

Jurnal modul 4

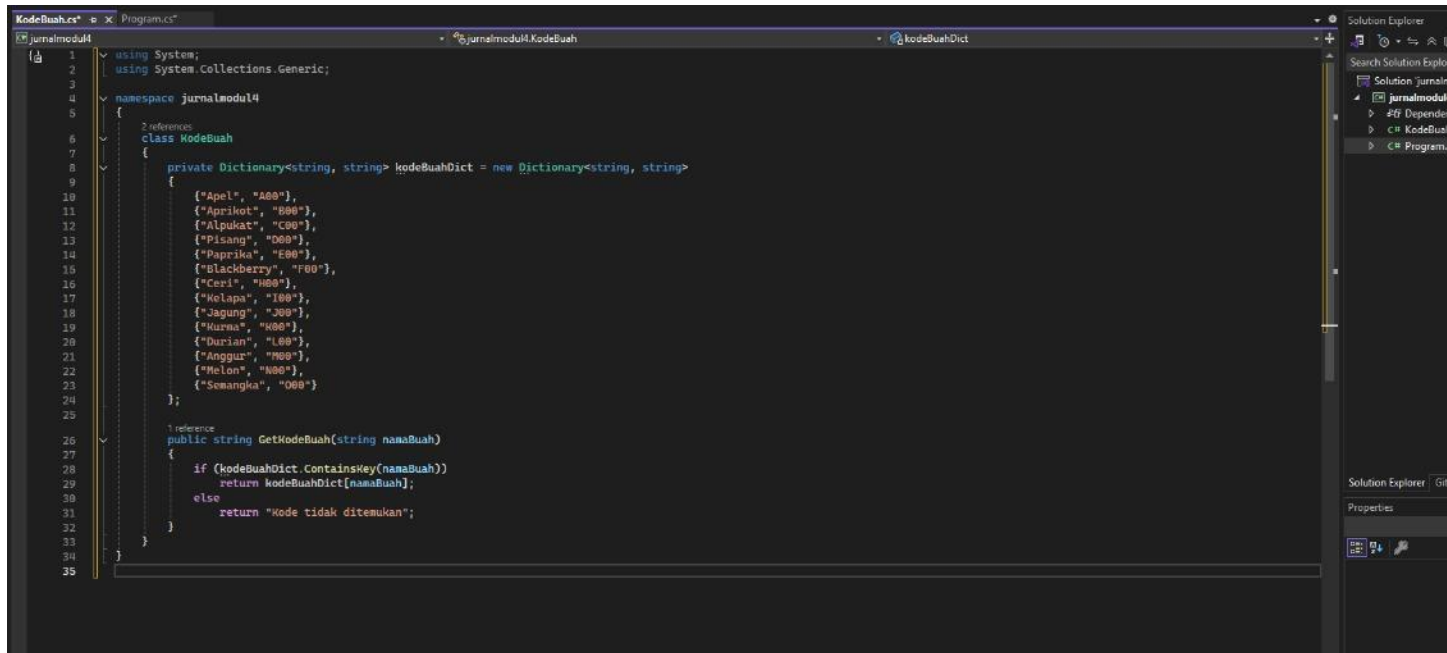
Nama :Fahmi hasan asagaf

NIM:2311104074

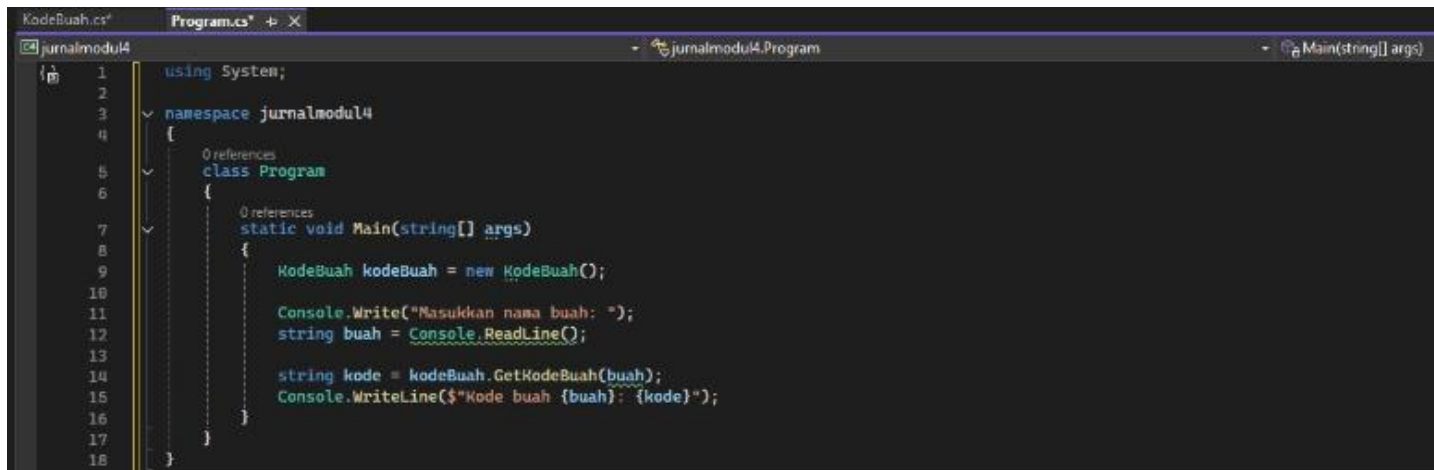
```
PS C:\Users\fahmi\source\repos\jurnalmodul4> git branch -M main
>> git push -u origin main
>>
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (7/7), 1.10 KiB | 1.10 MiB/s, done.
Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/fahmihasanasesagaf/jurnal-modul-4-kpl.git
 * [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS C:\Users\fahmi\source\repos\jurnalmodul4>

Developer PowerShell  Output
Ready
```

Sudah buat repo dan project lalu connectin



Tambahkan class KodeBuah.cs



```
KodeBuah.cs* Program.cs* X
jurnalmodul4 - jurnalmodul4.Program - Main(string[] args)
1 using System;
2
3 namespace jurnalmodul4
4 {
5     class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             KodeBuah kodeBuah = new KodeBuah();
10
11             Console.Write("Masukkan nama buah: ");
12             string buah = Console.ReadLine();
13
14             string kode = kodeBuah.GetKodeBuah(buah);
15             Console.WriteLine($"Kode buah {buah}: {kode}");
16         }
17     }
18 }
```

Program.cs Kode Buah

```
Masukkan nama buah: Apel
Kode buah Apel: A00

C:\Users\fahmi\source\repos\jurnalmodul4\jurnalmodul4\bin\Debug\net8.0\jurnalmodul4.exe (process 30840) exited with code
0 (0x0).
Press any key to close this window . . .|
```

```
** Copyright (c) 2022 Microsoft Corporation
*****
PS C:\Users\fahmi\source\repos\jurnalmodul4> git add .
>> git commit -m "Menambahkan class KodeBuah"
>> git push origin main
>>
[main cfa08b8] Menambahkan class KodeBuah
 2 files changed, 52 insertions(+), 2 deletions(-)
 create mode 100644 jurnalmodul4/KodeBuah.cs
Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 977 bytes | 977.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/fahmihasanasagaf/jurnal-modul-4-kpl.git
