### **TUGAS PENDAHULUAN 6 KONTRUKSI PERANGKAT LUNAK**

Nama:Dimas Abhipraya Ramansya

NIM:2311104069

Kelas:SE-07-02

Clas SayaTubeVideo.cs

#### **Atribut Class**

- 1. id  $\rightarrow$  ID unik untuk setiap video (random dari 10000 99999).
- 2. title  $\rightarrow$  Judul video, maksimal 100 karakter.
- 1. playCount  $\rightarrow$  Jumlah tayangan (play count), dimulai dari 0.

## Constructor SayaTubeVideo(string title)

- 1. Memastikan title tidak null dan maksimal 100 karakter (menggunakan Contract.Requires).
- 2. Menghasilkan ID acak untuk setiap video.
- 3. Menginisialisasi playCount ke 0.

Method IncreasePlayCount(int count)

- 1. Memastikan nilai count > 0 dan  $\le 10$  juta sebelum menambahkan ke playCount.
- 2. Menggunakan checked untuk mencegah integer overflow saat penambahan play count.
- 3. Jika terjadi overflow, akan menangkap OverflowException dan menampilkan pesan error.

## Method PrintVideoDetails()

1. Menampilkan informasi ID, Title, dan Play Count ke konsol

Membuat objek video dengan judul "Tutorial Design By Contract - Ramdan".

ID video dibuat secara random menggunakan Random.

playCount diatur ke 0 saat pertama kali dibuat.

Menampilkan informasi video, yaitu ID, judul, dan play count (masih 0)

Menambah playCount sebesar 10 juta.

Menampilkan kembali detail video setelah perubahan.

Loop ini akan menambah playCount sebanyak 10 juta sebanyak 3 kali (total tambahan 30 juta).

Jika playCount melebihi batas maksimum int (2,147,483,647), program akan menampilkan error overflow.

Menampilkan playCount terakhir setelah semua penambahan.

Jika terjadi overflow, error akan ditangkap dan play count tidak akan melebihi batas.

# Maka Outputnya