

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI  
INTERAKSI PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**  
**Dimas Abhipraya Ramansyah / 2311104069**  
**SE-07-02**

**Asisten Praktikum :**  
**Yoga Eka Pratama**  
**Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyud**

**Dosen Pengampu :**  
**Yudha Islami Sulisty, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2025**

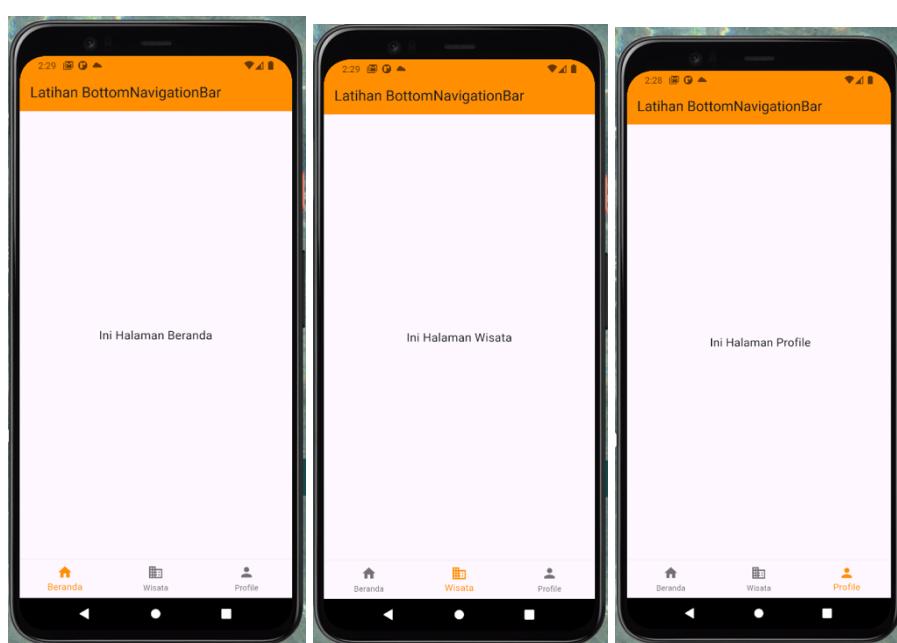
**TUGAS PENDAHULUAN**

**A. SOAL NOMOR 1**

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
  - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
  - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".

- Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
  - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
  - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
  - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".
- c) Referensi
- Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
  - Youtube : [https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK\\_MM](https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM)

### Contoh Output



### Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const BottomNavApp());
}

class BottomNavApp extends StatelessWidget {
  const BottomNavApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Latihan BottomNavigationBar',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.orange),
```

```
        home: const MyHomePage(),
    );
}
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
    const MyHomePage({super.key});

    @override
    State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
    int _selectedIndex = 0;

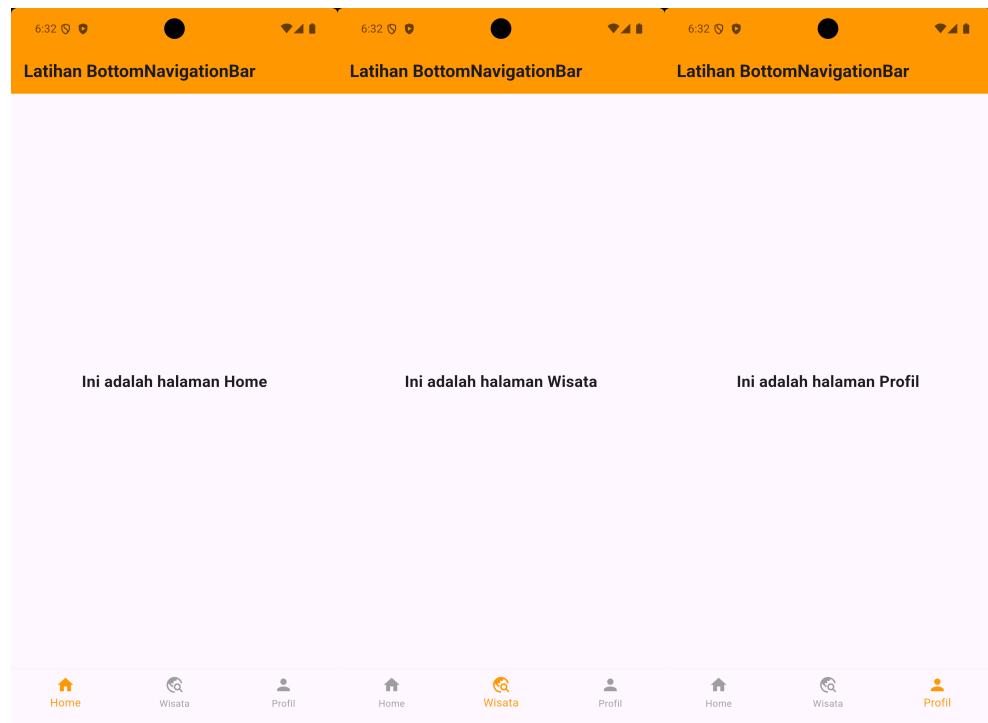
    // Daftar halaman yang akan ditampilkan
    static const List<Widget> _pages = <Widget>[
        Center(
            child: Text(
                'Ini adalah halaman Home',
                style: TextStyle(fontSize: 20, fontWeight: FontWeight.bold),
            ),
        ),
        Center(
            child: Text(
                'Ini adalah halaman Wisata',
                style: TextStyle(fontSize: 20, fontWeight: FontWeight.bold),
            ),
        ),
        Center(
            child: Text(
                'Ini adalah halaman Profil',
                style: TextStyle(fontSize: 20, fontWeight: FontWeight.bold),
            ),
        ),
    ];
}

void _onItemTapped(int index) {
    setState(() {
        _selectedIndex = index;
    });
}

@Override
Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
        appBar: AppBar(
            title: const Text(
                'Latihan BottomNavigationBar',
                style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold),
            ),
        ),
    );
}
```

```
        backgroundColor: Colors.orange,
    ),
    body: _pages[_selectedIndex],
    bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
        items: const <BottomNavigationBarItem>[
            BottomNavigationBarItem(
                icon: Icon(Icons.home),
                label: 'Home',
            ),
            BottomNavigationBarItem(
                icon: Icon(Icons.travel_explore),
                label: 'Wisata',
            ),
            BottomNavigationBarItem(
                icon: Icon(Icons.person),
                label: 'Profil',
            ),
        ],
        currentIndex: _selectedIndex,
        selectedItemColor: Colors.orange,
        unselectedItemColor: Colors.grey,
        onTap: _onItemTapped,
    ),
);
}
```

## Screenshot Output



## Deskripsi Program

Kode di atas merupakan skrip pengujian otomatis (widget test) bawaan Flutter yang berfungsi untuk menguji fungsi dasar aplikasi counter (penghitung). File ini biasanya bernama widget\_test.dart dan terletak di folder test/. Di dalamnya, digunakan library flutter\_test untuk menjalankan simulasi interaksi pengguna terhadap widget di aplikasi. Kode await tester.pumpWidget(const MyApp()); berfungsi untuk membangun dan menampilkan widget utama (MyApp) di lingkungan uji. Selanjutnya, pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa teks “0” muncul saat aplikasi pertama kali dijalankan, kemudian setelah ikon “+” ditekan (tester.tap(find.byIcon(Icons.add))), nilai counter meningkat menjadi “1”. Dengan kata lain, program ini secara otomatis memverifikasi apakah logika peningkatan angka pada aplikasi counter berfungsi dengan benar.