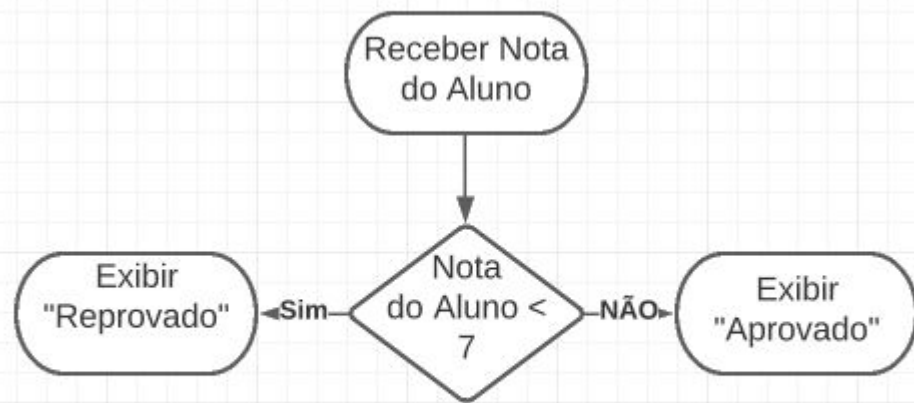


JS - Estruturas de Decisão - If/Else

As estruturas de decisão são usadas quando você quer dar um fluxo diferente o código em função de alguma condição. Exemplo:

Se nota do aluno for menor que 7, exiba a palavra reprovado, mas se a nota do aluno for maior ou igual a 7, exiba a palavra aprovado.

JS - Estruturas de Decisão - If/Else



JS - Estruturas de Decisão - If/Else

```
if (nota < 7) {  
    console.log("Reprovado");  
} else {  
    console.log("Aprovado");  
}
```

JS - Estruturas de Decisão - If/Else

A instrução IF verifica se uma dada condição é verdadeira ou falsa. O código contido dentro das { } é executado apenas se a condição for verdadeira

Se a condição for falsa, é executado o código contido nas { } da instrução ELSE.

JS - Estruturas de Decisão - If/Else

ELSE IF

A instrução ELSE IF permite realizar o teste de uma segunda condição.

As condições podem ser expressas com ajuda dos operadores de comparação e operadores lógicos.

JS - Estruturas de Decisão - If/Else

Vamos praticar...