: const Text("Gallery"),
),

const SizedBox(height: 10),

ElevatedButton.icon(
  onPressed: () {},
  icon: const Icon(Icons.delete),
  label: const Text("Hapus Gambar"),
  style: ElevatedButton.styleFrom(
    backgroundColor: Colors.red,
  ),
),
),
),
),
),
);
}
```

Screenshot Output

11:03



API Perangkat Keras



 Camera

 Gallery

 Hapus Gambar

Deskripsi Program

Program ini merupakan aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan antarmuka pemilihan gambar menggunakan komponen UI dasar. Aplikasi menampilkan sebuah ikon gambar sebagai placeholder serta tiga buah tombol yaitu Camera, Gallery, dan Hapus Gambar. Setiap tombol dibuat menggunakan widget `ElevatedButton` dengan ikon yang sesuai agar lebih mudah dikenali oleh pengguna.

Program ini belum menggunakan logika pengambilan gambar, sehingga setiap tombol hanya berfungsi sebagai tampilan (dummy button). Struktur aplikasi menggunakan widget `MaterialApp` sebagai root dan `Scaffold` untuk membentuk kerangka halaman. Semua komponen disusun secara vertikal menggunakan `Column` dan diposisikan ke tengah layar menggunakan `Center`.

Aplikasi ini bertujuan untuk memperkenalkan penggunaan widget dasar Flutter serta persiapan implementasi API perangkat keras seperti kamera dan galeri pada tahap selanjutnya.