# LAPORAN PRAKTIKUM Modul 3



**Disusun Oleh:** 

Fahmi hasan asagaf

2311104074SE-07-02

Dosen:

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY

PURWOKERT

#### SOURCE CODE

#### CLASS KodePos.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
        private static Dictionary<string, string> kodePosDict = new Dictionary<string, string> {
               {"Batununggal", "40266"},
{"Mujangsari", "40287"},
{"Mengger", "40256"},
{"Objura", "40256"},
{"Cijaura", "40256"},
{"Satisari", "40286"},
{"Sekejati", "40286"},
{"Kebomwaru", "40272"},
{"Maleer", "40272"},
{"Samoja", "40273"}
        1 reference public static string GetKodePos(string kelurahan) {
                if (kodePosDict.TryGetValue(kelurahan, out string kodePos))
               Console.MriteLine("Masukkan nama kelurahan:");
string kelurahan = Console.ReadLine();
string kodePos = KodePos.GetKodePos(kelurahan);
Console.MriteLine($"Kode pos untuk {kelurahan} adalah {kodePos}");
```

#### Class program.cs (kodepos)

```
using System;
2 references
class Program
       O references
static void Main()
             Console.WriteLine("Masukkan nama kelurahan:");
             string kelurahan = Console.ReadLine();
string kodePos = KodePos.GetKodePos(kelurahan);
Console.WriteLine($"Kode pos untuk {kelurahan} adalah {kodePos}");
```

```
Output
Masukkan nama kelurahan:
Wates
Kode pos untuk Wates adalah 40256
C:\Users\fahmi\source\repos\TP_Modul3_231110474\TP_Modul3_231110474\bin\Debug\net8.0\TP_Modul3_231110474.exe (process 21 072) exited with code 0 (0x0).
Press any key to close this window . . .
```

Machinedoor.sc

```
references
public class DoorMachine

{
    Terkunci,
    Terbuka
}

private State currentState;

Outerences
public DoorMachine()

{
    currentState = State.Terkunci;
    console.WriteLine("Pintu terkunci");
}

Oreferences
public void ToggleState()

{
    if (currentState = State.Terkunci)
    currentState = State.Terbuka;
    console.WriteLine("Pintu tidak terkunci");
}
else
{
    currentState = State.Terkunci);
    console.WriteLine("Pintu tidak terkunci");
}
else
{
    currentState = State.Terkunci);
    console.WriteLine("Pintu terkunci");
}
}
```

Class program.sc

### Output |

```
Pintu terkunci

Tekan ENTER untuk mengganti status pintu...

Pintu tidak terkunci

Pintu terkunci

Pintu tidak terkunci

Pintu terkunci

Pintu terkunci

Pintu tidak terkunci

Pintu tidak terkunci

Pintu tidak terkunci

Pintu terkunci

Pintu terkunci
```

## LINK GITHUB REPO

https://github.com/fahmihasanasagaf/fahmi\_TPmodul3