 37bc326..cfa08b8 main -> main
PS C:\Users\fahmi\source\repos\jurnalmodul4>
```

Push ke git

```
PosisiKarakterGame.cs | KodeBuah.cs | Program.cs
jurnalmodul4 | jurnalmodul4.PosisiKarakterGame.State | Terbang

1 using System;
2
3 namespace jurnalmodul4
4 {
5     3 references
6     class PosisiKarakterGame
7     {
8         // Enum untuk mendefinisikan state karakter
9         16 references
10        public enum State
11        {
12            Berdiri,
13            Jongkok,
14            Tengkurap,
15            Terbang
16        }
17
18        // State awal karakter
19        private State currentState;
20
21        1 reference
22        public PosisiKarakterGame()
23        {
24            currentState = State.Berdiri;
25            Console.WriteLine("Karakter mulai dalam posisi: Berdiri");
26        }
27
28        // Method untuk mengubah state berdasarkan tombol yang ditekan
29        1 reference
30        public void TombolW()
31        {
32            if (currentState == State.Berdiri)
33            {
34                currentState = State.Terbang;
35                Console.WriteLine("Posisi take off (Terbang)");
36            }
37            else if (currentState == State.Jongkok)
38            {
39                currentState = State.Berdiri;
40                Console.WriteLine("Karakter berdiri dari jongkok");
41            }
42            else if (currentState == State.Tengkurap)
43            {
44                currentState = State.Jongkok;
45                Console.WriteLine("Karakter jongkok dari tengkurap");
46            }
47        }
48
49        1 reference
50        public void TombolS()
51        {
52            if (currentState == State.Berdiri)
53            {
54                currentState = State.Jongkok;
55                Console.WriteLine("Karakter jongkok dari berdiri");
56            }
57        }
58    }
59 }
```

