

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V  
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



**Disusun Oleh :**

**Dimas Abhipraya Ramansyah / 2311104069**

**SE-0702**

**Asisten Praktikum :**

**Yoga Eka Pratama**

**Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2025**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder **5\_Antarmuka\_Pengguna\_Lanjutan** pada **Submodul TP**.

b) Panduan Build APK:

- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
- Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

**flutter build apk --release**

```
PS D:\KULIAH\PPB\Asprak\Pertemuan 4\prak_4> flutter build apk --release
```

- File APK yang dihasilkan akan berada di direktori:  
build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

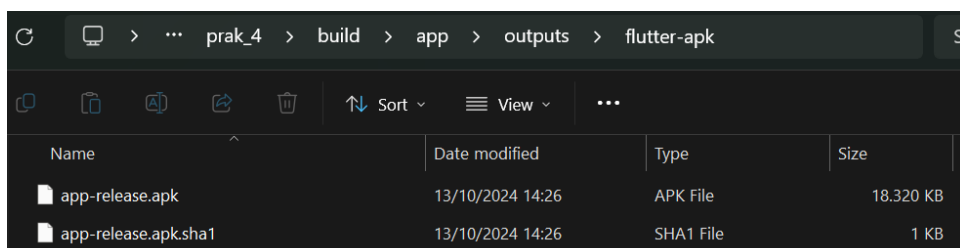
```
Running Gradle task 'assembleRelease'...  
✓ Built build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk (17.9MB)
```

- Referensi tutorial <https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/>

c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.

d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

### Contoh Output



Name	Date modified	Type	Size
app-release.apk	13/10/2024 14:26	APK File	18.320 KB
app-release.apk.sha1	13/10/2024 14:26	SHA1 File	1 KB

## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const RekomendasiWisataApp());
}

class RekomendasiWisataApp extends StatelessWidget {
  const RekomendasiWisataApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Wisata Banyumas',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: const Text(
            'Rekomendasi Wisata',
            style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold, color:
Colors.white),
          ),
          backgroundColor: Colors.blue.shade700,
          centerTitle: true,
          elevation: 4,
        ),
        body: const WisataScreen(),
      ),
    );
  }
}

class WisataScreen extends StatelessWidget {
  const WisataScreen({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Container(
      decoration: const BoxDecoration(
        gradient: LinearGradient(
          colors: [Color.fromARGB(255, 204, 221, 243), Color.fromARGB(255,
153, 192, 237)],
          begin: Alignment.topCenter,
          end: Alignment.bottomCenter,
        ),
      ),
      child: SingleChildScrollView(
        padding: const EdgeInsets.all(20),
        child: Column(
```

```

        children: const [
          WisataCard(
            nama: 'Telaga Sunyi',
            gambar:
              'https://salsawisata.com/wp-
content/uploads/2023/12/tiket-masuk-telaga-sunyi.webp',
            deskripsi:
              'Telaga Sunyi adalah destinasi alam tersembunyi di kaki
Gunung Slamet, sekitar 15 km dari pusat Purwokerto. '
              'Dikenal karena airnya yang jernih dan suasananya yang
tenang, tempat ini cocok untuk menenangkan diri atau menikmati keindahan
alam. '
              'Dikelilingi pepohonan pinus dan suara alam, Telaga
Sunyi memberikan pengalaman wisata yang sejuk dan damai.',
          ),
          SizedBox(height: 30),
          WisataCard(
            nama: 'Alun-Alun Purwokerto',
            gambar:
              'https://radarbanyumas.disway.id/upload/2021/03/Renovasi-Tahap-II-Alun-
Alun-Purwokerto-Dialokasikan-Anggaran-16-Miliar.jpg',
            deskripsi:
              'Alun-Alun Purwokerto merupakan ruang publik yang
menjadi pusat kegiatan masyarakat. '
              'Dikelilingi oleh pepohonan rindang, masjid agung, dan
berbagai fasilitas umum, tempat ini cocok untuk bersantai bersama
keluarga. '
              'Pada malam hari, area ini semakin semarak dengan lampu
warna-warni dan jajanan khas Purwokerto yang menggugah selera. ',
          ),
          SizedBox(height: 30),
          WisataCard(
            nama: 'Menara Pandang Teratai',
            gambar:
              'https://asset.kompas.com/crops/4lwSYEJ1LY1N6SrXs6WXpzKCRfs=/122x2:1280x77
4/1200x800/data/photo/2023/11/11/654f9e00d9ccd.jpg',
            deskripsi:
              'Menara Pandang Teratai adalah ikon baru di Purwokerto
yang menawarkan pemandangan kota dari ketinggian. '
              'Terletak di kawasan pusat kota, menara ini memiliki
desain modern berbentuk teratai yang menjadi simbol keindahan dan
ketenangan. '
              'Dari atas menara, pengunjung dapat menikmati panorama
kota Purwokerto, Gunung Slamet, dan suasana sekitar alun-alun.',
          ),
        ],
      ),
    ),
  );

```

```

    }
}

class WisataCard extends StatelessWidget {
  final String nama;
  final String gambar;
  final String deskripsi;

  const WisataCard({
    super.key,
    required this.nama,
    required this.gambar,
    required this.deskripsi,
  });

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Card(
      shape: RoundedRectangleBorder(borderRadius:
BorderRadius.circular(20)),
      elevation: 8,
      shadowColor: Colors.blue.withOpacity(0.3),
      child: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(20.0),
        child: Column(
          children: [
            Text(
              nama,
              style: const TextStyle(
                fontSize: 26,
                fontWeight: FontWeight.bold,
                color: Colors.blue,
              ),
            ),
            const SizedBox(height: 16),

