

JS - Variáveis

Variáveis são áreas de memória podem conter dados ou valores. Como o nome indica, seu conteúdo pode variar em função das operações que serão realizadas.

```
var x;  
var y;  
var nome;
```

JS - Variáveis

As variáveis são declaradas através de identificadores, como as letras x e y.

Os identificadores podem ser letras, palavras ou expressões.

JS - Variáveis

Os identificadores são únicos, ou seja, não é possível usar o mesmo identificador para variáveis diferentes.

- podem ter letras, números, _ e \$;
- deve começar por letras;
- podem começar com _ ou \$;
- são case-sensitive, x é diferente de X;
- não podem ser palavras reservadas.

JS - Variáveis

O sinal de = é usado para atribuir valores às variáveis.

Variáveis podem conter muitos tipos de dados, por ora vamos focar em números e textos:

```
var x = 5;           -> números
```

```
var sexo = "m"       -> texto (string)
```

JS - Constantes

Constantes são áreas de memória que podem conter dados ou valores. Diferente das variáveis, seus conteúdos não se modificam.

```
const pi = 3.1415;  
const SP = "São Paulo";
```

JS - Variáveis e Constantes

Vamos praticar?