Selanjutnya buat kelas Posisi Karakter Game.cs

```
PosisiKarakterGame.cs | KodeBuah.cs | Program.cs
jurnalmodul4 | jurnalmodul4.Program | Main(string[] args)

1 using System;
2
3 namespace jurnalmodul4
4 {
5     0 references
6     class Program
7     {
8         0 references
9         static void Main(string[] args)
10        {
11            PosisiKarakterGame karakter = new PosisiKarakterGame();
12
13            while (true)
14            {
15                Console.Write("Tekan tombol (W/S/X, Q untuk keluar): ");
16                char input = Console.ReadKey().KeyChar;
17                Console.WriteLine();
18
19                if (input == 'q' || input == 'Q')
20                {
21                    Console.WriteLine("Game selesai.");
22                    break;
23                }
24                else if (input == 'w' || input == 'W')
25                {
26                    karakter.TombolW();
27                }
28                else if (input == 's' || input == 'S')
29                {
30                    karakter.TombolS();
31                }
32                else if (input == 'x' || input == 'X')
33                {
34                    karakter.TombolX();
35                }
36            }
37        }
38    }
39 }
```

Program.cs nya

Outputnya

```
Karakter mulai dalam posisi: Berdiri
Tekan tombol (W/S/X, Q untuk keluar): w
Posisi take off (Terbang)
Tekan tombol (W/S/X, Q untuk keluar): s
Karakter landing (Berdiri)
Tekan tombol (W/S/X, Q untuk keluar): s
Karakter jongkok dari berdiri
Tekan tombol (W/S/X, Q untuk keluar): w
Karakter berdiri dari jongkok
Tekan tombol (W/S/X, Q untuk keluar): s
Karakter jongkok dari berdiri
Tekan tombol (W/S/X, Q untuk keluar): w
Karakter berdiri dari jongkok
Tekan tombol (W/S/X, Q untuk keluar): w
Posisi take off (Terbang)
Tekan tombol (W/S/X, Q untuk keluar): x
Karakter landing langsung ke jongkok
Tekan tombol (W/S/X, Q untuk keluar): q
Game selesai.

C:\Users\fahmi\source\repos\jurnalmodul4\jurnalmodul4\bin\Debug\net8.0\jurnalmodul4.exe (process 31200) exited with code
0 (0x0).
Press any key to close this window . . .|
```

Lalu push ke git

```
PS C:\Users\fahmi\source\repos\jurnalmodul4> git add .
>> git commit -m "Menambahkan class KodeBuah dan PosisiKarakterGame"
>> git push origin main
>>
[main a5bcd97] Menambahkan class KodeBuah dan PosisiKarakterGame
 2 files changed, 97 insertions(+), 5 deletions(-)
 create mode 100644 jurnalmodul4/PosisiKarakterGame.cs
Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 1.21 KiB | 1.21 MiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/fahmihasanasagaf/jurnal-modul-4-kpl.git
 cfa08b8..a5bcd97 main -> main
PS C:\Users\fahmi\source\repos\jurnalmodul4> |
```

fahmihasanasagaf / jurnal-modul-4-kpl

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

jurnal-modul-4-kpl

Public

Pin

Unwatch

1

main

1 Branch

0 Tags

Go to file

Add file

<> Code

fahmihasanasagaf

Menambahkan class KodeBuah dan PosisiKarakterGame

a5bcd97 · 7 minutes ago

3 Commits

jurnalmodul4

Menambahkan class KodeBuah dan PosisiKarakterGame

7 minutes ago

.gitignore

Inisialisasi project jurnal modul 4 kpl

21 minutes ago

jurnalmodul4.sln

Inisialisasi project jurnal modul 4 kpl

21 minutes ago

README

Add a README

Help people interested in this repository understand your project by adding a README.

Add a README

Done

Link github repo

<https://github.com/fahmihasanasagaf/jurnal-modul-4-kpl>