            ClipRRect(
              borderRadius: BorderRadius.circular(15),
              child: Image.network(
                gambar,
                height: 200,
                width: double.infinity,
                fit: BoxFit.cover,
                loadingBuilder: (context, child, progress) {
                  if (progress == null) return child;
                  return const SizedBox(
                    height: 200,
                    child: Center(
                      child: CircularProgressIndicator(color:
Colors.blue),
                    ),
                  ),
                ),
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}

```

```

    );
  },
  errorBuilder: (context, error, stackTrace) {
    return const SizedBox(
      height: 200,
      child: Center(child: Text('Gagal memuat gambar')),
    );
  },
),
),

const SizedBox(height: 20),
Text(
  deskripsi,
  textAlign: TextAlign.justify,
  style: const TextStyle(
    fontSize: 16,
    height: 1.5,
    color: Colors.black87,
  ),
),
),
const SizedBox(height: 24),

SizedBox(
  width: double.infinity,
  child: ElevatedButton(
    onPressed: () {
      ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
        SnackBar(
          content: Text('Membuka informasi $nama...'),
          backgroundColor: Colors.blue,
          behavior: SnackBarBehavior.floating,
        ),
      );
    },
    style: ElevatedButton.styleFrom(
      padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 14),
      shape: RoundedRectangleBorder(
        borderRadius: BorderRadius.circular(30),
      ),
      backgroundColor: Colors.blue.shade600,
      foregroundColor: Colors.white,
      elevation: 3,
    ),
    child: const Text(
      'Kunjungi Tempat',
      style: TextStyle(
        fontSize: 16,
        fontWeight: FontWeight.w600,
        letterSpacing: 0.5,
      ),
    ),
  ),
),

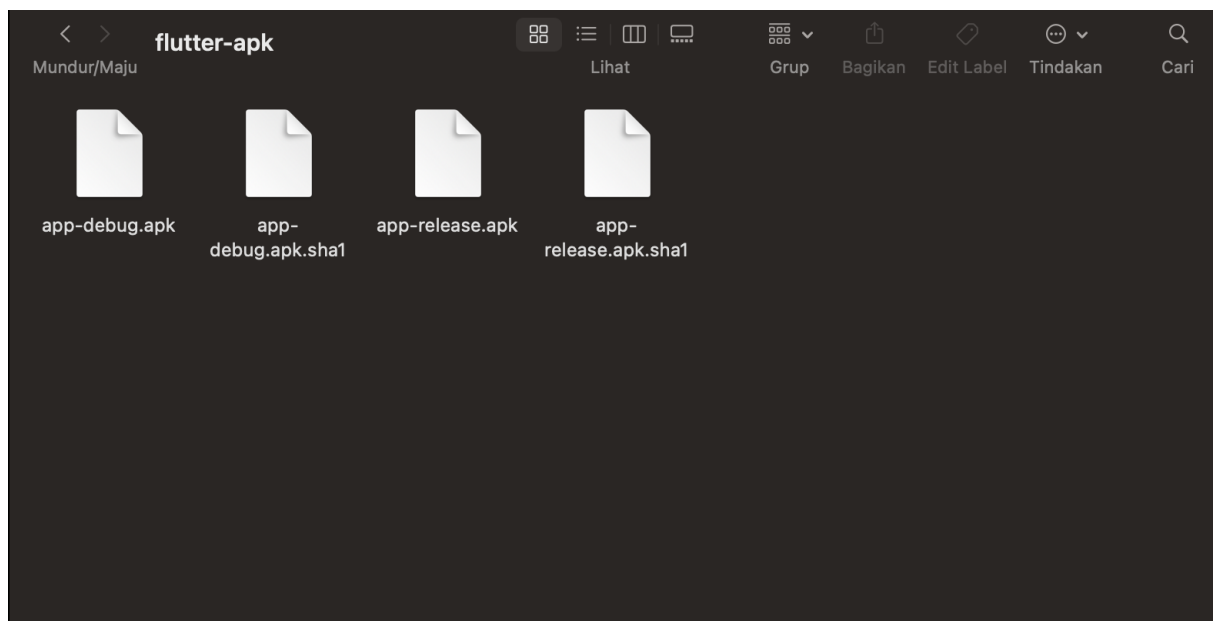
```

```

    ),
    ),
    ),
    1,
    ),
    ),
    );
}
}

```

## Screenshoot Output



## Deskripsi Program

Program di atas merupakan aplikasi Flutter bertema wisata Banyumas yang telah berhasil dibangun menjadi file APK dan dapat dijalankan di perangkat Android. Aplikasi ini menampilkan tiga destinasi populer, yaitu Telaga Sunyi, Alun-Alun Purwokerto, dan Menara Pandang Teratai, dengan tampilan menarik menggunakan struktur widget tree sebagai algoritma penyusunan tampilan. Setiap elemen seperti teks, gambar, dan tombol diatur secara hierarkis di dalam widget Column dan Card agar tampilan rapi dan responsif. Saat dijalankan, fungsi `main()` memanggil `runApp()` untuk memuat antarmuka utama, lalu menampilkan informasi wisata secara terurut. Pengguna dapat menekan tombol “Kunjungi Tempat” untuk melihat *SnackBar* yang muncul sebagai respon interaktif. Setelah dibangun menjadi APK, program menghasilkan aplikasi mobile

siap pakai yang menampilkan informasi wisata Banyumas secara visual, informatif, dan mudah digunakan di smartphone.